SPI传输数据------------等待TBE状态为空-->数据寄存器中填数据-->等待RBNE状态为空-->此时数据寄存器中存放的是从机发送的数据。

SPI传输原理：主机将缓冲区的数据写入数据寄存器，从机也会将数据寄存器发给从机，因此，在写入的时候，从机发送的数据通常是无意义的，在读的时候，从机发送的下一个字节才是主机上一次想要读取的数据。

SPI flash扇区擦除：开始-->发送写指令-->结束-->开始-->发送擦除指令-->发送32位地址（连续发送三次8位）-->结束-->开始-->等待擦除完成标志-->结束 期间很多开始又结束是因为这个过程被封装起来了

Flash写数据：