

## **BÀI 4. ENTITY FRAMEWORK TRONG ASP.NET MVC**

- Mục đích: Hướng dẫn sinh viên tìm hiểu và sử dụng Entity Framework để kết nối với cơ sở dữ liệu.
- Yêu cầu: Sau bài học sinh viên có khả năng lập trình kết nối với cơ sở dữ liệu sử dụng Entity Framework xây dựng các chức năng xem, thêm, sửa, xóa (CRUD) các dòng trong bảng.
- Hình thức tổ chức dạy học: Lý thuyết, tự học
- Thời gian: Lý thuyết (trên lớp: 3; online: 3); Tự học, tự nghiên cứu: 10

#### - Nội dung chính:

BÀI 4. ENTITY FRAMEWORK TRONG ASP.NET MVC	1
1. Entity Framework là gì	
2. Lịch sử phát triển Entity Framework	
3. Kiến trúc tổ chức	
4. Các mô hình lập trình Entity Framework	3
5. Mô hình Code first	4
6. Tạo một ứng dụng ASP .NET MVC với cách tiếp cận code first	6
7. Làm việc với cơ sở dữ liệu đã có bằng Entity Framework Code First	7
8. Hướng dẫn thực hành:	7
8.1. Tạo một ứng dụng ASP .NET MVC với cách tiếp cận code first	7
8.2. Tạo ứng dụng ASP .NET MVC với chức năng CRUD trên bảng theo mớ	ô hình
Code First	14

## 1. Entity Framework là gì

- Entity Framework (EF) là một khung ORM (Object Relational Mapping) mã nguồn mở cho các ứng dụng .NET.
- Nó cho phép làm việc với dữ liệu bằng cách sử dụng các đối tượng thuộc các lớp thực thể mà không cần sử dụng trực tiếp các bảng và cột lưu trữ dữ liệu.
- Với Entity Framework, các nhà phát triển có thể làm việc ở mức độ trừu



tượng cao hơn và duy trì các ứng dụng hướng dữ liệu với ít mã hơn so với các ứng dụng truyền thống.

## 2. Lịch sử phát triển Entity Framework

- Entity Framework ra đời từ 2008 trong phiên bản của .NET 3.5. Phiên bản hiện nay là Entity Framework 6.0.
- Phiên bản đầu tiên chỉ hỗ trợ Database first. Entity Framework chỉ có thể làm việc với một CSDL có sẵn.
- Trong phiên bản 4.0 xuất hiện hướng tiếp cận Model first cho phép thiết kế các lớp thực thể trước bằng cách sử dụng giao diện đồ họa.
- Phiên bản 4.1 đưa thêm hướng tiếp cận Code first, cho phép viết code trước sau đó mới sinh ra cơ sở dữ liêu.

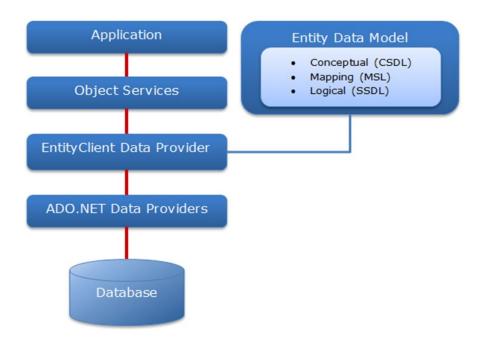
#### 3. Kiến trúc tổ chức

- Application: là tầng chứa giao diện trang Web (HTML, CSS, Javascript, hình ảnh, ...) và các đoạn mã nguồn (C#,...) để tương tác dữ liệu với các tầng khác trong mô hình thông qua Object Services.
- Object Services: là tầng chứa quá trình tương tác giữa ứng dụng và database, hay nói cách khác nó là nơi chủ yếu để truy cập dữ liệu từ database và trả ngược kết quả về giao diện. Object Services cung cấp các tiện ích để truy vết các thay đổi và quản lý nhận dạng, đồng thời là các quan hệ và thay đổi ở database.
- ADO.NET Data Providers: Đây là tầng thấp nhất để dịch các truy vấn L2E (LINQ to Entity) thông qua câu lệnh thành các câu lệnh SQL và thực thi các câu lệnh trong hệ thống DBMS (database management system hệ quản lý dữ liệu) nào đó. Tầng này kết với database sử dụng ADO.NET.
- EDM (Entity Data Model): chứa 3 phần chính là mô hình khái niệm (CSDL

   Conceptual schema definition language), mô hình ánh xạ (MSL mapping specification language) và mô hình lưu trữ (SSDL store schema definition language). EDM khác với EntityClient Data Provider ở chỗ EDM sử dụng LINQ là ngôn ngữ truy vấn tương tác với database.
- ADO.NET Data Providers: Đây là tầng thấp nhất để dịch các truy vấn L2E
   (LINQ to Entity) thông qua câu lệnh thành các câu lệnh SQL và thực thi

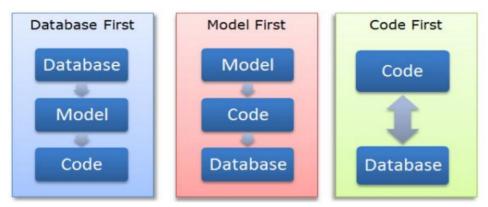


các câu lệnh trong hệ thống DBMS (database management system – hệ quản lý dữ liệu) nào đó. Tầng này kết với database sử dụng ADO.NET.



- Mô hình khái niệm (CSDL Conceptual schema definition language): Chứa các lớp mô hình và mối quan hệ giữa các lớp này.
- **Mô hình lưu trữ (SSDL store schema definition language):** Gồm các bảng, view, stored procedure và mối quan hệ giữa chúng. Mô hình này thể hiện gần giống mô hình quan hệ các bảng trong CSDL.
- Mô hình ánh xạ (MSL mapping specification language)
   Mô hình ánh xạ gồm thông tin về cách mô hình khái niệm được ánh xạ đến mô hình lưu trữ.
- L2E (LINQ to Entities): là 1 ngôn ngữ truy vấn được dùng để viết các
  truy vấn trái với mô hình đối tượng. L2E trả về các thực thể, được định
  nghĩa bởi mô hình khái niệm. Chúng ta có thể dùng LINQ trong ngôn ngữ
  này.

## 4. Các mô hình lập trình Entity Framework





- Database First: Đã có các bảng trong CSDL, EF sinh ra các domain class
  - Database First là: xây dựng cơ sở dữ liệu trước rồi mới xây dựng mã nguồn ứng dụng.
  - O Database First cho phép tạo một mô hình đảo ngược của database và lưu trong tập tin EDMX (.edmx). Có thể xem và chỉnh sửa tập tin này trong Entity Framework Designer. Các lớp tương ứng với các bảng sẽ được tự động sinh từ tập tin EDMX.
  - Đây là 1 cách tiếp cận được sử dụng rất phổ biến trong các hệ thống lớn khi mà 1 dự án có 1 bộ phận chuyên dụng thiết kế database
- Model First: Từ một biểu đồ UML, EF sinh ra các domain class và bảng trong CSDL
  - Model First: cho phép tạo 1 mô hình dùng Entity
     Framework Designer và sau đó tạo lược đồ cơ sở dữ liệu từ mô hình.
  - O Mô hình được lưu trữ ở tập tin EDMX (.edmx) và có thể xem, chỉnh sửa ở Entity Framework Designer. Các lớp tương tác với ứng dụng được tự động gieo từ tập tin EDMX.
  - O Phương pháp này giúp hình dung được mô hình phần mềm ở mức độ tổng quan, từ đó mới phân chia phần mềm thành các phần con và triển khai xây dựng ứng dụng.
  - Thông thường, các ứng dụng có quy mô lớn đến rất lớn sẽ ưu tiên sử dụng phương pháp này.
- Code First: Từ các domain class, EF sinh ra các bảng trong CSDL
  - với cách tiếp cận code-first, Entity Framework sẽ tạo các đối tượng bảng cơ sở dữ liệu dựa trên model đã tạo để biểu diễn dữ liệu ứng dụng.
  - Mô hình này rất phổ biến kiểm soát hoàn toàn code model, thêm xóa sửa thuộc tính vô cùng dễ dàng.
  - Tuy nhiên Các thay đổi cấu trúc trực tiếp trên CSDL sẽ mất. Khó kiểm soát những column sẽ tạo trên CSDL.

#### 5. Mô hình Code first

• Ví dụ mô hình Code first:





#### o Entity class

```
[Table("Catalogy")]
public partial class Catalogy
                                                                                     Catalogy
                                                                                     CatalogyID
    public string CatalogyID { get; set; }
public string CatalogyName { get; set; }
                                                                                        CatalogyName
                                                                                        Description
    public string Description { get; set; }
    public virtual ICollection<Product> Products { get; set; }
}
[Table("Product")]
public partial class Product
                                                                                    Product
                                                                                       ProductID
    public int ProductID { get; set; }|
    public string ProductName { get; set; }
                                                                                        ProductName
    public string Description { get; set; }
                                                                                        Description
    public decimal PurchasePrice { get; set; }
                                                                                        PurchasePrice
    public decimal Price { get; set; }
    public int Quantity { get; set; }
public string Vintage { get; set; }
                                                                                        Price
                                                                                        Quantity
    public string CatalogyID { get; set; }
                                                                                        Vintage
    public string Image { get; set; }
                                                                                        CatalogyID
    public string Region { get; set; }
                                                                                        Image
    public virtual Catalogy Catalogy { get; set; }
                                                                                        Region
}
```

#### Database context

```
Object Explorer
                                                                      • Д X
                                      Connect ▼ 🛂 🕎 🔳 🝸 🛃

    □ I \SQLEXPRESS (SQL Server 12.0.2269 - THUYNTB\Admin)

                                       ■ Databases
                                         System Databases
                                         public partial class WineStoreDB : DbContext
    {
         public WineStore B(): base("name=WineStoreDB"){ }
         public virtual DbSet<Catalogy> Catalogies { get; set; }
         public virtual DbSet<Product> Products { get; set; }
     }
 <connectionStrings>
     <add name="WineStoreDB"</pre>
     connectionString="data source=.\; initial catalog = WineStore; integrated
     security=True; MultipleActiveResultSets=True;App=EntityFramework"
     providerName="System.Data.SqlClient" />
 </connectionStrings>
```

- Quy ước ánh xạ thực thể
  - Tên thực thể số ít sẽ ánh xạ với bảng cùng tên số nhiều
  - Tùy biến với [Table("Tên bảng")]
    - Tên thuộc tính cùng tên với tên cột
    - Tùy biến với [Column ("Tên cột")]
  - Tên thuộc tính phải là ID hoặc EntityID
    - Tùy biến với [Key]
  - Khóa int được hiểu là tự tăng



- Tùy biến với
   [DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.Identity)]
- Các phương thức thao tác dữ liệu
  - Tạo đối tượng db context
     var db = new DatabaseContext();
  - Thao tác & truy vấn thực thể

Thêm mới thực thể	db.Courses.Add(course);
Cập nhật thông tin của thực thể	db.Entry(course).State = EntityState.Modified;
Xóa thực thể	db.Courses.Remove(course);
Truy vấn một thực thể theo mã	var course = db.Courses.Find(id);
Truy vấn tất cả các thực thể	var list = db.Courses

- Lưu sự thay đổi
  - db.SaveChanges()

## 6. Tạo một ứng dụng ASP .NET MVC với cách tiếp cận code first

- Bước 1. Tạo project, chọn mẫu MVC
- Bước 2. Tao Model
  - o Kích chuột phải vào thư mục model => Add => Class
  - Tạo các Class, tên class không nên đặt tên có ký tự "s" (Số nhiều) vì quá trình generate ở database sẽ tạo ra bảng có thêm 1 ký tự "s" nữa đằng sau.
  - o Cấu hình các class thêm các thuộc tính và quan hệ
- Bước 3. Connect database
  - o Mở Sql Sever và tiến hành tạo 1 database.
  - o Chọn property của sever để lấy sever name.
  - Vào Project => Manager nuget package => Chọn tab browse và tìm Entity Framework.
  - o Vào Sever Explorer => Chọn Connect to database => Nhập tên sever và



chon database vừa tạo.

- Kích chuột phải vào data connection vừa kết nối => Property => Copy connection string.
- o Mở file webconfig.cs thêm đoạn connection string vào trong thẻ configuration.
- Bước 4. Tạo Data accept layer chứa các context
  - Vào project tạo thêm 1 thư mục có tên DAL => Tạo một class có tên XXXContext.cs và cấu hình.
  - o Tiến hành Rebuild Project (bắt buộc)
- Bước 5. Tao controller và view
  - o Kích chuột phải thư mục controller => add => Add new scaffolded Item
    - => MVC 5 Controller with view, using entity framewrok
  - o Generate cả controller và view của các model
- Bước 6. Chạy ứng dụng để tạo bảng trong cơ sở dữ liệu

## 7. Làm việc với cơ sở dữ liệu đã có bằng Entity Framework Code First

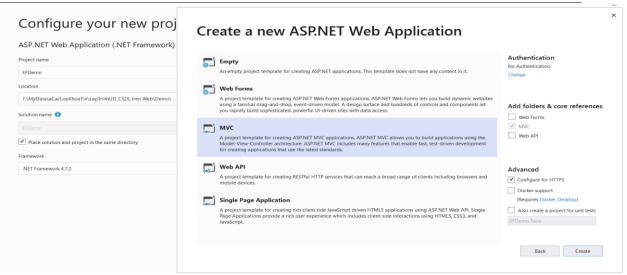
- Bước 1. Cần có một cơ sở dữ liệu trong hệ quản trị cơ sở dữ liệu
- Buốc 2. Tạo project MVC
- Bước 3. Tạo kết nối với Database và ánh xạ các bảng thành model
  - Kích chuột phải vào folder Models chọn Add => New item => Data
     => ADO.NET Entity Model
  - o Chon Code First from database
  - o Kích vào New Connection...
  - o Nhập Server name và chọn Database
  - Chon Tables
- Bước 4. Mở file webconfig.cs để kiểm tra connection string
- Bước 5. Tao controller và view
  - Kích chuột phải thư mục controller => add => Add new scaffolded Item
    - => MVC 5 Controller with view, using entity framewrok
  - o Generate cả controller và view của các model

## 8. Hướng dẫn thực hành:

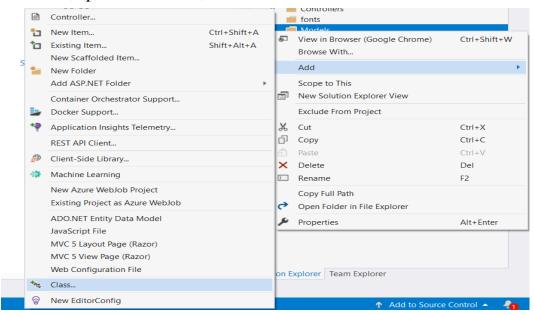
## 8.1. Tạo một ứng dụng ASP .NET MVC với cách tiếp cận code first

• Bước 1. Tạo project, chọn mẫu MVC

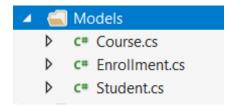




- Buóc 2. Tao Model
  - Kích chuột phải vào thư mục model => Add => Class



Tao các Class: Student, Course, Enrollment



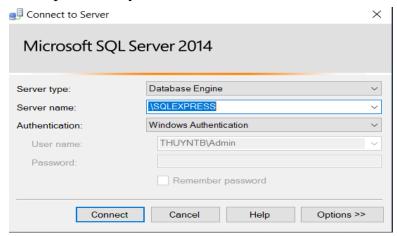
Cấu hình các class thêm các thuộc tính và quan hệ: Bảng Student sẽ liên kết với bảng Enrollment, để định nghĩa dùng từ khóa virtual và một kiểu dữ liệu là Iconnection<Enrollment> (tham số là Enrollment entity ta định nghĩa sau) => định nghĩa được bảng Student được mapping sang bảng Enrollment và bảng này sẽ có khóa ngoài StudentID. Tương tự với bảng Course.

```
public class Student {
    public int Id { get; set; }
    public string LastName { get; set; }
    public string FirstName { get; set; }
```

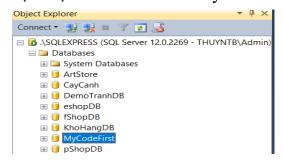


```
public DateTime EnrollmentDate { get; set; }
        public virtual ICollection<Enrollment>Enrollments { get; set; }
public class Enrollment {
        public int EnrollmentID { get; set; }
        public int Grade { get; set; }
        public int CourseID { get; set; }
        public int StudentID {get; set;}
        public virtual Student Student { get; set; }
        public Course Course { get; set; }
public class Course {
        [DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.None)] //Sử dụng
anotation để tự sinh các mã tự động trong database
        public int CourseID { get; set; }
        public string Title { get; set; }
        public int Credits { get; set; }
        public virtual ICollection<Enrollment>Enrollments { get; set; }
    }
```

- Bước 3. Connect database
  - M
     ö Sql Sever l
     ây Server Name



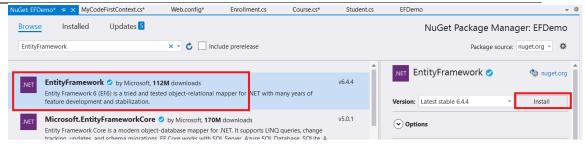
Tạo một database có tên MyCodeFirst



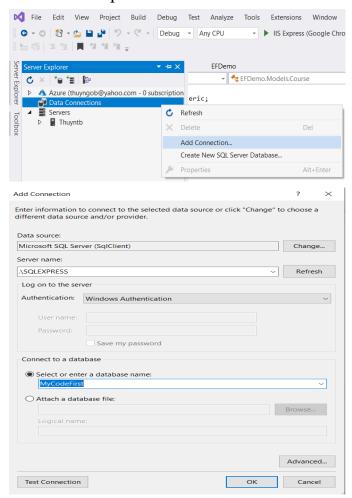
 Vào Project => Manager nuget package => Chọn tab browse và tìm Entity Framework.



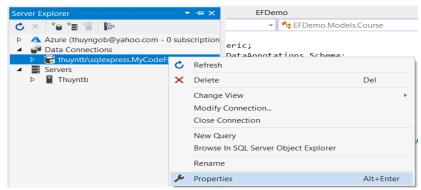
#### HỌC PHẦN: LẬP TRÌNH WEB BẰNG ASP.NET



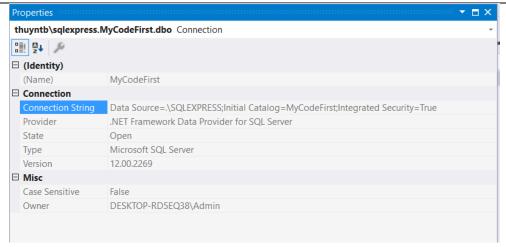
Vào Sever Explorer => Data Connections=> Add Connection...



 Kích chuột phải vào data connection vừa kết nối => Property => Coppy connection string.

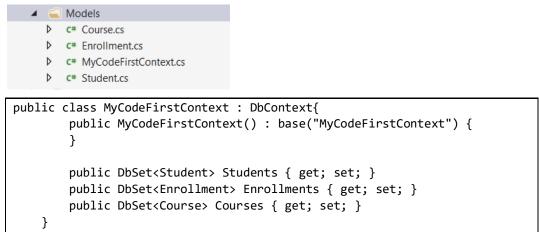




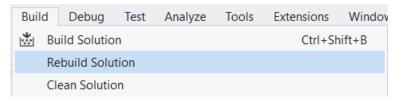


 Mổ file webconfig.cs thêm đoạn connection string vào trong thẻ configuration

- Bước 4. Tạo Data accept layer chứa các context
  - Vào project trong folder Models tạo thêm một class có tên MyCodeFirstContext.cs và cấu hình như sau

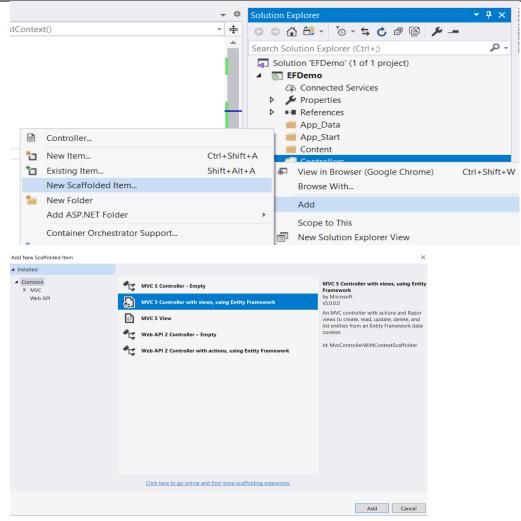


o Tiến hành Rebuild Project (bắt buộc)

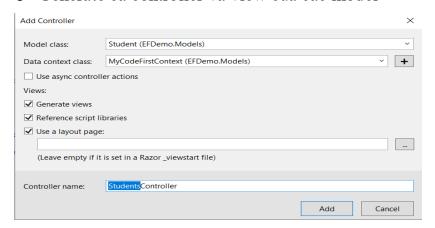


- Bước 5. Tạo controller và view
  - Kích chuột phải thư mục Controllers => Add => Add new scaffolded
     Item => MVC 5 Controller with view, using entity framework

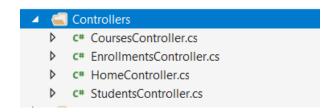




Generate cả controller và view của các model



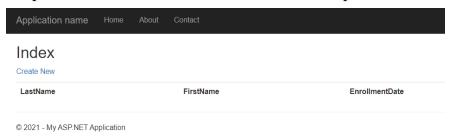
Tương tự với Enrollment và Course



Chạy ứng dụng ấn F5 hoặc Ctrl+F5 và gọi



## "https://localhost:44328/students" được kết quả



#### Trong SQL Server cơ sở dữ liệu MyCodeFirst có thêm các bảng:

```
■ MyCodeFirst

Database Diagrams

Tables

System Tables

FileTables

dbo._MigrationHistory

dbo.Courses

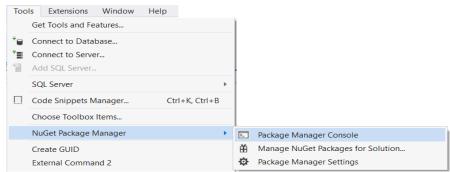
dbo.Enrollments

dbo.Students
```

Thay đổi Model trong Code First

```
public class Student {
    public int Id { get; set; }
    public string LastName { get; set; }
    public string FirstName { get; set; }
    public string Address { get; set; } //thêm trường address
    public DateTime EnrollmentDate { get; set; }
    public virtual ICollection<Enrollment>Enrollments { get; set; }
}
```

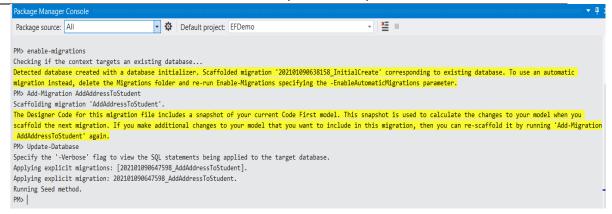
Vào Tool => Nuget package manager => Package manager console:



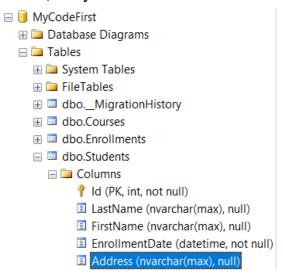
Thực hiện 3 câu lần lượt

```
enable-migrations
Add-Migration AddAddressToStudent
Update-Database
```

#### HỌC PHẦN: LẬP TRÌNH WEB BẰNG ASP.NET



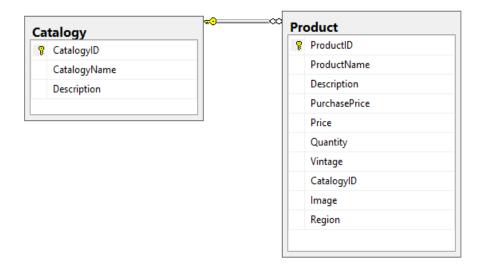
#### Kết quả trong cơ sở dữ liệu MyCodeFirst



 Do bảng student đã thay đổi nên cần xóa StudentsController và các View tương ứng và tạo lại như bước 5.

# 8.2. Tạo ứng dụng ASP .NET MVC với chức năng CRUD trên bảng theo mô hình Code First

1. Chạy file script WineDB.sql trong SQLServer để tạo cơ sở dữ liệu WineStore



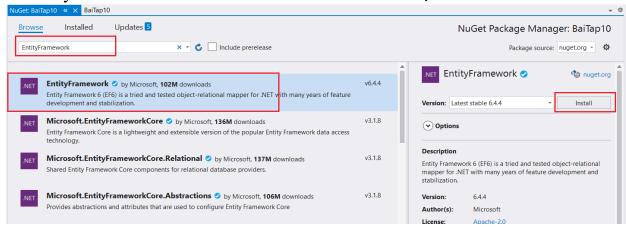


```
--Tạo cơ sở dữ liệu
CREATE DATABASE [WineStore]
USE [WineStore]
-- Tạo bảng Catalogy
CREATE TABLE [dbo].[Catalogy](
[CatalogyID] [nchar](10) NOT NULL,
[CatalogyName] [nvarchar](50) NOT NULL,
[Description] [nvarchar](100) NULL,
 CONSTRAINT [PK_Catalogies] PRIMARY KEY CLUSTERED
[CatalogyID] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY = OFF,
ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
G0
--Tạo bảng Product
CREATE TABLE [dbo].[Product](
[ProductID] [int] NOT NULL,
[ProductName] [nvarchar](50) NOT NULL,
[Description] [text] NULL,
[PurchasePrice] [numeric](8, 2) NOT NULL,
[Price] [numeric](8, 2) NOT NULL,
[Quantity] [int] NOT NULL,
[Vintage] [nchar](20) NULL,
[CatalogyID] [nchar](10) NOT NULL,
[Image] [text] NULL,
[Region] [nvarchar](100) NOT NULL,
 CONSTRAINT [PK Products] PRIMARY KEY CLUSTERED
[ProductID] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY = OFF,
ALLOW_ROW_LOCKS = ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY] TEXTIMAGE_ON [PRIMARY]
G0
--Tạo các khóa ngoài
ALTER TABLE [dbo].[Product] WITH CHECK ADD CONSTRAINT [FK Products Catalogy] FOREIGN
KEY([CatalogyID])
REFERENCES [dbo].[Catalogy] ([CatalogyID])
ALTER TABLE [dbo].[Product] CHECK CONSTRAINT [FK_Products_Catalogy]
--Chèn dữ liệu cho các bảng
```

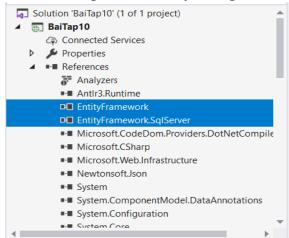


## 2. Cài đặt EntityFramework sử dụng NuGet Package Manager

- Tạo một project đặt tên là BaiTap10, chọn mẫu MVC.
- Kích chuột phải vào tên project và chọn Manage NuGet Packages để mở cửa sổ NuGet Package Manager. (Chú ý máy tính phải nối mạng Internet)
- Chọn tab Browse, gõ EntityFramework vào thanh tìm kiếm để tìm kiếm EntityFramework sau đó kích vào nut Install để cài đặt.



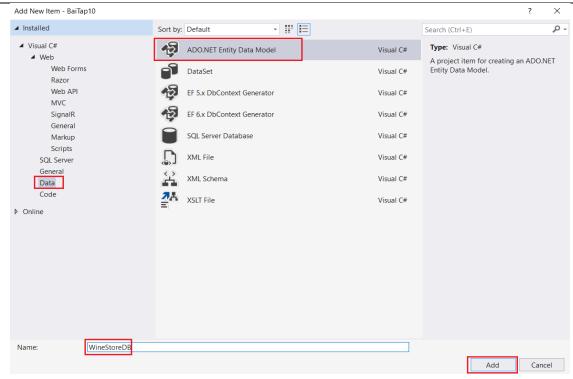
• Cài đặt xong sẽ nhìn thấy trong References



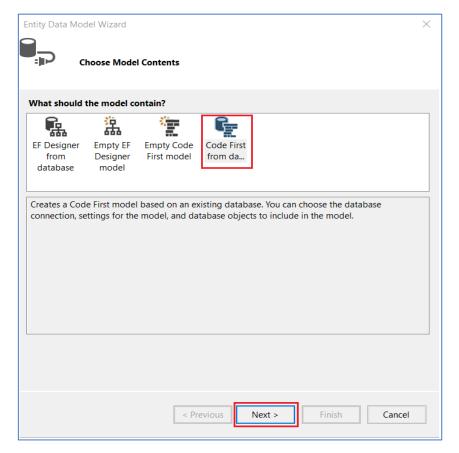
## 3. Tạo kết nối với Database

Kích chuột phải vào folder Models chọn Add => New item => Data
 => ADO.NET Entity Model như sau:





Chọn Code First from database rồi kích vào nút Next

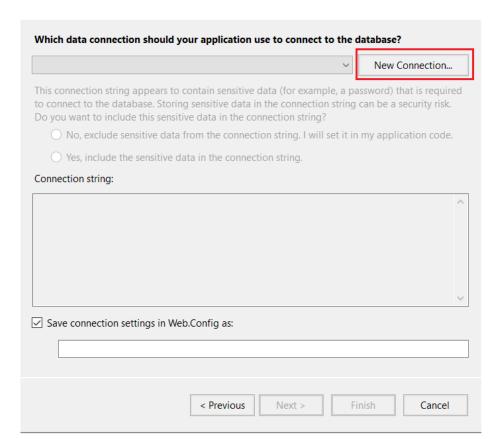


• Kích vào New Connection...

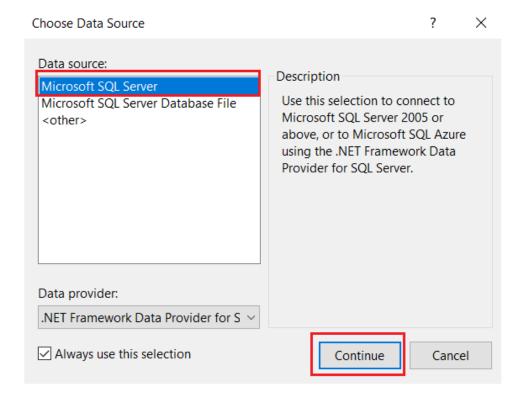


Entity Data Model Wizard

**Choose Your Data Connection** 

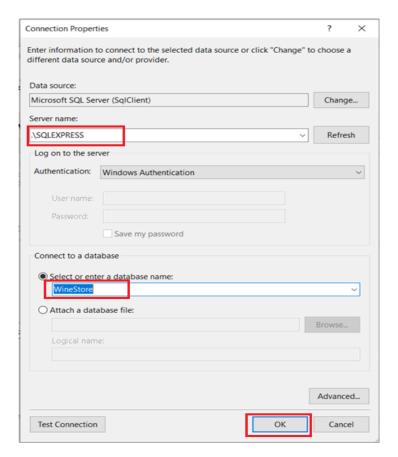


 Nếu thấy cửa sổ này thì chọn Microsoft SQL Server và kích vào nút Continue



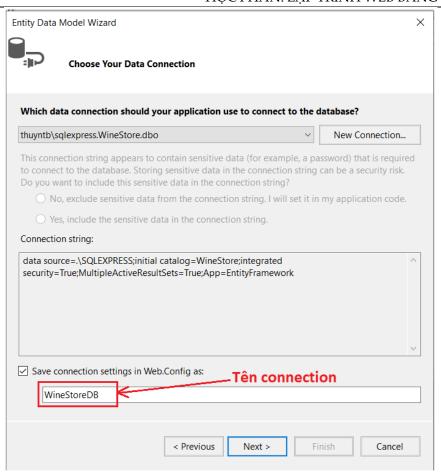


 Chạy SQL Server để lấy server name. Nhập Server name và chọn Database WineStore rồi kích OK

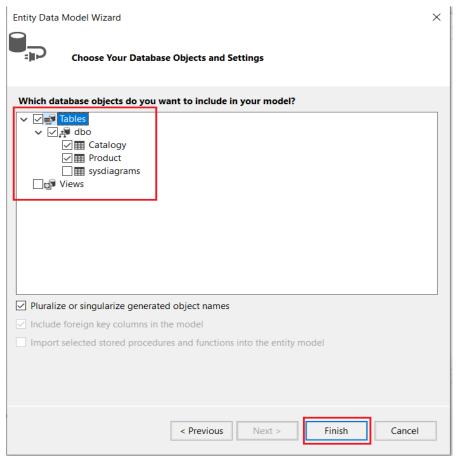


Kích Next



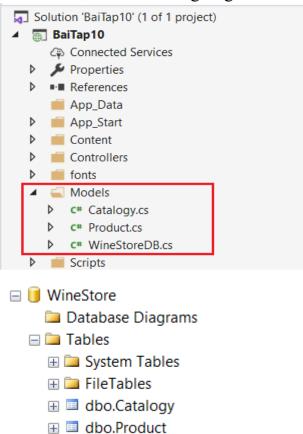


#### Chọn Tables và kích Finish





Các model được sinh ra tương ứng với các bảng trong Database



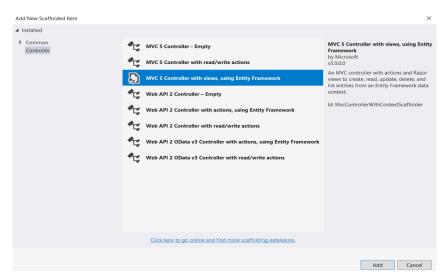
- Mở các fiel WineStoreDB.cs là lớp DBContext, Catalogy.cs và Product.cs là các lớp entity để xem code.
- Mở file Web.config để xem <connectionStrings>
- 4. Tùy biến hiển thị tên các property trong các lớp Model và đưa vào các thông báo lỗi.

```
public partial class Catalogy
        [System.Diagnostics.CodeAnalysis.SuppressMessage("Microsoft.Usage",
"CA2214:DoNotCallOverridableMethodsInConstructors")]
        public Catalogy()
            Products = new HashSet<Product>();
        }
        [Key]
        [StringLength(10)]
        [Required(ErrorMessage = "Mã danh mục không được để trống!")]
        public string CatalogyID { get; set; }
        [Required(ErrorMessage = "Tên danh mục không được để trống!"]
        [StringLength(50)]
        [DisplayName("Tên danh mục")]
        public string CatalogyName { get; set; }
        [StringLength(100)]
        [DisplayName("Mô tả")]
        public string Description { get; set; }
        [System.Diagnostics.CodeAnalysis.SuppressMessage("Microsoft.Usage",
"CA2227:CollectionPropertiesShouldBeReadOnly")]
        public virtual ICollection<Product> Products { get; set; }
```



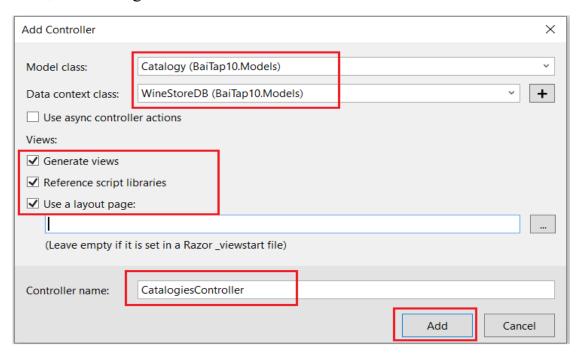
```
public partial class Product
        [DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.None)]
        [DisplayName("Mã rượu")]
        public int ProductID { get; set; }
        [Required(ErrorMessage = "Tên rượu không được để trống!")]
        [StringLength(50)]
        [DisplayName("Tên rượu")]
        public string ProductName { get; set; }
        [Column(TypeName = "text")]
        [DisplayName("Mô tả")]
        public string Description { get; set; }
        [Column(TypeName = "numeric")]
        [DisplayName("Giá nhập")]
        public decimal PurchasePrice { get; set; }
        [Column(TypeName = "numeric")]
        [DisplayName("Giá bán")]
        public decimal Price { get; set; }
[DisplayName("Số lượng")]
        public int Quantity { get; set; }
        [StringLength(20)]
        [DisplayName("Năm sản xuất")]
        public string Vintage { get; set; }
        [Required(ErrorMessage = "Danh mục không được để trống!")]
        [StringLength(10)]
        public string CatalogyID { get; set; }
        [Column(TypeName = "text")]
        [DisplayName("Hình ảnh")]
        public string Image { get; set; }
        [Required(ErrorMessage = "Vùng không được để trống!")]
        [StringLength(100)]
        [DisplayName("Vùng")]
        public string Region { get; set; }
        public virtual Catalogy Catalogy { get; set; }
```

- 5. Tạo chức năng CRUD (Thêm, xem, sửa, xóa) cho bảng Catalogy
  - Kích vào Build → ReBuild Solution để build lại project (Phải làm trước khi tạo controller)
  - Kích chuột phải vào folder Controllers chọn Add→Controller... Sau đó chọn mẫu MVC 5 Controller with view, using Entity Framework như trong hình.





• Chọn như trong hình



• Sửa lại phần action link của Layout.cshtml

- Ân phím F5 (hoặc Ctrl+F5) để chạy thử. Kích vào "Danh mục"
- Sửa lỗi trong file Index.cshtml phần ActionLink

- Án phím F5 (hoặc Ctrl+F5) để chạy thử. Kích vào "Danh mục". Thử các nút <u>Create New</u>, <u>Edit</u>, <u>Details</u>, <u>Delete</u>
- Sửa các nút lệnh thành tiếng Việt

## ❖Tùy chỉnh các chức năng để xử lý lỗi

- Chạy chức năng của Thêm danh mục.
  - Nhập một danh mục mới với không có tên.
  - Nhập một danh mục mới với mã danh mục trùng với một mã đã có.
- Sửa lại code trong action method [HttpPost]Create đưa try... catch vào để bẫy lỗi như sau:



```
public ActionResult Create([Bind(Include = "CatalogyID,CatalogyName,Description")] Catalogy
catalogy)
{
    try
    {
        if (ModelState.IsValid)
        {
            db.Catalogies.Add(catalogy);
            db.SaveChanges();
        }
        return RedirectToAction("Index");
    }
    catch (Exception ex)
    {
        ViewBag.Error = "Lỗi nhập dữ liệu! " + ex.Message;
        return View(catalogy);
    }
}
```

• Trong view **Create.cshtml** thêm đoạn code trên dòng @section Scripts để hiển thị thông báo lỗi như sau:

- Ân phím F5 (hoặc Ctrl+F5) để chạy thử.
- Làm tương tự với [HttpPost]Edit
  - Sửa lại code trong action method [HttpPost]Edit đưa try...
     catch vào để bẫy lỗi
  - Trong view **Edit.cshtml** thêm đoạn code trên dòng @section Scripts để hiển thị thông báo lỗi
- Sửa lại code trong action method **DeleteConfirmed** đưa **try... catch** vào để bẫy lỗi xóa bản ghi như sau:

• Trong view **Delete.cshtml** thêm đoạn code để hiển thị thông báo lỗi như sau:



• Ân phím F5 (hoặc Ctrl+F5) để chạy thử.