



## 第四十二天到第四十三天： 开一家餐厅吧（一）

进阶

👤 Varsha (/mentor/detail/id/2) | 🏠 零基础学院 (/college/detail/id/5)

开始学习

人数 有 161 人在学习该课程，有 115 人已经完成该课程

时间 平均用时 1.2 天

关键词 JavaScript

### 课程概述

作业提交截止时间：09-01

# 第四十二天到第四十三天：开一家餐厅吧 （一）

## 课程目标

通过一个新的系列课程，我们来学习更多的JavaScript知识，比如如何在JavaScript使用面向对象编程，如何在你的设计中应用设计模式.

## 课程描述

### 需求

我们现在要开一个餐厅啦，餐厅里面有服务员，有厨师，有顾客。学习面向对象，为餐厅和几个角色创建自己的类吧。

餐厅可以招聘或者解雇职员，职员越多，就越能够满足更多的顾客需求，从而赚取更多的钱

餐厅里的容量是有限的，当顾客坐满了，其他顾客需要排队

服务员的工作有两个职责，一个是负责点菜，另外一个为上菜

厨师的职责就一个，烹饪食物

顾客可以做两件事情，一个是点菜，一个是吃

系列任务的第一个部分，我们先只实现类的编写。并通过大量阅读掌握JavaScript的面向对象编程

## 阅读

- MDN 适合初学者的JavaScript面向对象 ([https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Learn/JavaScript/Objects/Object-oriented\\_JS](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Learn/JavaScript/Objects/Object-oriented_JS))
- MDN 对象原型 ([https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Learn/JavaScript/Objects/Object\\_prototypes](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Learn/JavaScript/Objects/Object_prototypes))
- MDN JavaScript 中的继承 (<https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Learn/JavaScript/Objects/Inheritance>)
- MDN 实践对象构造 ([https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Learn/JavaScript/Objects/Object\\_building\\_practice](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Learn/JavaScript/Objects/Object_building_practice))
- MDN JavaScript 面向对象编程 ([https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/Introduction\\_to\\_Object-Oriented\\_JavaScript](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/Introduction_to_Object-Oriented_JavaScript))
- 深入理解Javascript面向对象编程 (<http://www.cnblogs.com/tugenhua0707/p/5068449.html>)
- JS 面向对象之继承---多种组合继承详解 (<http://www.jb51.net/article/88295.htm>)
- Javascript 面向对象三大特性（封装性、继承性、多态性）详解及创建对象的各种方法 (<https://www.cnblogs.com/yanayana/p/6781166.html>)

## 设计

下面的设计只是草案，根据自己理解和需要自行设计

- 餐厅类
  - 属性：金钱，座位数量、职员列表
  - 方法：招聘职员，解雇职员
- 职员类
  - 属性：ID，姓名，工资
  - 方法：完成一次工作
- 服务员类，继承自职员
  - 完成一次工作：如果参数是个数组，则记录客人点菜，如果参数不是数组则是上菜行为
- 厨师类，继承自职员
  - 完成一次工作：烹饪出菜品
- 顾客类
  - 方法：点菜，吃
- 菜品类

- 属性：名字、烹饪成本、价格

## 编码

- 请分别使用 ES5 和 ES6 来实现以上类的定义

## 测试用例

测试用例伪代码，在Chrome控制台中执行

```
var ifeRestaurant = new Restaurant({
  cash: 1000000,
  seats: 20,
  staff: []
});

var newCook = new Cook("Tony", 10000);
ifeRestaurant.hire(newCook);

console.log(ifeRestaurant.staff);

ifeRestaurant.fire(newCook);
console.log(ifeRestaurant.staff);
```

## 提交

把你的代码放在Github后进行提交

## 总结

依然把今天的学习用时，收获，问题进行记录

## 下一个任务预告

明天我们继续该任务的下一个环节

## 课程优秀学习笔记

暂无优秀学习笔记~

2018/8/20

第四十二天到第四十三天：开一家餐厅吧（一）

友情链接： 百度EFE (<http://efe.baidu.com>) 百度校园 (<http://campus.baidu.com/>) 百度校园招聘 (<http://talent.baidu.com/external/baidu/campus.html>) 百度技术学院 (<http://bit.baidu.com/?fr=ife/>)

资源： IFE 2015 (<https://github.com/baidu-ife>) IFE 2016 (<http://ife.baidu.com/2016/static/index.html>) IFE 2017 (<http://ife.baidu.com/2017>)

©2017 Baidu 使用百度前必读 (<http://www.baidu.com/duty/>) 意见反馈 (<http://jianyi.baidu.com>) 京ICP证030173号