



第四十四天到第四十六天： 开一家餐厅吧（二）

进阶

Varsha (/mentor/detail/id/2) | 零基础学院 (/college/detail/id/5)

开始学习

人数 有 117 人在学习该课程，有 89 人已经完成该课程

时间 平均用时 0.6 天

关键词 JavaScript

课程概述

作业提交截止时间：09-01

第四十四天到第四十六天：开一家餐厅吧 （二）

课程目标

通过完善餐厅的功能，来学习JavaScript面向对象编程，及一些基本的设计模式

课程描述

最简单的餐厅

需求



我们上个任务已经创造了各个角色，现在，我们希望让各个角色动起来。

我们假设只有一个厨师，一个服务员，一个座位。而且餐厅老板是个偏执狂，他喜欢简单，他需要保证餐厅永远只有一个厨师，一个服务员和一个座位。

整个餐厅的运作流程是这样的，顾客入座，服务员招待顾客点菜，点完菜后告诉厨师，厨师做好菜后服务员上菜，顾客用餐，然后换下一个顾客

你需要设计一个菜单，然后设计一个顾客随机点菜的方法

阅读

- JavaScript设计模式----单例模式 (<https://blog.csdn.net/yisuowushinian/article/details/52003127>)
- JavaScript设计模式之单例模式 (<https://www.cnblogs.com/cangowu/p/5062130.html>)
- JavaScript之单例实战 (<https://www.cnblogs.com/giggle/p/5452271.html>)

设计

首先，我们需要重新来设计我们的厨师、服务员的类，阅读上面的文章，按照单例的方式来进行设计

第二，我们需要解决对象与对象之间的交流问题，在这个简单的餐厅中，当顾客入座时，服务员使用服务点菜方法，调用顾客的点菜方法得到顾客点的菜，然后服务员去告诉厨师需要做什么菜，厨师开始做菜，做完菜以后告诉服务员去上菜，上菜完成后，顾客开始用餐，吃完后，下一个顾客进来。在这个流程中，你可以给每个类都创建对应的交流沟通相关的方法来实现。

第三，实现一个顾客队列

第四，实现一个菜单，包括菜名、价格，然后实现一个点菜的方法，我们默认顾客每次只点一个菜

编码

基于提供的设计思路来完成上面的需求，通过Console.log来打印出餐厅运作的情况

提交

把你的代码放在Github后进行提交

总结

依然把今天的学习用时，收获，问题进行记录

下一个任务预告

明天我们继续该任务的下一个环节

课程优秀学习笔记

暂无优秀学习笔记~



IFE微信公众号：baidu_ife IFE微博：Baidu前端技术学院 (<http://weibo.com/u/5568860641?topnav=1&wvr=6&topsug=1>)

友情链接： 百度EFE (<http://efe.baidu.com>) 百度校园 (<http://campus.baidu.com/>) 百度校园招聘
(<http://talent.baidu.com/external/baidu/campus.html>) 百度技术学院 (<http://bit.baidu.com/?fr=ife/>)

资源： IFE 2015 (<https://github.com/baidu-ife>) IFE 2016 (<http://ife.baidu.com/2016/static/index.html>) IFE 2017
(<http://ife.baidu.com/2017>)

©2017 Baidu 使用百度前必读 (<http://www.baidu.com/duty/>) 意见反馈 (<http://jianyi.baidu.com>) 京ICP证030173号

