**3. Criterios de Comparación**

**3.1 Implementación**

Como vimos anteriormente, para poder implementar extensiones en diferentes navegadores se tendrán que subir a sus respectivas plataformas.

Tenemos diferentes entornos que nos permiten desarrollar nuestras extensiones dichos entornos son:

* Eclipse.
* JavaScript.
* Visual Studio.

Estos compiladores nos ayudarán a desarrollarlos y posteriormente se publicaran a través de las plataformas que los navegadores nos facilitan para poder implementarlas (Web Store caso de Chrome y Web Extensions caso de Firefox). Aparte de estos compiladores se utilizaran otro tipo de lenguajes complementarios (CSS,HTML, XML….).

**Ventajas de utilizar Eclipse**