**3. Criterios de Comparación**

**3.1 Implementación**

Como vimos anteriormente, para poder implementar extensiones en diferentes navegadores se tendrán que subir a sus respectivas plataformas.

Tenemos diferentes entornos que nos permiten desarrollar nuestras extensiones dichos entornos son:

* Eclipse.
* Netbeans.
* Visual Studio.

Estos compiladores nos ayudarán a desarrollarlos y posteriormente se publicaran a través de las plataformas que los navegadores nos facilitan para poder implementarlas (Web Store caso de Chrome y Web Extensions caso de Firefox). Aparte de estos compiladores se utilizaran otro tipo de lenguajes complementarios (CSS,HTML, XML….).

**Ventajas de utilizar Eclipse**

Eclipse es el compilador ideal para utilizar en el desarrollo de extensiones, ya sea en diferentes lenguajes de programación como Java, PHP y otros. Se podría decir que su principal ventaja es su versatilidad en ámbito de programación.

**Desventajas a la hora de utilizar Eclipse**

Eclipse carece de soporte webapps (.war, jsp y servlets), los plugins por lo general no son tan potentes ni tan sencillos.

**Ventajas y desventajas de Netbeans.**

- Netbeans tiene muy buen soporte de webapps, el módulo preinstalado que posee es bastante potente y sencillo.

- Se puede programar en java sin instalarle ningún tipo de plugin ya que no posee ningún tomcat (contenedor de servlets que se utiliza en la referencia oficial de la implementación para java Servlet) de serie.

- El depurado de las aplicaciones es más sencillo.

- Como problema se puede decir que consume muchos recursos.

- En comparación con otros compiladores es que el proceso de compilación es más tedioso, ya que hay que ubicar perfectamente el proyecto, paquete y al final la clase y la clase donde se encuentra ubicado el método *main*.

Fuentes:

* <https://emiliosedanogijon.wordpress.com/2014/10/13/trabajo-entornos-de-desarrollo-libres-y-comerciales/>
* <http://www.ajpdsoft.com/modules.php?name=Encyclopedia&op=content&tid=769>