**4.1 Evaluación de Chrome**

**4.1.1 Implementación**

Como ya vimos anteriormente se nos ofrecen gran infinidad de compiladores y diferentes lenguajes que nos ayudaran a crear nuestros plugins, a maquetarlos, etc… . En esta sección hablaremos sobre qué tipos de compiladores son los adecuados para extensiones de Chrome así como las ventajas y desventajas que ofrecen al desarrollador.

**Chrome Dev Editor**

Cabe mencionar que Google ha sacado un compilador especializado en la creación aplicaciones Chrome, dicho compilador se llama Chrome Dev Editor, ideado para desarrollar aplicaciones webs y Chrome Apps. Las aplicaciones desarrolladas en él estarán hechas con Dart y JavaScript.

Permite clonar y manejar proyectos en GIt además de acceder al sistema de ficheros como un IDE normal. Dispone del compilador de Dart y lanza un servidor embebido para ejecutar proyectos desde una maquina a nivel local. Además de poder subir directamente a la Web Store las aplicaciones Chrome Apps.

Todo proyecto Chrome Dev Editor es open source disponible en Github por lo que podremos basarnos en otros proyectos y mejorar los nuestros, facilita bastante el desarrollo de extensiones para Chrome.

Fuentes:

* <http://www.genbetadev.com/herramientas/chrome-dev-editor-el-ide-de-google-para-programar-desde-chrome>
* <http://www.softhoy.com/chrome-dev-editor-ide-programar-desde-chrome.html>