**4.1 Evaluación de Firefox**

**4.1.1 Implementación**

A continuación valoraremos según los criterios establecidos en el apartado 3.1, los mostraremos en forma de tabla, explicaremos como afectan estos criterios con la tecnología de extensiones de Firefox. Se calificará de manera objetiva en función de cómo afecten los criterios a las extensiones de Firefox.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Criterios** | **Evaluación** | **Observaciones** |
| Criterio 1: Partes de la extensión | **7** | Las extensiones de Firefox siguen una estructura determinada. Aquí hemos puesto el número de partes que deben formar una extensión de Firefox.  <https://developer.mozilla.org/en-US/Add-ons/WebExtensions/Anatomy_of_a_WebExtension> |
| Criterio 2: Codificación de la extensión | **4** | Generalmente a la hora de codificar la extensión para Firefox se utilizan varios lenguajes, entre ellos están JavaScript, CSS, XUL y XPCOM para desarrollo de interfaces. Aquí se presenta bastante documentación para su desarrollo y son las más generalizadas.  <https://developer.mozilla.org/es/docs/Gu%C3%ADa_para_el_desarrollador_de_agregados_para_Firefox/Introducci%C3%B3n_a_las_extensiones> |
| Criterio 3: Depuración | **0.011seg** | El tiempo de depuración es casi instantáneo como se puede ver aquí <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Debugger> . No presenta ninguna dificultad añadida. |
| Criterio 4: Publicación de la extensión | **1** | Solo hay una plataforma a la hora de publicar las extensiones <https://addons.mozilla.org/es/firefox/> . |
| Criterio 5: Ejecución de la extensión con Internet | **0** | Aparentemente no se aprecia que haya extensiones cuyo funcionamiento sea independiente de la conexión a internet. |
| Criterio 6: Efecto sobre el rendimiento del navegador. | **1** |  |