**4.1 Evaluación de Chrome**

**4.1.3 Otros (1)**

A continuación valoraremos según los criterios establecidos en el apartado 3.3, los mostraremos en forma de tabla, explicaremos como afectan estos criterios con la tecnología de extensiones Chrome y los evaluaremos objetivamente.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Criterios** | **Evaluación** | **Observaciones** |
| Criterio 1: Actualización | **Si** | Google Chrome contienen como una especie de araña interna en la cual busca sin descanso a través de toda su tienda de extensiones si han surgido cambios a una versión posterior y mejorada |
| Criterio 2: Compatibilidad | **Si** | Google comprueba en la publicación de una extensión si esa extensión cumple con los requisitos mínimos de versión que tiene que tener para estar habilitada |
| Criterio 3: Accesibilidad | **Si** | Google dispone de distintas aplicaciones que cambian la accesibilidad de las paginas, un ejemplo claro es addblock dado que bloquea la publicidad sin hacerlo nosotros o suavizadores de colores |
| Criterio 4: Tecnología de extensiones | **7** | Para la creación de una extensión en Chrome necesitamos de las siguientes tecnologías para que funcionen bien: CSS, DOM, JavaScript, XPCOM, XPConnect, XPI, XUL |
| Criterio 5: Compiladores | **3** | Más que compiladores, es para saber si su funcionamiento en el navegador va a ser el correcto se utilizan los siguientes programas: El propio de Google Chrome: Editor for Chrome Notepad+ Jcreator para JavaScript |

Resumen:

Como podemos apreciar Google Chrome presenta muchas soluciones sobre los criterios que hemos querido mostrar en este apartado nombrar la inteligencia que tiene el propio navegador para saber al subir una extensión se encuentra en el ratio de versión que acepta Chrome y su incesable búsqueda de modificaciones en una extensión para averiguar si se actualizó

Por otro lado en el apartado de tecnologías, nombrar por orden:

* CSS (Hojas de estilo en cascada)
* DOM (Document Object Model) – Usado para cambiar XUL en tiempo real o editar los elementos HTML cargados.
* JavaScript – El lenguaje principal del navegador.
* XPCOM (Cross-Platform Component Object Model)
* XPConnect
* XPI (Instalador multiplataforma)
* XUL (XML User Interface Language) – Usado para definir la interfaz gráfica y la interacción con el usuario.

Y por último los compiladores, nos parece raro decir: ¿Una extensión tiene compiladores?

La respuesta podría darse como: No, pero Si con matices, en el sentido de que por ejemplo google te ofrece un pequeño compilador propio para que pruebes tu extensión, por otra parte el Notepad+ te ayuda con las salidas que puedas tener con problemas de código y por otra parte al nombrar JavaScript como conocido COMPILADOR seria Jcreator

**Link de fuentes:**

* Accesibilidad: <https://chrome.google.com/webstore/category/ext/22-accessibility?hl=es>