# 2. Requisitos del prototipo a implementar

## **2.1 Requisitos funcionales**

|  |  |
| --- | --- |
| **REQUISITOS FUNCIONALES** | **DESCRIPCIÓN** |
| RF01. ACCESO DIRECTO A LA WEB | En el <header> del popup tiene estar el logo del blog, el cual fue suministrado previamente.  En dicho logo, si nosotros pinchamos, nos tiene que redirigir a la página web del blog. |
| RF02. BUSCADOR | Debajo del logo tiene que haber un buscador, para que busque otras entradas en la página web del blog. |
| RF03. MOSTRAR LOS POST DEL BLOG | Tiene que estar situado debajo del buscador y debe mostrar los últimos 5 post del blog. |
| RF04. ACCESO A LAS REDES SOCIALES | Tiene que estar situado en la parte inferior del popup, en el <footer>, en el cual si nosotros en cualquiera de los iconos nos tiene que redirigir a la red social seleccionada. |
| RF05. MODULARIDAD | Se refiere a seguir una división estructurada, es decir, un logo, un buscador, mostrar los post y redes sociales. |
| RF06. ICONO BARRA NAVEGADOR | El icono a utilizar tiene que ser explícitamente el icono suministrado. |

## **2.2 Otros requisitos**

|  |  |
| --- | --- |
| **REQUISITOS NO FUNCIONALES** | **DESCRIPCIÓN** |
| RNF01. DESCRIPCIÓN | En la descripción de la extensión, se tiene que poner que: “La extensión ha sido desarrollada para la asignatura de DET”. |
| RNF02. TIPO DE LETRA | El tipo de letra a utilizar en el popup tiene que ser ‘Helvética’. |
| RNF03. TAMAÑO DE LA LETRA | El tamaño de letra a utilizar en el popup tiene que ser de 13px. |
| RNF04. COLOR DE LA LETRA | El color de letra a utilizar en el popup tiene que ser negro. |
| RNF05. ANCHURA DEL POPUP | La anchura del popup tiene que ser de 270px. |
| RNF06. RESALTAR AL PASAR EL CURSOR | Al pasar el cursor por alguna de las entradas mostradas en la extensión, se tiene que resaltar.  Dicho resaltado tiene que ser de fondo gris con letra de color blanco.  Ej.: |
| RNF07. MOSTRAR MENSAJE AL PASAR EL CURSOR POR LA IMÁGENES | Al pasar el cursor por alguno de los iconos de las redes sociales, se tiene que mostrar un mensaje.  Ej.: |