



# DUPUIS JULIAN

## STAGE DE FIN D'ÉTUDE

### INFORMATIONS PERSONNELLES



23 route de bernadon  
Martillac, 33650  
France



julian.dupuis33@gmail.com



0604485375



/judupuis33

Permis B

Né le 3 avril 1999

<https://calibandj.github.io/>

### LANGAGE DE PROGRAMMATION

Java  
C#  
C++  
Symfony / Laravel  
Python  
SQL

### LANGUE

Anglais : Niveau IELTS 7 (C1)

### HOBBIES

Voyages : Angleterre, Égypte,  
Espagne, Italie, Portugal,  
Réunion  
Sports : Escalade, Squash,  
Rugby  
Jeux vidéo (Game jam)  
Jeux de société

### ÉDUCATION

#### Diplôme d'ingénieur en informatique, ENSEIRB-MATMECA

SEPT 2019 - AOÛT 2022

Talence, France

- Semestre international, Université de KEIO, Japon  
AVRIL 2021 - AOÛT 2021

#### Diplôme d'IUT en informatique, Université technologique

SEPT 2017 - AOÛT 2019

Gradignan, France

### EXPÉRIENCE

#### Stage web fédération de sport - C# Cenon, France

AVRIL 2019 - JUIN 2019

- Stage de fin d'étude d'IUT chez Exalto. Développement en C# sur le framework Laravel de fonctionnalités pour des fédérations françaises de sport. Ainsi que tests et mise en production du code implémenté.

#### Stage programmation sous contrainte - Java Pessac, France

FÉVRIER 2022 - AUJOURD'HUI

- Projet réalisé from scratch (suite d'un projet semestriel) sur un module devant s'intégrer en production. Développé en Java et avec le framework Optaplanner, alliant programmation orienté objet et algorithmes de contraintes.

### PROJETS

#### GameJams - Airport 404 - C#

JANVIER 2021

<https://calibandj.itch.io/>

- Airport 404 est un jeu 2D réalisé en équipe de quatre, regroupe simplicité et ingéniosité. Réalisé en C# sur Unity, j'ai pu implémenter des éléments de Gameplay, tel que la génération des objets, les rangements et la courbe de difficulté.

#### Projet mobile - Réalité Augmenté - C#/Android

JUIN 2021 - AOUT 2021

- Durant mon cursus à l'université de Keio, j'ai pu participer à la mise en place application de détection et suivi d'une main en C#.

#### Ville procédurale - IA - C#/Unity

OCTOBRE 2021 - JANVIER 2022

[http://y2u.be/8paurjq8\\_Ss](http://y2u.be/8paurjq8_Ss)

- Projet en binôme réalisé dans l'option IA. Génération procédurale d'une ville avec interaction d'agents.