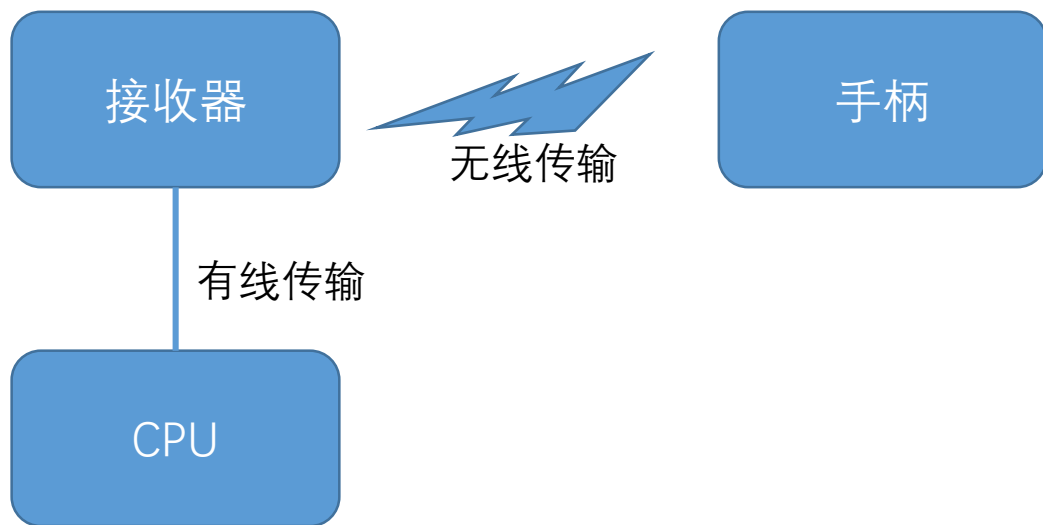




无线遥控手柄

无线遥控手柄原理

- 手柄与接收器之间内置无线传输协议，只需要简单的配对即可使用
- 接收器与CPU使用有线数据传输



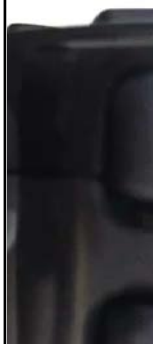
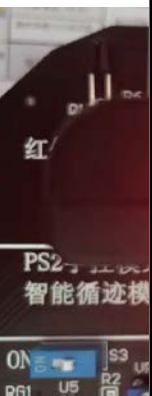
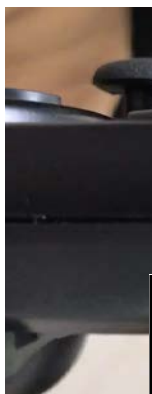
遥控器原理示意



手柄与接收器

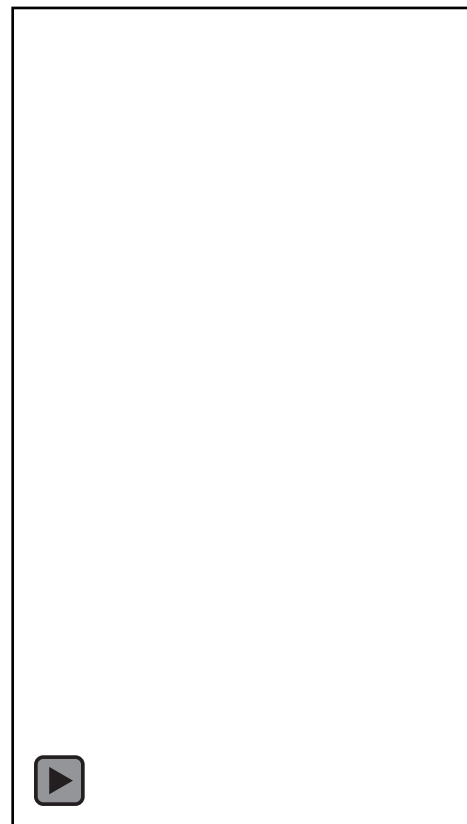
无线遥控手柄配对

- 未配对的手柄和接收器在上电后会自动配对，在手柄和接收器数量比较多的时候（比如现在的教室），容易出现A手柄配到B小车的情况，如果出现这种情况，需要大家反复将车电源重试，或者找一个人少的位置进行配对



未配对的手柄与接收器（视频）

手柄与接收器配对（视频）



读取接收器数据

- 手柄模块已经封装在PS2.ino中。并在范例中完整给出

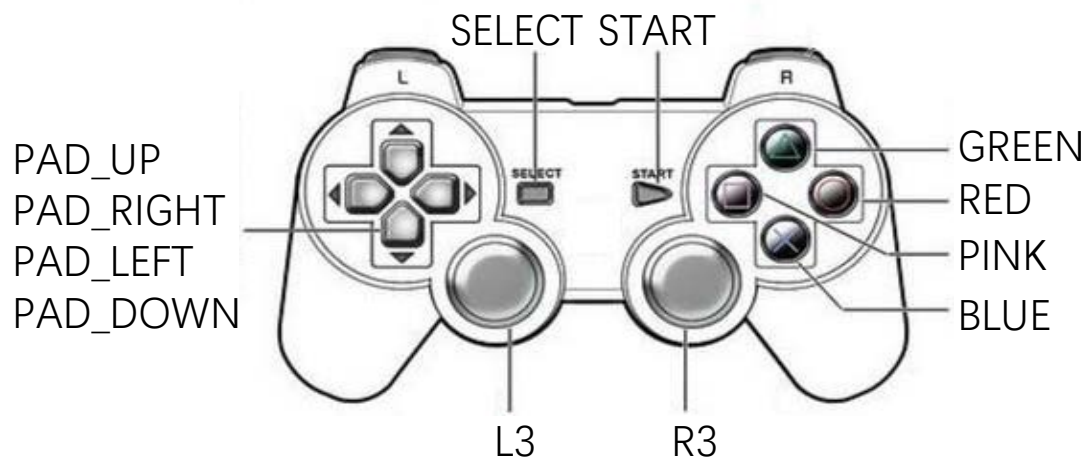
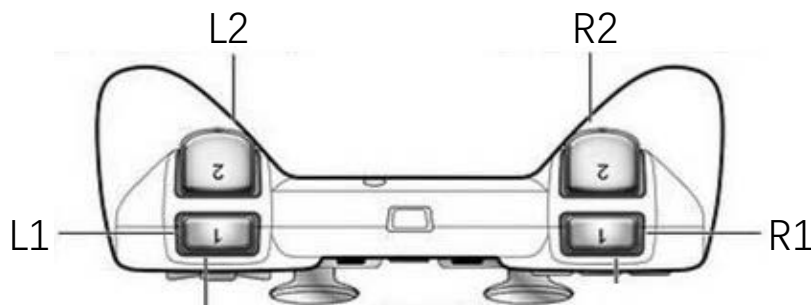
手柄初始化

读取手柄摇杆和按键状态
4个输入参数是分别用来存放
左右摇杆X和Y值的变量
返回值是按键的代码

```
void setup() {  
    OLED_Init(); //OLED初始化  
    PS2Init(); //PS2初始化  
}  
void loop() {  
    unsigned long button = 0; //存放按键值  
    int LX = 0, LY = 0, RX = 0, RY = 0; //存放左右摇杆值  
    button = PS2Read(&LX, &LY, &RX, &RY); //读取PS2手柄按键和摇杆  
    char a[20]; //定义一个字符串变量 (字符数组)  
    sprintf(a, "LX:%3d LY:%3d", LX, LY); //填充字符串变量, 左摇杆xy  
    OLED12864_ShowStr(0, 0, a); //用OLED输出字符串变量  
    sprintf(a, "RX:%3d RY:%3d", RX, RY); //填充字符串变, 右摇杆xy  
    OLED12864_ShowStr(0, 1, a); //用OLED输出字符串变量  
    sprintf(a, "Button Code:0x%04x", button); //填充字符串变, 按键值  
    OLED12864_ShowStr(0, 2, a); //用OLED输出字符串变量  
}
```

手柄按键代码

- 摇杆每个维度的取值范围是0-255，中位值是127或128
- 按键的定义在PS2.ino中，如果要在主文件中，需要把这些定义拷贝到主文件



```
#define PSB_SELECT 0x0001
#define PSB_L3 0x0002
#define PSB_R3 0x0004
#define PSB_START 0x0008
#define PSB_PAD_UP 0x0010
#define PSB_PAD_RIGHT 0x0020
#define PSB_PAD_DOWN 0x0040
#define PSB_PAD_LEFT 0x0080
#define PSB_L2 0x0100
#define PSB_R2 0x0200
#define PSB_L1 0x0400
#define PSB_R1 0x0800
#define PSB_GREEN 0x1000
#define PSB_RED 0x2000
#define PSB_BLUE 0x4000
#define PSB_PINK 0x8000
```

判断按键与遥控小车

```
if(RY>200)
{
    //前进
}
else if(RY<50)
{
    //后退
}
else if(LX>200)
{
    //右转
}
else if(LX<50)
{
    //左转
}
else
{
    //停车
}
```

简单的手柄运动控制

复杂点的手柄运动控制

```
void carCtrl(int RX, int RY)
{
    int ySpeed = 0, xSpeed = 0, leftSpeed = 0, rightSpeed = 0;
    ySpeed = (0 - (RY - 0x80));
    xSpeed = (RX - 0x80);
    leftSpeed = ySpeed + xSpeed;
    rightSpeed = ySpeed - xSpeed;
    carMove(leftSpeed, rightSpeed);
}
```

0x80就是十六进制的128
大家读一读这段程序，看看是什么意思

```
button = PS2Read(&LX, &LY, &RX, &RY);
if(button==PSB_L1)
{
    . . . . .
}
if(button&PSB_L1 && button&PSB_R1)
{
    . . . . .
}
```

判断L! 是否按下

判断L! 与R1是否同时按下，这种方式不是很好理解，但可以判断同时按下的几个按键，不强制要求

按键判断



任务

- 自定义手柄左右摇杆，控制机器人运动
- 通过按键控制机器人点动作