

03. PizzaShop

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip_pizza>, <pret>. La utilizarea aplicatiei se va permite:

- Plasarea unei comenzi noi, se face de client , selectand numarul mesei la care se afla , precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza, la finalul adaugarii fiecarei tip pizza si a cantitatii , se plaseaza intreaga comanda prin apasarea butonului "Place Order".

- Comanda este preluata de maestrul pizar-intr-o noua fereastră - preluarea va fi marcata prin selectarea comenzii si apasarea butonului de "cook" care o va pregăti si va notifica chelnerul prin apasarea butonului "ready" atunci cand pizza poate fi servita.

- Chelnerul servește pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash. Daca plata cu cardul nu functioneaza se anuleaza plata , iar clientul poate sa reincearca sau sa plateasca cash

F01. Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata

- O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii sau daca nu s-a efectuat vreo comanda.

- Bucataria unde se afla maestrul pizar= fereastră unde se afla comenzile in curs de pregătire se poate inchide doar daca nu mai exista clienti si toate comenzile au fost pregătite si a trecut ora stabilita de restaurant pentru inchiderea ipotetica a bucatariei.

- Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa si dupa o anumita ora prestabilita in orarul restaurantului.

F02. La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, in acea zi , pentru fiecare tip de plata.