

Fișa de evaluare a cunoștințelor tehnice dobândite în urma cursului de Software Development Basics din cadrul programului *Academia DpIT 2020*

Numele și prenumele elevului participant: Năvădaru Călin-Nicolae

Membru în echipa: The localhosts

Despre evaluare

Evaluarea s-a efectuat pe baza unui proiect tehnic, în limbajul de programare Python, trimis la finalul cursului de Software Development Basics. Cursul s-a desfășurat în cadrul programului *Academia DpIT 2020* și a fost susținut de trainerii Horhat Răzvan, Rusu Raul, Săbăduș Alexandru, studenți la Facultatea de Matematică și Informatică din cadrul Universității Babeș-Bolyai și voluntari în cadrul Asociației "Descoperă-ți pasiunea în IT".

Despre Academia DpIT

Academia DpIT este un program de educație practică al cărui scop este acela de a le oferi liceenilor posibilități de a se dezvolta în spiritul inovației, antreprenoriat, munca în echipă, prin expunere directă la responsabilități reale și parcurgerea întregului proces necesar realizării unui produs software propriu, pornind de la idee și până la prototip. Programul este organizat de Asociația "Descoperă-ți pasiunea în IT" în colaborare cu partenerii săi din mediul de business, academic și școlar.

Date despre evaluatori

Evaluator 1

Nume şi prenume: Horhat Răzvan E-mail: volunteer-razvan@dpit.ro

• Evaluator 2

Nume și prenume: Rusu Raul E-mail: volunteer-raul@dpit.ro

• Evaluator 3

Nume și prenume: Săbăduș Alexandru

E-mail: volunteer-alex@dpit.ro

Evaluarea participantului

Scurtă descriere a topicurilor evaluate:

1. Organizarea, structurarea și calitatea codului

- Capacități de analiză a cerințelor și descriere a soluțiilor în limbajul de programare Python
- Respectarea unor condiții și cerințe date
- Organizarea codului, folosirea de nume de variabile sugestive
- Respectarea unui Case Style adecvat
- Specificarea funcțiilor unei componente
- Testarea funcțiilor unei componente

2. Gândirea analitică, inovarea și respectarea unor modele arhitecturale

- Folosirea noțiunilor de bază a programării orientată pe obiecte (OOP)
- Structurarea codului pe module independente și interschimbabile
- Capacitatea de implementare a unor funcționalități noi sau inovative
- Aplicarea unui model arhitectural precum Model-View-Controller (MVC)
- Proiectarea unui produs software scalabil în viitor

Ρu	ncta	ijul	fina	l ob	tinu	ıt:
----	------	------	------	------	------	-----

100

Trainer evaluator 1,

Trainer evaluator 2, Trainer evaluator 3,

Horhat Răzvan

Rusu Raul

Rusu

Săbădus Alexandru

Elena Ștefan-Cazacu,

18.10.2020

Data:

Manager program Academia DpIT

Reprezentant Asociația "Descoperă-ți pasiunea în IT", organizatorul programului