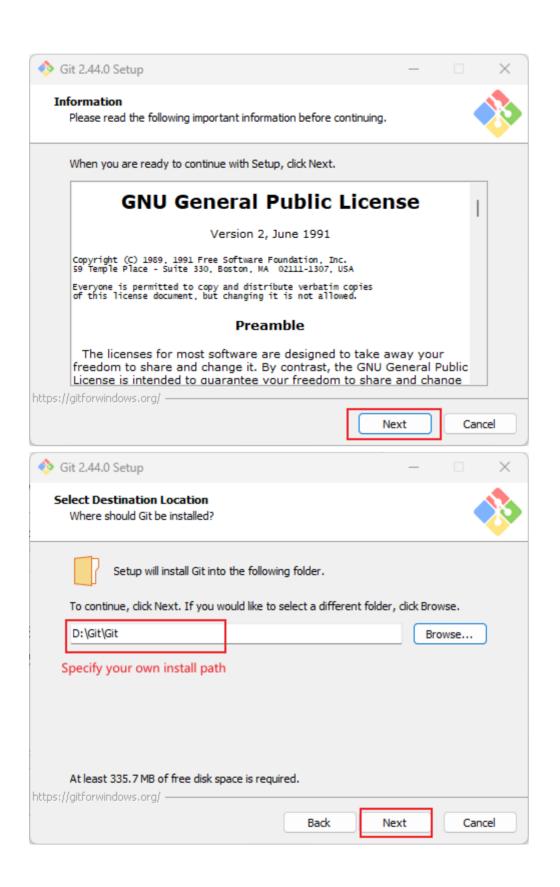
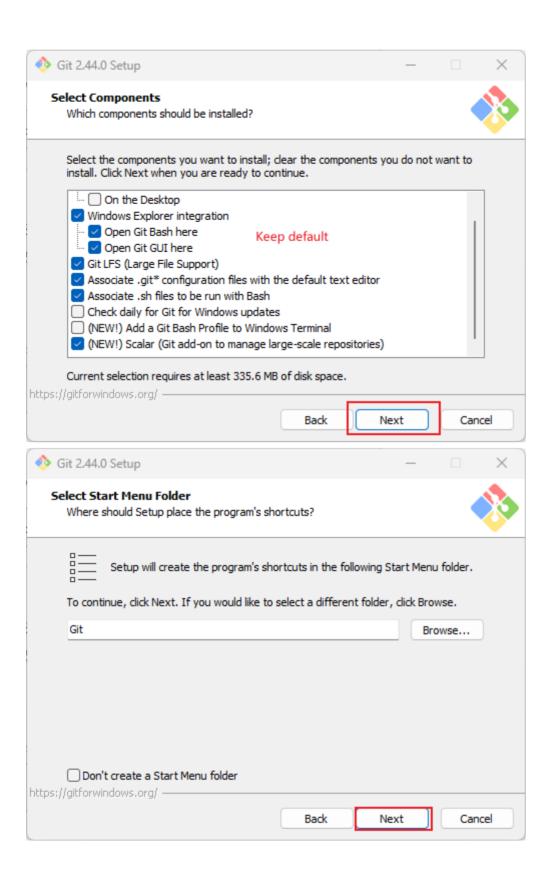
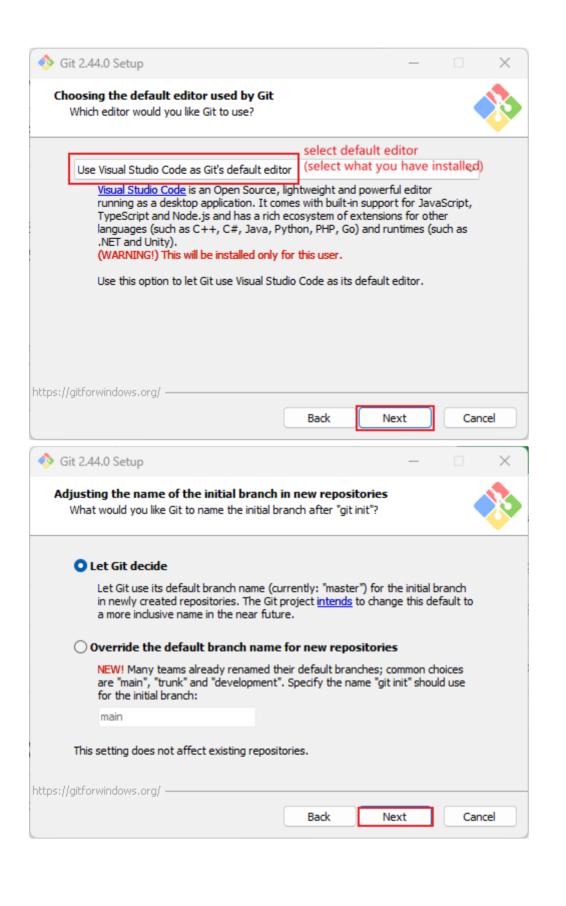
Git使用教程 (Windows)

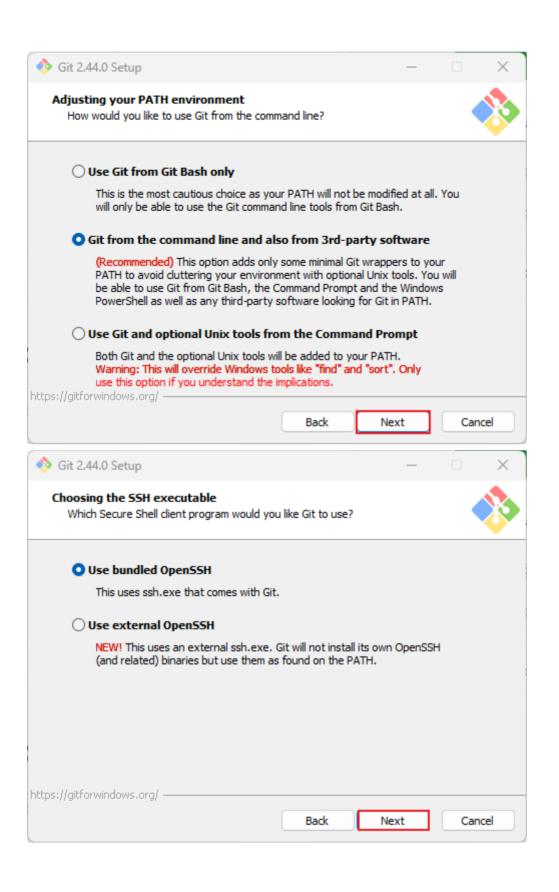
1. Git安装

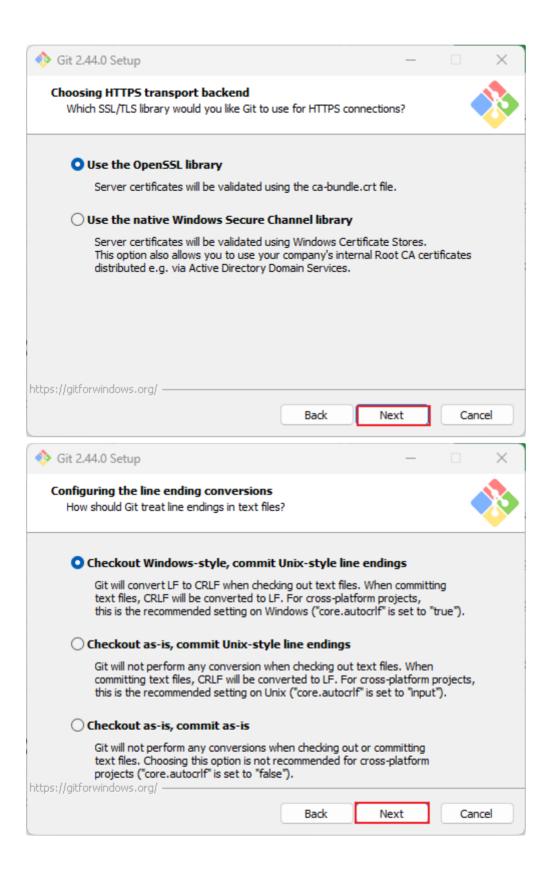
- 访问Git官网获取Git最新版本安装程序;
- 双击安装程序进行安装:

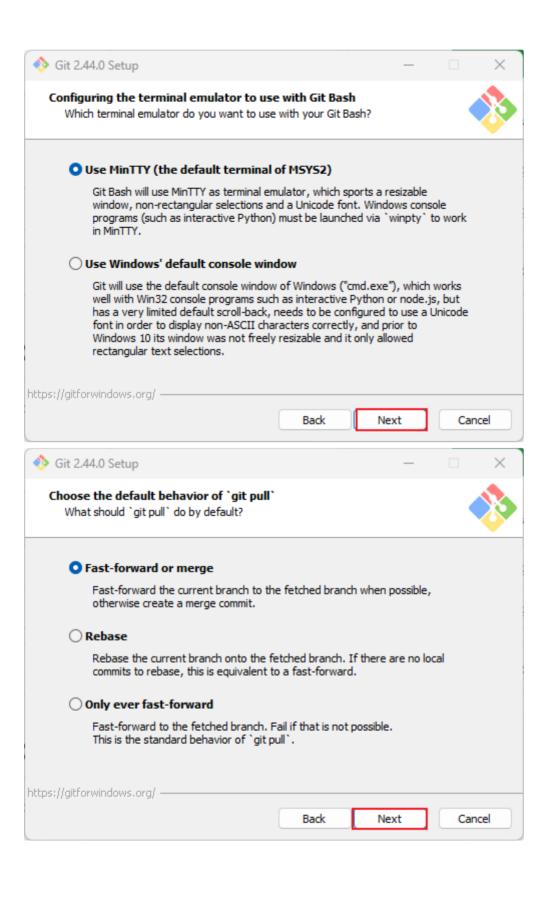


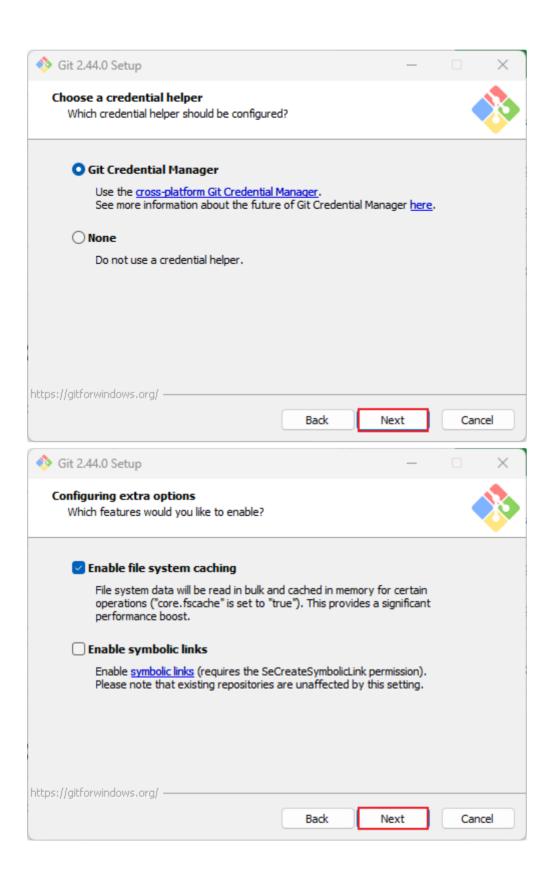


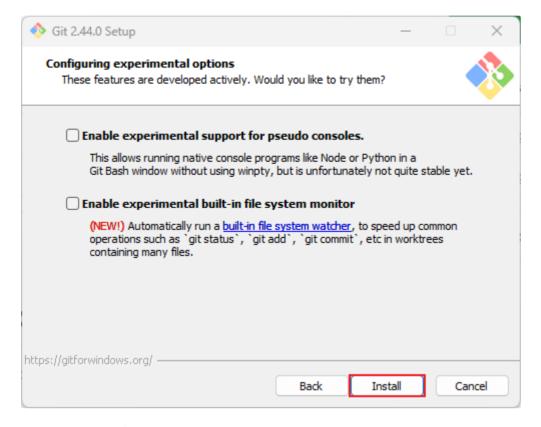












安装完毕即可启动Git,开始菜单(或任意文件夹下右键)一般包含了若干各相关的子程序:

∘ Git Bash: Unix与Linux风格的命令行,使用最多(推荐)

。 Git CMD: Windows风格的命令行

。 Git GUI: 图形界面的Git, 不推荐初学者使用

2. 常用Linux命令

• cd: 改变/进入目录,不加参数则回到根目录

• cd..: 回退到上一层目录

• pwd : 显示当前所在目录路径

• ls , ll : 列出当前目录下的所有文件, ll 列出的内容更详细

• touch : 新建一个文件

• rm: 删除一个文件

• mkdir : 新建一个文件夹

• rm -r : 删除一个文件夹

• mv : 移动文件, 例如 mv afile.txt adir , 将afile.txt移动到adir文件夹中

• reset : 重新初始化终端/清屏

• clear : 清屏

• history : 查看历史命令

• help : 查看帮助

• exit : 退出

表示注释

3. Git配置

• 查看所有配置: git config -l

• 查看不同级别的配置文件:

。 查看系统配置: git config --system --list

○ 查看当前用户 (global) 配置: git config -- global -- list

所有Git配置文件都保存在本地:系统配置文件保存于Git安装目录下 (./etc/gitconfig);用户配置文件保存于用户文件夹下 (C:\Users\username\.gitconfig),不同Git版本路径可能不同。

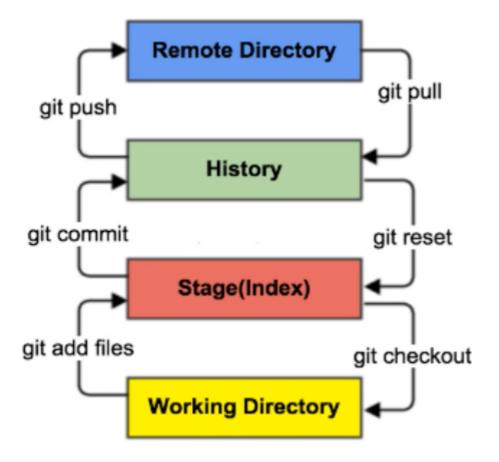
在使用Git前,必须先配置用户名和用户邮箱,每次Git提交都会使用该信息。

git config --global user.name "yourname" #配置用户名 git config --global user.email youremail@address.com #配置用户邮箱

使用 --global 选项的配置只需要进行一次,后续Git进行的所有处理都将使用该配置信息。如果想在一个特定的项目中使用不同的用户名或邮箱,可以不带 --global 选项运行上 述命令,为某个特定项目添加另外的配置。

4. Git工作原理

Git在本地有三个工作区域: 工作目录 (Working Directory) 、暂存区 (Stage/Index) 、资源库 (Repository/Git Directory) ,如果加上远程Git仓库 (Remote Directory) ,则包含四个区域。文件在四个工作区域的流转逻辑如下:



- 工作目录: 本地存放项目代码/工程文件的位置;
- 暂存区: 临时存放文件改动, 本质上是一个保存了即将提交的文件列表信息的文件;
- 本地Git仓库:本地安全存放数据的位置,其中包含用户提交的所有版本的数据,其中 HEAD指向最新提交进入仓库的版本;
- 远程Git仓库: 远程托管代码/文件的服务器

5. Git文件的状态

Git中的文件有4种状态:

- Untracked: 未跟踪,即此文件在工作目录中,但未添加到Git仓库中。通过 git add 命令可使其状态变为Staged。
- Staged:暂存状态,执行 git commit 会将其同步进Git仓库中,文件则变成 Unmodify状态。
- Unmodify:文件已入库,未修改,即此文件在工作目录中与Git仓库中完全一致。
- Modified: 文件已修改, 未暂存未入库。

查看文件状态的命令:

```
# 查看指定文件的状态
git status <filename>

# 查看所有文件的状态
git status
```

6. Git操作命令



7. 忽略文件

有时我们并不想将所有文件纳入版本控制中,可以在根目录下新建".gitignore"文件, Git将根据此文件中书写的规则忽略特定文件。

• 井号(#)在此文件中表示注释

- 可以使用Linux通配符, * 表示任意多个字符、? 表示一个字符,方括号 [abc] 代表可选字符范围,大括号 {string1,string2,...} 代表可选字符串等
- 名称前带一个感叹号! 表示例外规则, 此文件即使满足其他忽略规则也不会被忽略
- 名称前带路径分隔符 / , 表示要忽略的文件在此目录下
- 名称最后带路径分隔符 / , 表示忽略此文件夹

#表示此为注释,将被Git忽略

*.a 表示忽略所有 .a 结尾的文件

!lib.a 表示但lib.a除外

/TODO 表示仅仅忽略项目根目录下的 TODO 文件, 不包括

subdir/TODO

build/ 表示忽略 build/目录下的所有文件, 过滤整个build文件夹;

doc/*.txt 表示会忽略doc/notes.txt但不包括 doc/server/arch.txt

bin/ 表示忽略当前路径下的bin文件夹,该文件夹下的所有内容都会被

忽略,不忽略 bin 文件

/bin 表示忽略根目录下的bin文件

/*.c 表示忽略cat.c, 不忽略 build/cat.c

debug/*.obj 表示忽略debug/io.obj, 不忽略 debug/common/io.obj和

tools/debug/io.obj

**/foo 表示忽略/foo,a/foo,a/b/foo等

a/**/b 表示忽略a/b, a/x/b,a/x/y/b等

!/bin/run.sh 表示不忽略bin目录下的run.sh文件

*.log 表示忽略所有 .log 文件

config.php 表示忽略当前路径的 config.php 文件

/mtk/ 表示过滤整个文件夹

*.zip 表示过滤所有.zip文件

/mtk/do.c 表示过滤某个具体文件

还有一些规则如下:

fd1/* 忽略目录 fd1 下的全部内容;注意,不管是根目录下的 /fd1/

目录,还是某个子目录 /child/fd1/ 目录,都会被忽略

/fd1/* 忽略根目录下的 /fd1/ 目录的全部内容

8. 远程仓库配置SSH公钥

在向远程仓库Push项目时,如果使用http的方式,则每次都需要输入账号和密码。而采取SSH公钥的方式,则可以实现远程服务器和本地主机的绑定,免去了每次都输入账号和密码的麻烦。

1. 检查本地主机是否已经存在ssh key

```
cd ~/.ssh
ls
# 如果.ssh文件夹不存在,或者.ssh文件夹没有ssh key文件,则须生成ssh
key,否则跳转第3步
```

2. 生成ssh key

```
ssh-keygen -t rsa -C "xxx@xxx.com"
# 邮箱填写远程服务器账号邮箱
# 执行后一直回车即可
```

3. 获取ssh key公钥内容

```
cd ~/.ssh
cat id_rsa.pub
# 终端将打印出公钥内容,复制下来
# 带.pub后缀的为公钥,不带此后缀的为私钥(不能向外提供)
```

- 4. 在远程服务器中添加ssh key (如Github、Gitee等)
- 5. 验证是否设置成功(以Github为例)

```
ssh -T git@github.com
# 提示 "You've successfully authenticated" 表示配置成功
```

- 6. 设置成功后,即可不需要账号密码从远程仓库 clone 和 push 代码/文件,注意链接 远程仓库时使用SSH协议地址而非HTTPS协议地址
- 7. 直接从远程仓库克隆文件时,本地仓库自动连接远程仓库,使用 git remote -v 查 看远程仓库信息。在本机新建仓库并连接远程仓库时,步骤如下:

远程服务器上新建仓库

- # 使用Git命令添加远程仓库 git remote <remote> <ssh url> # <remote>为远程仓库别名,通常可设 置为"origin"
- # 本地仓库修改commit后, push到远程仓库 git push <remote> <branch> # 若未指定远程仓库分支, 可能会报错"The current branch master has no upstream branch."