NOIP 2023 模拟赛 题解

p_b_p_b

2023 年 10 月

目录

1	game	1
2	count	2
3	seq	3
4	approx	4

A 博弈 (game)

把 a 排序。

如果 Alice 和 Bob 都往小了取,那么 Alice 可以得到所有奇数位置,而 Bob 可以得到所有偶数位置。

如果 Alice 和 Bob 都往大了取,那么 Alice 可以得到所有偶数位置,而 Bob 可以得到所有奇数位置。

如果以上两种有一种超出了 [L,R], 显然 Alice 必胜。

否则,把奇偶位置两两匹配,Bob 可以保证 Alice 只取到每个匹配中的一个,因此一定被 $\sum a_{2i-1}$ 和 $\sum a_{2i}$ 包在中间,因此属于 [L,R] ,因此 Bob 必胜。

B 计数 (count)

考虑对于一组固定的 a,b,c 怎么判断胜负。

如果一个数 x 在 a_i,b_i,c_i 中出现了两次,那么无论 Alice 如何操作,Bob 都可以选到 x ,因此 Alice 的最优操作就是让 Bob 在这一步只能拿走 x 。设这样的 x 组成的集合是 S 。

只要 $S \neq \{1, 2, \dots, n\}$,Alice 就可以选择 $y \notin S$,每一轮都删 y ,Bob 就无论如何都不可能拿到 y ,因此也不可能拿到两两不同的数。

所以 Alice 唯一一种必输的情况是 $S = \{1, 2, \cdots, n\}$ 。 考虑用 n^n 减去 Alice 必输的方案数。

在 a_i, b_i 之间连一条边,那么 c_i 相当于决定这条边会匹配 a_i 还是 b_i 。不难发现图必须是基环树,不在环上的边只有唯一一种方案,长度不为 1 的环有两种方案,长度为 1 的环有 n 种方案,乘起来即可。

C 序列 (seq)

显然每个数 x 只关心 l_x, r_x 表示其最左和最右的出现位置。

把询问离线下来,从左往右枚举 R , 对每个 L 维护 [L,R] 的权值。

R 发生变化时,对于所有 $r_x=R$, 会把 $L\leq l_x$ 的区间 [L,R] 的权值对 x 取 \max ,因此是个前缀取 \max 。

不难发现 [L,R] 的权值关于 L 是单调不增的,因此前缀取 \max 简化为区间赋值。

处理询问时,需要求出一个区间的 L 的历史和,这与区间赋值是相容的,可以线段 树维护 3x3 矩阵乘法做。

D 近似 (approx)

先考虑怎么判断集合是否为空。

给每个数随机一个 [0,2⁶⁴) 的权值,定义一个集合的权值为里面所有数的权值的异或和,那么以极高概率,一个集合非空当且仅当其权值非零。

这个权值显然是非常好维护的,于是就做完了判断是否为空的情况。

怎么判断是否只有1个呢?看权值是否是某个数的权值即可。

怎么判断是否只有 2 个呢?

注意题目允许较大误差,因此可以搞一些乱搞的手段。

比如随机丢掉 $\frac{1}{2}$ 的点,看能不能抽离出其中一个权值。只要有一次成功,就可以搞到另一个权值了。

于是估计集合大小的手段也就呼之欲出了。我们不需要精细到抽离出一个权值,只 需要判断集合是否非空即可。

设定 p_1, \dots, p_k ,以 p_i 的概率随机丢掉一部分点,看得到的集合还是否非空。根据这几次抽样的结果,用最大似然法估计集合大小。

假设集合大小为 x ,以 c_i 的概率丢掉一个点时,有 a_i 次得到空集、 b_i 次得到非空集,那么概率就是

$$\prod (c_i^x)^{a_i} (1 - c_i^x)^{b_i}$$

最大似然就是要最大化这个概率的大小,即

$$\operatorname{argmax}_{x} \prod (c_{i}^{x})^{a_{i}} (1 - c_{i}^{x})^{b_{i}}$$

取对数,得到

$$x \sum a_i \ln c_i + \sum b_i \ln(1 - c_i^x)$$

前半部分是一个线性函数,而后半部分是凸函数,因此可以三分出极值点。

也可以求导然后二分出导数为 0 的点。其导数是

$$\sum \frac{b_i c_i^x \ln c_i}{1 - c_i^x} = \sum a_i \ln c_i$$

标程共使用了 $24 \land c_i$, 每个 c_i 采样了 16 次, 达到约 0.13 的相对误差。