省选 2024 模拟赛 Day 2 题解

2024 年 2 月

目录

1	game	1
2	cards	2
3	vaguelette	4
	3.1 Part I	4
	3.2 Part II	Δ

A 游戏 (game)

操作实际上是对于从前往后数第 i 个数若为 1,则可以删除从后往前数第 i 个数。只用最靠边的 1 来删是最优的,因为 1 边上的 0 一定不会被删掉。

所以答案为

$$n-2 \times \min_{a_i=1} (i-1, n-i)$$

所以不管怎么删,一定都会走这些步数。

询问是个 Nim 游戏,需要快速求出每个区间的答案。需要支持区间取反,区间求最靠边缘的 1。

最靠边缘的 1 可以拆分成第一个 1 和最后一个 1,这样就可以直接用线段树维护区间第一个出现的 0,1 以及区间最后一个出现的 0,1 即可解决问题。

B 摸牌(cards)

考虑枚举所有状态,计总数为 cnt,枚举每种转移。此时我们可以得到一个 cnt 元一次方程组。通过高斯消元解得每种状态的答案。总复杂度 $\mathcal{O}(cnt^3)$,可以获得 12 分。

考虑归类同样的状态(如 (0,1,2) 和 (2,1,0) 本质相同),此时我们发现本质不同状态数不超过 p(m),其中 p(i) 为拆分数。暴力枚举所有状态列出方程,同样可以使用高斯消元的方式解得每种状态的答案。总复杂度 $\mathcal{O}(p^3(m))$,可以获得 33 分。

n=2 时状态有 m 种。容易发现每种状态只依赖于另外两种状态,于是递推消元即可。可以获得 17 分。

考虑给每个状态一个势能。钦定每一轮后前往转移状态的势能恰好增加 1。不难发现状态的势能依赖于每种数字卡片的数量。令 f(i) 为某种数字卡片数量为 i 时的势能,一个状态的总势能就是 $\sum_{i=1}^{n} f(a_i)$ 。可以列得递推式:

$$\sum_{i=1}^{n} f(a_i) + 1 = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} \frac{a_i(m - a_j)}{(n-1)m^2} g(i,j)$$

其中:

•
$$i = j \, \mathbb{H}$$
, $g(i,j) = \sum_{k=1}^{n} f(a_k)$;

•
$$i \neq j$$
 时, $g(i,j) = \sum_{k=1, k \neq i, j}^{n} f(a_k) + f(a_i - 1) + f(a_j + 1)$ 。

适当进行展开可得:

$$\sum_{i=1}^{n} f(a_i) + 1 = \sum_{i=1}^{n} \left(\frac{m - a_i}{m} \times \frac{m(n-2) + a_i}{m(n-1)} f(a_i)\right) + \sum_{i=1}^{n} \left(\frac{a_i}{m} \times \frac{m - a_i}{m(n-1)} f(a_i)\right) + \sum_{i=1}^{n} \left(\frac{m - a_i}{m} \times \frac{m - a_i}{m(n-1)} f(a_i + 1)\right) + \sum_{i=1}^{n} \left(\frac{a_i}{m} \times \frac{m(n-2) + a_i}{m(n-1)} f(a_i - 1)\right)$$

可以带入 m+1 组 (a_1,a_2,\ldots,a_n) 并高斯消元。

考虑继续优化,上式已经将 $f(a_i)$ 变得仅与 $f(a_{i-1}), f(a_i), f(a_{i+1})$ 有关了。将 $f(a_i)$

分离出来,则对于所有x满足:

$$f(x) + \frac{x}{m} = \frac{m-x}{m} \times \frac{m(n-2)+x}{m(n-1)} f(x)$$

$$+ \frac{x}{m} \times \frac{m-x}{m(n-1)} f(x)$$

$$+ \frac{m-x}{m} \times \frac{m-x}{m(n-1)} f(x+1)$$

$$+ \frac{x}{m} \times \frac{m(n-2)+x}{m(n-1)} f(x-1)$$

对原式进行整理:

$$(m^2 + x^2 - 2mx)f(x+1) + (4xm - xmn - m^2 - 2x^2)f(x) + (xmn - 2mx + x^2)f(x-1) + xm - xmn = 0$$

$$\Leftrightarrow g(x) = f(x+1) - f(x):$$

$$(m^2 + x^2 - 2mx)g(x) = (xmn + x^2 - 2mx)g(x-1) + xmn - xm$$

也就是:

$$g(x) = \frac{(xmn + x^2 - 2mx)g(x - 1) + 2mn - xm}{(m^2 + x^2 - 2mx)}$$

将 x = 0 带入得: g(0) = 0。

于是,将 g(x) 递推,再做一遍前缀和即可得到 f(x)。

对于每次询问,初态的势能为 $\sum_{i=1}^n f(a_i)$,终态是 f(m) (假定 f(0)=0 即可得到),相减即为期望。总复杂度 $\mathcal{O}(m+nt)$ 。

C 轻涟(vaguelette)

1. 第一部分

首先思考 F(T,a) 怎么求。如果一个方案中两条路径 $a \to b, c \to d$ 相交了,肯定是不优的。把两条路径异或起来,可以得到 $a \to c, b \to d$ 的不相交路径,这样做更优。按照这样调整,最优方案中所有路径都是不交的。换句话说,一条边至多被经过一次。

这提示我们对每条边分别考虑。对于边 $x\to fa_x$,把它断掉后会形成两棵子树,设两棵子树在 a 中出现次数分别为 k 和 m-k。如果 k 为偶数,那两棵子树之间可以内部匹配,这条边就不会被经过。否则必然有一条路径经过它。

这样我们就得到了一条边产生贡献的条件: 它的子树结点在 a 中的出现次数为奇数。继续深入探讨。在 G(T,a) 中,假设 $siz_x = s$,求 $x \to fa_x$ 的贡献次数。不妨枚举 a 中恰好有 i 个数属于 x 的子树,这样的方案数就是 $\binom{m}{i} s^i (n-s)^{m-i}$ 。 先除去 i=0 和 i=m 的情况,然后考虑有多少子序列符合条件。对于 s 中的部分,它要选出奇数个数,根据对称性,答案是 2^{i-1} 。对于 s 外的部分,要保证子序列长度为偶数,根据对称性答案是 2^{m-i-1} 。综上,我们可以列出式子:

$$w(n, m, s) = \sum_{i=1}^{m-1} {m \choose i} s^{i} (n-s)^{m-i} 2^{i-1} 2^{m-i-1}$$
$$= 2^{m-2} (n^{m} - s^{m} - (n-s)^{m})$$

我们惊讶地发现,一条边的贡献次数只跟它子树的大小和总共的结点个数有关。

分子树内和子树外两部分考虑。设 $f_{i,j}$ 表示以点 i 为根,仅考虑 i 的子树,连通块大小为 j 的方案数; $g_{i,j}$ 表示以点 i 为根,不考虑 i 的子树,连通块大小为 j 的方案数。枚举每条边 $i \to fa_i$,只需要将 f_i 和 g_i 拼起来就可以得到答案。朴素实现是 $\mathcal{O}(n^3)$ 的。

使用任意模数 NTT 可以做到 $\mathcal{O}(n^2 \log n)$ 。

考虑优化。注意到 f_i, g_i 和它们的转移相当于多项式乘法,且它们的次数都 $\leq n$,于是只需要维护 $0 \sim n$ 这 n+1 个点值就可以得到这个多项式。同时,单次乘法就变成了点值对应相乘,变成了 $\mathcal{O}(n)$ 。注意到总的乘法次数是 $\mathcal{O}(n)$ 级别的,所以这一部分的时间复杂度为 $\mathcal{O}(n^2)$ 。

问题在于我们还要去还原多项式再计算贡献,造成了时间复杂度瓶颈。这个问题也是好解决的,只需要把每个点的多项式乘上对应的边权后再加起来,最后统一还原,就可以做到 $\mathcal{O}(n^2)$ 。

2. 第二部分

第二问也是类似的,考虑每个连通块的贡献。枚举需要算贡献的边 $x \to fa_x$,按点的编号从小到大进行 dp,设 $f_{i,ik}$ 表示考虑到点 i,上面的连通块大小为 j,下面的连通

块大小为 k 的方案数。

对于 i < x 的部分,它只能连向上面的连通块或者不在连通块内,方案数为 j 或 i-1。对于 x 时,需要连接上面的部分,方案数是 j。当 i>x 时,可以选择不连,连上面或者连下面,方案数分别是 i-1/j/k。朴素实现是 $\mathcal{O}(k^4)$ 的。

注意到我们的转移跟 x 并没有太大关系。考虑优化状态,设 $f_{i,j,k,0/1}$ 表示考虑到点i,上面为 j,下面为 k,是否确定 x 的方案数。注意确定 x 时需要乘上 val_x 。总时间复杂度 $\mathcal{O}(k^3)$ 。