# NOIP 模拟赛

### PYWBKTDA

# 中国象棋 (chess)

# 算法

根据题意模拟,期望得分 100

## 树 (tree)

#### 算法 1

定义  $f_{S,i}$  表示当前位于 i 且 S 中的点均消失的答案,转移即

$$f_{S,i} = \max\{a_i, \max_{(i,j)\in E} \min_{x\notin S\cup\{j\}} f_{S\cup\{x\},j}\}$$

时间复杂度为  $O(n^22^n)$ , 期望得分 10

#### 算法 2

每次消失的节点一定与所在节点相邻,因为这样相当于对应的连通块内 所有点均消失

当确定起点 i 后,以 i 为根建树,定义  $f_i$  表示 i 子树内的答案,则  $f_i$  即为  $a_i$  与所有儿子中次大值的  $\max$ ,时间复杂度为  $O(n^2)$ ,期望得分 40

#### 算法 3

i 处的答案即相邻三项的 max, (结合算法 2) 期望得分 50

### 算法 4

基于  $a_i \in \{1,2\}$  性质的算法, (结合算法 2,3) 期望得分 70

### 算法 5

任选一点为根建树,并在维护子树内的基础上维护子树外 具体的,定义  $g_i$  表示以 i 为根时 i 子树外所对应的子树的 DP 值,则  $g_i$  即  $a_{fa_i}$  和  $g_{fa_i}$  及  $fa_i$  除 i 以外所有儿子中次大值的  $\max$  时间复杂度为 O(n),期望得分 100

## 操作序列 (permutation)

#### 算法 1

用线段树区间覆盖优化过程,时间复杂度为 $O(mq \log n)$ ,期望得分 20

#### 算法 2

分块或多个 log 的算法, 期望得分 50

#### 算法 3

每个 3 操作的答案仅取决于询问区间是否包含上一次覆盖其的 2 操作,可以  $O(m \log n)$  预处理出该操作

从小到大枚举左端点,每次即将 3 操作的答案置为 0 或区间求和,可以 用树状数组维护

时间复杂度为  $O(m \log n + q \log m)$ , (结合算法 2) 期望得分 70

#### 算法 4

虽然有交换操作,但3操作的结果仍然仅取决于上一次覆盖其的2操作, 只是这个覆盖可以是交换后覆盖

具体而言,从大到小枚举所有操作,并对每个位置维护其中未确定的 3 操作列表,从而

- 对于 1 操作,即交换两者的列表
- 对于 2 操作,即将确定了 [*l*,*r*] 内所有列表的答案,根据均摊可以枚举 所有非空列表并暴力枚举列表内的元素,得到覆盖其的 2 操作
- 对于 3 操作,即在对应的列表内加入该操作

之后与算法 3 相同, 时间复杂度也为  $O(m \log n + q \log m)$ , 期望得分 100

# 集合划分 (partition)

#### 算法 1

枚举所有划分方式,时间复杂度为贝尔数,期望得分10

#### 算法 2

定义  $f_{i,S}$  表示  $\{T_1, T_2, ..., T_i\} \subseteq S$  时的答案,转移即

$$f_{i,S} = \sum_{T \subseteq S} f_{i-1,S-T} (1 + \bigoplus_{j \in T} a_j)$$

用子集枚举优化,时间复杂度为 $O(m3^n)$ ,期望得分 20

#### 算法 3

定义  $A \subseteq S$  表示在  $A \subseteq S$  的基础上  $\forall T \in A, T \neq \emptyset$  由于空集的答案为 1,枚举其中非空集的数量 i,类似的求出  $f_{i,S}$  表示  $\{T_1, T_2, ..., T_i\} \subseteq S$  时的答案,则最终答案即  $\sum_{i=0}^n \binom{m}{i} f_{i,S}$  时间复杂度为  $O(n3^n)$ ,期望得分 40

### 算法 4

由于  $a_i=2^i$ ,从而异或仍可以改为 + 将乘法展开,对于  $\prod_{i\in S}a_i$ ,其系数即

$$\binom{m}{|S|} \sum_{i=0}^{n-|S|} \binom{m}{i} S(n-|S|,i)$$

(其中 S(n,m) 表示第二类斯特林数) 时间复杂度为  $O(n^2)$ ,(结合算法 3)期望得分 60

### 算法 5

不妨允许同一组继续拆分,并算出容斥系数 记  $g_S = 1 + \bigoplus_{i \in S} a_i$ ,构造  $h_S$  满足

$$g_S = \sum_{A \sqsubset S} \prod_{T \in A} h_T$$

具体的,利用 S 处的方程可解得

$$h_S = g_S - \sum_{\text{lowbit(S)} \in T \subset S} h_T g_{S-T}$$

代入原式,答案即

$$\sum_{\{S_1, S_2, \dots, S_m\} \sqsubseteq [1, n]} \prod_{i=1}^m g_{S_i}$$

$$= \sum_{\{S_1, S_2, \dots, S_m\} \sqsubseteq [1, n]} \prod_{i=1}^m \sum_{A_i \sqsubset S_i} \prod_{T \in A_i} h_T$$

$$= \sum_{A \sqsubset [1, n]} \prod_{T \in A} h_T \sum_{\{A_1, A_2, \dots, A_m\} \sqsubseteq A} 1$$

$$= \sum_{A \sqsubset [1, n]} m^{|A|} \prod_{T \in A} h_T$$

换言之,记  $f_S$  为集合 S 的答案,转移即

$$f_S = \sum_{\text{lowbit(S)} \in T \subseteq S} mh_T f_{S-T}$$

时间复杂度为 $O(3^n)$ ,期望得分100