

## QOJ#7894

考虑先求一组变括号方案，并将其树形结构建出。假如某个节点拥有一个儿子的括号种类与自己相同，则一定存在至少两种方案（ $(\dots() \dots)$  和  $(\dots)(\dots)$ ）。在此基础上，如果存在两个儿子，则同样至少有两种方案（ $([\dots][\dots])$  和  $([\dots][\dots])$ ）。

则此时只剩下一情况： $([[[\dots]]])$  和  $([[[\dots]]])$ ，即至多两条根节点种类不同的圆方相间的链，易验证此时变括号方案唯一，复杂度  $O(n)$ 。

## CF402E

对于每个  $a_{i,j} > 0$ ，我们令  $i$  向  $j$  连一条有向边。

那么  $A^k$  的  $(i,j)$  这一项大于 0 当且仅当图上有一条  $i$  到  $j$  的恰好经过  $k$  条边的路径。

那么  $\exists k$ ，使得  $A^k_{i,j} > 0$  当且仅当图上  $i$  可以到达  $j$ 。

假如对于一组  $i,j$ ，上面  $k$  不存在，那么原题要求不可能满足，否则，现在整张图都是一个强连通块，因为  $\sum_{i=1}^n a_{i,i} > 0$ ，所以原题要求必然满足。所以我们只需要判定整张图是否强连通即可。

总复杂度  $O(n^2)$ 。

## AGC017D

考虑求以  $i$  为根的子树  $sg$  值为  $f_i$ 。

考虑已经求出  $f_i$ ，那么考虑只给  $i$  加上一个父亲，此时的  $sg$  值为多少，发现就是  $f_i + 1$ 。证明可以考虑归纳，假设对于  $i$  的真子树这个结论都是对的，那么由于  $i$  删去一个子树后残余局面的  $sg$  可以遍取  $0 \dots f_i - 1$ ，那么由于对于真子树这个结论是对的，所以加上一个父亲后残余局面的  $sg$  可以遍取  $1 \dots f_i$ ，而删去父亲和  $i$  的边后残余局面  $sg = 0$ ，所以可以发现加上父亲后  $sg = \text{mex}(0, 1, \dots, f_i) = f_i + 1$ 。

那么考虑计算  $f_i$ ，发现就是  $\oplus_{v \in \text{son}_i} (f_v + 1)$ 。

复杂度  $O(n)$ 。

## PTZ winter 2020 Day2 G

下面设  $w = 16$ 。

我们需要找到一个串，使得它有两种不同的凑法。

那么我们设  $f_{i,j}$  表示，我们凑出来了两个串，一个串长度是  $x$ ，另一个是  $x + j$ ，两个串的前  $x$  个字符完全相等，第二个串的后  $j$  个字符是第  $i$  个模式串的长度为  $j$  的后缀，这种情况下  $x$  的最小值。

我们把每对  $(i,j)$  看作点，那么就是一个最短路的形式，注意到边数  $m \propto wn^2$ ，最短路的复杂度是  $O(m \log n)$ ，看起来不太能过，但注意到边权很小，每个点最多被更新  $w$  次，所以复杂度其实是  $O(w^2 n \log n + m)$ ，能过。

## PTZ winter 2020 Day3 F

考虑每个数一定是你先操作到  $\text{mod } b \leq a$ ，然后等对手减到  $\leq b$ ，然后补刀。那么考虑算出

$a_i = \lceil \frac{(h_i - 1) \% b + 1}{a} \rceil, b_i = \lceil \frac{h_i}{b} \rceil$ 。那么如果我们不去抢一个数，它可以送我们  $b_i$  次机会，否则会提供我们  $b_i - a_i - 1$  次机会（如果是负数就是要消耗  $1 - b_i + a_i$  次机会），由于我们是先手，多一次机会，所以我们的要求就是前缀和都大于等于  $-1$ 。

那么每次我们都贪心地拿数，如果打完之后前缀和小于  $-1$ ，就选择原本选择打的那些怪中  $a_i + 1$  最大的那只怪不打。复杂度  $O(n \log n)$ 。

## CF1667E

设  $f_i$  为以  $i$  为根的子树大小超过  $m = \frac{n+1}{2}$  的方案。

那么有：

$$f_i = \sum_{j=m}^n \binom{n-i}{j-1} (i-1)(n-j-1)!(j-1)!$$

其中  $\binom{n-i}{j-1}(j-1)!$  为选择  $j-1$  个点挂在  $i$  的子树内的方案， $(n-j-1)!$  为子树外的点选父亲的方案， $i-1$  为  $i$  选父亲的方案。

$$\begin{aligned} f_i &= (n-i)!(i-1) \sum_{j=m}^n \frac{(n-j-1)!}{(n-i-j+1)!} \\ &= (n-i)!(i-1)! \sum_{j=m}^n \binom{n-j-1}{i-2} \\ &= (n-i)!(i-1)! \sum_{j=i-2}^{n-m-1} \binom{j}{i-2} \\ &= (n-i)!(i-1)! \binom{n-m}{i-1} \end{aligned}$$

考虑设  $g_i$  为  $i$  为重心的方案数。考虑某个点  $j(j > i)$  向父亲跳的过程，那么  $i$  是  $j$  的祖先的概率为  $\frac{1}{i}$ 。

那么有：

$$g_i = f_i - \frac{\sum_{j=i+1}^n g_j}{i}$$

复杂度  $O(n)$ 。

## AGC019F

考虑我们在状态  $(n, m)$  的决策，假如  $n \geq m$ ，那么我们选择回答 **yes**，否则是 **no**。

那么我们考虑对于点  $(n, m)$ ，假如  $n \geq m$ ，那么染黑  $(n-1, m)$ ， $(n, m)$  之间的边，否则染黑  $(n, m-1)$ ， $(n, m)$  之间的边。一种答案情况可以看作一条  $(n, m)$  走到  $(0, 0)$  的折线，折线上黑边的数量就是答对数量。

对于  $n \neq m$  连出来的边，这部分可以轻松发现总和永远为  $\max(n, m)$ ，这部分可以比较容易理解，因为每次  $\max(n, m)$  减小一时就会让你答对一题。

对于  $n = m$  连出的边，考虑这需要你到达  $(n, m)$  后第一步向左，那么  $(i, i)$  的贡献就是  $\frac{\binom{2i}{i}}{2} \binom{n+m-2i}{n-i}$ 。

复杂度  $O(\max(n, m))$ 。

## QOJ#7737

如果是一般图，则有一个  $O(nk)$  个点， $O((n+m)k)$  条边的网络流做法，不能通过。

但是本题图为平面图，考虑平面图最大流等于对偶图最短路，平面图的对偶图皆为其本身，我们将对偶图建出，每次操作相当于给某条边容量加一，最小操作数使最大流增加  $k$ ，给每条边多建一个费用为 1，容量无限的复制即可，复杂度  $O((nm)^3 + knm \log(nm))$ 。