

专业技能

- 熟练 Objective-C 运行时及对象模型，RunLoop 运行机制。
- 熟练 MVC, MVP, MVVM 等各种架构，以及响应式框架 RxSwift。
- 熟练 GCD 多线程， CoreData 框架和 Instruments 工具集，注重程序交互性能与稳定。
- 熟悉 iOS 界面设计规范，有很好的苹果用户交互体验经验，与产品经理和设计师沟通愉快高效。
- 了解 Golang 后台语言， Docker 容器技术，利用 Jinkens 可持续集成开发。

工作经验

- 2017.4- 乐视.
- 2016.9 乐视 VR 视频的 iOS 端项目，可以配合 3D 头戴手机盒子带给用户虚拟现实的视频体验
 - 利用 Objective-C 运行时分离埋点与业务逻辑。
 - 利用 CoreMotion 监测手机姿势来提高 App 的使用体验。
 - 重构整个网络提示和交互提示，优化用户使用过程中的反馈信息展示策略，以轻提示为主。
- 2016.9- Spottly.
- 2012.5 Spottly 是由四个人获得 100w 美金天使投资的创业团队。打造一款旅游攻略社交平台，用户可以管理自己旅游时精美的照片，收藏其他人分享的推荐地点。曾被苹果多次推荐到旅游版首页。
 - 选用 RxSwift 实现的 MVVM 框架，用少量的优雅的代码方式提高代码可读性，方便测试单元的编写，减少 Bug 的产生，提高业务功能的完成速度。
 - 利用 CoreData 可以自动监测数据变化的优势，为 NSFetchedResultsController 扩展了从服务器获取数据的能力，和本地缓存的离线模式的能力，并支持了响应式编程的方法，使界面和数据的不同步更加优雅。
 - 设计网络层 Api Router 简化网络请求，利用 XCTest 编写测试单元用例。
- 2012.4- 多米音乐.
- 2010.10 多米音乐是一款用户量超过上亿的音乐播放软件。用户可以在线听音乐，管理自己的音乐仓库。
 - 负责所有界面框架的搭建，采用苹果的 MVC 架构，界面代码风格统一，可读性高。
 - 实现 Path 侧边栏效果，以新颖的交互方式吸引用户。
 - 利用 Core Animation 关键帧动画，给用户顺畅的操作体验。

教育经历

- 2007-2011 牡丹江师范学院, 计算机科学与技术, 本科.

自我评价

- 评价 我非常喜欢编程，尝试新的前沿技术，对技术深究原理，不断提高工作效率，喜欢用简单优雅的代码代替 API 文档，用清晰的分析模型来避免歧义冗余的定义，对前端后端的可持续集成开发和组件式开发很感兴趣。平时爱好煎牛排，健身，羽毛球，放松自己。.

博客

- .
 - <https://huangzhigangxg.github.io>
 - <https://github.com/huangzhigangxg>