



TUGAS PERTEMUAN: 6

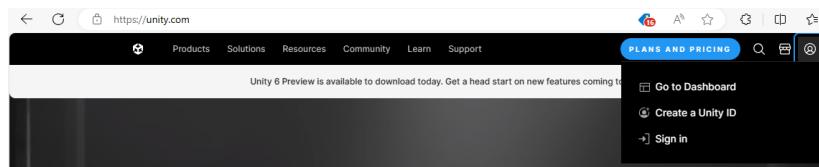
Pengenalan Game

NIM	:	2118085
Nama	:	Muhammad Firman Romadhoni
Kelas	:	A
Asisten Lab	:	M. Zainul Musyafa' (2118050)
Nama Asset	:	Sunny Land Forrest

1.1 Tugas 1 : Langkah – Langkah Membuat Akun Unity

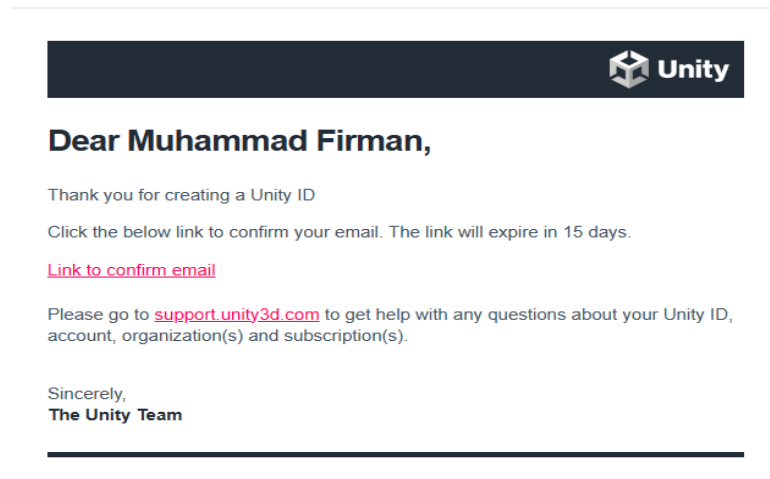
A. Langkah – langkah membuat akun di unity.com

1. Buka website Unity <https://unity.com/> pada icon user pojok kanan atas, klik icon tersebut kemudian pilih Create a Unity ID

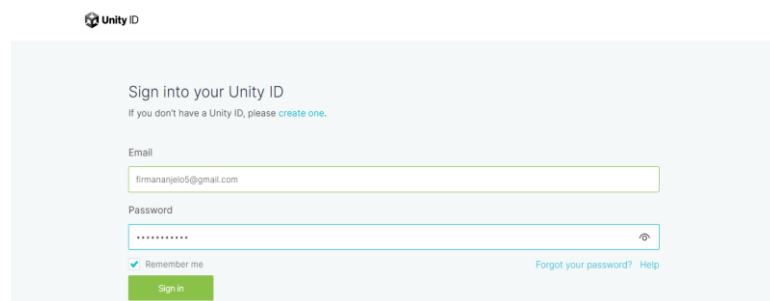


2. Isikan kolom Email menggunakan email yang masih aktif, karena Unity perlu mengirim konfirmasi. Sisanya bisa diisi sesuai dengan keterangan. Untuk bagian password minimum menggunakan 8 karakter, 1 menggunakan angka dan 1 menggunakan huruf besar, jika selesai mengisi, pilih Create Unity ID

3. Buka kotak email, maka akan ada pesan konfirmasi dari Unity, klik Link to confirm email, maka akan diperintahkan untuk mengklik tombol Verify

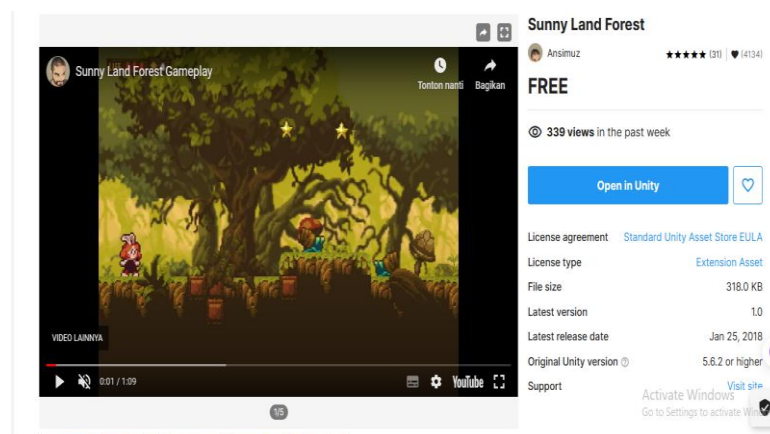


4. Unity akan menyuruh untuk login menggunakan email yang dibuat



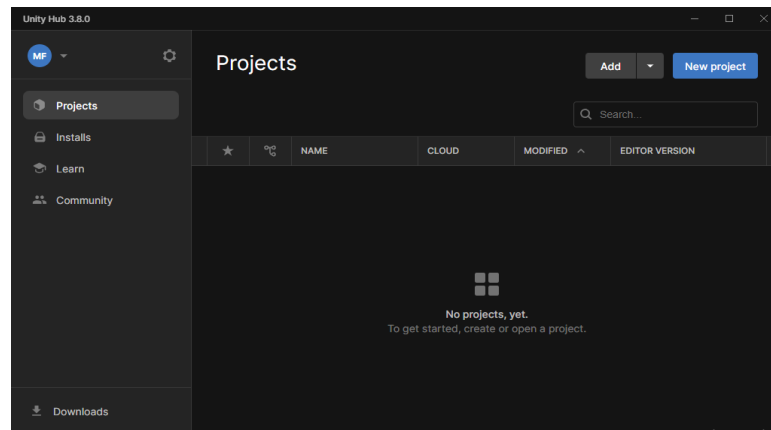
B. Langkah – langkah mengimport assets dari unity assets store

1. Buka <https://assetstore.unity.com/> pastikan sudah login kedalam unity yang ada pada akun sebelumnya yang telah kita buat untuk mendapatkan assets tersebut, pilih **Add to My Assets**

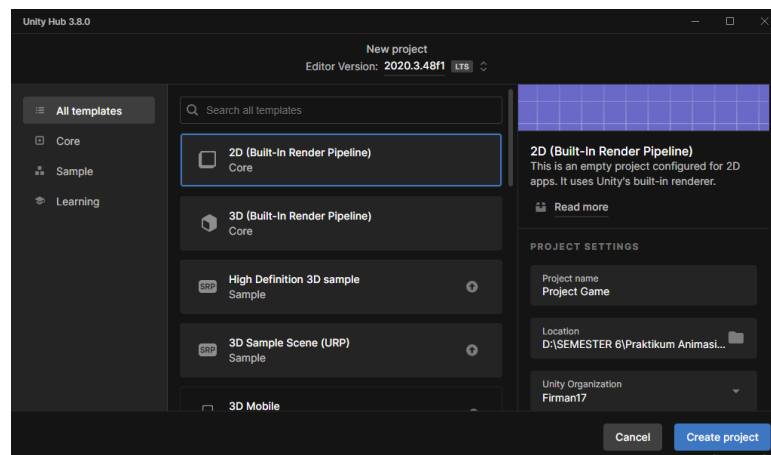




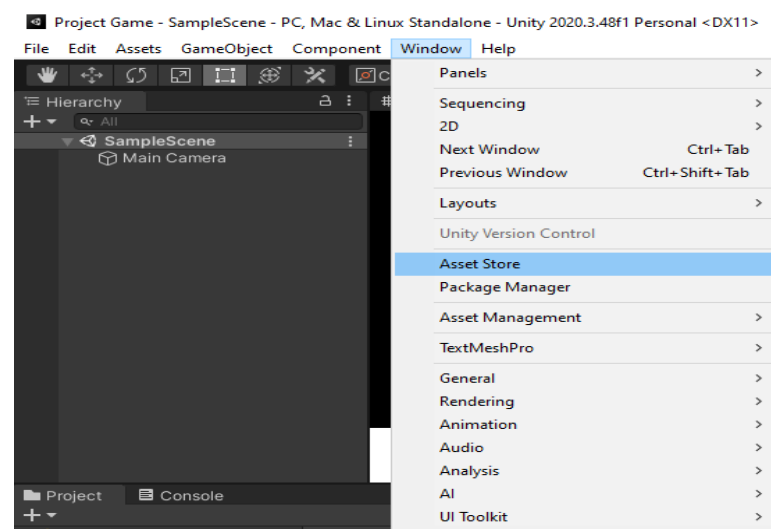
2. Buka aplikasi Unity versi 2020., pilih New Project



3. Pastikan sudah login menggunakan akun Unity yang dibuat sebelumnya, Isikan nama projek, pilih lokasi penyimpanan file yang diinginkan atau dibiarkan saja dan pilih 2D, karena akan membuat game 2D platform, jika sudah **Crate Project**.

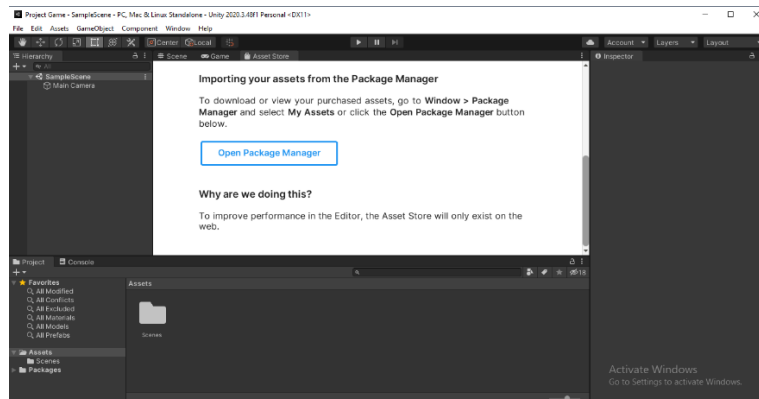


4. Saat Unity editor sudah terbuka, pilih Windows>Asset Store (ctrl+9)

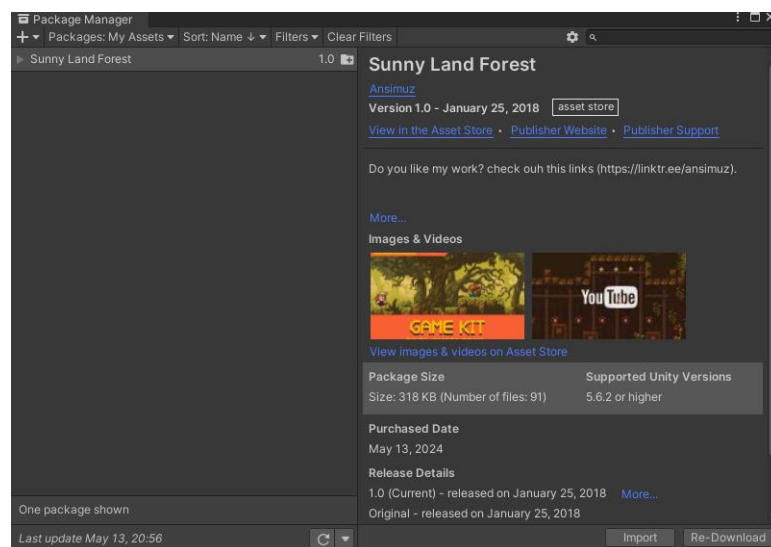




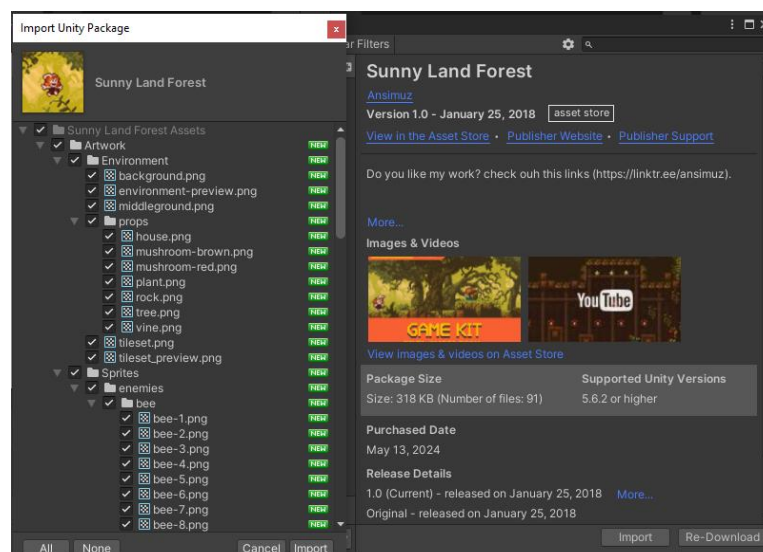
5. Saat assets store terbuka, klik open manager untuk menuju jendela import assets.



6. Setelah itu Download, lalu klik import

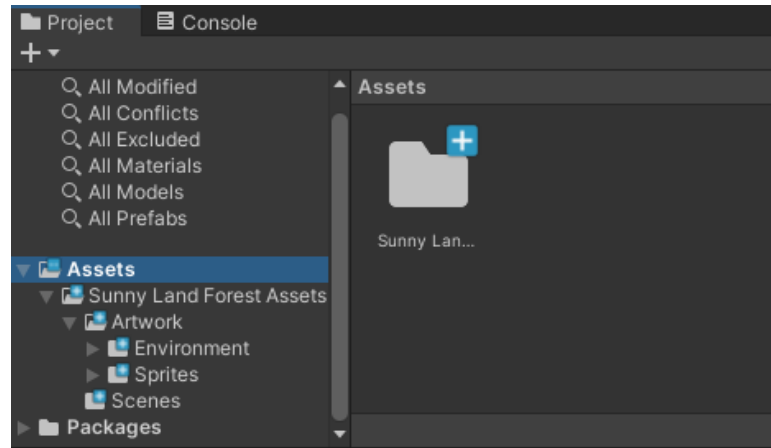


7. Jendela Import assets akan muncul, kemudian klik **Import**





8. Assetnya sudah ke import semua.



Link Instagram : (https://www.instagram.com/p/C66d5lkxh85/?img_index=4)