|  |
| --- |
|  |
| **GymTracker** |
| Deine Sportskarte |

|  |
| --- |
| **Flávio Correia Marta und Tino Joseph** |

**Inhaltsverzeichnis**

[Einleitung 5](#_Toc97500142)

[Ursprung der Idee 6](#_Toc97500143)

[Datenquellen 7](#_Toc97500144)

[Programmkompatibilität 8](#_Toc97500145)

[Entwicklungsprozess 8](#_Toc97500146)

[Aufgabenaufteilung 8](#_Toc97500147)

[Klassendiagramm 8](#_Toc97500148)

[Unittests 8](#_Toc97500149)

# Einleitung

Am Anfang des zweiten Lehrjahres unserer Ausbildung zum Fachinformatiker in der Fachrichtung Anwendungsentwicklung haben wir von Herrn Pattet in dem Lernfeld 8 - Daten systemübergreifend bereitstellen - den Auftrag bekommen, bis Mitte des Jahres einen Paarprojekt zu entwickeln und durchzuführen.

Zusammen haben wir uns gefragt, über welches Thema wir ein Programm entwickeln konnten. Zuerst dachten wir an einem kleinen Tool, das die Wetter-, Luftdruck- und UV-Daten vergleicht. Obwohl es interessant klingt, fanden wir das Thema nicht anziehend genug, was dazu führte, dass wir das Projekt hin- und hergeschoben. Wir starteten denn wieder von Anfang an, wir waren wieder in der Analyse und nicht mehr in der Planung des Projektes.

Da wir das Thema freiwillig auswählen dürften, haben wir erstmal geschaut, wo unser Interesse liegt. Am Ende entschieden wir uns für die Entwicklung eines Tools, das Sport und Rostock verbindet. So entwickelten wir GymTracker.

In der Planung und Entwicklung des Projekts sollten wir an folgenden Punkten denken:

* Daten aus zwei verschiedenen Daten Quellen
* Datensätze mit mindestens zehn Attributen
* Abfrage der Daten
* Auswertung der Daten
* Zusammenführung der Daten
* Visuelle Darstellung
* Erstellung eines Klassendiagramm
* Auswahl eines geeigneten Datenmodels
* Verfügbarkeit einer grafischen Oberfläche
* Entwicklung von Unittests

Das Abgabedatum für alle Projekte ist der 4. April 2022. Abschließend dürfen wir dieses Projekt vorstellen und verteidigen. Die Verteidigungen starten am 30. Mai 2022.

# Ursprung der Idee

(TBA)

# Datenquellen

(TBA)

# Programmkompatibilität

(TBA)

# Entwicklungsprozess

(TBA)

# Aufgabenaufteilung

(TBA)

# Klassendiagramm

(TBA)

# Unittests