|  |
| --- |
|  |
| **GymTracker** |
| Deine Sportskarte |

|  |
| --- |
| **Flávio Correia Marta und Tino Joseph** |

Inhaltsverzeichnis

[Einleitung 5](#_Toc97581751)

[Ursprung der Idee 6](#_Toc97581752)

[Datenquellen 7](#_Toc97581753)

[Programmkompatibilität 8](#_Toc97581754)

[Entwicklungsprozess 9](#_Toc97581755)

[Aufgabenverteilung 10](#_Toc97581756)

[Klassendiagramm 11](#_Toc97581757)

[Unittests 12](#_Toc97581758)

# Einleitung

Am Anfang des zweiten Lehrjahres unserer Ausbildung zum Fachinformatiker in der Fachrichtung Anwendungsentwicklung haben wir von Herrn Pattet in dem Lernfeld 8 - Daten systemübergreifend bereitstellen - den Auftrag bekommen, bis Mitte des Jahres einen Paarprojekt zu entwickeln und durchzuführen.

Zusammen haben wir uns gefragt, über welches Thema wir ein Programm entwickeln konnten. Zuerst dachten wir an einem kleinen Tool, das die Wetter-, Luft- und UV-Daten vergleicht. Obwohl es interessant klingt, fanden wir das Thema nicht anziehend genug, was dazu führte, dass wir das Projekt hin- und hergeschoben. Wir starteten denn wieder von Anfang an, wir waren wieder in der Analyse und nicht mehr in der Planung des Projektes.

Da wir das Thema freiwillig auswählen dürften, haben wir erstmal geschaut, wo unser Interesse liegt. Am Ende entschieden wir uns für die Entwicklung eines Tools, das Sport und Rostock verbindet. So entwickelten wir GymTracker.

In der Planung und Entwicklung des Projekts sollten wir an folgenden Punkten denken:

* Daten aus zwei verschiedenen Daten Quellen
* Datensätze mit mindestens zehn Attributen
* Abfrage der Daten
* Auswertung der Daten
* Zusammenführung der Daten
* Visuelle Darstellung
* Erstellung eines Klassendiagramm
* Auswahl eines geeigneten Datenmodels
* Verfügbarkeit einer grafischen Oberfläche
* Entwicklung von Unittests

Das Abgabedatum für alle Projekte ist der 4. April 2022. Abschließend dürfen wir dieses Projekt vorstellen und verteidigen. Die Verteidigungen starten am 30. Mai 2022.

# Ursprung der Idee

Wie schon erwähnt haben wir uns ursprünglich für ein kleines Tool entschieden, die Wetterdaten mit ähnlichen Daten vergleicht. Auf diese Idee sind wir gekommen, als wir im September 2021 in der Schule waren und uns fragten, ob man nicht einfach etwas schlichtes programmieren kann, um eine einfache und aktuelle Darstellung der Temperatur, Luftfeuchtigkeit und UV-Strahlung zu sehen. Im Laufe des ersten halben Jahres haben wir das Thema analysiert und geplant, sind aber leider zu einem Beschluss gekommen, dass das gewählte Ziel nicht mehr unser Interesse entsprach.

Damit fingen wir wieder vor vorne an und landeten wieder in der Analyse. Wir haben uns die Zeit genommen, stellten uns die Frage „Was gefällt uns?“ und haben dementsprechend mehrere Stichpunkte aufgeschrieben. Einen gemeinsamen Nenner haben wir erst nach dem Ideenaustausch und so fanden wir erstmal das Thema: **Sport**.

Hat man allerdings ein Thema, ist das Ganze nicht erledigt. Wir müssten noch das Thema spezifizieren, das Thema Sport ist einfach zu allgemein. Deshalb suchten wir erstmal Daten, die mit Sport zu tun hatten. Zuerst sammelten wir eine gewisse Anzahl ans Datenquellen und danach schauten wir uns sie genau an. Nebenbei waren wir beide tatsächlich auch auf der Suche nach einem neuen Fitness Studio. Und so kamen wir auf die Idee, GymTracker zu entwickeln.

Mit GymTracker wollten wir eine einfache Lösung anbieten, die die nächstliegenden Fitness Studien anzeigt. Wir wollen auf die Überforderung der vielfältigen Auswahl verzichten und auf das Wesentlich konzentrieren, ohne zu vergessen, dass eine stetige Weiterentwicklung immer möglich ist.

# Werkzeuge

Für die Entwicklung von GymTracker wurden verschiedenen Werkzeuge benutzt.

Auflistung der Werkzeuge:

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Funktion |
| GitHub |  |
| JetBrains PyCharm |  |
| Microsoft Word |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Datenquellen

(TBA)

# Programmkompatibilität

Die Kompatibilität mit Windows 10 wurde als Mindestanforderung festgesetzt.

# Entwicklungsprozess

(TBA)

# Aufgabenverteilung

Die Verteilung der Aufgaben erfolgte reibungslos und mit offener Absprache.

# Klassendiagramm

(TBA)

# Unittests