# Flex-Bison Project 2023

#### Στοιχεία Φοιτητών

Όνομα: Ιάσονας

Επώνυμο: Παυλόπουλος

AM: 1084565

Έτος: 3°

Email: up1084565@upnet.gr

Όνομα: Ρουμπίνη-Μαρία

Επώνυμο: Αγγουρά

AM: 1084634

Έτος: 3°

Email: up1084634@upnet.gr



# Περιεχόμενα

- 1. Εισαγωγή
- 2. Γραμματική Γλώσσας σε BNF
- **3. Λεκτικό Αρχείο Flex**
- 4. Συντακτικό Αρχείο Bison
- 5. Screenshots Παραδειγμάτων Εφαρμογής
  - Ερώτημα 1
  - Ερώτημα 2
  - Ερώτημα 3
- 6. Σχόλια-Παραδοχές Υλοποίησης

#### Εισαγωγή

Πριν ξεκινήσουμε την παρουσίαση του Project Flex-Bison, θα θέλαμε να σας ενημερώσουμε πως όλα τα resource files, όπως τα αρχεία Flex και Bison, τα αρχεία που έχουν παραχθεί από το compilation των παραπάνω, το αρχείο .txt με την γραμματική της γλώσσας σε BNF, τα αρχεία στα οποία γίνεται συντακτικός έλεγχος, συμπεριλαμβανομένης και αυτής της αναφοράς μπορείτε να τα βρείτε στο παρακάτω Github Repository. Επίσης μπορείτε να δείτε τις αλλαγές που έχουν γίνει από την αρχή δημιουργίας του Project (commits).

**Github Repository**: <a href="https://github.com/CallMeJasonYT/BNF-Flex-Bison-Project-2023">https://github.com/CallMeJasonYT/BNF-Flex-Bison-Project-2023</a>

#### Γραμματική Γλώσσας σε BNF

```
<file> ::= <RelativeLayout> | <LinearLayout>;
<LinearLayout> ::= LANGLE LINEAR
      LWIDTH DQUOTES <elem> DQUOTES
      LHEIGHT DQUOTES <elem> DQUOTES
       <id>
       <orientation>
      RANGLE
       <contentp>
      LANGLE SLASH LINEAR RANGLE;
<RelativeLayout> ::= LANGLE RELATIVE
        LWIDTH DQUOTES <elem> DQUOTES
        LHEIGHT DQUOTES <elem> DQUOTES
        <id>
        RANGLE
        <contents>
        LANGLE SLASH RELATIVE RANGLE;
<TextView> ::= LANGLE TEXTVIEW
    LWIDTH DQUOTES <elem> DQUOTES
    LHEIGHT DQUOTES <elem> DQUOTES
    TEXT DQUOTES STRING DQUOTES
    <id> <tcolor>
    SLASH RANGLE;
<ImageView> ::= LANGLE IMAGEVIEW
     LWIDTH DQUOTES <elem> DQUOTES
     LHEIGHT DQUOTES <elem> DQUOTES
     SRC DQUOTES STRING DQUOTES
     <id> <padding>
     SLASH RANGLE;
```

```
<Button> ::= LANGLE BUTTON
   LWIDTH DQUOTES <elem> DQUOTES
   LHEIGHT DQUOTES <elem> DQUOTES
   TEXT DQUOTES STRING DQUOTES
   <id> <padding>
   SLASH RANGLE;
<RadioGroup> ::= LANGLE RADIOG
     LWIDTH DQUOTES <elem> DQUOTES
     LHEIGHT DQUOTES <elem> DQUOTES
     RBCOUNT DQUOTES INTEGER DQUOTES
     <id> <cbutton>
     RANGLE
     <tempRB>
     <RadioButton>
     LANGLE SLASH RADIOG RANGLE
<RadioButton> ::=
      | <RadioButton> <tempRB>
<tempRB> ::= LANGLE RADIOB
   LWIDTH DQUOTES <elem> DQUOTES
   LHEIGHT DQUOTES <elem> DQUOTES
   TEXT DQUOTES STRING DQUOTES
    <id>
   SLASH RANGLE
<ProgressBar> ::= LANGLE PROGRESSB
      LWIDTH DQUOTES <elem> DQUOTES
      LHEIGHT DQUOTES <elem> DQUOTES
      <id> <max> <progress>
      SLASH RANGLE;
```

```
<contentp> ::= <contentp> <content>
     <content>;
<contents> ::=
     | <contents> <content>;
<content> ::= <LinearLayout> | <RelativeLayout> | <TextView> | <ImageView> | <Button> | <RadioGroup> |
<ProgressBar>
<elem> ::= INTEGER | STRING
<id>::=
 | ID DQUOTES STRING DQUOTES
<orientation> ::=
      | ORIENTATION DQUOTES STRING DQUOTES;
<tcolor> ::=
    | TEXTCOLOUR DQUOTES STRING DQUOTES;
<padding> ::=
    | PADDING DQUOTES INTEGER DQUOTES
<cbutton> ::=
    | CHECKEDB DQUOTES STRING DQUOTES
<max> ::=
  | MAX DQUOTES INTEGER DQUOTES
cprogress> ::=
     | PROGRESS DQUOTES INTEGER DQUOTES
```

#### Λεκτικό Αρχείο Flex

```
%{
#include < stdio.h >
#include < string.h >
#include < stdbool.h >
#include < stdlib.h >
#define ECHO fwrite(yytext,yyleng,1,yyout)
#include "syntax.tab.h"
extern void yyerror(const char* s);
int checkComment(const char* str);
%}
%option yylineno
%option noyywrap
%%
"<" {ECHO; return LANGLE;}
">" {ECHO; return RANGLE;}
"/" {ECHO; return SLASH;}
\" {ECHO; return DQUOTES;}
"<!-- " {ECHO; return COMO;}
"-->" {ECHO; return COMC;}
[.^-] {ECHO; return CHAR;}
"<!--"(.|\n)*"-->" {checkComment(yytext);}
android:layout_width= {ECHO; return LWIDTH;}
android:layout_height= {ECHO; return LHEIGHT;}
android:id= {ECHO; return ID;}
android:orientation= {ECHO; return ORIENTATION;}
android:text= {ECHO; return TEXT;}
android:textColour= {ECHO; return TEXTCOLOUR;}
android:src= {ECHO; return SRC;}
android:padding= {ECHO; return PADDING;}
android:checkedButton= {ECHO; return CHECKEDB;}
```

```
android:max= {ECHO; return MAX;}
android:progress= {ECHO; return PROGRESS;}
android:radioButtonCount= {ECHO; return RBCOUNT;}
"RelativeLayout" {ECHO; return RELATIVE;}
"LinearLayout" {ECHO; return LINEAR;}
"TextView" {ECHO; return TEXTVIEW;}
"ImageView" {ECHO; return IMAGEVIEW;}
"Button" {ECHO; return BUTTON;}
"RadioGroup" {ECHO; return RADIOG;}
"RadioButton" {ECHO; return RADIOB;}
"ProgressBar" {ECHO; return PROGRESSB;}
[0-9]+ {ECHO; yylval.integer=atoi(yytext); return INTEGER;}
[a-zA-Z0-9_]+ {yylval.string=strdup(yytext); ECHO; return STRING;}
[\n] {ECHO;}
[\t]+ {ECHO;}
. {}
%%
int checkComment(const char* str) {
  int length = strlen(str);
  int i;
  for (i = 4; i < length - 5; i++) {
     if (str[i] == '-' && str[i+1] == '-') {
       printf("Error: Two consecutive '-' found. Exiting.\n");
       exit(1); // Two consecutive dashes found
     }
  }
  printf("%s\n", str);
  return 0; // No consecutive dashes found
}
```

## Συντακτικό Αρχείο Bison

```
%{
#include < stdio.h >
#include < stdlib.h >
#include < string.h >
#include < stdbool.h >
#include < setjmp.h >
typedef struct id_list {
  char* id;
  struct id_list* next;
} id_list;
extern int yylineno;
extern char* yytext;
extern FILE* yyin;
extern FILE* yyout;
int yylex();
void yyerror();
int yydebug=1;
%}
%token RELATIVE LINEAR TEXTVIEW IMAGEVIEW BUTTON RADIOG RADIOB PROGRESSB
%token LWIDTH LHEIGHT ID ORIENTATION TEXT TEXTCOLOUR SRC PADDING CHECKEDB MAX
PROGRESS RBCOUNT
%token SLASH LANGLE RANGLE DQUOTES COMO COMC CHAR
%token <integer> INTEGER
%token <string> STRING
%union{
char* string;
unsigned int integer;
}
```

```
%{
 jmp_buf buf;
 id_list* head = NULL;
 bool id_found = false;
 int progress_max = 0;
 int rbcounter = 0;
%}
%%
file: RelativeLayout | LinearLayout;
LinearLayout: LANGLE LINEAR
       LWIDTH DQUOTES elem DQUOTES
       LHEIGHT DQUOTES elem DQUOTES
       id
       orientation
       RANGLE
       contentp
       LANGLE SLASH LINEAR RANGLE;
RelativeLayout: LANGLE RELATIVE
        LWIDTH DQUOTES elem DQUOTES
        LHEIGHT DQUOTES elem DQUOTES
        id
        RANGLE
        contents
        LANGLE SLASH RELATIVE RANGLE;
TextView: LANGLE TEXTVIEW
     LWIDTH DQUOTES elem DQUOTES
     LHEIGHT DQUOTES elem DQUOTES
     TEXT DQUOTES STRING DQUOTES
```

%start file

```
id tcolor
     SLASH RANGLE;
ImageView: LANGLE IMAGEVIEW
      LWIDTH DQUOTES elem DQUOTES
      LHEIGHT DQUOTES elem DQUOTES
      SRC DQUOTES STRING DQUOTES
      id padding
      SLASH RANGLE;
Button: LANGLE BUTTON
    LWIDTH DQUOTES elem DQUOTES
    LHEIGHT DQUOTES elem DQUOTES
    TEXT DQUOTES STRING DQUOTES
    id padding
    SLASH RANGLE;
RadioGroup: LANGLE RADIOG
      LWIDTH DQUOTES elem DQUOTES
      LHEIGHT DQUOTES elem DQUOTES
      RBCOUNT DQUOTES INTEGER DQUOTES
      id cbutton
      RANGLE
      tempRB
      RadioButton
      LANGLE SLASH RADIOG RANGLE{
        if($13 != rbcounter){
          printf("\nError: RadioButtonCount value must be equal to %d", rbcounter);
          longjmp(buf, 1);
        }
        rbcounter = 0;
      }
```

RadioButton: /\*empty\*/

```
| RadioButton tempRB
```

```
tempRB: LANGLE RADIOB
    LWIDTH DQUOTES elem DQUOTES
    LHEIGHT DQUOTES elem DQUOTES
    TEXT DQUOTES STRING DQUOTES
    id
    SLASH RANGLE{
         rbcounter++;
       };
ProgressBar: LANGLE PROGRESSB
       LWIDTH DQUOTES elem DQUOTES
       LHEIGHT DQUOTES elem DQUOTES
       id max progress
       SLASH RANGLE;
contentp: contentp content
      | content;
contents: /*empty*/
      | contents content;
content: LinearLayout | RelativeLayout | TextView | ImageView | Button | RadioGroup | ProgressBar
elem: INTEGER {
  // check if the integer value is positive
  if ($1 <= 0) {
    printf("\nError: elem value must be a positive integer, wrap_content, or match_parent");
    longjmp(buf, 1);
  }
}
| STRING {
  // check if the string value is "wrap_content" or "match_parent"
  if (strcmp($1, "wrap_content") != 0 && strcmp($1, "match_parent") != 0) {
    printf("\nError: elem value must be a positive integer, wrap_content, or match_parent");
```

```
longjmp(buf, 1);
  }
};
id: /*empty*/
  | ID DQUOTES STRING DQUOTES{
     // check if id already exists in linked list
     id_found = false;
     id_list* cur = head;
     while (cur != NULL) {
       if (strcmp(cur->id, \$3) == 0) \{
          id_found = true;
          break;
       }
        cur = cur->next;
     }
     // if id is found, report an error
     if (id_found) {
        printf("\nError: id %s already exists", $3);
        longjmp(buf, 1);
     }
     // otherwise, add id to linked list
     id_list* new_id = malloc(sizeof(id_list));
     new_id->id = $3;
     new_id->next = NULL;
     if (head == NULL) {
        head = new_id;
     } else {
        id_list* tail = head;
       while (tail->next != NULL) {
          tail = tail->next;
       }
       tail->next = new_id;
     }
```

```
orientation: /*empty*/
       | ORIENTATION DQUOTES STRING DQUOTES;
tcolor: /*empty*/
    | TEXTCOLOUR DQUOTES STRING DQUOTES;
padding: /*empty*/
    | PADDING DQUOTES INTEGER DQUOTES{
       if($3 <= 0) {
         printf("\nError: Padding value must be a Possitive integer");
         longjmp(buf, 1);
       }
    };
cbutton: /*empty*/
     | CHECKEDB DQUOTES STRING DQUOTES
max: /*empty*/
   | MAX DQUOTES INTEGER DQUOTES{
       progress_max = $3;
   };
progress: /*empty*/
      | PROGRESS DQUOTES INTEGER DQUOTES{
         if(\$3 <= 0 \parallel \$3 > progress_max){
            printf("\nError: Progress value must a Value between 0 and %d", progress_max);
           longjmp(buf, 1);
         }
      };
%%
void yyerror(){
  fprintf(stderr,"Error in line : %d\n ",yylineno);
}
```

**}**;

```
int main(int argc, char** argv){
  FILE* fp=fopen(argv[1],"r");
  char c=fgetc(fp);
  while(c!=EOF){
  printf("%c",c);
  c=fgetc(fp);
  printf("\n\n");
  fclose(fp);
  yyin=fopen(argv[1],"r");
  if(setjmp(buf) != 0) {
     printf("\nUnsuccessful parsing\n");
     yyerror();
     return 1;
  }
  if(yyparse()==0){
     printf("Succesfull Parsing\n");
  }
  else{
     printf("\nUnsuccesfull parsing\n");
     yyerror();
  }
}
```

#### Screenshots Παραδειγμάτων Εφαρμογής

#### Ερώτημα 1:

 Παράδειγμα στο οποίο δεν υπάρχει το Υποχρεωτικό Attribute Layout\_width: (./myParser.exe erotima1\_f.txt)

2. Παράδειγμα στο οποίο το Comment έχει λανθασμένη σύνταξη: (./myParser.exe comments\_fail.txt)

```
<LinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical">
    Error: Two consecutive '-' found. Exiting.
```

3. Παράδειγμα στο οποίο υπάρχουν όλα τα Attributes και Comment με έγκυρη σύνταξη: (./myParser.exe comments\_accept.txt)

4. Παράδειγμα στο οποίο λείπει το προαιρετικό χαρακτηριστικό Orientation από το Linear Layout και κάνει επιτυχώς Parsing: (./myParser.exe erotima1\_a.txt)

#### Ερώτημα 2:

1. Παράδειγμα στο οποίο υπάρχουν δύο στοιχεία RadioButton με ίδιο id: (./myParser.exe erotima2\_a\_f.txt)

```
<LinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_height="lo"
    android:layout_width="10"
        android:layout_height="20"
        android:layout_height="20"
        android:layout_height="20"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:radioButtonCount="2"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_
```

2. Παράδειγμα στο οποίο όλα τα στοιχεία έχουν διαφορετικό id: (./myParser.exe erotima2\_a\_a.txt)

```
LinearLavout
          android:layout_width="match_parent"
          android:layout_height="match_parent"
android:orientation="vertical">
                      android:layout_width="10"
                      android:layout_height="20"
android:text="Dummy text"
android:id="TV1"/>
                      android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:radioButtonCount="2"
                      android:checkedButton="RB1">
                      <RadioButton
                                 android:layout_width="wrap_content"
                                  android:layout_height="wrap_content"
android:text="Option 1"
                                 android:id="RB1"/>
                                  android:layout_width="wrap_content"
                                 android:layout_height="wrap_content"
android:text="Option 2"
                                 android:id="RB2"/>
          </RadioGroup>
                      android:layout_width="match_parent"
                      android:layout_height="wrap_content">
          <ImageView
                      android:layout_width="wrap_content"
                     android:layout_height="wrap_content"
android:src="image_name"
android:padding="2"/>
          <ProgressBar
                     ssbd:
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:max="3"
android:progress="3"/>
/LinearLayout>
```

3. Παράδειγμα στο οποίο το Attribute Layout\_width του Linear Layout παίρνει την τιμή 0: (./myParser.exe erotima2\_b\_f.txt)

```
<LinearLayout
    android:layout_width="0
Error: elem value must be a positive integer, wrap_content, or match_parent
Unsuccessful parsing
Error in line : 2</pre>
```

4. Παράδειγμα στο οποίο το Attribute Layout\_width του Linear Layout παίρνει αποδεκτή τιμή (ίδιο με παραπάνω): (./myParser.exe erotima2 b a.txt)

5. Παράδειγμα στο οποίο το Attribute Padding του ImageView παίρνει την τιμή 0: (./myParser.exe erotima2\_c\_f.txt)

6. Παράδειγμα στο οποίο το Attribute Padding του ImageView παίρνει αποδεκτή τιμή (ίδιο με παραπάνω): (./myParser.exe erotima2 c a.txt)

7. Παράδειγμα στο οποίο το Attribute Progress του ProgressBar παίρνει την τιμή 8, ενώ θα έπρεπε να πάρει τιμές από 0 εώς 3 λόγω της τιμής του Max Attribute που είναι ίση με 3: (./myParser.exe erotima2\_e\_f.txt)

```
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:orientation="vertical">
                          android:layout_width="10"
android:layout_height="20"
android:text="Dummy text"
android:id="TV1"/>
                          android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:radioButtonCount="2"
                           android:checkedButton="RB1">
                           <RadioButton
                                         android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Option 1"
                                          android:id="RB1"/>
                           <RadioButton
                                         android:layout_width="wrap_content"
                                         android:layout_height="wrap_content"
android:text="Option 2"
android:id="RB2"/>
                           veLayout
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content">
           android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:src="image_name"
android:padding="2"/>
<ProgressBar
                         android:layout_width="wrap_content"
                           android:layout_height="wrap_content"
android:max="3"
                          android:progress="8"
rror: Progress value must a Value between 0 and 3
```

8. Παράδειγμα στο οποίο το Attribute Progress του ProgressBar παίρνει αποδεκτή τιμή (ίδιο με παραπάνω): (./myParser.exe erotima2 e a.txt)

#### Ερώτημα 3:

 Παράδειγμα στο οποίο το καινούριο υποχρεωτικό Attribute radioButtonCount του RadioGroup δεν υπάρχει: (./myParser.exe erotima3\_f1.txt)

```
<LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:orientation="vertical">
        <TextView
                android:layout_width="10"
                android:layout_height="20"
                android:text="Dummy text"
                android:id="TV1"/>
        <RadioGroup
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
Error in line : 15
                android:checkedButton=
Unsuccesfull parsing
Error in line: 15
```

2. Παράδειγμα στο οποίο το καινούριο υποχρεωτικό Attribute radioButtonCount του RadioGroup έχει τιμή 0 (η οποία δεν είναι αυστηρά ακέραια): (./myParser.exe erotima3 f2.txt)

```
<LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:orientation="vertical">
        <TextView
                  android:layout_width="10"
                  android:layout_height="20"
android:text="Dummy text"
                  android:id="TV1"/>
        <RadioGroup
                  android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
                  android:radioButtonCount="0
                  android:checkedButton="RB1">
                  <RadioButton
                           android:layout_width="wrap_content"
                           android:layout_height="wrap_content"
                           android:text="Option 1"
                           android:id="RB1"/>
                  <RadioButton
                           android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content
                           android:text="Option 2"
                           android:id="RB2"/>
        </RadioGroup>
rror: RadioButtonCount value must be equal to 2
Unsuccessful parsing
```

3. Παράδειγμα στο οποίο το καινούριο υποχρεωτικό Attribute radioButtonCount του RadioGroup έχει τιμή μεγαλύτερη από το πλήθος των Buttons μέσα στο RadioGroup: (./myParser.exe erotima3\_f3.txt)

```
<LinearLayout
            android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:orientation="vertical">
                          android:layout_width="10"
                          android:layout_height="20"
android:text="Dummy text"
android:id="TV1"/>
            <RadioGroup
                          android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:radioButtonCount="5"
                          android:checkedButton="RB1">
                          <RadioButton
                                        android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Option 1"
                                        android:id="RB1"/>
                          <RadioButton
                                        android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Option 2"
                                        android:id="RB2"/>
            </RadioGroup>
Error: RadioButtonCount value must be equal to 2
Unsuccessful parsing
Error in line : 30
```

## Σχόλια-Παραδοχές Υλοποίησης

- Θεωρούμε, ότι ένα σχόλιο επιτρέπεται να εμφανιστεί πριν την ετικέτα αρχής, εντός του περιεχομένου ενός στοιχείου (αν δεν είναι κενό, όπως ισχύει στις περιπτώσεις των LinearLayout και RelativeLayout) και μετά την ετικέτα τέλους (αν υπάρχει) ή τη selfclosing ετικέτα. Επίσης, θεωρούμε ότι δεν μπορεί να εμφανιστεί κάποιο σχόλιο ανάμεσα στα χαρακτηριστικά ενός στοιχείου.
- Τα Attributes (υποχρεωτικά και μη) του κάθε στοιχείου, πρέπει να εμφανίζονται με την σειρά την οποία ορίζεται στην εκφώνηση. Οποιαδήποτε άλλη σειρά δεν γίνεται δεκτή από τον Parser.
- Δεν υλοποιήσαμε το ερώτημα 2d.