



ใบงานที่ 6
เรื่อง CPU Scheduling
Non Preemptive

เสนอ
อาจารย์ปิยพล ยืนยงสถาวร

จัดทำโดย
นาย กวีวัธน์ กาญจน์สุพัฒน์กุล 65543206003-7

ใบงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา ระบบปฏิบัติการ
หลักสูตรวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา
ประจำภาคที่ 2 ปีการศึกษา 2566

ขั้นตอนการทดลอง

1. ออกแบบโปรแกรมด้วยผังงาน (Flowchart)
2. เขียนโปรแกรมตามที่ออกแบบไว้ ด้วยภาษาซี บนระบบปฏิบัติการ CentOS
3. เขียนอธิบายโค้ดโปรแกรมอย่างละเอียด
4. บันทึกผลการทดลอง และสรุปผล
5. ส่งไฟล์รูปเล่มใบงาน พร้อมอัดคลิปแสดงผลการรันโปรแกรมที่เขียนขึ้นมาใน MS Team

โจทย์ให้เขียนโปรแกรมเพื่อจำลองการทำงานของ CPU Scheduling ตามอัลกอริทึมที่กำหนดให้ต่อไปนี้

Non preemptive SJF scheduling. Preemptive SJF scheduling.
Round Robin scheduling. (Time quantum = 4) Priority scheduling.

โดยใช้ข้อมูลจากตารางนี้ เป็นข้อมูลเริ่มต้นในการสร้างโปรแกรม

Process (ใช้ทุกอัลกอริทึม)	Burst Time (ใช้ทุกอัลกอริทึม)	Arrival Time (ใช้ทุกอัลกอริทึม)	Priority (ใช้เฉพาะ Priority scheduling)
P1	9	1	3
P2	3	1	5
P3	5	3	1
P4	4	4	4
P5	2	7	2

กำหนดให้แสดงผลลัพธ์ของโปรแกรมในการรัน 1 ครั้ง โดยแยกการทำงานของแต่ละอัลกอริทึม ดังนี้

1. ชื่ออัลกอริทึมที่ดำเนินการ
2. ลำดับการทำงานของ Process
3. เวลารอคอยของแต่ละ Process
4. เวลารอคอยเฉลี่ยของอัลกอริทึมที่ดำเนินการ
5. เวลาครบวงงาน (Turnaround time) ของแต่ละ Process

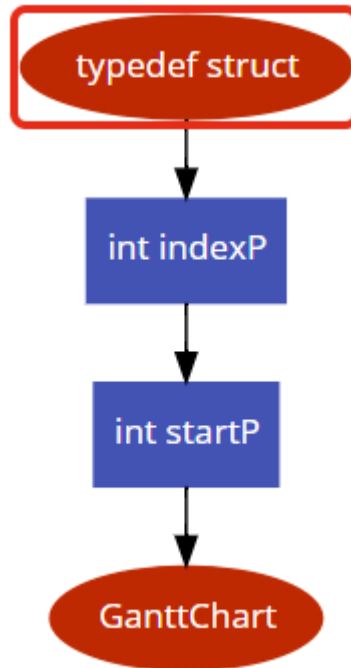
ตัวอย่างผลลัพธ์

```
# Mr.Firstname Surname ID:60570909099-9 Sec.01 #
# OUTPUT LAB 6 CPU Scheduling #
## 1.FCFS Scheduling ##
```

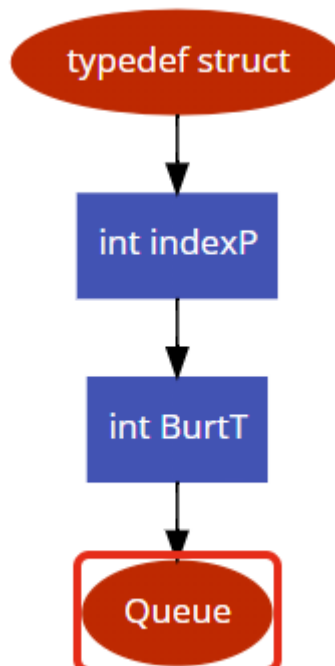
```
Sequence process is :P1->P2->P3->P4->P5
Wait time of process (millisecond)
| P1          | P2          | P3          | P4          | P5
| 00.00       | 09.00       | 10.00       | 14.00       | 15.00
Average time is :09.60 ms
Turnaround time
P1=9.00 ms | P2=12.00 ms | P3=15.00 ms | P4=18.00 ms | P5=17.00 ms
```

Non Preemptive Flow chart

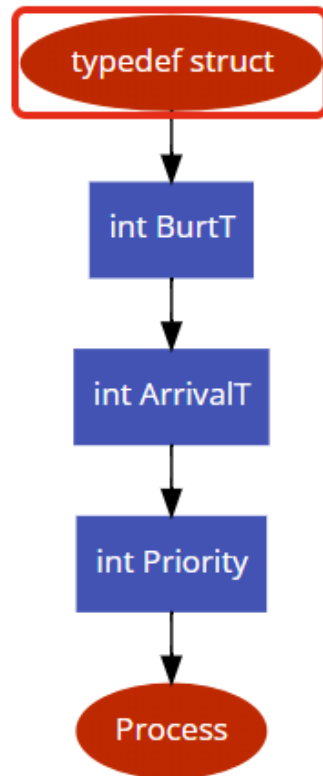
GanttChart



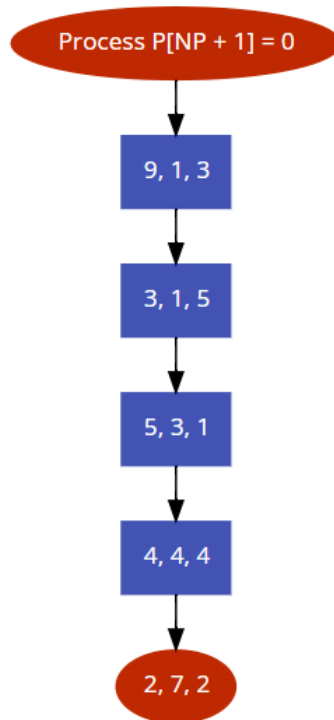
Queue



Process



Process of p



GanttChart n Queue



30

Queue Q

30

int NT = 0

int NG = 0

int SP = 0

Function push

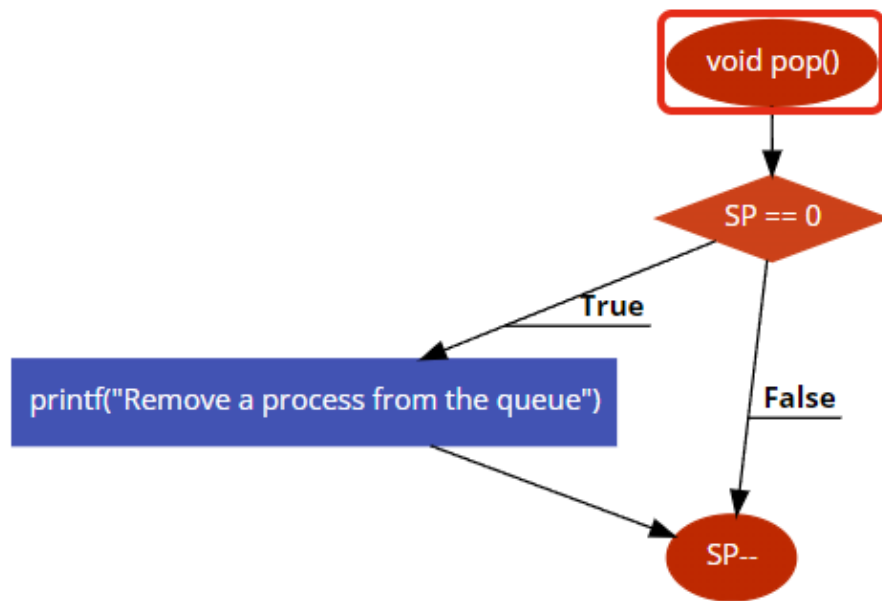
void push(int indexP)

SP++

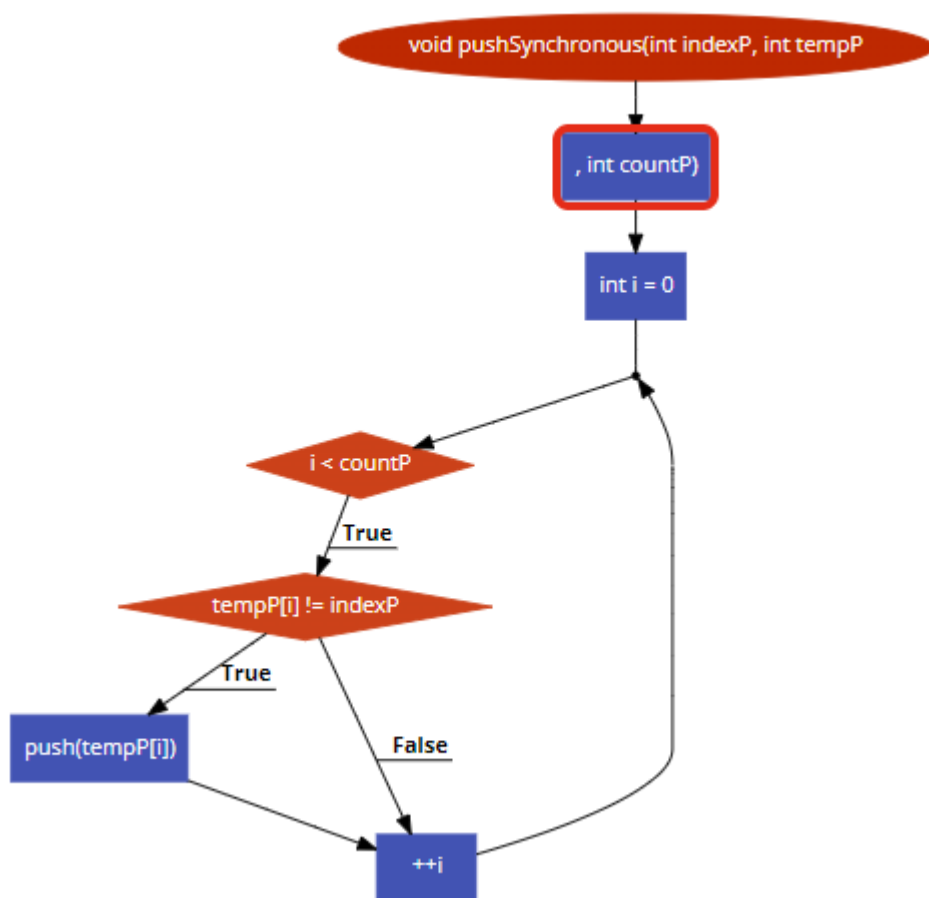
Q[SP].indexP = indexP

Q[SP].BurtT = P[indexP].BurtT

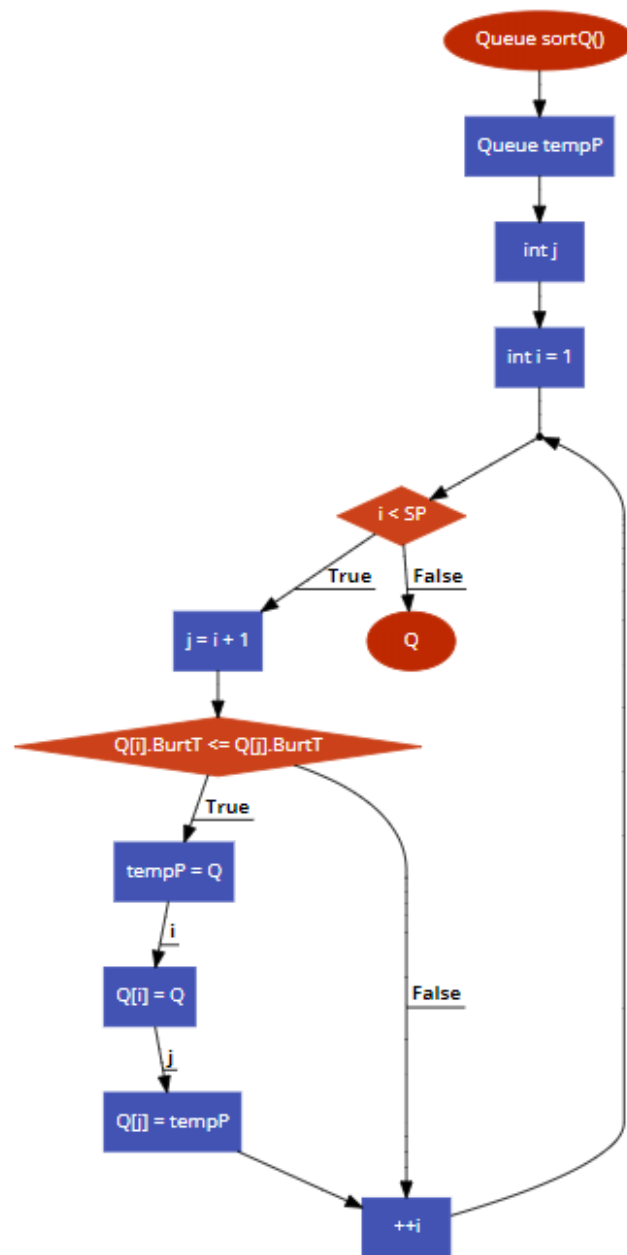
Function pop



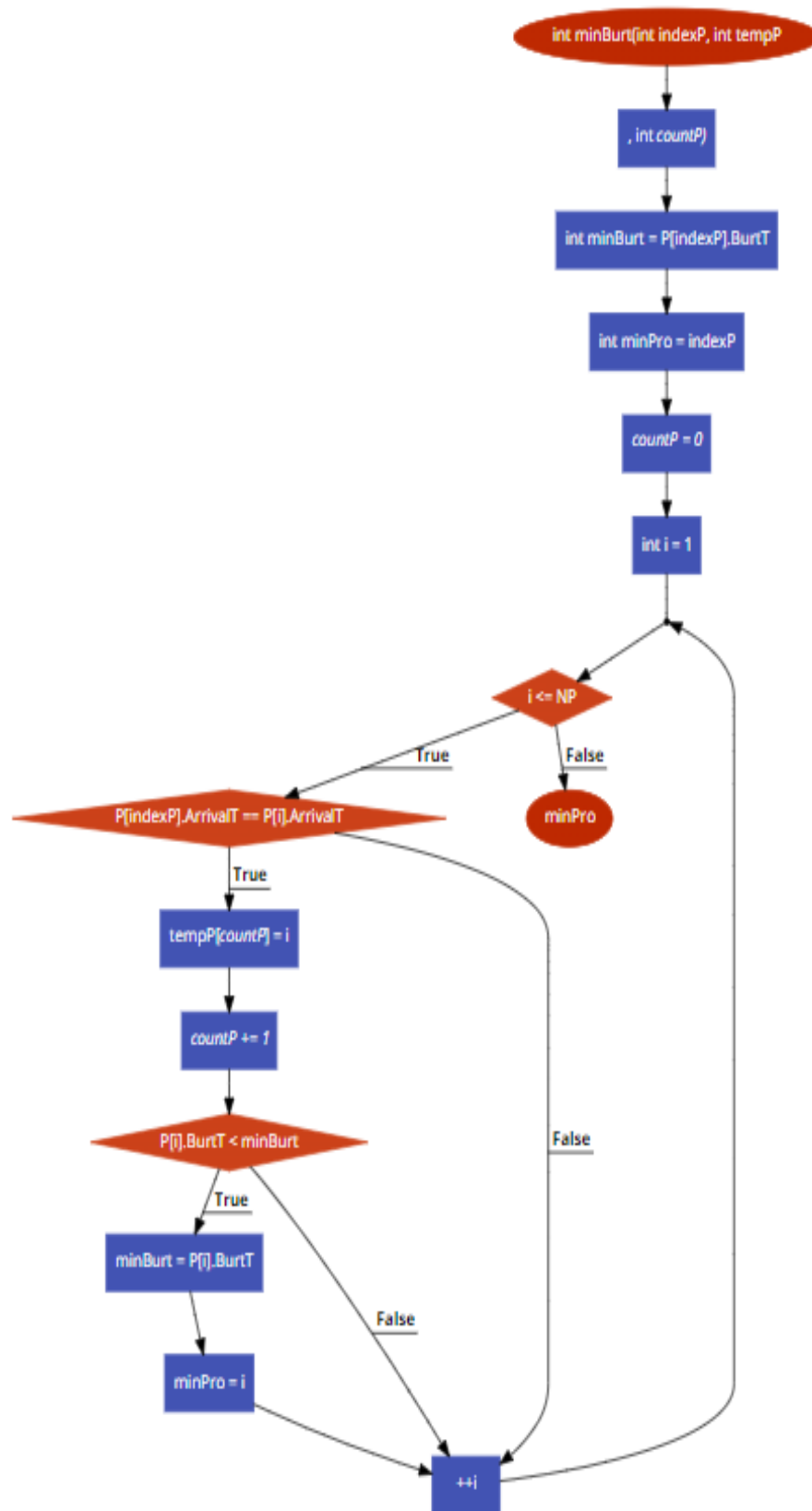
Function pushSynchronous



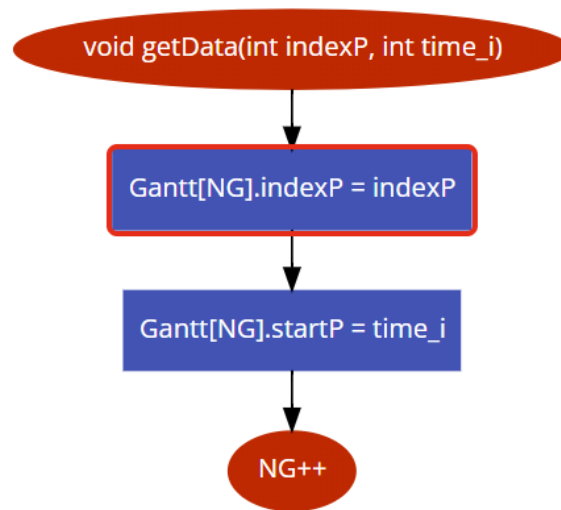
Function Queue sortq



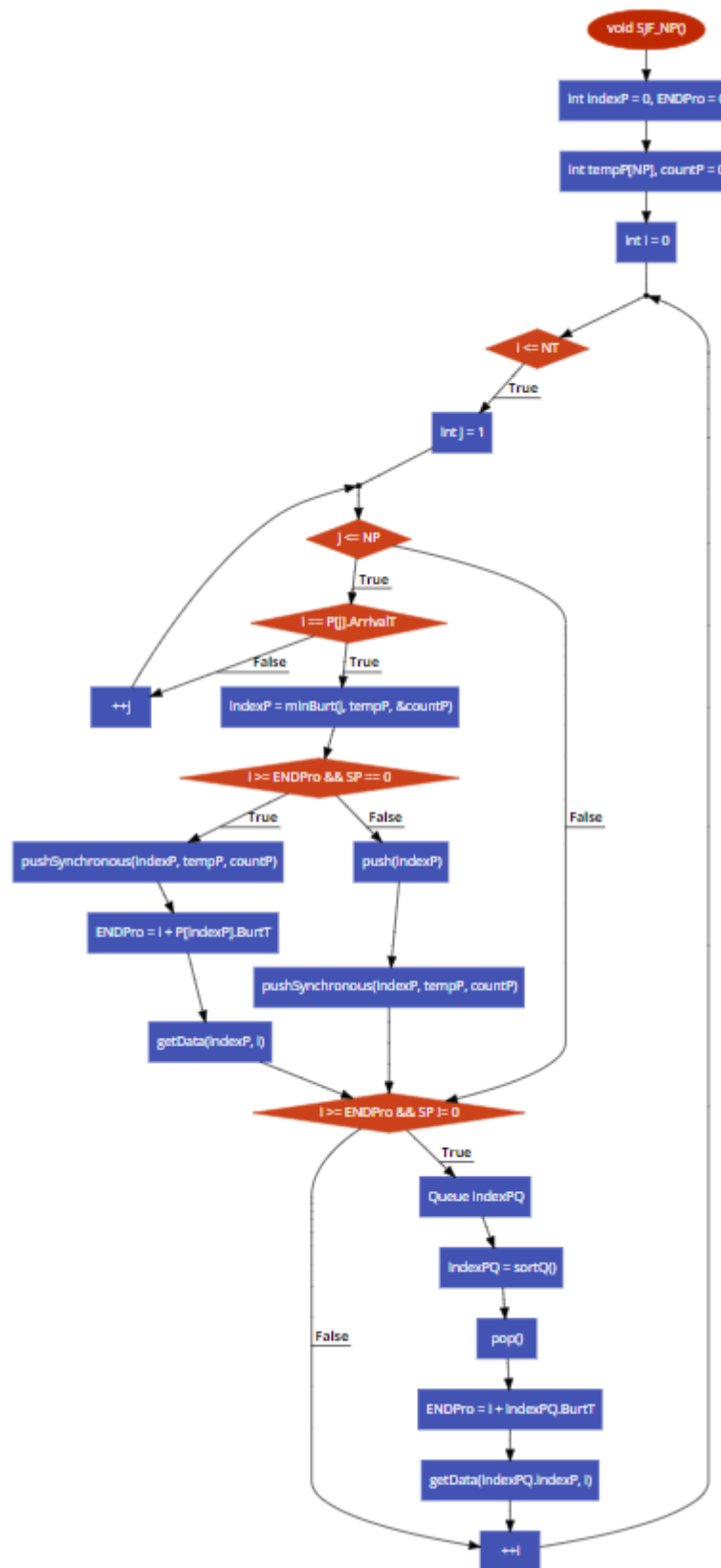
Function minBurt



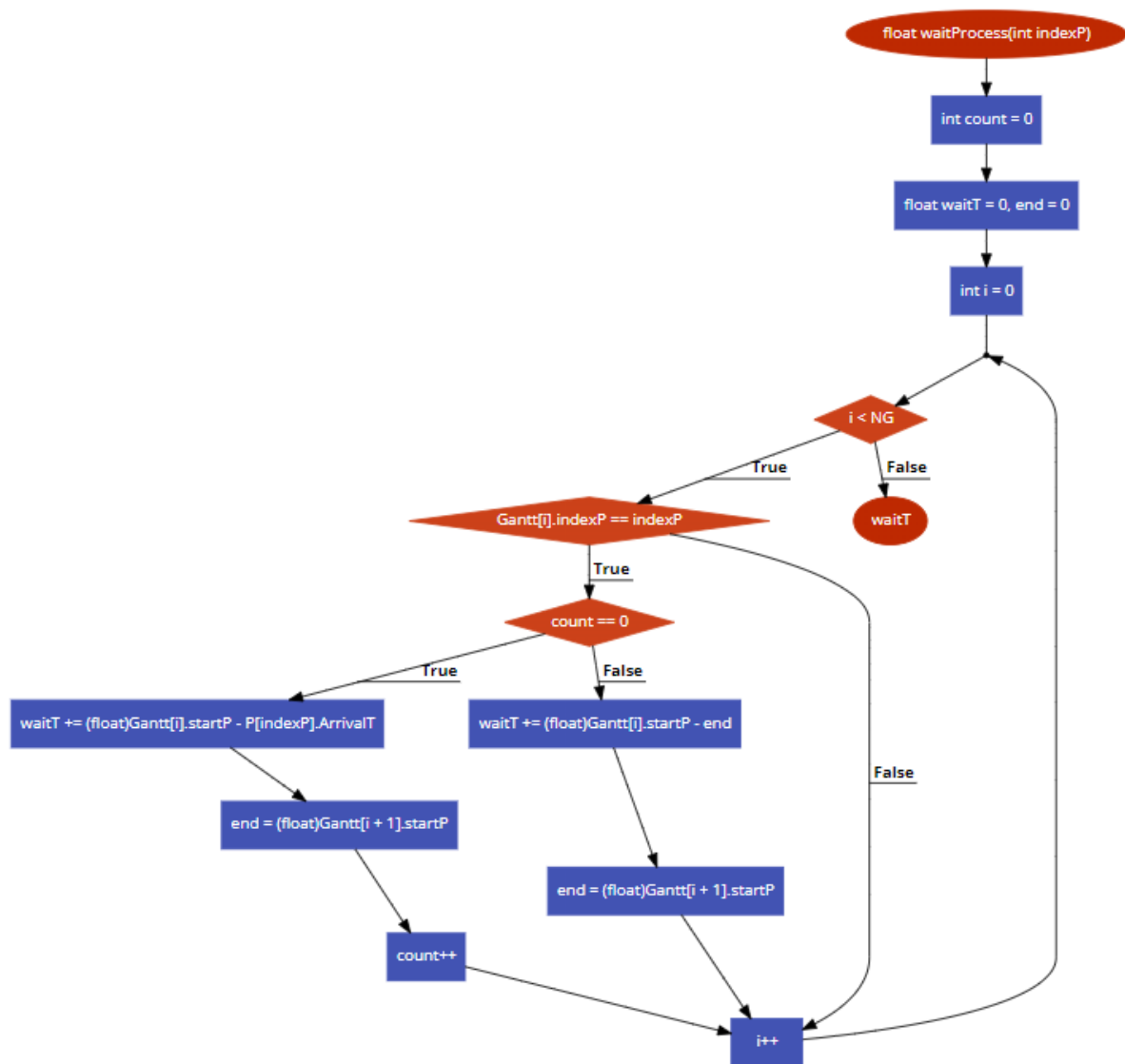
Function Getdata



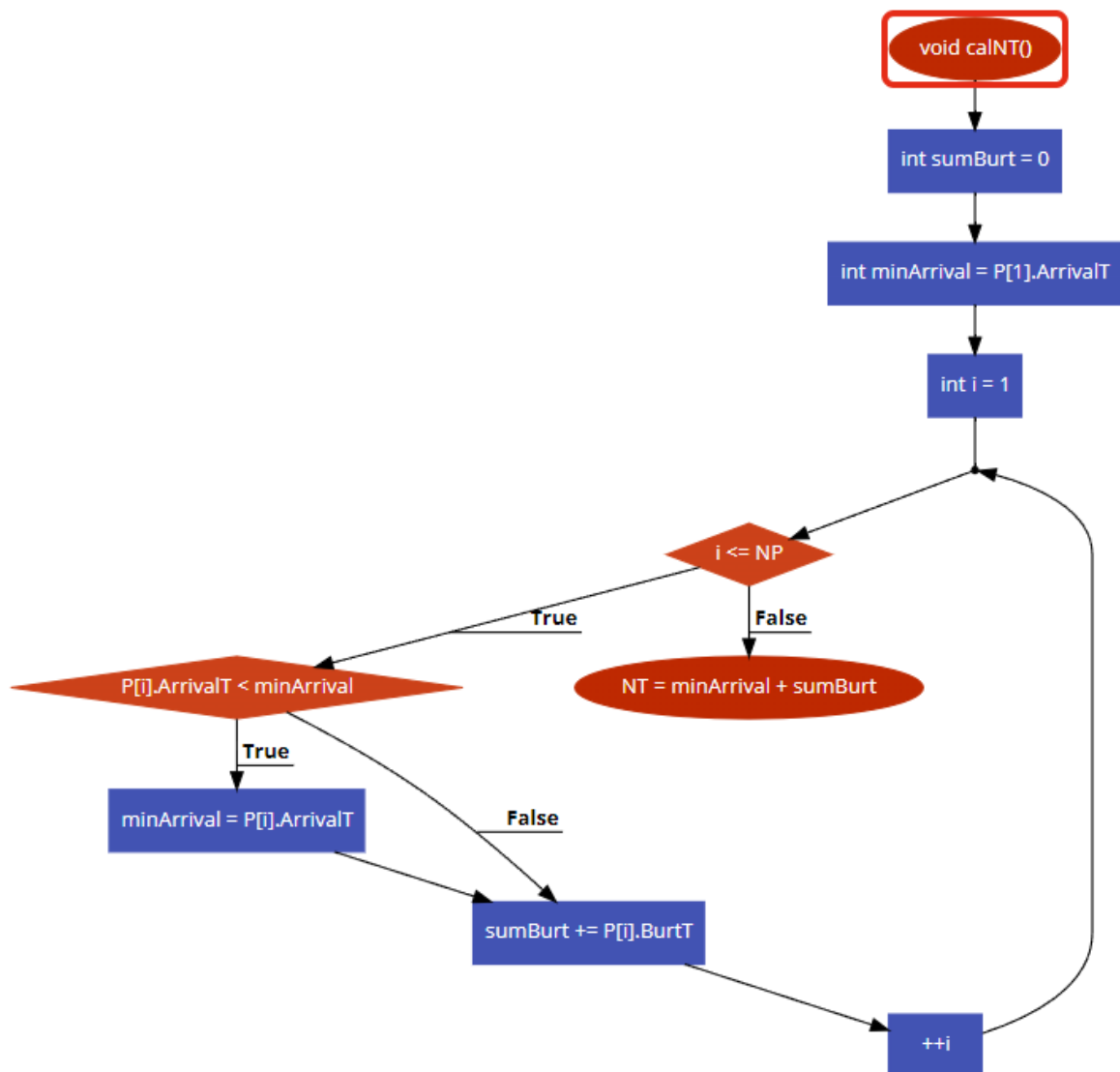
Function SJF NonPreemptive



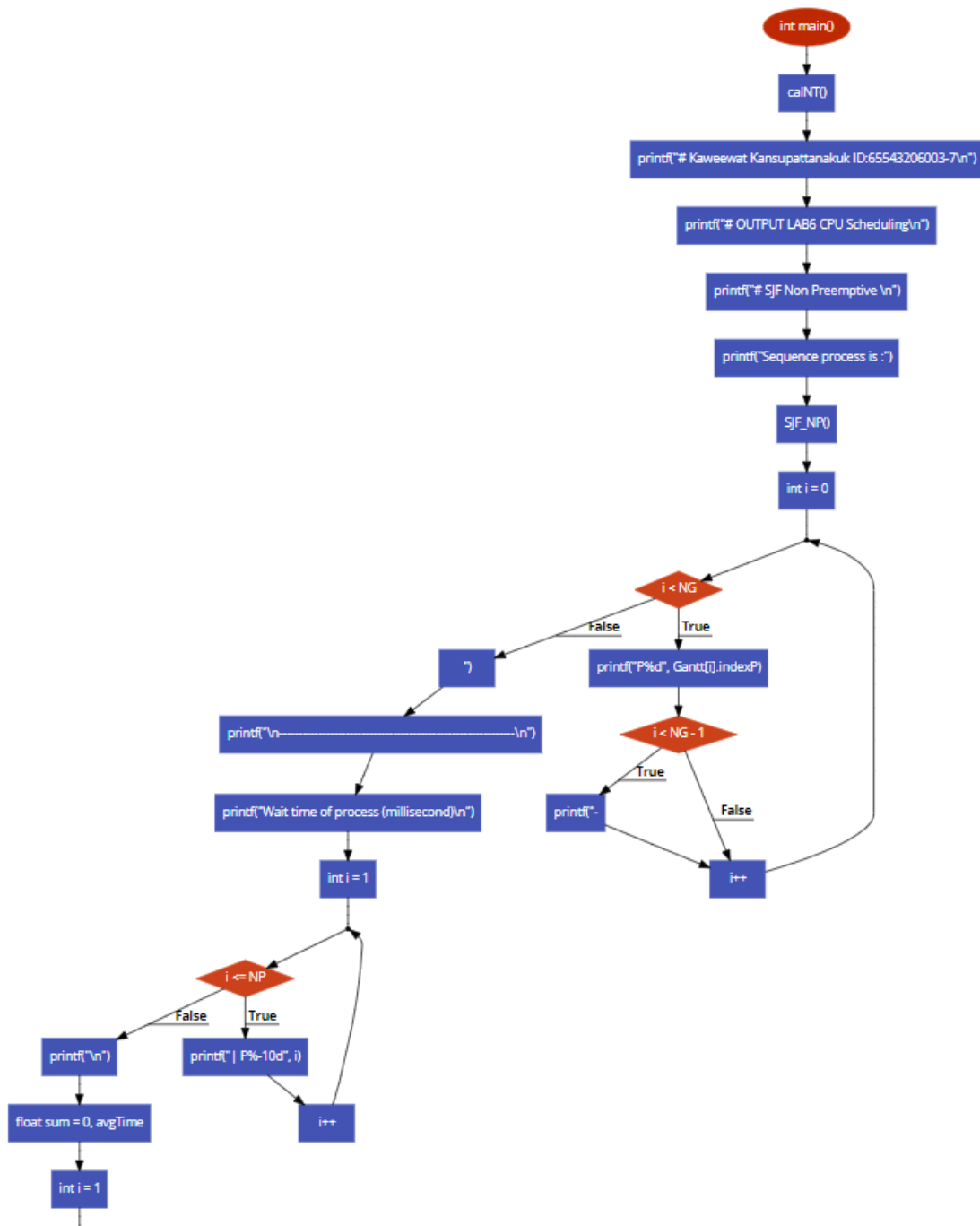
Function WaitProcess

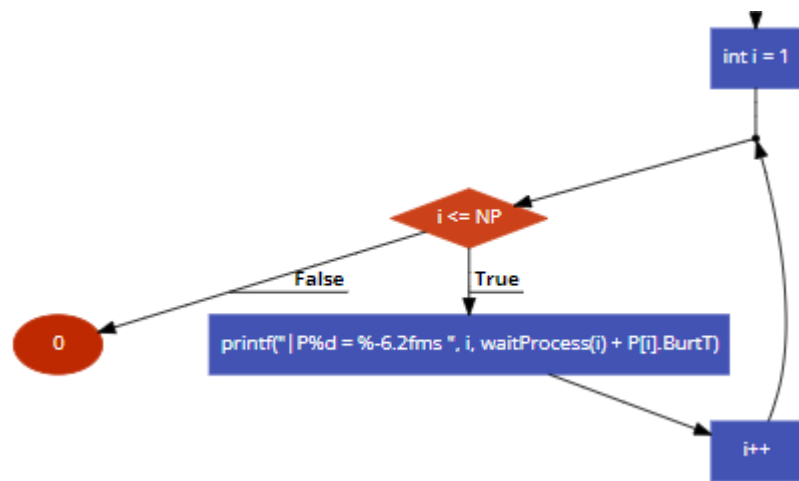


Function CalNT



Main function





Code

```
#include <stdio.h>
#define NP 5

You, 1 hour ago | 1 author (You)
typedef struct {
    int indexP;
    int startP;
} GanttChart;

You, 1 hour ago | 1 author (You)
typedef struct {
    int indexP;
    int BurtT;
} Queue;

You, 1 hour ago | 1 author (You)
typedef struct {
    int BurtT;
    int ArrivalT;
    int Priority;
} Process;

Process P[NP + 1] = {{0},
/*P1*/ {9, 1, 3},
/*P2*/ {3, 1, 5},
/*P3*/ {5, 3, 1},
/*P4*/ {4, 4, 4},
/*P5*/ {2, 7, 2}};

GanttChart Gantt[30];
Queue Q[30];
int NT = 0; // Time
int NG = 0; // Number GanttChart
int SP = 0; // Pointer in Queue
```

1. GanttChart (โครงสร้างข้อมูลของแผนภูมิ GanttChart):
 - มี indexP เพื่อระบุลำดับของกระบวนการ
 - มี startP เพื่อระบุเวลาที่กระบวนการเริ่มทำงาน
2. Queue (โครงสร้างข้อมูลของคิวกระบวนการ):
 - มี indexP เพื่อระบุลำดับของกระบวนการ
 - มี BurtT เพื่อระบุเวลาที่กระบวนการต้องการในการประมวลผล
3. Process (โครงสร้างข้อมูลของกระบวนการ):
 - มี BurtT เพื่อระบุเวลาที่กระบวนการต้องการในการประมวลผล
 - มี ArrivalT เพื่อระบุเวลาที่กระบวนการมาถึง
 - มี Priority เพื่อระบุลำดับความสำคัญ


```

void push(int indexP) {
    SP++;
    Q[SP].indexP = indexP;
    Q[SP].BurtT = P[indexP].BurtT;
}

void pop() {
    if (SP == 0)
        printf("UNDER FLOW!!!\n");
    SP--;
}

Queue sortQ() {
    Queue tempP;
    int j;
    for (int i = 1; i < SP; ++i) {
        j = i + 1;
        if (Q[i].BurtT <= Q[j].BurtT) {
            tempP = Q[i];
            Q[i] = Q[j];
            Q[j] = tempP;
        }
    }
    return Q[SP];
}

```

1. push

ใช้เพื่อเพิ่มกระบวนการลงในคิว

รับ indexP เพื่อระบุลำดับของกระบวนการ

เพิ่มข้อมูลลงในคิวที่ตำแหน่ง SP (Pointer in Queue)

2. pop

ใช้เพื่อนำกระบวนการออกจากคิว

ตรวจสอบว่าคิวงว่างหรือไม่

3. Queue sortQ

ใช้เพื่อเรียงลำดับคิวกระบวนการตามเวลาที่ต้องการในการประมวลผล

ส่งคืนข้อมูลของกระบวนการที่มีเวลาน้อยที่สุดในคิว

```

int minBurt(int indexP, int tempP[], int *countP) {
    int minBurt = P[indexP].BurtT;
    int minPro = indexP;
    *countP = 0;
    for (int i = 1; i <= NP; ++i)
        if (P[indexP].ArrivalT == P[i].ArrivalT) {
            tempP[*countP] = i;
            *countP += 1;
            if (P[i].BurtT < minBurt) {
                minBurt = P[i].BurtT;
                minPro = i;
            }
        }
    return minPro;
}

void pushSynchronous(int indexP, int tempP[], int countP) {
    for (int i = 0; i < countP; ++i)
        if (tempP[i] != indexP)
            push(tempP[i]);
}

void getData(int indexP, int time_i) {
    Gantt[NG].indexP = indexP;
    Gantt[NG].startP = time_i;
    NG++;
}

```

4. minBurt

ใช้เพื่อหากระบวนการที่ต้องการประมวลผลที่มีเวลาน้อยที่สุด

รับ indexP เพื่อระบุลำดับของกระบวนการ

รับ tempP เพื่อเก็บลำดับของกระบวนการที่มี ArrivalT เท่ากัน

รับ countP เพื่อเก็บจำนวนของกระบวนการที่มี ArrivalT เท่ากัน

ส่งคืนลำดับของกระบวนการที่ต้องการประมวลผล

5. pushSynchronous

ใช้เพื่อเพิ่มกระบวนการที่มี ArrivalT เท่ากันในคิว

รับ indexP เพื่อระบุลำดับของกระบวนการ

รับ tempP เพื่อระบุลำดับของกระบวนการที่มี ArrivalT เท่ากัน

รับ countP เพื่อระบุจำนวนของกระบวนการที่มี ArrivalT เท่ากัน

6. getData

ใช้เพื่อเก็บข้อมูลของแผนภูมิ GanttChart

รับ indexP เพื่อระบุลำดับของกระบวนการ

รับ time_i เพื่อระบุเวลาที่กระบวนการเริ่มทำงาน

```

void SJF_NP() { //
    int indexP = 0, ENDPro = 0;
    int tempP[NP], countP = 0;
    for (int i = 0; i <= NT; ++i) {
        for (int j = 1; j <= NP; ++j) {
            if (i == P[j].ArrivalT) {
                indexP = minBurt(j, tempP, &countP);
                if (i >= ENDPro && SP == 0) {
                    pushSynchronous(indexP, tempP, countP);
                    ENDPro = i + P[indexP].BurtT;
                    getData(indexP, i);
                } else {
                    push(indexP);
                    pushSynchronous(indexP, tempP, countP);
                }
                break;
            }
        }
        if (i >= ENDPro && SP != 0) {
            Queue indexPQ;
            indexPQ = sortQ();
            pop();
            ENDPro = i + indexPQ.BurtT;
            getData(indexPQ.indexP, i);
        }
    }
}

```

You, last week • update 16 ...

7. SJF_NP

ไฮเพื่อทำการจัดลำดับการทำงานของกระบวนการแบบ SJF Non-Preemptive

ไฮ Push รับค่าและดึงค่า

ไฮ PushSynchronous ในการรับค่า

ไฮ Break จบการทำงาน

```

float waitProcess(int indexP) {
    int count = 0;
    float waitT = 0, end = 0;
    for (int i = 0; i < NG; i++) {
        if (Gantt[i].indexP == indexP) {
            if (count == 0) {
                waitT += (float)Gantt[i].startP - P[indexP].ArrivalT;
                end = (float)Gantt[i + 1].startP;
                count++;
            } else {
                waitT += (float)Gantt[i].startP - end;
                end = (float)Gantt[i + 1].startP;
            }
        }
    }
    return waitT;
}

```

You, last week • update 16 ...

```

void calNT() {
    int sumBurt = 0;
    int minArrival = P[1].ArrivalT;
    for (int i = 1; i <= NP; ++i) {
        if (P[i].ArrivalT < minArrival) {
            minArrival = P[i].ArrivalT;
        }
        sumBurt += P[i].BurtT;
    }
    NT = minArrival + sumBurt;
}

```

8. waitProcess

ใช้เพื่อคำนวณเวลารอของกระบวนการ

รับ indexP เพื่อระบุลำดับของกระบวนการ

ส่งคืนเวลารอของกระบวนการ

9. calNT

ประกาศตัวแปร minArrival

หาค่าเวลาเข้าที่น้อยที่สุด

เก็บค่าไว้ในตัวแปร NT

```

int main() {
    calNT();
    printf("# Kaweerat Kansupattanakuk ID:65543206003-7\n");
    printf("# OUTPUT LAB6 CPU Scheduling\n");
    printf("# SJF Non Preemptive \n");
    printf("Sequence process is :");
    SJF_NP();
    for (int i = 0; i < NG; i++) {
        printf("P%d", Gantt[i].indexP);
        if (i < NG - 1)
            printf("->");
    }
    printf("\n-----\n");
    printf("Wait time of process (millisecond)\n");
    for (int i = 1; i <= NP; i++) {
        printf("| P%-10d", i);
    }
    printf("\n");
    float sum = 0, avgTime;
    for (int i = 1; i <= NP; i++) {
        printf("| %-11.2f", waitProcess(i));
        sum += waitProcess(i);
    }
    avgTime = sum / NP;
    printf("\nAverage time is %.2f", avgTime);
    printf("\nTurnaround time\n");
    for (int i = 1; i <= NP; i++) {
        printf("| P%d = %-6.2fms ", i, waitProcess(i) + P[i].BurtT);
    }
    printf("\n-----\n");
    return 0;
}

```

10. Main

แสดงค่าของ Process P1,P2

แสดงค่าของ wait time

แสดง avg Time

แสดง turn aroundtime

ผลลัพธ์

```
# Kaweewat Kansupattanakuk ID:65543206003-7
# OUTPUT LAB6 CPU Scheduling
# SJF Non Preemptive
Sequence process is :P2->P4->P5->P3->P1
-----
Wait time of process (millisecond)
| P1      | P2      | P3      | P4      | P5
| 14.00   | 0.00    | 7.00    | 0.00    | 1.00
Average time is 4.40
Turnaround time
|P1 = 23.00 ms |P2 = 3.00  ms |P3 = 12.00 ms |P4 = 4.00  ms |P5 = 3.00  ms
-----
```