

BAWE

Projet de développement d'un site complet



Alistair Baco

Technologies Utilisées	1
API (Back)	1
Front	1
Front (Classique)	1
NewFront	1
Manuel d'utilisation	1
Back	1
Front	3
Améliorations	3
Paramètres	6
Classement	6
Choix de la langue	6
Détails Techniques	7
Double Front	7
Traduction des améliorations en emoji	7
Taille du rapport	7
Code de triche	7
Galerie de captures d'écran	8

Technologies Utilisées

API (Back)

Le backend fonctionne avec PHP et sqlite3, les technologies expliquées en cours. J'ai cependant souhaité faire une API au lieu d'utiliser pdo directement, principalement pour me former.

Front

Suivant le mail que je vous ai envoyé (Alistair Baco 17/11/2025 à 13:25), j'ai migré mon front de la balise script de Vue à la version installée via node de Vue. En conséquence mon projet comporte 2 dossiers front qui donnent le même site mais avec un code organisé différemment. En raison de ces deux dossiers, la partie client dépasse le nombre de fichiers non binaires imposés, cependant corriger un seul des deux dossiers suffit amplement puisque c'est le même code. Le dossier Front/ ne dépasse pas la limite de fichiers non binaires et le dossier NewFront/ l'atteint uniquement en raison des fichiers de configuration de Vuejs via node.

Les deux front utilisent donc les mêmes technologies : Vuejs 3, HTML, CSS, Javascript

Front (Classique)

Ce dossier est le premier que j'ai codé et finalisé, il utilise la balise script import pour faire fonctionner Vue. Le code y est plus lisible car divisé en plusieurs fichiers et je garde notamment ce dossier car il simplifie le développement sur windows avec simplementxampp pour front + back.

NewFront

Ce dossier est le résultat de ma migration vers Vue utilisé avec node. Puisque réalisé après coup, le code n'est pas très propre mais fonctionne à l'identique du front original.

Manuel d'utilisation

Back

Le backend possède un testeur pour l'API, même si anecdotique car utile uniquement au développement, vous trouverez ci dessous des exemples d'utilisation si vous souhaitez l'essayer.

exemple : <http://localhost/InternshipClickerEvolved/API/api.php?table=Leaderboard> (url windows avecxampp)

<http://localhost:8000/api.php?table=Leaderboard> (url linux avec php -S localhost:8000 selon le tutoriel donné en README.md)

Client de test API REST

URL de l'API :

Méthode :

Headers (JSON) :

```
{"Content-Type": "application/json"}
```

Corps de la requête (JSON) :

```
{"name": "Alice"}
```

Réponse :

```
Status: 200 OK
[
  {
    "id_lb": 3,
    "user_name": "†††††+---+BAw",
    "score": 1e+50
  },
  {
    "id_lb": 2,
    "user_name": "Gold",
    "score": 10000
  },
  {
    "id_lb": 4,
    "user_name": "Silver",
    "score": 5000
  },
  {
    "id_lb": 0,
    "user_name": "Bronze",
    "score": 500
  }
]
```

Résultat attendu pour l'exemple

exemple de corps de requête avec
`{"table":"Leaderboard","user_name":"Hacker","score":99999}`

Client de test API REST

URL de l'API :

Méthode :

Headers (JSON) :

```
{"Content-Type": "application/json"}
```

Corps de la requête (JSON) :

```
{"table": "Leaderboard", "user_name": "Hacker", "score": 99999}
```

Envoyer la requête

Réponse :

```
Status: 200 OK
{}
```

Résultat attendu pour la requête

Par suivi des bonnes pratiques REST, les requêtes GET et DELETE ne prennent pas de corps et ont leur(s) paramètre(s) dans l'url
(http://localhost/InternshipClickerEvolved/API/api.php?table=Leaderboard)

Front

Le site web est un jeu de type “clicker” (exemple le plus connu étant [cookie clicker](#) (je glisserai également [universal paperclips](#) dans ce rapport, jeu qui lui va plus loin que le simple clicker)) dont le thème principal est la recherche d’emploi, notamment linkedin.

Le site propose donc :

- Un bouton principal permettant d’augmenter son score
- Une partie “améliorations” permettant d’augmenter son augmentation de score mais aussi d’en gagner passivement
- Un bouton permettant de passer en mode sombre
- Un onglet “paramètres” contenant :
 - Un classement des meilleurs scores obtenus sur le jeu
 - Un menu déroulant permettant de choisir sa langue : Français, Anglais ou Emojis

Améliorations

La partie améliorations peut être cachée ou affichée par un bouton

SHOW UPGRADES

Upgrades Hidden

Partie améliorations cachée

Lorsque elle est affichée le nombre d'améliorations montré parmi le total est limité, l'utilisateur doit débloquer les améliorations suivantes en achetant les premières qui lui sont montrées.

CACHER LES AMÉLIORATIONS

Postuler quelque part

Qui sait ? Vous finirez peut-être par trouver quelque chose

+1 CV par clic

Quantité à acheter avant de débloquer la prochaine amélioration :
4

Améliorer (Etre refusé.e à 220 candidatures)

Menu des améliorations déployé avec une amélioration débloquée

Dans l'exemple ci-dessus, l'utilisateur débloque la prochaine amélioration après avoir racheté 4 fois l'amélioration actuelle.

Le nombre total d'améliorations est de 7 et vous trouverez ci-dessous l'apparence du menu une fois toutes débloquées.

Postuler quelque part

Qui sait ? Vous finirez peut-être par trouver quelque chose

+1 CV par clic

Améliorer (Etre refusé.e à 560 candidatures)

Filtrer votre recherche

Postuler à toutes les annonces disponibles n'était peut-être pas la meilleure stratégie...

+10 CV par clic

Améliorer (Etre refusé.e à 1120 candidatures)

Postuler en personne

Au moins vous ne recevrez pas un mail automatique cette fois

x2 puissance de clic

Améliorer (Etre refusé.e à 5600 candidatures)

Ajouter un élément à votre portfolio

Il n'y a pas grand choses dedans, avez-vous déjà fait quelque chose dans votre vie ?

+5 CV déposés passivement

Améliorer (Etre refusé.e à 2800 candidatures)

Ajouter un élément à votre profil linkedin

Seuls les RH en ont quelque chose à faire... ça tombe bien ils sont aussi les seuls à regarder

+1CV déposé passivement

Améliorer (Etre refusé.e à 560 candidatures)

Ajouter une expérience professionnelle à votre CV

Vous avez fait que postuler depuis votre arrivée ici, vous êtes sur de votre coup ?

+20 CV déposés passivement

Améliorer (Etre refusé.e à 28000 candidatures)

Faire des cookies

attends attends ils faut se faire refuser des candidatures pour avoir des cookies ? Chelou le game designer

Ne fait rien mais vous pouvez tout de même aller faire des cookies pour de vrai

Améliorer (Etre refusé.e à 11 candidatures)

Menu complet des améliorations (Thème Clair)

Paramètres

The screenshot shows the game's settings menu. At the top right is a close button (X). Below it is a section titled "Tableau des scores (Top 5)" containing a table with the following data:

↑↓↔↔BA↔	1e+50
Hacker	99999
Gold	10000
Silver	5000
Bronze	500

Below the table is a "Nom d'utilisateur" input field containing "Anonymous User". A large black button labeled "Envoyer le score actuel" is centered below the input field.

Underneath this section is another titled "Langue" with the instruction "Choisissez une langue". A dropdown menu is open, showing the option "Français" highlighted in white.

Capture d'écran de l'entièreté du menu paramètres

Classement

Le classement se présente ainsi :

Tableau des scores (Top 5)

↑↓↔↔BA↔	1e+50
Hacker	99999
Gold	10000
Silver	5000
Bronze	500

Nom d'utilisateur

Anonymous User

Envoyer le score actuel

Classement des différents scores obtenus

Vous pouvez entrer votre nom dans la case Username ou garder le nom par défaut d'utilisateur anonyme. Et envoyer votre score avec le bouton. Il n'y a pas de limite sur la quantité de scores pouvant être envoyés.

Seuls les 5 meilleurs scores de la base de données sont affichés dans ce classement.

Choix de la langue

Le choix de la langue se fait par un menu déroulant

Langue

Choisissez une langue



Menu déroulant de choix de langue

Je n'ai pas mis un bouton d'échange Anglais-Français car j'ai souhaité faire une version emoji du site et ainsi avoir une 3ème langue, ce qui rendait le bouton d'échange moins ergonomique. Le menu déroulant étant trop grand pour avoir comme un simple bouton, je l'ai mis dans un onglet paramètres.

Détails Techniques

Double Front

Je ne reviendrai pas dessus en détail mais je réitère dans cette partie que je rends deux dossiers Front car c'est le travail que j'ai réalisé mais en corriger un seul suffit. Si une erreur me faisant perdre des points se situe dans l'un et non dans l'autre, j'en assumerai la responsabilité.

Traduction des améliorations en emoji

Les textes et effets des améliorations sont disponibles en Français et Anglais mais pas en emoji contrairement au reste de l'application. C'est volontaire pour alimenter l'aspect chaotique de l'application sous cette forme.

Taille du rapport

Le présent rapport réduit à son texte uniquement ne dépasse pas les deux pages, comme demandé dans le sujet, pour le vérifier une version sans mise en forme du rapport est disponible [ici](#).

Code de triche

Des indices sur son existence sont dispersés un peu partout dans le projet mais je souhaite tout de même qu'il soit testé. Le [konami code](#) est implémenté dans mon site web, signifiant que faire *fleche haut* *fleche haut* *fleche bas* *fleche bas* *fleche gauche* *fleche droite*

fleche gauche *fleche droite* *touche b* *touche a* *touche entrée* vous donnera un bonus de points conséquent.

Galerie de captures d'écran



Very realistic simulation of the job market

Applications per click: 1 | Passive Applications: 0

0

Pending Applications



SHOW UPGRADES

Upgrades Hidden

A. Baco
alistair.baco@enslise.eu

Page principale en Anglais (thème Clair)



Very realistic simulation of the job market

Applications per click: 1 | Passive Applications: 0

0

Pending Applications



SHOW UPGRADES

Upgrades Hidden

A. Baco

alistair.baco@ensiie.eu

Page principale en Anglais (thème Sombre)



Very realistic simulation of the job market

Applications per click: 1 | Passive Applications: 0

0



Leaderboard (Top 5 scores)

↑↑↑←→←→BA↓	1e+50
Gold	10000
Silver	5000
Bronze	500
Anonymous User	97

Username

Anonymous User

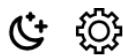
Submit Current Score

Language

Choose a language

English

Onglet Options (Thème Sombre)



Very realistic simulation of the job market

Applications per click: 1 | Passive Applications: 0

0

X

Leaderboard (Top 5 scores)

↑↓←→BA+	1e+50
Gold	10000
Silver	5000
Bronze	500
Anonymous User	97

Username
Anonymous User

Submit Current Score

Language

Choose a language

English

Onglet Options (Thème Clair)



Very realistic simulation of the job market

Applications per click: 1 | Passive Applications: 0

0



Leaderboard (Top 5 scores)

↑↓←→BA↓	1e+50
Gold	10000
Silver	5000
Bronze	500
Anonymous User	97

Username

Anonymous User

Submit Current Score

Language

Choose a language

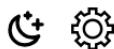
English

Français

English



Choix de langue (Thème Sombre)



Simulation très réaliste du marché de l'emploi

Cv déposés par clic: 1 | Cv déposés passivement: 0

0



Tableau des scores (Top 5)

↑↓↔↔BAμ	1e+50
Hacker	99999
Gold	10000
Silver	5000
Bronze	500

Nom d'utilisateur

Anonymous User

Envoyer le score actuel

Langue

Choisissez une langue

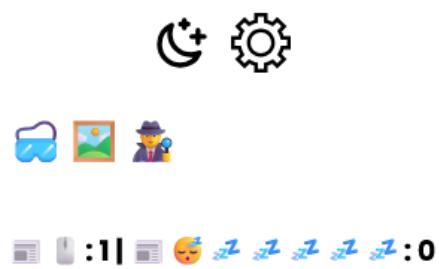
Français

Français

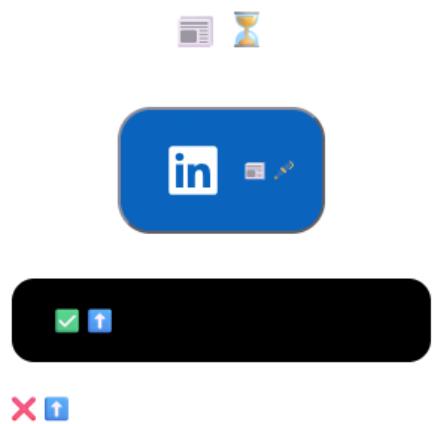
English



Choix de langue (Thème Clair)

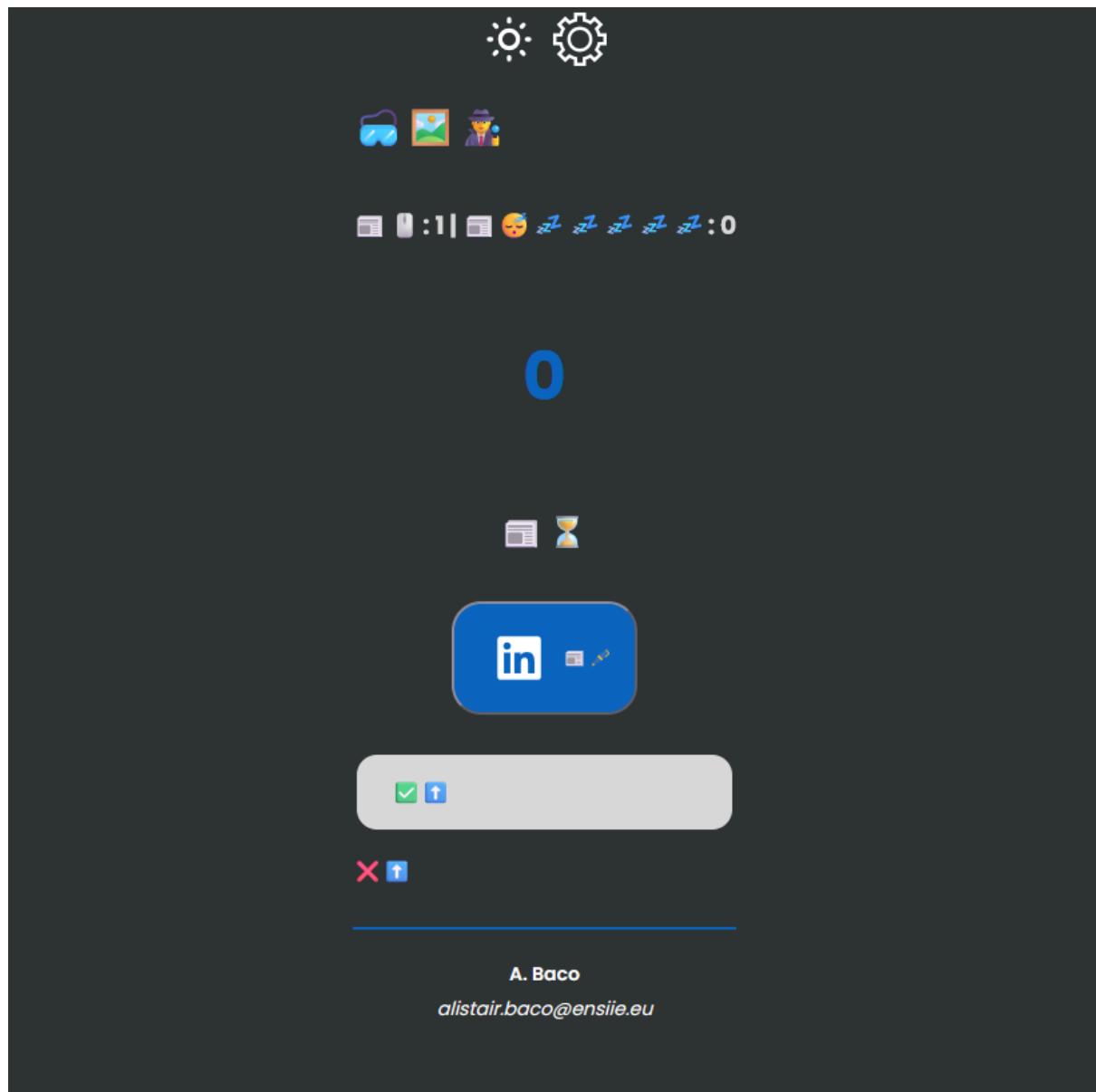


0

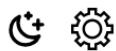


A. Baco
alistair.baco@ensiie.eu

Page principale en emojis (Thème Clair)



Page principale en emojis (Thème Sombre)



Simulation très réaliste du marché de l'emploi

Cv déposés par clic: 1 | Cv déposés passivement: 0

0

Candidatures en attente de réponse



MONTRER LES AMÉLIORATIONS

Améliorations cachées

A. Baco

alistair.baco@ensiie.eu

Page principale en Français (Thème Clair)



Simulation très réaliste du marché de l'emploi

Cv déposés par clic: 1 | Cv déposés passivement: 0

0

Candidatures en attente de réponse



MONTRER LES AMÉLIORATIONS

Améliorations cachées

A. Baco

alistair.baco@ensiie.eu

Page principale en Français (Thème Sombre)