### PSAR Implantation et extension d'un algorithme distribué de verrouillage de ressources

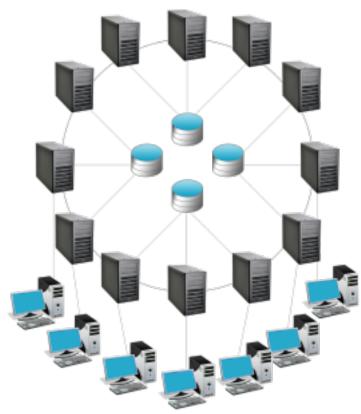
#### Introduction

**Etudiants**: Othmani Anthony, Koné Yves, Rakotomalala Guillaume

**Encadrants:** Lejeune Jonathan, Sopena Julien

### I. Contexte

## Systèmes distribués



https://guywithtech.files.wordpress.com/2017/04/f20ae-distributed\_systems-264x300.png?w=1400&h=9999

#### Concurrence

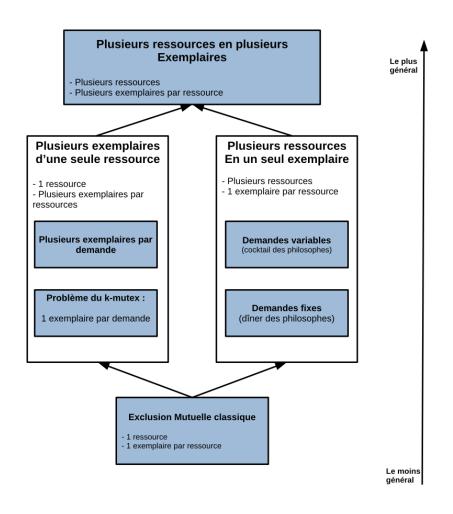
• Plusieurs sites partagent un ensemble de ressources

• Quels sont les différents cas ?

• Comment les protéger ?



## Différents niveaux généralisation



### Différents types d'algorithmes

• Algorithmes à jetons : verrouillage de la ressource à l'obtention d'un jeton

• Algorithmes à permission: demande la permission à d'autres nœuds du système

### Différents types d'algorithmes

• Les algorithmes incrémentaux : les nœuds acquièrent les ressources selon un ordre prédéfini

• Les algorithmes simultanés : les nœuds n'acquièrent plus les ressources de manière ordonnées

## Mutex: Ricart/Agrawala

- Algorithme à permission
- Une seule ressource à un seul exemplaire
- Messages: Request et Reply
- Fonctionnement: Envoie une requête à tous les autres nœuds et attend leur réponse
- Problème: Surcharge s'il y a beaucoup de nœuds.

#### Bouabdallah-Laforest

- Algorithme à jeton
- Plusieurs ressources en un exemplaire
- Fonctionnement: un jeton par ressource plus un jeton de contrôle
- Problème: le jeton de contrôle provoque un goulot d'étranglement

## II. Algorithme de Jonathan Lejeune

#### Problème de Bouabdallah-Laforest

- Goulot d'étranglement
- Deux attentes : une pour le jeton de contrôle, puis une pour les ressources demandées
- Les processus n'étant pas en conflit avec la requête sont pourtant interrogés

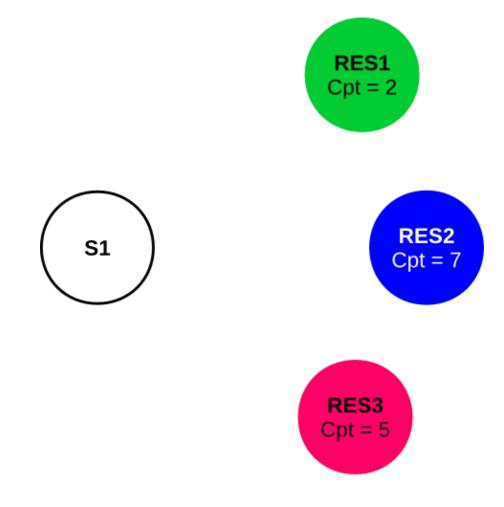
### Principes de l'algorithme de Jonathan Lejeune

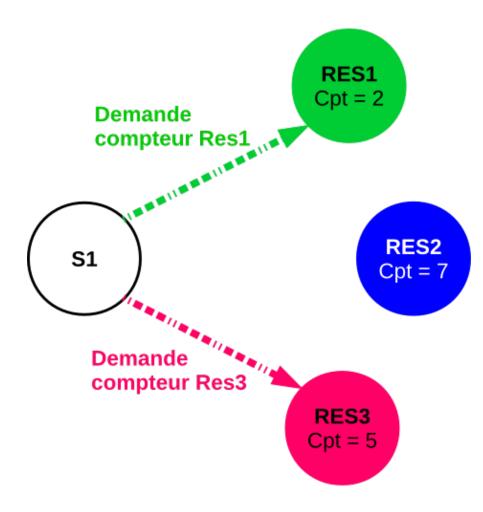
 Créer un ordre total sur les requêtes: règle le problème du jeton de contrôle

 Créer un arbre dynamique pour chaque ressource: réduit le problème des nœuds interrogés inutilement

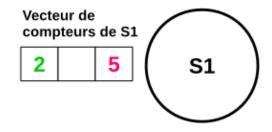
### Créer un ordre total: Mécanisme de compteurs

- Chaque nœud possède un vecteur de taille N = nombre de ressources dans le système
- Lorsqu'un nœud souhaite des ressources, il demande les compteurs correspondants
- A chaque demande, la valeur du compteur est envoyée puis incrémentée
- Une fois qu'il a reçu tous les compteurs demandés, il calcule sa note selon une règle prédéfinie par le système pour pouvoir se faire ordonnancer



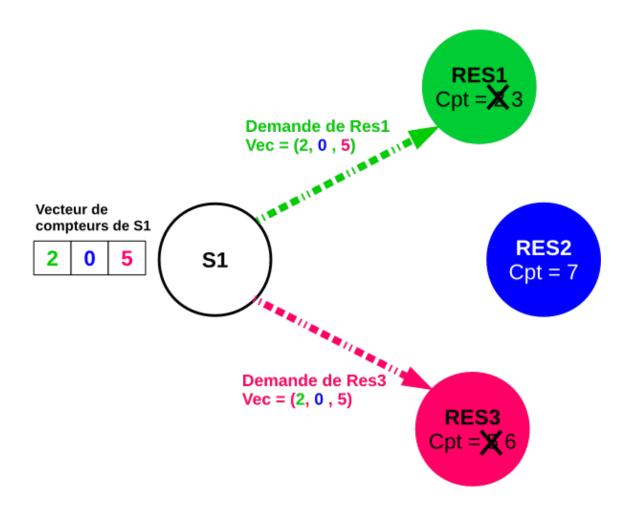








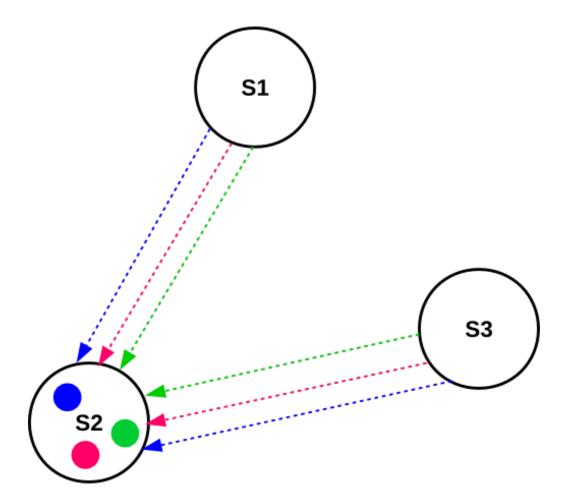




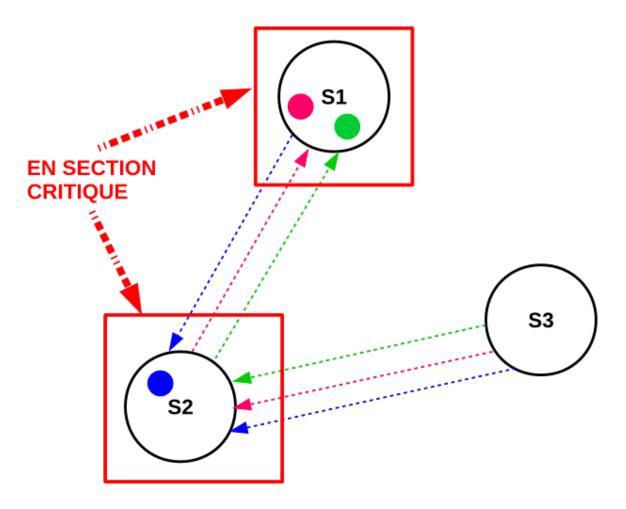
### Créer un arbre dynamique

- Chaque site pointe sur le dernier nœud auquel il a envoyé chaque ressource
- Chaque nœud possède donc N liens
- Si un nœud possède une ressource, il ne pointe sur aucun nœud

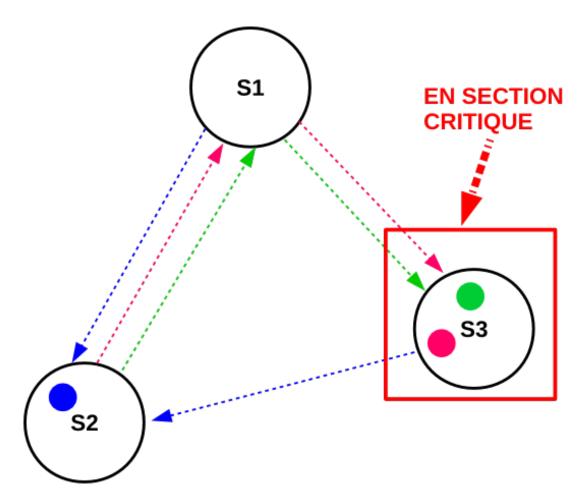
# Exemple du fonctionnement de l'arbre dynamique



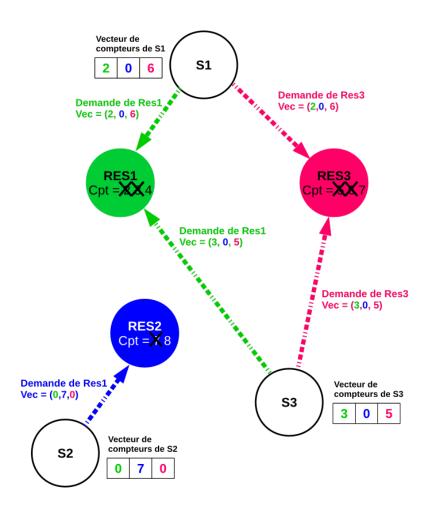
# Exemple du fonctionnement de l'arbre dynamique



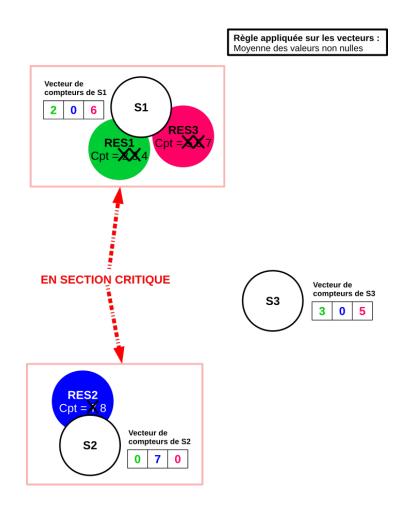
# Exemple du fonctionnement de l'arbre dynamique



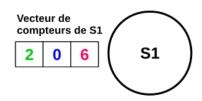
# Exemple d'exécution



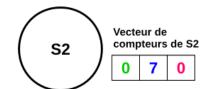
## Exemple d'exécution



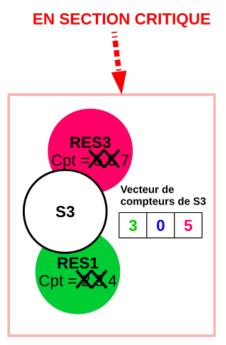
## Exemple d'exécution



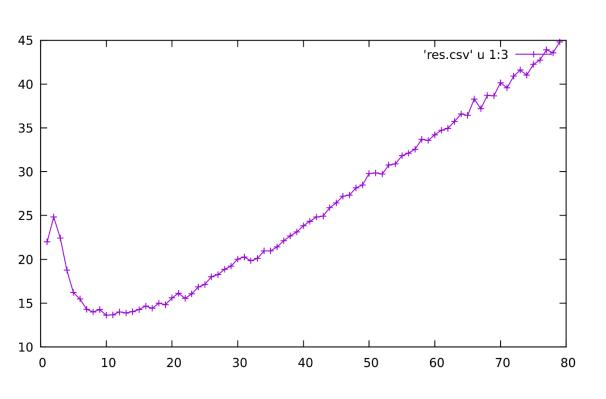


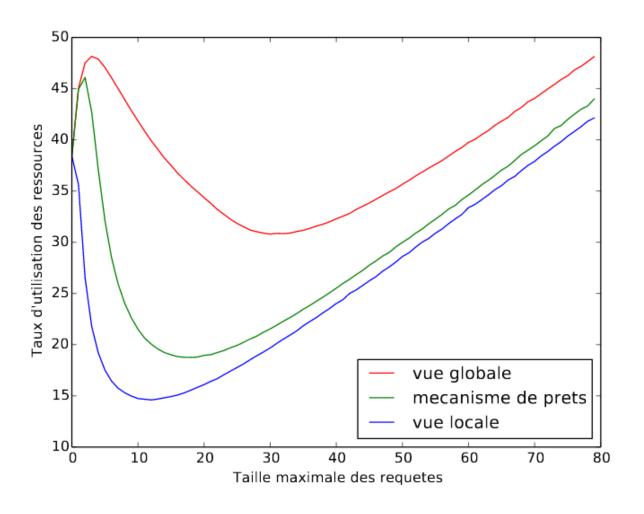


Règle appliquée sur les vecteurs : Moyenne des valeurs non nulles



#### Résultats





#### Problème

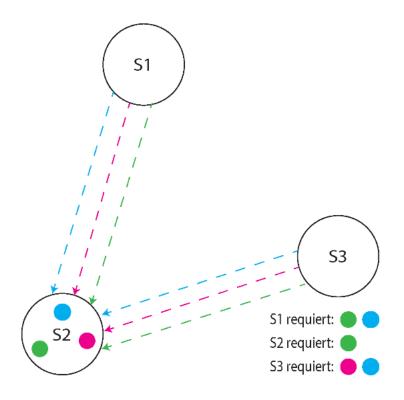
• Un site peut bloquer d'autres sites lorsqu'il possède une ressource et qu'il en attend d'autres.

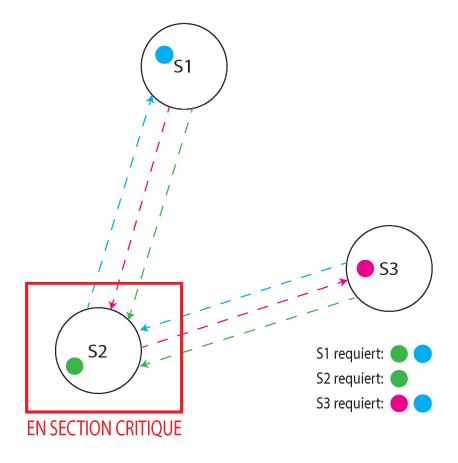
### Solution: Mécanisme de prêt

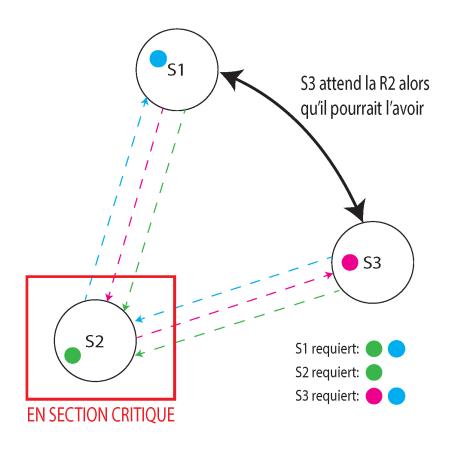
 Un site peut prêter les ressources dont il ne peut pas se servir dans l'immédiat

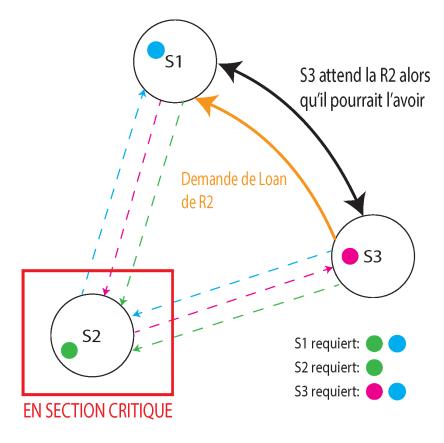
### Les conditions de prêt

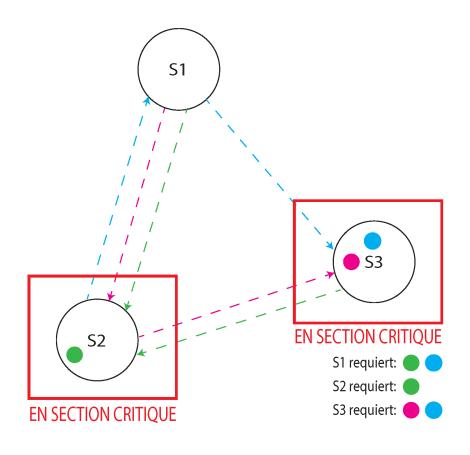
- Un site ne prête des ressources qu'à un seul site à la fois
- Un site ne peut prêter que s'il possède l'ensemble des ressources manquante
- Un site ne prête que les ressources qu'il possède et qui ne sont pas déjà issues d'un prêt
- Un site ne peut pas prêter s'il est en section critique

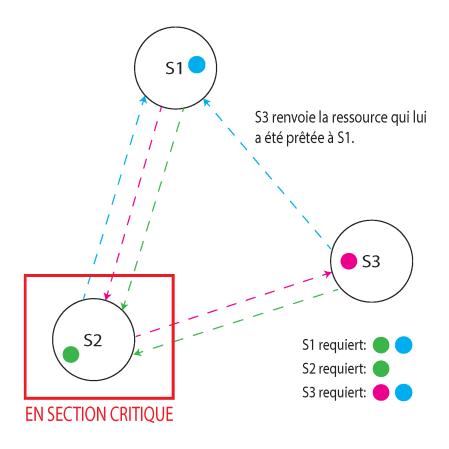












#### Résultats

