

Analyse

1. guidage

- incitation
On incite l'utilisateur à choisir une date pour créer un évènement. Il ne peut pas se tromper.
- groupement/distinction
Le calendrier groupe tous les jours et se distingue bien des évènements.
- feedback immédiat
Toutes les actions commandées par l'utilisateur ont un feedback immédiat.
- Lisibilité
Les labels et autres composants sont alignés avec Layouts.

2. contrôle explicite

- validation explicite des commandes importantes
l'utilisateur sait quand il enregistre ou supprime des évènements.
- effet d'une commande prédictible
Les boutons sont claires et on peut deviner à l'avance l'action qui va être effectuée.
- uniquement les opérations demandées par le user sont lancées par le système
L'utilisateur contrôle entièrement le programme, celui-ci ne met rien de plus que ce que demande l'utilisateur.
- pouvoir sortir facilement d'un dialogue lancé par lui
L'utilisateur voit à chaque fois des propositions de boutons pour en sortir.

3. gestion des erreurs

- protection des erreurs
 - griser des commandes
Le grisage des commandes non disponibles ne sont pas utiles dans l'interface, donc il y en a pas.
 - fournir la liste des valeurs possibles
Oui, notamment pour l'ajout et le retrait des participants.
 - message d'alerte
Il y a un message d'alerte quand nous quittons le programme, pour enregistrer ou non.
 - message de confirmation
Il n'y a pas de messages de confirmation
 - détection des erreurs de saisie
Il ne peut pas faire d'erreur de saisie.
 - Message d'erreur :
il n'y a pas de messages d'erreur, pas besoins.

4. charge de travail

- brièveté
Il n'y a pas beaucoup de travail de lecture pour l'utilisateur.
- densité informationnelle
la quantité d'informations n'est pas énorme.
- actions minimales
Oui, il y a même des raccourcis claviers.

5. signification des codes et dénominations

- codage
 - familiarité des abréviations
Les boutons et les labels sont complets et l'utilisateur n'est pas perdu

6. homogénéité / cohérence

- stabilité des présentations :

La présentation reste la même sauf au départ quand rien n'est sélectionné.

7. compatibilité

- caractéristiques des utilisateurs et celles des tâches

Les habitudes sont respectées, avec les raccourcis claviers et sur l'ensemble de l'interface

- organisation des sorties

- la présentation d'information cohérente avec celle utilisée dans un format papier ou autre

L'interface est en lien direct avec l'interface abstraite donc il y a une cohérence

8. adaptabilité

- prise en compte de l'expérience de l'utilisateur

L'utilisateur n'a pas à être expérimenté pour utiliser ce programme.