

# Schiffsbogen

Name		Stärke (ST)	Akt.	Max.
Schiffstyp		Geschicklichkeit (GE)	Akt.	Max.
Frachtplätze	Rüstung	Willenskraft (WK)	Akt.	Max.
Geschwindigkeit		Trefferschutzpunkte (TP)	Akt.	Max.

Waffen 0-4 Waffen, abhängig vom Schiffstyp


Fracht 1-12 Plätze, abhängig vom Schiffstyp


Kleine Gegenstände

--

Verbesserungen Max. 10


Mögliche Schiffsverbesserungen

Name, Kosten, Auswirkung, Begrenzung

<b>Takelage und Segel</b> , 1000 Münzen, Verringert die benötigte Zeit um ein Hex zu durchqueren um 1 Stunde, Minimum 4 Stunden pro Hex
<b>Schiffshülle verstärken</b> , 20% des Schiffspreises, erhöht die ST des Schiffs um 1, maximal ST 20
<b>Schilde Verbessern</b> , 30% des Schiffspreises, erhöht die Rüstung des Schiffs um 1, maximale Rüstung 4
<b>Waffe verbessern</b> , 15% des Schiffpreises, erhöht den Schadenswürfel einer Waffe (W6 -> W8 -> W10 -> W12), Verbesserung für einzelne Waffe, Maximum W12

Übersicht der Schiffstypen

Name, Kosten, Fracht, Attributswerte, Rüstung, Geschwindigkeit, Waffen

<b>Müllfloss</b> , 20 Münzen, 2, TP7 ST4 GE8 WK5, -, 3Wachen/Hex, -
<b>Hydrokäfig</b> , 20 Münzen, 2, TP3 ST8 GE5 WK4, -, 3Wachen/Hex, -
<b>Beutegutdampfer</b> , 2000 Münzen, 8, TP7 ST12 GE15 WK10, 1, 2 Wachen/Hex, 4 Kanonen W6
<b>Segelboot</b> , 800 Münzen, 6, TP5 ST15 GE15 WK8, -, 2 Wachen/Hex, 2 Kanonen W6
<b>Ballondory</b> , 5000 Münzen, 4, TP5 ST10 GE15 WK8, -, 1Wache/Hex (Fliegend), 2 Kanonen W6
<b>Hausfloss</b> , 3000 Münzen, 8, TP13 ST10 GE10 WK14, 1, 3Wachen/Hex, 2 Kanonen W6
<b>Schaukelradfahre</b> , 6500 Münzen, 12, TP10 ST10 GE14 WK15, 1, 2 Wachen/Hex, 4 Kanonen W6
<b>Delfinstreitwagen</b> , 200 Münzen (+2 Delfine), 1, TP4 ST9 GE14 WK9, -, 1 Wache/Hex, Kanone W6
<b>Wellenschneider</b> , 6500 Münzen, 8, TP9 ST10 GE17 WK8, 1, 1 Wache/Hex, Kanone W8
<b>Benthische Glocke</b> , 30000 Münzen, 2, TP14 ST16 GE9 WK7, 2, 1 Wache/Hex (Tauchend), 2 Greifer W8