

LAPORAN PENGEMBANGAN APLIKASI PEMESANAN MAKANAN TRADISIONAL



Disusun Oleh :

Aditya Bayu Pangestu (A11.2019.12068)

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG**

DAFTAR ISI

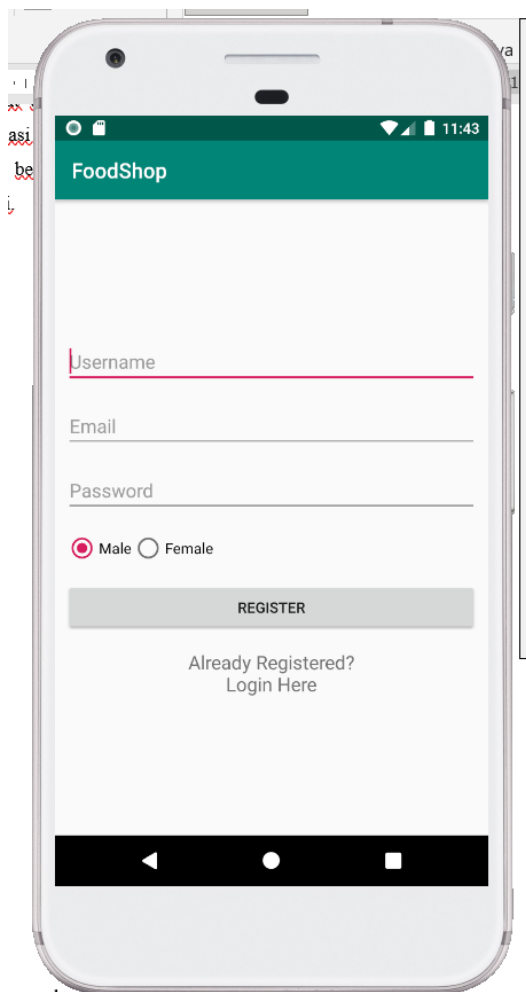
1. Cover	1
2. Daftar Isi	2
3. Tentang Aplikasi	3
3.1 Deskripsi	3
3.2 Screenshot 1 buah	3
3.3 Manfaat Aplikasi.....	4
4. Detail Pengembangan Aplikasi.....	4
4.1 Flow Chart.....	4
4.2 Class Diagram	5
4.3 Gantt Chart	5
4.4 Screenshot Tampilan	5
5. Refferensi	7

Tentang Aplikasi

i. Deskripsi Aplikasi

Aplikasi pemesanan makanan berbasis android, dengan tema makanan traditional khas Kabupaten Pemalang, aplikasi ini dibuat untuk memenuhi tugas UAS dari mata kuliah Pemrograman Perangkat Bergerak. Aplikasi ini memiliki beberapa fitur yaitu register, login, tampilan selamat datang, menu utama berisi menu makanan yang tersedia, dan menu pemesanan dan setelah itu pesanan selesai. Register berfungsi untuk mendaftarkan akun agar bisa login kedalam aplikasi tersebut dan agar bisa mengakses isi dari aplikasi ini. Pada tampilan selamat datang terdapat tombol logout dan melanjutkan berbelanja. Pada menu utama menampilkan beberapa menu yang disajikan. Kemudian di menu pemesanan ada tampilan seperti jumlah pesanan kemudian tambahan topping dan juga total harga.

ii. Screenshot 1 buah

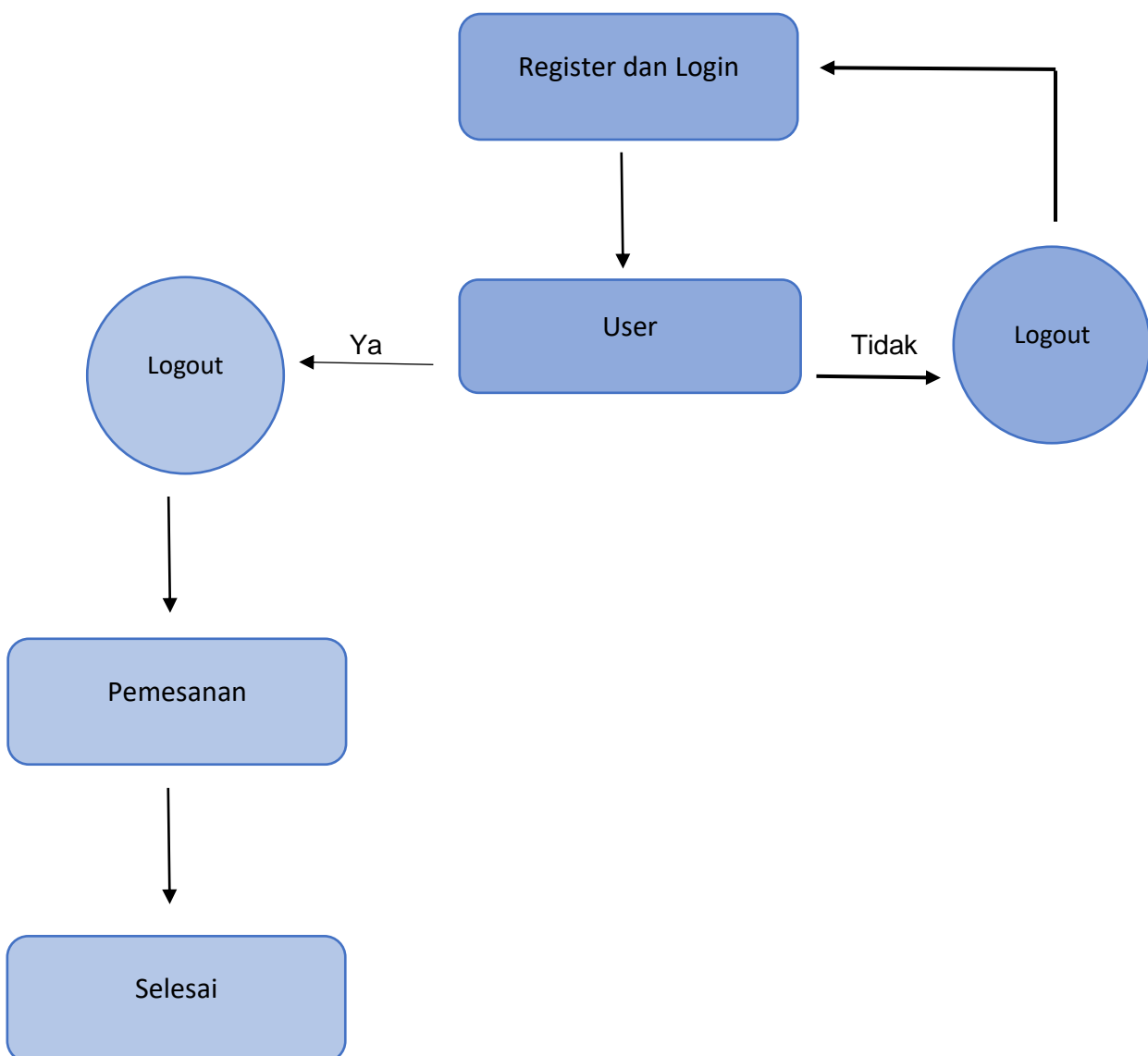


iii. Manfaat Aplikasi

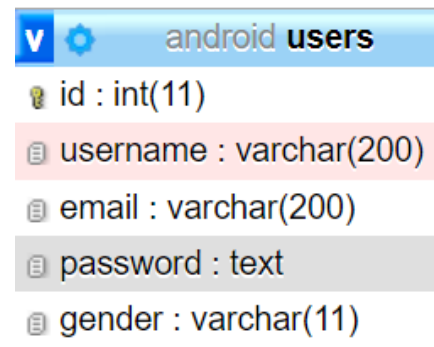
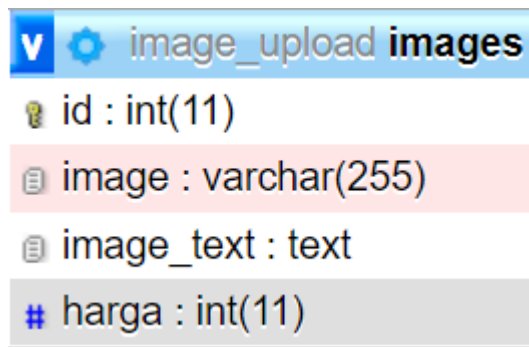
Untuk memudahkan bagian kasir dan pelanggan dalam memesan dan menerima pesanan. Dengan aplikasi ini akan memudahkan proses pemesanan tanpa antri seperti diketahui akhir akhir ini dalam kondisi pandemic ini tidak boleh berdekatan karena berkemungkinan saling menularkan virus, maka dari itu aplikasi ini akan sangat membantu dalam proses pemesanan.

Detail Pengembangan Aplikasi

i. Flow chart



ii. Class Diagram

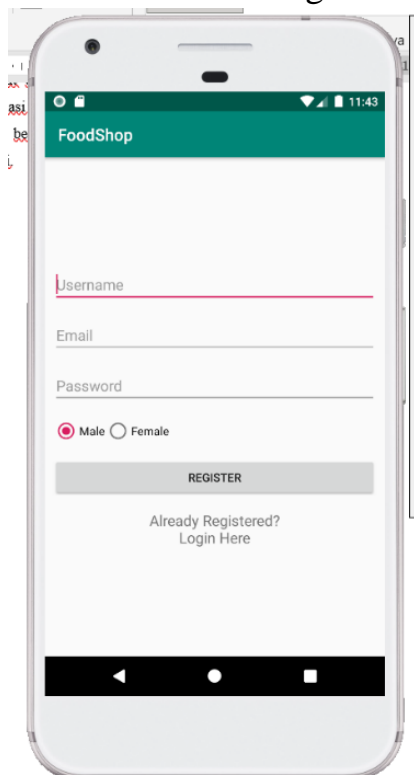


iii. Timeline menggunakan gantt chart

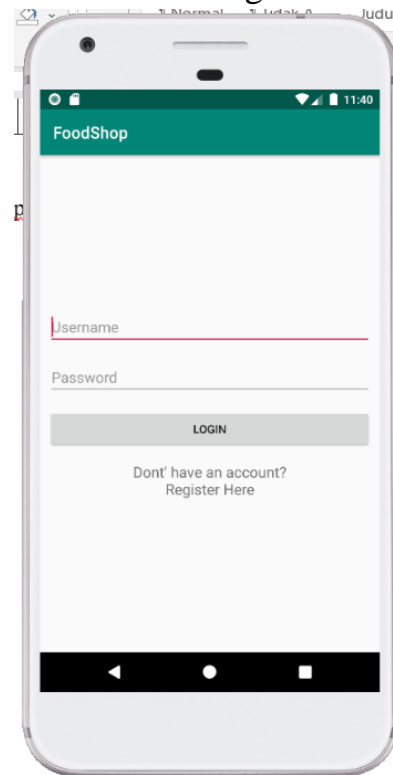
No	Nama Aktifitas	Periode (2022)						
		7/1	8/1	9/1	10/1	11/1	12/1	13/1
1.	membuat bagian register dan login.							
2.	Membuat bagian tampilan pengguna							
3.	Membuat bagian menu utama							
4.	Membuat tampilan pemesanan							
5.	Membuat database dan koneksi database							

iv. Screenshot lebih lengkap

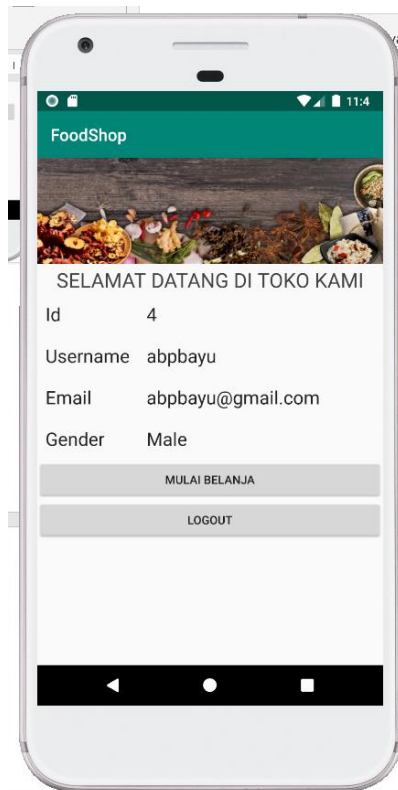
Halaman Register



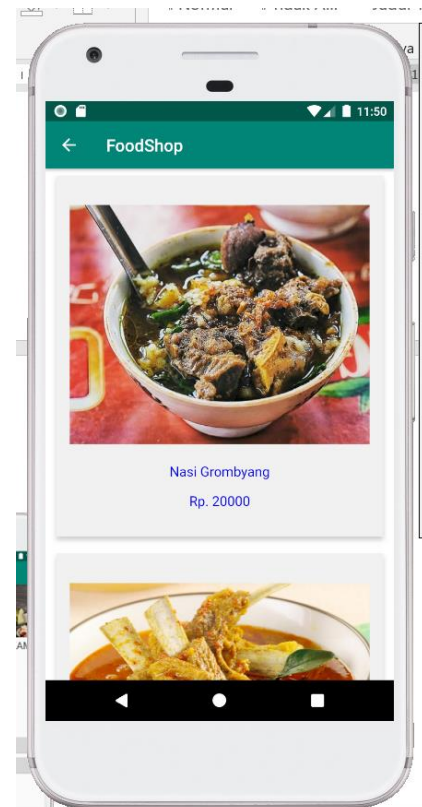
Halaman Login



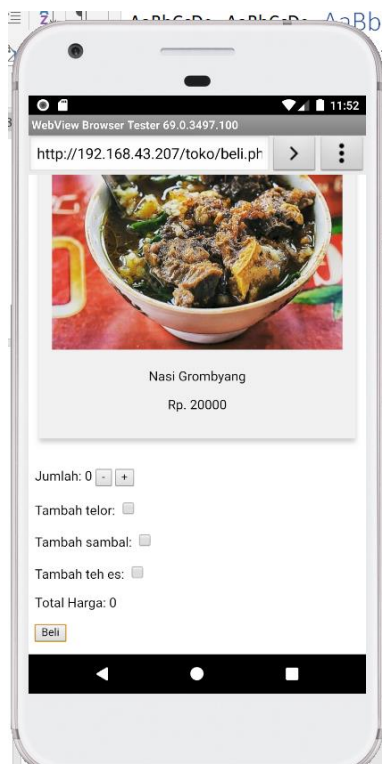
Halaman Tampilan Pelanggan



Halaman Menu utama



Tampilan Pemesanan



Referensi

1. <https://www.youtube.com/watch?v=Hzr3hsEGNnU>
2. <https://badoystudio.com/membuat-aplikasi-pemesanan-makanan-di-android-studio/>
3. <http://saptaji.com/2020/12/17/mudah-membuat-aplikasi-android-dengan-webview-di-android-studio/>
4. <https://m.kumparan.com/how-to-tekno/cara-membuat-login-di-android-studio-dengan-database-mysql-1wR8q3zRS3c/full>