

LAPORAN

GAME OVERVIEW, KEY FEATURES, REFERENCES: AN RPG, TOWER DEFENSE THEMED FARMING GAME

Laporan Ini Dibuat Untuk Memenuhi Tugas Dua Mata Kuliah Pengantar Game Dengan
Dosen Pengampu: **Irtafa Masruri, S.S. T, M.Tr.T**



KELOMPOK 6-5E

Disusun Oleh:

Adam Fauzan M.	202310370311102
Safwa Nusaibah	202310370311002
Muhammad Althaf G.	202310370311062
Adinda Okta R.	202310370311104
Javier Bhagawanta	202310370311314
Tifsan Ariel Pratama	202310370311349

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

2025/2026

Game Overview

Game ini mengusung perpaduan genre RPG, Tower Defense, dan Farming yang dikembangkan untuk menghadirkan pengalaman bermain yang unik dan strategis. Pemain akan berperan sebagai seorang petani muda yang tinggal di sebuah desa yang terancam oleh gelombang serangan makhluk misterius. Tugas utama pemain adalah mengelola lahan pertanian sekaligus mempertahankan wilayah desa menggunakan hasil tanamannya sendiri. Berbeda dengan game farming biasa, setiap tanaman dalam game ini tidak hanya memiliki fungsi sebagai sumber makanan atau pendapatan, tetapi juga dapat digunakan sebagai alat pertahanan. Tanaman tertentu mampu menyerang musuh, memberikan efek perlambatan, menyembuhkan area, atau memperkuat struktur pertahanan. Dengan sistem perkembangan karakter khas RPG, pemain bisa meningkatkan kemampuan bertani, membuka jenis tanaman baru, serta meng-upgrade senjata dan perlengkapan untuk memperkuat pertahanan desa.

Selain fokus pada pengelolaan lahan dan strategi pertahanan, pemain juga dapat menjelajahi berbagai area di sekitar desa untuk mencari bibit langka, sumber daya, atau item yang berguna dalam proses pembangunan pertanian dan pertempuran. Setiap hari dalam game memiliki siklus waktu dan cuaca yang memengaruhi hasil tanam maupun pola serangan musuh, sehingga pemain harus mampu beradaptasi dan menyusun strategi dengan cermat. Unsur RPG yang kuat membuat pemain dapat berinteraksi dengan karakter lain, menyelesaikan misi, dan mengembangkan jalan cerita sesuai pilihan yang diambil. Dengan kombinasi antara kegiatan bercocok tanam yang menenangkan dan mekanisme pertahanan yang menantang, game ini dirancang untuk memberikan sensasi bermain yang menyeimbangkan relaksasi, strategi, dan aksi, menciptakan pengalaman baru dalam dunia permainan bergenre pertanian dan pertahanan.

Key Features

1. Strategic Farming Defense System

- Perpaduan unik antara bertani dan bertahan.
- Setiap tanaman memiliki fungsi ganda: bisa dipanen atau digunakan sebagai alat pertahanan.
- Tanaman memiliki kemampuan khusus (damage, heal, slow, buff area, dll).
- Pemain dapat mengatur tata letak tanaman secara strategis untuk membentuk sistem pertahanan alami.
- Hasil panen dapat digunakan untuk crafting, upgrade, atau dijual guna memperkuat pertahanan desa.

2. RPG Progression & Village Development

Kembangkan karakter, senjata, dan kehidupan desa.

- Pemain dapat meningkatkan level karakter untuk membuka skill bertani dan bertarung baru.
- Sistem upgrade: senjata, alat pertanian, armor, dan tanaman khusus.
- NPC interaktif dengan misi, dialog, dan hubungan sosial yang memengaruhi alur cerita.
- Desa dapat dikembangkan menjadi lebih kuat dan makmur seiring kemajuan pemain.

3. Dynamic World Exploration & Adaptive Gameplay

Dunia hidup dengan siklus waktu dan tantangan yang berubah.

- Siklus siang–malam dan perubahan cuaca memengaruhi hasil pertanian dan pola serangan musuh.
- Area eksplorasi beragam: hutan, gua, rawa, dan reruntuhan untuk menemukan bibit langka dan sumber daya.
- Musuh bervariasi dengan kemampuan dan kelemahan berbeda tergantung lingkungan.
- Pemain harus terus menyesuaikan strategi pertahanan dan pengelolaan sumber daya untuk bertahan hidup.

References

1. Stardew Valley

Kelebihan:

- Dunia terbuka dengan kebebasan tinggi (farming, sosial, eksplorasi).
- Siklus waktu dan musim yang hidup.
- Cerita mendalam dan karakter yang memorable.
- Aktivitas beragam (bertani, memancing, tambang, festival, dll).

Kekurangan:

- Tidak ada unsur pertahanan atau aksi nyata; gameplay cenderung pasif.
- Progres pertanian bisa terasa repetitif setelah jangka panjang.
- Kurang tantangan strategis untuk pemain yang mencari aksi cepat.

Keunggulan Game:

- Menambah unsur tower defense dan combat real-time yang membuat farming punya tujuan strategis.
- Memberi motivasi baru untuk bercocok tanam (tanaman = senjata pertahanan).
- Gameplay lebih dinamis: relaksasi dan ketegangan berpadu.

2. Atomicrops

Kelebihan:

- Aksi cepat dengan konsep farming shooter.
- Visual dan tone unik (chaotic, dark humor).
- Sistem upgrade tanaman dan senjata yang kreatif.

Kekurangan:

- Intensitas tinggi membuat game cepat melelahkan.
- Kurva kesulitan tajam, tidak cocok untuk pemain santai.
- Unsur naratif dan hubungan sosial minim.

Keunggulan Game:

- Menyeimbangkan aksi dan ketenangan: tidak seseru Atomicrops, tapi lebih strategis dan naratif.
- Ada elemen RPG dan hubungan sosial seperti Stardew, membuat pemain lebih terikat emosional.
- Pertahanan lebih taktis daripada sekadar “tembak dan tanam cepat.”.

3. Plants vs Zombies

Kelebihan:

- Tower defense yang sederhana namun adiktif.
- Desain tanaman dan musuh sangat ikonik.
- Mekanisme strategi yang mudah dipahami semua umur.

Kekurangan:

- Gameplay linear dan berulang setelah level tinggi.
- Minim eksplorasi atau perkembangan karakter.
- Tidak ada kebebasan atau dunia yang bisa dijelajahi.

Keunggulan Game:

- Menambahkan kedalaman RPG dan eksplorasi dunia — tidak sekadar bertahan di satu arena.
- Sistem pertahanan lebih hidup, terkait langsung dengan ekosistem pertanian.
- Pemain punya kendali progres dan cerita, bukan hanya menamatkan level.

4. Relic Guardian

Kelebihan Game:

- Memberikan identitas unik yang membedakan game dari kombinasi Stardew Valley, Atomicrops, dan Plants vs Zombies.
- Menambah kedalaman strategi lewat efek relic yang bisa disesuaikan dengan gaya bermain pemain.
- Mendorong eksplorasi dunia untuk menemukan relic langka dan berinteraksi dengan penjaga kuno.

Kekurangan Game:

- Membutuhkan balancing yang hati-hati agar tidak membuat gameplay terlalu mudah.
- Kompleksitas sistem dapat membingungkan pemain baru tanpa panduan yang jelas.
- Memerlukan sumber daya dan waktu pengembangan lebih banyak untuk membuat efek dan lore tiap relic.
- Risiko pemain kehilangan fokus pada aktivitas utama seperti bertani atau bertahan.

Keunggulan Game:

- Memadukan ketenangan bertani, tantangan strategi pertahanan, dan elemen petualangan eksploratif.

- Menawarkan gameplay yang seimbang antara relaksasi, aksi, dan pemecahan taktik.
- Dunia terasa hidup dengan perubahan waktu, cuaca, dan ancaman yang terus berkembang.