

*Entornos de desarrollo*

*Tema 1*

*Actividad nº 1. Análisis del flujo de ejecución de un programa*

## **1. INTRODUCCIÓN**

Como hemos visto en esta unidad, es importante conocer el concepto de programa informático y también su flujo de ejecución. Desde el punto de vista del hardware, hay que tener en cuenta qué sucede cuando realizamos alguna operación en el lenguaje de alto nivel.

### **1.1. OBJETIVO**

- Comprender la relación entre el hardware y el software

### **1.2. RELACIÓN CON OTRAS TAREAS**

Esta Esta tarea te ayudará a comprender la relación que existe entre el software que escribimos y el hardware sobre el que se va a ejecutar.

## **2. DESARROLLO DE LA TAREA**

Realiza un análisis de diferentes arquitecturas que utilizan un conjunto de instrucciones diferentes entre ellas.

Para el desarrollo de esta actividad es fundamental que te concentres en el conjunto de instrucciones que es capaz de entender la CPU.

Algún ejemplo de procesadores que puedes analizar los pertenecientes a la familia 8086, ARM, etc.

**IMPORTANTE**

- Organizar bien los contenidos que vayas a explicar.
- Cuidar la presentación del texto. (Letra Calibri; tamaño 12; interlineado 1,5; justificación de márgenes)
- Usar tu imaginación y buen gusto para mejorar la presentación de la actividad.
- No superar 1 página.