

*Entornos de desarrollo*

*Tema 3*

*Actividad nº 2. Lenguajes interpretados*

## **1. INTRODUCCIÓN**

Como hemos visto a largo del tema, los lenguajes interpretados se utilizan en un contexto muy delimitado, centrándose en la inteligencia artificial. Sin embargo, en la actualidad se pueden centrar en diferentes ámbitos como puede ser el Big Data.

Como desarrollador software tenemos que ser capaces de conocer las diferentes tecnologías existentes en la actualidad para poder adaptar nuestros desarrollos y realizarlos de la manera más productiva posible

### **1.1. OBJETIVO**

- Sabe utilizar lenguaje interpretado de una manera sencilla

### **1.2. RELACIÓN CON OTRAS TAREAS**

Esta tarea te ayudará a conocer las principales características de los lenguajes interpretados y su posible aplicación en el desarrollo de soluciones informáticas.

## **2. DESARROLLO DE LA TAREA**

Uno de los lenguajes de programación interpretado más utilizados hoy en día es LISP. En muchas ocasiones, aunque el lenguaje que se diga no es LISP, su sintaxis está basada en recursividad y paréntesis. Realiza una instalación en tu equipo de este entorno de desarrollo y crea una solución para el problema que se plantea a continuación.

El problema que se plantea para su resolución es la ordenación de una lista mediante llamadas recursivas utilizando LISP.

Recuerda que para utilizar LISP el funcionamiento básico es mediante la recursividad.

### **IMPORTANTE**

- Organizar bien los contenidos que vayas a explicar.
- Cuidar la presentación del texto. (Letra Calibri; tamaño 12; interlineado 1,5; justificación de márgenes)
- Usar tu imaginación y buen gusto para mejorar la presentación de la actividad.
- No superar 1 página.