

Entornos de desarrollo

Tema 3

Actividad nº 1. Lenguajes compilados

1. INTRODUCCIÓN

Como hemos visto en esta unidad, uno de los tipos de lenguajes más utilizados son los compilados. Gracias al proceso de compilación se pueden crear programas que son independientes de la máquina en la que se generen. Además, con la generación de programas que son reubicables, es posible aprovechar mejor la memoria principal.

1.1. OBJETIVO

- Comprender el flujo de ejecución de un programa informático compilado

1.2. RELACIÓN CON OTRAS TAREAS

Esta tarea te ayudará a comprender el proceso que sigue un programa informático para ser ejecutado en la máquina.

2. DESARROLLO DE LA TAREA

Crea un programa muy sencillo en Java que permita mostrar por pantalla el resultado de sumar dos números que han sido solicitados previamente al usuario. Una vez que hayas compilado y ejecutado el programa, utiliza el depurador para ver cómo se comporta el código realizando una ejecución paso a paso.

Para el desarrollo de esta tarea deberán grabar un vídeo con el resultado de la ejecución paso a paso del depurador y adjuntarlo como prueba de la tarea realizada. Además, deberás entregar una memoria explicativa de los pasos realizados y de las conclusiones que has obtenido.

Recuerda que para debes tener instalada el JDK (Java Development Kit).

IMPORTANTE

- Organizar bien los contenidos que vayas a explicar.
- Cuidar la presentación del texto. (Letra Calibri; tamaño 12; interlineado 1,5; justificación de márgenes)
- Usar tu imaginación y buen gusto para mejorar la presentación de la actividad.
- No superar 1 página.