

Entornos de desarrollo

Tema 2

Actividad nº 2. Aplicación de metodologías ágiles

1. INTRODUCCIÓN

Como hemos visto en esta unidad existen diferentes enfoques o metodologías para acometer el desarrollo de un proyecto software. Gracias a ella se puede guiar todo el proceso y poder llegar a buen puerto en un tiempo razonable y acorde con nuestro presupuesto.

Como desarrolladores es necesario que conozcamos las diferentes metodologías que podemos utilizar en los proyectos software y utilizar en cada caso la que mejor se adapte a nuestro problema.

1.1. OBJETIVO

- Comprender el funcionamiento de las metodologías ágiles en el desarrollo de proyectos software

1.2. RELACIÓN CON OTRAS TAREAS

Esta tarea te ayudará a comprender la importancia de las metodologías ágiles en un mundo en el que cada vez debemos tener los proyectos terminados en menor tiempo, con equipos más pequeños y con más requisitos que implementar.

2. DESARROLLO DE LA TAREA

Realiza un estudio de las metodologías ágiles más utilizadas en la actualidad y elige una para profundizar en sus principales características, ventajas y desventajas.

Para el desarrollo de esta actividad será necesario que realices una búsqueda bibliográfica de al menos cinco metodologías ágiles expresando sus pros y contras. Deberás elegir una metodología para analizarla en profundidad como se indicado anteriormente.

Una de las metodologías ágiles más utilizadas es Scrum.

¿Qué sucedió con las Google Glasses? No olvides que los grandes también cometen errores.

IMPORTANTE

- Organizar bien los contenidos que vayas a explicar.
- Cuidar la presentación del texto. (Letra Calibri; tamaño 12; interlineado 1,5; justificación de márgenes)
- Usar tu imaginación y buen gusto para mejorar la presentación de la actividad.
- No superar 1 página.