
Actividades optativas

Módulo: Programación

Tema 2

Actividad 1: *Intercambiando variables*

DESARROLLO DE LA TAREA

Instala el IDE Netbeans como viene explicado en el tema 1, copia y completa el siguiente programa:

```
public static void main(String[] args) {  
    // Declaración de variables  
    int a = 5, b = 10;  
  
    System.out.println("a es igual a " + a);  
    System.out.println("b es igual a " + b);  
  
}
```

Complétalo para que:

1. La salida al ejecutar sea la siguiente:
a es igual a 10.
b es igual a 5.
2. No puedes utilizar ningún literal, es decir no puedes escribir las líneas:
"a = 10" ni "b = 5".
3. No puedes tocar las líneas que sacan por pantalla el mensaje.

Actividad 2: *Entrada y salida de información*

DESARROLLO DE LA TAREA

Realiza un programa en Java que simule la cafetería de una facultad.

El programa pedirá los siguientes datos al usuario:

1. Cantidad de cafés que se van a tomar.
2. Cantidad de tostadas que se van a tomar.
3. Cantidad de zumos de naranja natural que se van a tomar.

El usuario deberá introducir la cantidad de cada uno de estos productos, pudiendo ser 0 si no desea tomar alguno de ellos.

El programa deberá calcular y mostrar cuánto deberá el pagar el usuario, siendo los precios los siguientes:

1. Precio de 1 café: 1.1€
2. Precio de 1 tostada: 1.5€
3. Precio de 1 zumo de naranja natural: 2€