

# Actividades optativas

## Módulo: Lenguajes de Marcas

### Tema 1

## Actividad 1: *Menú de restaurante*

### 1. DESARROLLO DE LA TAREA

Crear un documento XML que nos permita representar el menú de un restaurante, indicando el primer plato, segundo plato y postre.

### PROCEDIMIENTO

Para el desarrollo de esta actividad puedes utilizar cualquiera de los editores indicados en el tema e ir diseñando las partes que conforman la estructura pensada. Es importante que el documento esté bien formado, que haya un nodo raíz y que todas las etiquetas tengan sus pares asociados. Para ello es útil que utilices sangrado que nos permita ir visualizando con facilidad los elementos creados.

### AYUDA

Un ejemplo de documento XML lo tienes en el caso práctico 2 del tema y puedes comprobar si está bien formado con la herramienta XML Copy Editor.

## **Actividad 2: *Correo electrónico en formato XML***

### **DESARROLLO DE LA TAREA**

Crear un documento XML que contenga la información que podemos encontrar en un correo electrónico. La información que debe contener sería:

- Remitente (Nombre y correo electrónico)
- Destinatario (Nombre y correo electrónico)
- Asunto
- Contenido del correo separado por párrafos.
- Nombre del fichero adjunto
- Firma.