
Actividades optativas

Módulo: Programación

Tema 2

Actividad 1: *Intercambiando variables*

SOLUCIÓN

La solución consiste en crear una tercera variable para intercambiar los valores de cada una.

```
public static void main(String[] args) {  
    // Declaración de variables  
    int a = 5, b = 10;  
  
    int c;  
  
    // Intercambiamos las variables  
    c = a;  
    a = b;  
    b = c;  
  
    System.out.println("a es igual a " + a);  
    System.out.println("b es igual a " + b);  
}
```

Actividad 2: *Entrada y salida de información*

SOLUCIÓN

```
public static void main(String[] args) {  
    // Declaración de variables  
  
    Scanner teclado_valor = new Scanner(System.in);  
    int n_cafes = 0, n_tostadas = 0, n_zumos = 0;  
    double cuenta;  
  
    System.out.println("¿Cuántos cafés va a tomar? ");  
    n_cafes = teclado_valor.nextInt();  
    System.out.println("¿Cuántas tostadas va a tomar? ");  
    n_tostadas = teclado_valor.nextInt();  
    System.out.println("¿Cuántos zumos va a tomar? ");  
    n_zumos = teclado_valor.nextInt();  
  
    cuenta = n_cafes * 1.1 + n_tostadas * 1.5 + n_zumos * 2;  
  
    System.out.println("La cuenta total asciende a " + cuenta + " €.");  
}
```