

Actividades optativas

Módulo: Lenguajes de Marcas

Tema 2

Actividad 1: *Estructura HTML*

DESARROLLO DE LA TAREA

A partir del documento HTML adjunto identifica los siguientes conceptos:

- Etiquetas
- Nombres de atributos
- Valor de atributos
- Contenido

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="utf-8">
5    <title>Ejemplo de una imagen</title>
6  </head>
7  <body>
8    <p id="ejemplo">Ejemplo de etiquetas y <b>atributos</b></p>
9    
10  </body>
11 </html>
```

PROCEDIMIENTO

Para el desarrollo de esta actividad debes de crear una tabla donde identifiques cada uno de los conceptos indicados anteriormente. Se tiene que estudiar todo el documento, desde la etiqueta <html> hasta </html>.

AYUDA

En el tema estudiado, tienes varios ejemplos resueltos que te pueden ayudar a resolver esta actividad.

Actividad 2: Errores XHTML

DESARROLLO DE LA TAREA

Identifica los errores que presenta el siguiente documento XHTML, teniendo en cuenta las reglas que tiene que cumplir este tipo de documentos.

```
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2  <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
3  "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
4  <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
5  <head>
6    <meta charset="utf-8">
7    <title>XHTML</title>
8  </head>
9  <body>
10   <P id=texto>Ejemplo de documento XHTML con errores</P>
11   <br>
12   
13   <p>Contenido en <b>negrita</p></b>
14 </body>
15 </html>
```

PROCEDIMIENTO

Para el desarrollo de esta actividad debes pasar el contenido del documento XHTML a alguna de las herramientas que nos permite validar un documento vistas en el tema, e ir identificando los errores que aparecen.

AYUDA

Es muy conveniente que antes de utilizar las herramientas de validación intentes identificar a simple vista los errores que encuentras para posteriormente comprobarlos con la herramienta de validación.