	Pregunta 1	1 / 1 pts
	Para representar el peso de un coche con precisión se debería utilizar:	
	A. Un número entero.	
	B. Una cadena de caracteres.	
¡Correcto!	C. Un número real.	
	O D. Un booleano.	

	Pregunta 2	1 / 1 pts
	Java es un lenguaje de programación:	
¡Correcto!	A. Multiplataforma.	
	B. Que solo puede utilizarse en Windows.	
	C. Capaz de ejecutar código en ensamblador.	
	D. El lenguaje de programación Java no existe.	

	Pregunta 3 1/1	pts
	Indica cuál de las siguientes no es una parte de un proyecto de NetBeans:	
	A. Pestañas de archivos abiertos.	
	B. Visualizador de código Java.	
¡Correcto!	C. Visualizador de mensajes de las clases.	
	D. Visualizador de información de las clases.	

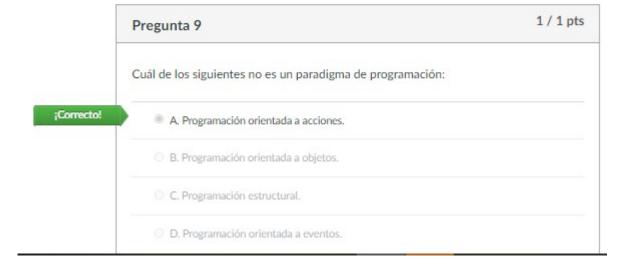
	Pregunta 4	1 / 1 pts
	El orden correcto de las fases del ciclo de vida del software es:	
	A. Requisitos, Pruebas, Implementación, Diseño y Mantenimiento.	
	B. Requisitos, Diseño, Implementación, Mantenimiento y Verificación.	
	C. Implementación, Requisitos, Diseño, Verificación y Mantenimiento.	
¡Correcto!	D. Requisitos, Diseño, Implementación, Verificación y Mantenimiento.	

	Pregunta 5	1 / 1 pts
	Los datos de tipo booleano:	
¡Correcto!	A. Permiten representar los valores de verdadero y falso.	
	B. Representan los números pares.	
	C. Representan cadenas con caracteres y letras.	
	D. Permiten representar los valores de verdadero, falso, puede ser.	

	Pregunta 6 1 / 1 pts
	Para crear un proyecto en NetBeans:
	A. Deberemos pulsar Archivo -> Nuevo proyecto.
	B. Deberemos pulsar Archivo -> Nuevo proyecto y elegir Java.
¡Correcto!	C. Deberemos pulsar Archivo -> Nuevo proyecto, elegir Java y la ubicación del proyecto.
	D. Deberemos pulsar Edición -> Nuevo proyecto, elegir Java y la ubicación del proyecto.

	Pregunta 7	1 / 1 pts
	Un algoritmo:	
¡Correcto!	A. Es una secuencia de instrucciones bien implementadas y ordenadas que resuel una tarea en concreto.	lven
	B. Es una secuencia de instrucciones que resuelven una tarea, dando igual su C. Es lo mismo que un programa.	orden.
	D. Es una secuencia de instrucciones que puede resolver cualquier problema sien que estén en el orden correcto.	npre

1 / 1 pts



¡Correcto!

	Pregunta 10	/ 1 pts
	Cuál de los siguientes no es un tipo de dato que vamos a poder utilizar en nues programas:	stros
	A. Números enteros.	
¡Correcto!	B. Números impares.	
	C. Booleanos.	
	D. Cadenas de caracteres.	