Table 1: Programacion Dinamica(µs)

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
100	9	21	30	41	49	60	69	81	85	101
200	19	39	56	73	97	116	136	212	177	196
300	30	55	88	114	145	169	208	232	270	290
400	38	77	116	163	186	239	274	312	342	393
500	48	97	140	193	232	281	330	400	427	492
600	57	116	175	238	311	344	412	489	513	600
700	67	131	200	266	334	399	589	545	615	683
800	86	158	227	305	373	520	527	667	689	775
900	84	179	259	342	441	528	605	675	793	863
100	96	209	288	380	500	584	697	802	894	963

Table 2: Algoritmo Greedy(µs)

							0 (1			
	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
100	<1	1	1	3	3	4	5	5	6	8
200	<1	1	1	2	3	5	4	6	6	8
300	<1	1	26	2	3	3	4	5	6	7
400	<1	1	1	2	3	4	5	5	6	7
500	<1	1	1	2	3	4	5	6	6	7
600	<1	1	1	2	3	4	6	5	6	7
700	<1	1	1	2	3	4	5	6	6	7
800	<1	1	1	2	3	4	4	6	6	7
900	<1	1	1	2	3	4	5	5	6	7
100	<1	2	1	2	3	4	5	6	8	8

Table 3: Algoritmo Greedy Proporcional(µs)

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
100	<1	1	2	3	3	7	6	7	8	10
200	<1	1	1	2	3	4	6	9	9	12
300	<1	1	2	2	3	5	6	13	11	10
400	<1	1	2	2	3	5	6	8	9	12
500	<1	1	1	3	4	5	6	8	10	12
600	<1	1	1	2	4	5	7	9	10	12
700	<1	1	1	2	4	5	6	11	10	12
800	<1	1	2	2	4	6	7	9	12	12
900	<1	1	2	3	4	5	7	9	11	12
100	<1	1	2	3	4	5	7	9	11	14

Table 4: Algoritmo Greedy (porcentaje)

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
100	22%	0%	0%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
200	27%	1%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
300	26%	1%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
400	24%	2%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
500	24%	2%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
600	25%	2%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
700	21%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	1%	0%	0%
800	26%	0%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
900	25%	1%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
100	15%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

Table 5: Algoritmo Greedy Proporcional(porcentaje)

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
100	22%	0%	1%	1%	3%	0%	0%	1%	1%	0%
200	24%	0%	1%	0%	0%	1%	0%	0%	3%	0%
300	26%	0%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	1%	0%
400	18%	2%	0%	1%	2%	0%	0%	1%	0%	2%
500	22%	2%	2%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
600	21%	2%	0%	1%	1%	0%	0%	0%	0%	2%
700	19%	1%	1%	0%	0%	0%	1%	0%	0%	0%
800	21%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
900	17%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
100	13%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%