Table 1: Programacion Dinamica( $\mu$ s)

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
100	7	14	21	29	36	43	50	60	67	72
200	14	28	43	56	71	89	100	119	129	142
300	23	42	63	85	109	127	147	168	198	212
400	28	57	85	112	141	168	195	225	253	300
500	37	72	107	142	178	210	245	281	315	355
600	43	85	127	169	212	253	296	343	377	419
700	51	100	148	196	252	292	341	391	441	498
800	58	113	171	226	294	336	392	447	505	564
900	65	127	190	251	315	387	440	502	565	643
100	72	142	212	282	354	424	487	560	632	698

Table 2: Algoritmo Greedy(µs)

	10	20	30	40	50	60	$\frac{70}{70}$	80	90	100
		-		_						
100	<1	1	2	2	3	4	5	6	6	7
200	<1	1	1	2	3	4	5	6	7	8
300	<1	1	1	2	3	4	5	6	7	8
400	<1	1	2	2	3	4	5	6	7	8
500	<1	1	2	2	3	4	5	6	7	8
600	<1	1	1	2	3	4	5	6	7	8
700	<1	1	1	2	3	4	5	6	7	8
800	<1	1	2	2	3	4	5	6	7	8
900	<1	1	1	2	3	4	5	6	7	8
100	<1	1	2	2	3	4	5	6	7	8

Table 3: Algoritmo Greedy Proporcional( $\mu$ s)

				<i>v</i> 1			(1 /			
	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
100	<1	1	2	2	3	4	5	7	8	9
200	<1	1	1	2	3	4	5	7	8	10
300	<1	1	1	2	3	4	5	7	9	10
400	<1	1	1	2	3	5	6	7	9	12
500	<1	1	1	2	4	5	6	8	10	12
600	<1	1	1	2	4	5	7	8	10	12
700	<1	1	1	2	4	5	6	8	10	12
800	<1	1	1	3	4	5	6	8	11	12
900	<1	1	2	3	4	5	7	9	11	13
100	<1	1	2	3	4	5	7	9	11	13