

Table 1: Programacion Dinamica(μ s)

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
100	10	18	28	43	52	60	68	78	89	100
200	19	38	57	76	98	117	138	156	175	210
300	37	61	85	116	152	169	206	234	253	290
400	40	75	112	149	186	226	263	314	348	392
500	47	99	143	189	235	279	327	378	428	485
600	60	113	171	224	295	347	402	478	512	573
700	66	150	204	269	337	408	475	538	605	678
800	79	153	228	306	384	452	520	595	680	773
900	87	178	259	336	428	501	601	709	782	855
100	99	192	291	504	579	606	704	767	860	943

Table 2: Algoritmo Greedy(μ s)

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
100	<1	1	1	2	3	4	4	5	6	7
200	<1	1	1	2	3	4	5	6	6	7
300	<1	1	1	2	3	4	5	6	6	7
400	<1	1	1	2	3	4	5	6	7	9
500	<1	1	1	2	3	4	5	5	7	7
600	<1	1	1	2	3	4	5	6	7	8
700	<1	1	1	3	3	4	4	5	6	7
800	<1	1	1	2	3	4	5	5	6	7
900	<1	1	1	2	3	4	5	6	7	7
100	<1	1	1	2	4	4	6	5	8	7

Table 3: Algoritmo Greedy Proporcional(μs)

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
100	<1	1	2	3	4	5	6	7	8	10
200	<1	1	1	2	3	4	6	8	8	11
300	<1	1	1	3	3	5	6	8	8	10
400	<1	1	2	2	3	5	6	8	10	11
500	<1	1	1	3	4	5	6	8	10	12
600	<1	1	2	3	4	5	7	8	10	12
700	<1	1	2	2	4	5	6	8	12	12
800	<1	1	2	3	4	5	7	8	11	13
900	<1	1	2	2	4	5	7	8	11	14
100	<1	1	2	3	4	5	7	9	11	13

Table 4: Algoritmo Greedy (porcentaje)

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
100	22%	0%	0%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
200	27%	1%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
300	26%	1%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
400	24%	2%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
500	24%	2%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
600	25%	2%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
700	21%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	1%	0%	0%
800	26%	0%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
900	25%	1%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
100	15%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

Table 5: Algoritmo Greedy Proporcional(porcentaje)

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
100	22%	0%	1%	1%	3%	0%	0%	1%	1%	0%
200	24%	0%	1%	0%	0%	1%	0%	0%	3%	0%
300	26%	0%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	1%	0%
400	18%	2%	0%	1%	2%	0%	0%	1%	0%	2%
500	22%	2%	2%	1%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
600	21%	2%	0%	1%	1%	0%	0%	0%	0%	2%
700	19%	1%	1%	0%	0%	0%	1%	0%	0%	0%
800	21%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
900	17%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
100	13%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%