

Reporte de resultados obtenidos

En el presente documento se muestran los resultados de la ejecución de los algoritmos. Las tablas 1 y 2 corresponde con los resultados de la ejecución de los algoritmos de programación dinámica y greedy, respectivamente. En cada casilla se muestra el tiempo de ejecución promedio de 10 escenarios. La cantidad de llaves que se ordenaron en cada escenario se muestra en la columna izquierda, y el tiempo en segundos se muestra en la columna derecha. En la tabla 3 se muestra el porcentaje de veces que el árbol generado por el algoritmo greedy coincidió con el árbol óptimo.

Tabla 1: Tiempos promedio de ejecución con Programación Dinámica (segundos)

Llaves	Tiempo (segundos)
10	0.000005
20	0.000030
30	0.000085
40	0.000176
50	0.000317
60	0.000535
70	0.001093
80	0.001202
90	0.001678
100	0.002355

Tabla 2: Tiempos promedio de ejecución con Algoritmo Greedy (segundos)

Llaves	Tiempo (segundos)
10	0.000004
20	0.000019
30	0.000050
40	0.000099
50	0.000191
60	0.000283
70	0.000558
80	0.000638
90	0.000889
100	0.001245

Tabla 3: Porcentaje de éxitos para el algoritmo Greedy

Llaves	Porcentaje
10	0.000000%
20	0.000000%
30	0.000000%
40	0.000000%
50	0.000000%
60	0.000000%
70	0.000000%
80	0.000000%
90	0.000000%
100	0.000000%