

## Reporte de resultados obtenidos

En el presente documento se muestran los resultados de la ejecución de los algoritmos. Las tablas 1 y 2 corresponde con los resultados de la ejecución de los algoritmos de programación dinámica y greedy, respectivamente. En cada casilla se muestra el tiempo de ejecución promedio de 100 escenarios. La cantidad de llaves que se ordenaron en cada escenario se muestra en la columna izquierda, y el tiempo en segundos se muestra en la columna derecha. En la tabla 3 se muestra el porcentaje de veces que el árbol generado por el algoritmo greedy coincidió con el árbol óptimo.

Tabla 1: Tiempos promedio de ejecución con Programación Dinámica (segundos)

Llaves	Tiempo (segundos)
10	0.000005
20	0.000028
30	0.000079
40	0.000184
50	0.000334
60	0.000534
70	0.000813
80	0.001214
90	0.001679
100	0.002421

Tabla 2: Tiempos promedio de ejecución con Algoritmo Greedy (segundos)

Llaves	Tiempo (segundos)
10	0.000003
20	0.000017
30	0.000047
40	0.000107
50	0.000181
60	0.000297
70	0.000439
80	0.000641
90	0.000961
100	0.001216

Tabla 3: Porcentaje de éxitos para el algoritmo Greedy

Llaves	Porcentaje
10	0.000000%
20	0.000000%
30	0.000000%
40	0.000000%
50	0.000000%
60	0.000000%
70	0.000000%
80	0.000000%
90	0.000000%
100	0.000000%