

Reporte de resultados obtenidos

En el presente documento se muestran los resultados de la ejecución de los algoritmos. Las tablas 1 y 2 corresponde con los resultados de la ejecución de los algoritmos de programación dinámica y greedy, respectivamente. En cada casilla se muestra el tiempo de ejecución promedio de 1 escenarios. La cantidad de llaves que se ordenaron en cada escenario se muestra en la columna izquierda, y el tiempo promedio en segundos se muestra en la columna derecha. En la tabla 3 se muestra el porcentaje de veces que el árbol generado por el algoritmo greedy coincidió con el árbol óptimo.

Tabla 1: Tiempos promedio de ejecución con Programación Dinámica (segundos)

Llaves	Tiempo (segundos)
10	0.000006
20	0.000028
30	0.000078
40	0.000172
50	0.000417
60	0.000514
70	0.000806
80	0.001298
90	0.001750
100	0.002212

Tabla 2: Tiempos promedio de ejecución con Algoritmo Greedy (segundos)

Llaves	Tiempo (segundos)
10	0.000004
20	0.000017
30	0.000045
40	0.000096
50	0.000182
60	0.000324
70	0.000434
80	0.000696
90	0.000891
100	0.001242

Tabla 3: Porcentaje de éxitos para el algoritmo Greedy

Llaves	Porcentaje
10	0.00%
20	0.00%
30	0.00%
40	0.00%
50	0.00%
60	0.00%
70	0.00%
80	0.00%
90	0.00%
100	0.00%