

Reporte de resultados obtenidos

En el presente documento se muestran los resultados de la ejecución de los algoritmos. Las tablas 1 y 2 corresponde con los resultados de la ejecución de los algoritmos de programación dinámica y greedy, respectivamente. En cada casilla se muestra el tiempo de ejecución promedio de 1000 escenarios. La cantidad de llaves que se ordenaron en cada escenario se muestra en la columna izquierda, y el tiempo promedio en segundos se muestra en la columna derecha. En la tabla 3 se muestra el porcentaje de veces que el árbol generado por el algoritmo greedy coincidió con el árbol óptimo.

Tabla 1: Tiempos promedio de ejecución con Programación Dinámica (segundos)

Llaves	Tiempo (segundos)
10	0.000005
20	0.000035
30	0.000106
40	0.000176
50	0.000345
60	0.000541
70	0.000843
80	0.001212
90	0.001683
100	0.002258

Tabla 2: Tiempos promedio de ejecución con Algoritmo Greedy (segundos)

Llaves	Tiempo (segundos)
10	0.000003
20	0.000027
30	0.000049
40	0.000101
50	0.000183
60	0.000295
70	0.000451
80	0.000644
90	0.000882
100	0.001180

Tabla 3: Porcentaje de éxitos para el algoritmo Greedy

Llaves	Porcentaje
10	0.00%
20	0.00%
30	0.00%
40	0.00%
50	0.00%
60	0.00%
70	0.00%
80	0.00%
90	0.00%
100	0.00%