

Hello, Feedback Labo 1

Que peut-on en déduire sur le paramètre args qui est transmis à la méthode main?

```
Ⓟ args = {String[3]@700} ["Paul", "Jeanne", "Marie"]
```




```
java NouvelleStar Paul Jeanne Marie
```

Une Solution



```
for (int i = 0; i < nbVotes; i++) {  
    votes[random.nextInt(nbCandidats)]++;  
}
```

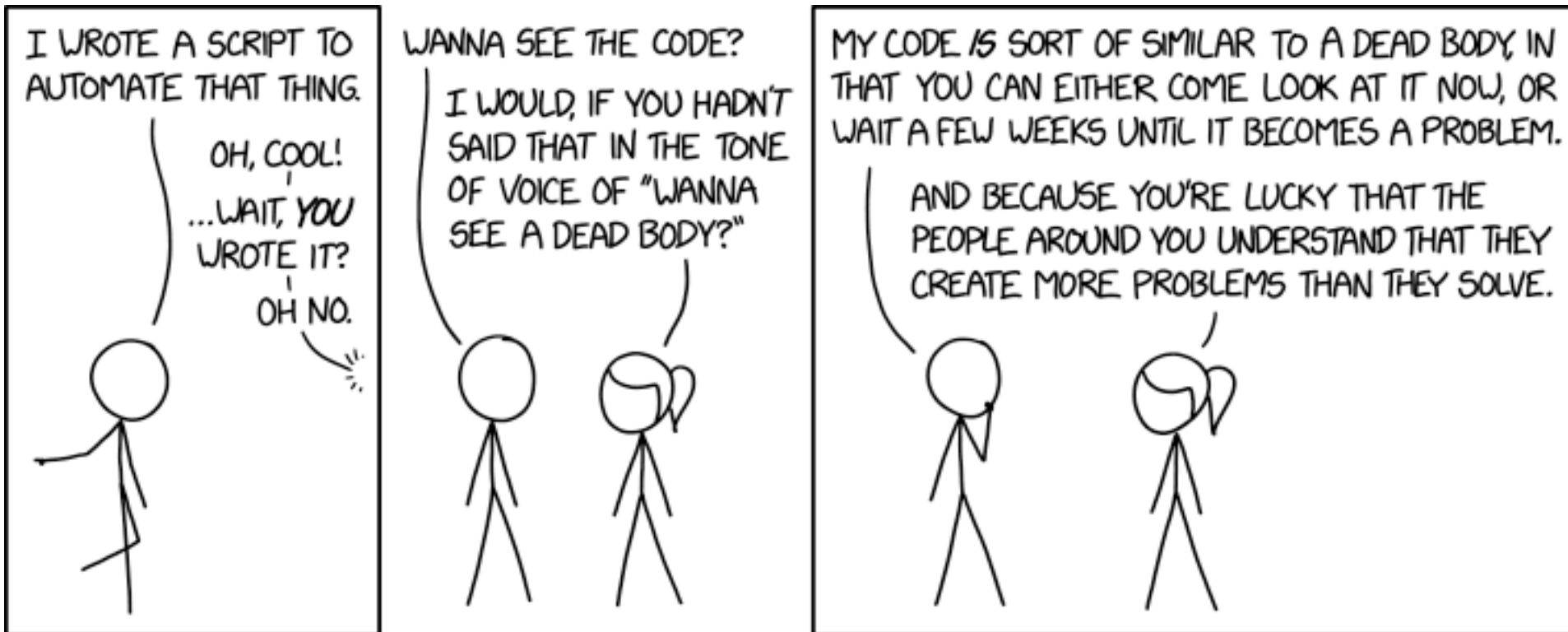
Une autre solution



```
int pourcentMax = 100;
for (int i = 0; i < nbCandidats - 1; ++i) {
    votes[i] = random.nextInt(pourcentMax);
    pourcentMax -= votes[i];
}
votes[nbCandidats - 1] = pourcentMax;
```

De manière générale

- Plus != Mieux



De manière générale

- Différences avec C/C++
 - `std::vector != java.util.Vector`
 - → `java.util.ArrayList`
 - Pas besoin d'initialiser les éléments d'un tableau
 - Les tableaux ont une propriété *length* 🤪
- Utilisez pas `assert`
- Initialisez `Random` une seule fois

Ciao