

**PANDUAN PEMBUATAN DAN PENGUMPULAN  
PROJECT COMPUTER CLUB DIGITAL TALENT 2023  
DIVISI WEB DEVELOPMENT**

**1. Peraturan Umum**

- a. Semua **anggota divisi Web Development tahun 2023** maupun **tahun 2022 yang mengulang** merupakan Peserta CCDT;
- b. Project dibuat secara **berkelompok** dan **1 kelompok** terdiri dari **2 anggota**. Anggota kelompok **boleh** berasal dari **ruangan yang berbeda**;
- c. Semua peserta CCDT 2023, **WAJIB** membuat dan mengumpulkan Project CCDT 2023;
- d. Project yang telah dikumpulkan menjadi salah satu syarat mendapatkan sertifikat keaktifan UKM Computer Club;
- e. Peserta yang **tidak membuat dan tidak mengumpulkan project** maka akan dipertimbangkan untuk **TIDAK MENDAPATKAN** sertifikat keaktifan;
- f. Peserta yang membuat dan mengumpulkan project **Namun TIDAK SESUAI KRITERIA** maka akan dipertimbangkan untuk **tidak mendapatkan** sertifikat keaktifan; dan
- g. Hal-hal lain yang bersifat mengatur kewenangan dari fungsionaris UKM Computer Club.

**2. Jadwal Penting**

No	Kegiatan	Tanggal Kegiatan	Keterangan
1	Pembuatan Project	Minggu, 2 Juli 2023 s.d Minggu 16 Juli 2023	Durasi pembuatan project adalah 14 hari
2	Batas Akhir Pengumpulan Project	Minggu, 16 Juli 2023 Pukul 23.59	Tidak ada toleransi bagi peserta yang terlambat dalam pengumpulan project
3	Penilaian Project	Minggu, 16 Juli 2023 s.d. 30 Juli 2023	Project akan dinilai oleh masing-masing Koordinator divisi

4	Pengumuman 10 Besar	Senin, 31 Juli 2023	Pengumuman 10 Besar akan diumumkan melalui Grup Chat Whatsapp Divisi masing-masing, Grup Chat Whatsapp UKM dan Instagram UKM Computer Club
---	---------------------	---------------------	--

### 3. Kriteria Project

- Dengan diambilnya tema “*Digital Empathy in Action*” pada pembuatan project ini, maka peserta diwajibkan untuk membuat sebuah website yang bertemakan sosial yaitu website “**Donasi**” yang dapat membantu masyarakat dan memperkuat hubungan sosial masyarakat atau membantu antar manusia di dunia digital. Peserta wajib untuk membuat website yang menampilkan :
  - Homepage
  - Menu (Navigasi bar)
  - Informasi topik (informasi donasi yang dibuka)
  - \* Diperbolehkan untuk menambahkan fitur/page selain dari yang telah disebutkan.
  - \* Maksimal halaman yang dibuat adalah 5 halaman.
- Peserta akan diberikan waktu selama 14 hari terhitung dari **Minggu, 2 Juli 2023 s.d. Minggu, 16 Juli 2023**.
- Dalam pembuatan website peserta dapat menggunakan **HTML, CSS, Bootstrap** dan **Javascript**. Javascript bersifat **optional** yang artinya peserta diperbolehkan menggunakan Javascript dan peserta diperbolehkan untuk tidak menggunakan Javascript dalam pembuatan project.
- Project yang akan dibuat tidak mengandung Unsur pornografi, SARA, politik, dan menyudutkan pihak lain;
- Aset yang diperlukan untuk pembuatan project ditentukan **bebas oleh peserta** namun tetap mengacu pada peraturan atau kriteria yang telah ditentukan oleh panitia;

- Peserta **tidak diperkenankan** untuk mendownload template dari Internet atau menggunakan Wordpress/CMS dalam pembuatan project;
- Apabila dalam bahan atau file yang dikirimkan ditemukan bahan yang tidak sesuai dengan kriteria lomba, maka panitia akan mengkonfirmasi ke anggota; dan
- Apabila peserta diketahui telah melakukan tindak kecurangan maka peserta dinyatakan **TIDAK MENGUMPULKAN PROJECT**.

#### 4. Ketentuan pengumpulan

- ☐ Folder Project yang sudah dibuat dijadikan satu file dan di *compress* menjadi format **.zip/.rar** dan diunggah melalui Google Form: <https://bit.ly/project-web-23>. Batas akhir pengumpulan pada hari **Minggu, 16 Juli 2023** pukul **23.59 WITA** dengan format nama file yang diunggah adalah sebagai berikut:

**NAMA FILE : NamaKelompok\_AbsenAnggota1\_AbsenAnggota2**

**Contoh : MoonLight\_01\_23**

*\*) Hanya salah satu perwakilan kelompok yang mengisi google form.*

- ☐ Nama anggota dalam penamaan file cukup menggunakan nama panggilan
- ☐ Peserta dimohon meminimalisir kesalahan format pengumpulan

#### 5. Kriteria penilaian

##### 1. Project (70%)

- ☐ Desain (Warna, Font, Layout) : 60%
- ☐ Kelengkapan Informasi : 30%
- ☐ Kerapian Folder : 10%

##### 2. Kehadiran (30%)

- Penilaian kehadiran akan dimulai mulai dari pelatihan 1 – 10.
- Jumlah poin kehadiran :
  - Hadir : 10 Point
  - Ijin/sakit dengan surat : 5 Point
  - Alpha : 0 Point

##### 3. Nilai Akhir

- Jumlah Nilai Project + Nilai Kehadiran

#### 6. Notabene

- ☐ Keputusan panitia bersifat mutlak.