

# Modul User Experience Design - SS 2020 - Design-Entwurf

## Übung 3

Mit der Definition der Struktur Ihrer Anwendung und der Umsetzung von Wireframes haben Sie den wichtigsten Teil der Konzeption umgesetzt. Im nächsten Schritt soll diesem "nackten" Skelett Farbe, Form und ein Styling gegeben werden.

Bedienen Sie sich in Ihrer Gestaltung aus folgenden Vorgaben:



Die detaillierten Farbpaletten mit Farbwerten finden Sie auf FELIX.

Verwenden Sie mindestens zwei Formen, zwei Farben (aus einer Farbpalette) und einen Sound. In Ihrer Anwendung soll klar erkennbar sein, an welcher Stelle und mit welcher Funktion Sie welche Form, welche Farbe und welchen Sound einsetzen.

Lassen Sie sich gerne von Benchmarks, von anderen Projekten und Designs inspirieren und entwickeln Sie ein Corporate Design für Ihre Anwendung. Definieren Sie das Aussehen der Navigation, der Inhaltselemente, der Interaktionselemente (z.B. Buttons, Textlinks, klickbare Bereiche, Steuerungselemente etc.) für Ihr User Interface.

Beginnen Sie mit einer Sammlung der einzelnen Bestandteile in Form eines Styleguides:

## 1. Styleguide

Erstellen Sie für Ihre Anwendung einen Styleguide, der den geplanten visuellen Stil / die Gestaltung Ihrer Anwendung wiedergibt. Achten Sie dabei insbesondere auf folgende Gestaltungsparameter:

- Farben (laut Vorgaben)
- Formen (laut Vorgaben)
- Typografie
- Fotografie / Illustration / Icons
- Kontraste (hell/dunkel, groß/klein, rund/eckig, Farbkontraste)
- Bewegtbild (Animation und Video)

- Musik und Sound
- Haptik
- Materialität (real / virtuell)
- Interaktionselemente / Bedienelemente (Buttons, Gesten, Sprache)

Fassen Sie die grundlegenden Gestaltungsparameter in Form eines Styleguides für Ihre Anwendung zusammen. Halten Sie sich in der weiteren Entwicklung Ihres Projekts an Ihre definierten Vorgaben oder aktualisieren Sie Ihren Styleguide entsprechend, sollte es gestalterische Änderungen geben.

Entwerfen Sie außerdem ein Logo für Ihre Anwendung.

## Material (zu finden auf FELIX)

- Holen Sie sich Ideen zum Aufbau eines Styleguides im Dokument "Beispiele-Uebung-03-Styleguide.pdf"
- Nutzen Sie für Stellen, an denen Sie noch keinen Originaltext formuliert haben Blindtext, z.B. über einen Blindtext Generator: <http://www.loremipsum.de/>
- Sie können Icons von Icondatenbanken verwenden, bitte passen Sie diese aber Ihrem Corporate Design an:
  - <https://iconmonstr.com/>
  - <https://icomoon.io/>
  - <https://thenounproject.com/>
- Wählen Sie geeignete Schriftarten und -schnitte aus. Wählen Sie am besten eine Headline-Schriftart und eine Fließtext-Schriftart, die aufeinander abgestimmt sind. Nutzen Sie z.B. diese Schriftdatenbanken:
  - Webfonts: <https://fonts.google.com/>
  - <https://www.dafont.com/de/>
- Nutzen Sie mind. 2 Farben aus einer der beiden vorgegebenen Farbpaletten (Links auf FELIX siehe oben)
- Bildmaterial können Sie, wenn notwendig, von diesen kostenlosen Bilddatenbanken beziehen:
  - <https://www.pexels.com/>
  - <https://www.stocksy.com/>
  - <https://www.chamberofcommerce.org/findaphoto/>
- Inspiration sammeln können Sie z.B. hier:
  - <https://www.pinterest.de>
  - <https://www.awwwards.com>
  - <https://www.designspiration.net>
  - <https://www.behance.net>
  - <https://www.designmadeingermany.de>
  - <https://mashable.com/>

## Abgabe

- 1 Styleguide pro Gruppe inkl. Logo
- digital als PDF

## 2. Visueller Entwurf

Erstellen Sie auf Grundlage Ihres Styleguides Designscreens für Ihre Anwendung (statische digitale Screens für Ihre User Interface). Nehmen Sie Ihre Wireframes zur Hand und wenden die im Styleguide definierten Angaben darauf an.

Ein Design-Entwurf kann sein:

- Für Website / App: Design der Startseite und ausgewählten Unterseiten, inkl. aller Interaktionselemente
- Game: Visueller Entwurf eines Levels, der Charaktere und Spielelemente
- Installation: Geplante Raumsituation als 3D-Modell, sowie die geplanten audiovisuellen Mittel bzw. technisch / handwerklich erstellte erste Prototypen Ihres Produkts

Ziel: Der Design-Entwurf soll die Visualität Ihrer Anwendung genau erfassen und greifbar machen. Achten Sie auf eine grafisch hohe Qualität!

## Software

- Photoshop, InDesign
- Adobe XD oder Axure

## Abgabe

- Ausarbeitung visueller Entwurf pro Gruppe

## 3. Abgabe

Erledigen Sie die oben genannten Aufgaben und legen die entsprechenden Dokumente im Google-Drive-Ordner bis Donnerstag, 11.06.20, 18 Uhr ab. Sie erhalten in den folgenden Tagen danach schriftliches Feedback von Ihrem Dozenten zu Ihrer Abgabe und können die Dokumente dann nochmals ergänzen / optimieren.