

## Geschichte und Zukunft des World Wide Web



Fakultät Digitale Medien

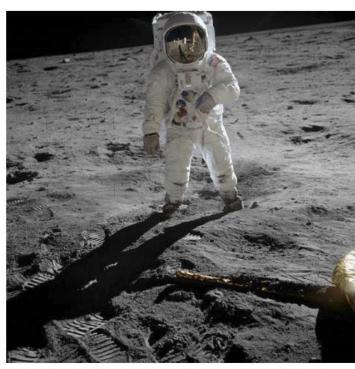
# Was geschah 1969?

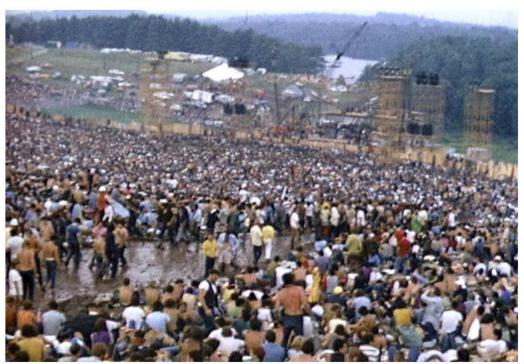


### **Erste Mondlandung**

#### **Woodstock-Festival**

#### **Fernsehturm**







Quellen (v.l.n.r.):https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Aldrin\_Apollo\_11\_original.jpg https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Woodstock\_redmond\_stage.JPG, https://commons. wikimedia.org/wiki/File:Bundesarchiv Bild 183-H0716-0007-001, Berlin, Fernsehturm, Bau.jpg

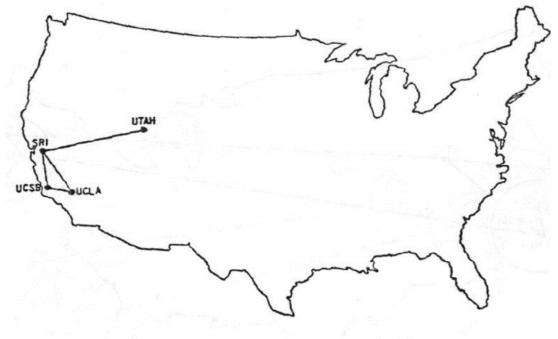
# Das Jahr 1969 – Geburtsjahr des Internets Am Anfang war das Arpanet



# Ziel: wissenschaftlicher Austausch und Pilotierung

- Kann man über Plattform und Netzwerkgrenzen hinweg kommunizieren?
- Eine der ersten Anwendungen:

**Telnet ->** erlaubte Wissenschaftlern, sich auf Rechner an einem entfernten Ort einzuloggen

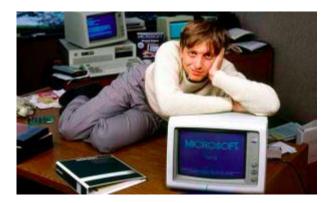


The ARPANET in December 1969



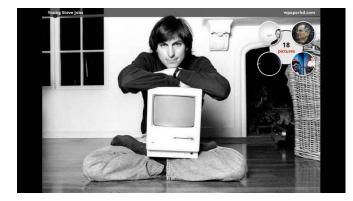
#### Geschichte von WWW und Internet sind untrennbar verbunden

- 1969 Start des Internets: ARPANET startet mit 4 Rechnern an den Universitäten Los Angeles, Santa Barbara, Stanford und Utah
- 1971– im ARPANET sind 23 Hosts über 15 Knotenpunkte verbunden
- 1973– erste internationale Knoten in England und Norwegen
- 1981 erster Personal Computer der Firma IBM



The PC-man: Bill Gates 1983

Quelle: aptentive.com



Steve Jobs 1983
Quelle: aptentive.com



Die erste eMail: Leonhard Kleinrock

Quelle: FRONTIERS OF KNOWLEDGE LAUREATE Information and Communication Technologies

7th Edition

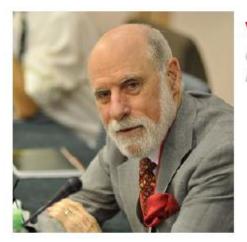


- 1983 bereits über 500 Hosts verbunden
  - Umstellung der Kommunikationssoftware auf TCP/IP, entwickelt unter Leitung von Vincent Cerf und Robert
  - E. Kahn -> Geburtsstunde des Internets
  - Aufspaltung des ARPANETs in zivilen und militärisch genutzten Bereich

#### Cerf and Kahn's internetworking Prinzipien:

- Minimalismus, Autonomie keine internen Veränderungen nötig um Netzwerke zu verbinden
- best effort Service Modell
- Zustandslose Router
- Dezentralisierte Kontrolle

definieren die heutige Internet Architektur



Vinton "Vint" Cerf Quelle: https://fr.wikipedia.org/wiki/ Fichier:Vint\_Cerf\_-\_2010.jpg







- 1986 NSFNET-Programm fördert Anbindung aller Universitäten in den USA ans Internet
- 1988 erster Internetwurm, 10% der 60.000 Hosts sind betroffen
- 1989 150.000 Hosts sind mit Internet verbunden, ARPANET wird stillgelegt
- 1990 Entwicklung des ersten WWW-Browsers und WWW-Servers durch Robert Cailliau und Tim Berners-Lee am CERN
  - am 20. Dezember stellt Berners-Lee die erste Website der Welt online: http://info.cern.ch/hypertext/WWW/TheProject.html

-> Geburtsstunde des WWW)



**Tim Berners-Lee**Quelle: https://de.wikipedia.org/wiki/Datei:
Sir\_Tim\_Berners-Lee\_(cropped).jpg

Begründer des World Wide Web Erfinder von HTML (Hypertext Markup Language) Steht dem World Wide Web Consortium (W3C) vor



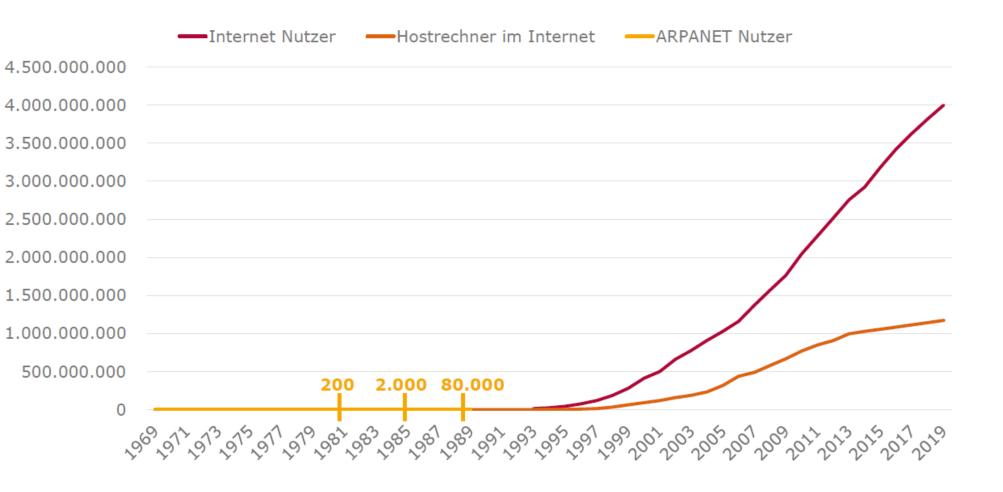
Die Internet- Giganten



•	1993	erster Browser - NCSA Mosaic - mit grafischer Benutzeroberfläche
•	1994	Gründung des W3C, Gründung von Netscape
•	1995	MS liefert Windows 95 zusammen mit Browser – Internet Explorer – aus Handel und Wirtschaft entdecken WWW, viele "dot-coms" entstehen
•	2001	Platzen der "dot-com-Blase" (überhitzter Boom junger Internet-Firmen)
•	2003	Gründung von Facebook
•	2005	"Web 3.0" - Forschungsanstrengungen in den Bereichen Semantic Web, Social Web und Service Web
•	Ab 2005	Soziale Netzwerke, Musik- und Videostreaming, verleihen Internet neue Anwendungsgebiete, die inzwischen feste Bestandteile des täglichen Lebens sind  erstmalige Nennung des Begriffs "Web 2.0"  Forschungsanstrengungen in den Bereichen Semantic Web, Social Web und Service Web  Gründung von YouTube, Beginn von Musik und Videostreaming
•	2007	erstes Smartphone (iPhone) der Firma Apple auf dem Markt
•	2014	Mobile Web wir allgegenwärtig, Musik- und Videostreaming boomt -> neue Anwendungsgebiete entstehen und werden zu festen Bestandteilen des täglichen Lebens
•	2015	Boom des "IoT – Internet der Dinge" beginnt

## Wachstum des Internet





# Meilensteine der Entwicklung des WWW

# HOCHSCHULE HFURTWANGEN HFU

#### Web of Content (Web 1.0)

- Statische Webseiten
- Einfaches Design mit Grafiken geringer Auflösung

#### Web of Communication (Web 2.0)

- Multimedia-Inhalte, interaktives Web
- Social Media Plattformen

#### Web of Context (Web 3.0)

Semantische, personalisierte Webseiten (z.B. Suchergebnisse)

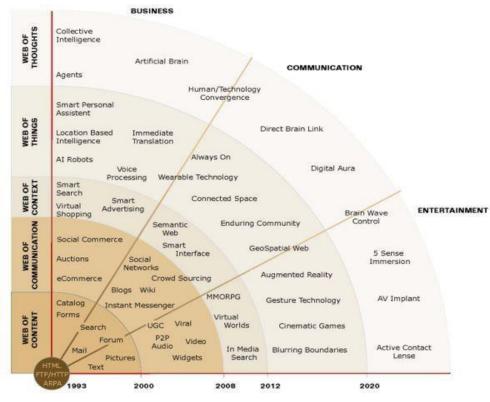
#### Web of Things (Web 4.0)

- Optimierung f
  ür mobile Ger
  äte Responsive Design
- Internet of Things (z.B. Hausautomatisierung)

#### Web of Thoughts (Web 5.0)

- Künstliches Gehirn Befehle durch Gedanken auslösen
- Anwendungen künstlicher Intelligenz
- ...?

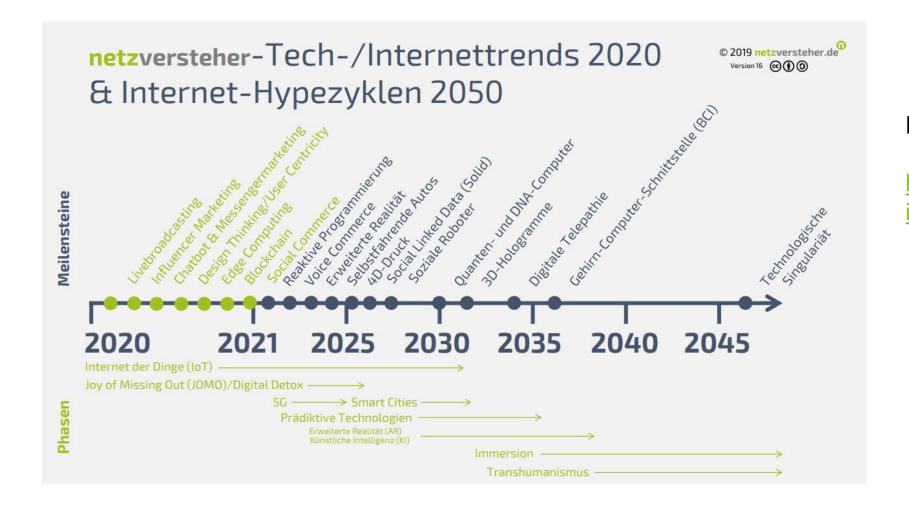




©TrendONE 2008 by Nils Müller www.TrendONE de All rights reserved

# **Zukünftige Internettrends**





Besuchen Sie:

https://netzversteher.de/techtrendsinternettrends-socialmedia-trends/

## Wie sieht das Internet 2069 aus?



#### Gesellschaft

Privatsphäre? Gehirnpooling? Selbstbestimmt? KI-Helfer?

#### Politik

Überwachung? KI-Kanzlerin?

#### Ernährung & Gesundheit

Bildungstabletten? Tracking? Sinneserweiterungen?



#### Mobilität

Beamen? Stadtflucht? Flugtaxis?

#### Arbeit

KI als Chefin? Skill-Downloads? Kopf-Clouds?



### Alltagshelfer

Smarte Kleidung? Implantate? Chips?

#### Freizeit

Urlaub? Familienfeier im Netz? Fiktion vs. Realität?

#### Technologie

Gedankensteuerung? Satelliten?

