## Protokoll – Meeting:

Mo, 04.10.2021

## Review:

Protokollant : Vasi Manager : Vasi

Schreibt jeden wichtigen Schritt mit

- Anfang vom Meeting: Recap von letzter Woche, Probleme und Schwierigkeiten (maximal 30 Minuten)
- Ideenvorstellung: 10 Minuten für jeden, fertig konzipierte Idee. Ende: 10 Minuten Diskussionsrunde direkt im Anschluss. (maximal 120 Minuten)
- Zielbesprechung: Übergreifend und Internet.
- Übergreifend : Nebenmeetings der einzelnen Fraktionen
- Übergreifend : Protokollführung und Fortschrittsabfrage

| Phase   | Punkt  | Kommentar |
|---|--|-----------|
| 1. 30 Min                                     | Review  Probleme, Schwierigkeiten, Erfolge, Gefühle Aktueller Stand  |           |
| 2. 10 Min + 10 Min Besprechung (Max. 120 Min) | <ul> <li>Vorstellung :</li> <li>Vorstellung auskonzipierter Idee</li> <li>Optional :Kritik an momentaner Arbeit</li> </ul> |           |
| 3. 30 Min                                     | <ul> <li>Zielbesprechung</li> <li>Ziele für nächstes Meeting festlegen.</li> <li>Persönliche + Gemeinsame</li> </ul>       |           |

## Ziele für Donnerstag 07.10.:

- Bestandsabfrage
- Klares Haupt-Ziel definieren wo wir ankommen möchten.
- Welche Mechaniken? Wie sinnvoll implementieren?

| Arbeitsbereich                             | Eingeordnet           |  |
|--|-----------------------|--|
| Art  | Alida, Luci, Vasi     |  |
| 3D-Modelling                               |                       |  |
| Titelbildschirm                            |                       |  |
| <ul> <li>Texturing, Vfx, Props,</li> </ul> |                       |  |
| Stilgebung                                 |                       |  |
| Game-Design                                | Flo,                  |  |
| Rätsel, Levendesign,                       |                       |  |
| Konzeption                                 |                       |  |
| Audio                                      | Vasi                  |  |
| Devs                                       | Jason, Calvin         |  |
| Der Code                                   |                       |  |
| Management                                 | Vasi (Flo ausstehend) |  |

## Ziele:

- Jump and Run Prototyp
  - Arts:
    - Leveldesign
  - Devs:
    - Mechanik,
  - Audio