

# Roadmap Wintersemester 2021/ 22

**11.10.2021 – 15.11.2021**

→ Prototype und First-Playable

**15.11.2021 – 13.11.2021**

→ Vertical Slice und Pre-Alpha

**13.11.2021 – 24.12.2021**

→ Alpha

**24.12.2021 – 17.01.2022**

→ Beta

**17.01.2021 – 25.01.2022**

→ Release Candidate