Meeting 2

Phase	Punkt	Kommentar
1. 30 Min	Review Probleme, Schwierigkeiten, Erfolge, Gefühle Aktueller Stand	Devs: Spielmechaniken: Gehen Sprinten Walljump Slide Klettern Swing Gegenstände aufsammeln Betätigung Interaktion Tagebucheinträge sammeln & lesen Sprayen (Orientierung) Karte: Aufgeteilt. Muss Rätsel lösen um Kartenteile freizuschalten Organisation: Ordnerstruktur gemacht Arts:
2. 10 Min + 10 Min Besprechung (Max. 120 Min)	Ideenvorstellung: Vorstellung auskonzipierter Idee Optional:Kritik an momentaner Arbeit	 Idee: Labyrinth – Rund oder Gerade? Diskussion: Kombination aus beiden Alle Slices sind Segmente Themenbereiche: Nora's Room Final Room Keller Kinderzimmer Wohnzimmer Küche Bad Hobbyzimmer
3. 30 Min	 Zielbesprechung Ziele für nächstes Meeting festlegen. Persönliche + Gemeinsame 	 Aufgaben: Grundrisse, Grober Aufbau für alle 6 Räume Character Anfangen Mechaniken implementieren Luci: Küche und Bad

	Alida :
	 Wohnzimmer und
	Kinderzimmer
	Flo:
	 Hobbyzimmer
	Vasi :
	 Keller

ToDo's

- Am Schluss alles aussortieren
- Moodboard Calvin zu Hobbyzimmer