Meeting 2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Phase | Punkt | Kommentar |
| 1. 30 Min | Review   * Probleme, Schwierigkeiten, Erfolge, Gefühle * Aktueller Stand | Devs :  Spielmechaniken :   * Gehen * Sprinten * Walljump * Slide * Klettern * Swing * Gegenstände aufsammeln * Betätigung Interaktion * Tagebucheinträge sammeln & lesen * Sprayen (Orientierung)   Karte :   * Aufgeteilt. Muss Rätsel lösen um Kartenteile freizuschalten   Organisation :   * Ordnerstruktur gemacht   Arts : |
| 1. 10 Min + 10 Min Besprechung   (Max. 120 Min) | Ideenvorstellung :   * Vorstellung auskonzipierter Idee * Optional :Kritik an momentaner Arbeit | * Idee : Labyrinth – Rund oder Gerade? Diskussion : * Kombination aus beiden * Alle Slices sind Segmente   Themenbereiche :   * Nora’s Room * Final Room * Keller * Kinderzimmer * Wohnzimmer * Küche * Bad * Hobbyzimmer |
| 1. 30 Min | Zielbesprechung   * Ziele für nächstes Meeting festlegen. * Persönliche + Gemeinsame | Aufgaben :   * Grundrisse, Grober Aufbau für alle 6 Räume * Character Anfangen * Mechaniken implementieren   Luci :   * Küche und Bad   Alida :   * Wohnzimmer und Kinderzimmer   Flo :   * Hobbyzimmer   Vasi :   * Keller |

ToDo’s

* Am Schluss alles aussortieren
* Moodboard Calvin zu Hobbyzimmer