

Herr  
Calvin Jirka Friedel Dell'Oro  
Friedhofstr. 53

78166 Donaueschingen



Studentische Abteilung

Robert-Gerwig-Platz 1  
78120 Furtwangen

Jakob-Kienzle-Str. 17  
78054 Villingen-Schwenningen

Kronenstraße 16  
78532 Tuttlingen

Erstelldatum: 16.10.2024

## Notenspiegel

Studiengang: Medieninformatik (Bachelor),

### Leistungspunkte (ECTS) Konten: \*\*\*)

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. / Rück. / Verm.**
14 MIB 400	Bonuskonto Grundstudium	60	-	-	-	SoSe 20	KO	-	-	- / - / - / -
14 MIB 401	Maluskonto Grundstudium	-	-	-	-	SoSe 20	KO	-	-	- / - / - / -
14 MIB 410	Bonuskonto Hauptstudium	150	-	-	-	WiSe 22/23	KO	-	-	- / - / - / -
14 MIB 411	Maluskonto Hauptstudium	-	3	-	-	WiSe 22/23	KO	-	-	- / - / - / -

### Gesamtnoten:

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. / Rück. / Verm.**
14 MIB 101	Gesamtnote	210	-	-	-	WiSe 22/23	G	-	1.73	BE / - / - / -
14 MIB 100	Gesamtnote Grundstudium	60	-	-	-	SoSe 20	G	-	1.6	BE / - / - / -

### Bestandene Module/Teilmodule (Grundstudium):

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. / Rück. / Verm.**
14 MIB 30001	MINT-Grundlagen	6	-	6	-	WiSe 19/20	G	-	1.0	BE / - / - / -
14 MIB 30002	Allgemeine Betriebswirtschaftslehre	6	-	6	-	WiSe 19/20	G	-	3.0	BE / - / - / -
14 MIB 30003	Programmierung	6	-	6	-	WiSe 19/20	G	-	1.3	BE / - / - / -
14 MIB 30004	Grundlagen Mediengestaltung	6	-	6	-	WiSe 19/20	G	-	3.0	BE / - / - / -
14 MIB 30005	Medientechnik	6	-	6	-	WiSe 19/20	G	-	1.7	BE / - / - / -
14 MIB 30006	Mathematik und Simulation	6	-	6	-	SoSe 20	G	-	1.0	BE / - / - / -
14 MIB 30007	Medienwirtschaft	6	-	6	-	SoSe 20	G	-	1.0	BE / - / - / -
14 MIB 30008	Grundlagen Interaktiver Systeme	6	-	6	-	SoSe 20	G	-	1.0	BE / - / - / -
14 MIB 30009	User Experience Design	6	-	6	-	SoSe 20	G	-	2.0	BE / - / - / -
14 MIB 30010	Computergrafik	6	-	6	-	SoSe 20	G	-	1.0	BE / - / - / -

### Bestandene Module/Teilmodule (Hauptstudium):

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. / Rück. / Verm.**
14 MIB 30011	Praktisches Studiensemester	30	-	30	-	SoSe 21	G	-	0.0	BE / - / - / -
14 MIB 30013	Kommunikations-Systeme	6	-	6	-	SoSe 21	G	-	2.3	BE / - / - / -

**Bestandene Module/Teilmodule (Hauptstudium):**

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. / Rück. / Verm.**
14 MIB 30014	Softwaredesign	6	-	6	-	SoSe 21	G	-	1.7	BE / - / - / -
14 MIB 30015	Grafische Datenverarbeitung	6	-	6	-	SoSe 21	G	-	1.7	BE / - / - / -
14 MIB 30012	Projektstudium	24	-	24	-	WiSe 21/22	G	-	1.4	BE / - / - / -
14 MIB 30016	Verteilte Anwendungen	6	-	6	-	WiSe 21/22	G	-	2.7	BE / - / - / -
14 MIB 30017	Digitale Medienproduktion	6	-	6	-	SoSe 22	G	-	1.8	BE / - / - / -
14 MIB 30021	Wahlpflichtmodul 1	6	-	6	-	SoSe 22	G	-	1.7	BE / - / - / -
14 MIB 30018	IT- und Medien-Produktmanagement	6	-	6	-	SoSe 22	G	-	4.0	BE / - / - / -
14 MIB 30019	Fremdsprachenmodul	6	-	6	-	WiSe 22/23	G	-	1.7	BE / - / - / -
14 MIB 30022	Wahlpflichtmodul 2	6	-	6	-	SoSe 21	G	-	1.0	BE / - / - / -
14 MIB 30023	Wahlpflichtmodul 3	6	-	6	-	WiSe 22/23	G	-	1.0	BE / - / - / -
14 MIB 30024	Wahlpflichtmodul 4	6	-	6	-	WiSe 22/23	G	-	1.0	BE / - / - / -
14 MIB 30020	Thesis	18	-	18	-	WiSe 22/23	G	-	2.1	BE / - / - / -
14 MIB 30025	Wahlpflichtmodul 5	6	-	6	-	WiSe 21/22	G	-	1.5	BE / - / - / -
14 MIB 30026	Wahlpflichtmodul 6	6	-	6	-	SoSe 22	G	-	1.3	BE / - / - / -

**Pflichtfächer:**

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. / Rück. / Verm.**
14 MIB 10007	Medientechnik, Praktikum	2	-	2	2	WiSe 19/20	SL	1	-	BE / - / - / -
14 MIB 10036	Physik in Medien und Informatik	1	-	1	1	WiSe 19/20	SL	1	-	BE / - / - / -
14 MIB 10037	Grundlagen der Unternehmensgründung	2	-	2	2	WiSe 19/20	SL	1	-	BE / - / - / -
14 MIB 10038	Programmierung, Praktikum	3	-	3	2	WiSe 19/20	SL	1	-	BE / - / - / -
14 MIB 10039	Grundlagen Mediengestaltung, Praktikum	2	-	2	2	WiSe 19/20	SL	1	-	BE / - / - / -
14 MIB 23007	Modulprüfung Allgemeine Betriebswirtschaftslehre	4	-	4	0	WiSe 19/20	PL	1	3.0	BE / - / - / -
14 MIB 23009	Modulprüfung Medientechnik	4	-	4	0	WiSe 19/20	PL	1	1.7	BE / - / - / -
14 MIB 23011	Modulprüfung Programmierung	3	-	3	0	WiSe 19/20	PL	1	1.3	BE / - / - / -
14 MIB 23019	Modulprüfung MINT-Grundlagen	5	-	5	0	WiSe 19/20	PL	1	1.0	BE / - / - / -
14 MIB 23020	Modulprüfung Grundlagen Mediengestaltung	4	-	4	0	WiSe 19/20	PL	1	3.0	BE / - / - / -
14 MIB 10020	Computergrafik, Praktikum	3	-	3	2	SoSe 20	SL	1	-	BE / - / - / -
14 MIB 10028	Grundlagen Interaktiver Systeme, Praktikum	3	-	3	2	SoSe 20	SL	1	-	BE / - / - / -
14 MIB 10040	Mathematik und Simulation, Seminar	2	-	2	2	SoSe 20	SL	1	-	BE / - / - / -
14 MIB 20049	User Experience Design, Vorlesung	3	-	3	2	SoSe 20	PL	1	2.3	BE / - / - / -
14 MIB 20050	User Experience Design, Seminar	3	-	3	2	SoSe 20	PL	1	1.7	BE / - / - / -
14 MIB 20051	Computergrafik, Vorlesung	3	-	3	2	SoSe 20	PL	1	1.0	BE / - / - / -
14 MIB 23004	Modulprüfung Medienwirtschaft	6	-	6	0	SoSe 20	PL	1	1.0	BE / - / - / -
14 MIB 23013	Modulprüfung Grundlagen Interaktiver Systeme	3	-	3	0	SoSe 20	PL	1	1.0	BE / - / - / -
14 MIB 23021	Modulprüfung Mathematik und Simulation	4	-	4	0	SoSe 20	PL	1	1.0	BE / - / - / -
14 MIB 10010	Seminar Praktisches Studiensemester	2	-	2	2	SoSe 21	SL	1	-	BE / - / - / -
14 MIB 10018	Praktisches Studiensemester	28	-	28	0	SoSe 21	SL	1	-	BE / - / - / -
14 MIB 10015	Grafische Datenverarbeitung, Übung	3	-	3	2	SoSe 21	SL	1	-	BE / - / - / -
14 MIB 10041	Projektmanagement und Soft Skills	2	-	2	2	SoSe 21	SL	1	-	BE / - / - / -
14 MIB 10042	Wissenschaftliches Arbeiten und Schreiben	1	-	1	1	SoSe 21	SL	1	-	BE / - / - / -





### Pflichtfächer:

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. / Rück. / Verm.**
14 MIB 10043	Kommunikationssysteme, Praktikum	3	-	3	2	SoSe 21	SL	1	-	BE / - / - / -
14 MIB 10044	Softwaredesign, Praktikum	3	-	3	2	SoSe 21	SL	1	-	BE / - / - / -
14 MIB 20052	Projekt (Teil 1)	9	-	9	2	SoSe 21	PL	1	1.7	BE / - / - / -
14 MIB 20053	Kommunikationssysteme, Vorlesung	3	-	3	2	SoSe 21	PL	1	2.3	BE / - / - / -
14 MIB 20054	Softwaredesign, Seminar	3	-	3	2	SoSe 21	PL	1	1.7	BE / - / - / -
14 MIB 23016	Modulprüfung Grafische Datenverarbeitung	3	-	3	0	SoSe 21	PL	1	1.7	BE / - / - / -
14 MIB 10045	Verteilte Anwendungen, Praktikum	3	-	3	2	WiSe 21/22	SL	1	-	BE / - / - / -
14 MIB 20055	Projekt (Teil 2)	12	-	12	2	WiSe 21/22	PL	1	1.3	BE / - / - / -
14 MIB 20056	Datenverarbeitung in der Medienproduktion	4	-	4	2	WiSe 21/22	PL	1	1.7	BE / - / - / -
14 MIB 23017	Modulprüfung Digitale Medienproduktion	-	-	2	0	WiSe 21/22	PL	1	-	AN / - / 1 / K
14 MIB 23017	Modulprüfung Digitale Medienproduktion	2	-	2	0	SoSe 22	PL	1	2.0	BE / - / - / -
14 MIB 23022	Modulprüfung Verteilte Anwendungen	3	-	3	0	WiSe 21/22	PL	1	2.7	BE / - / - / -
14 MIB 23023	Modulprüfung IT - und Medien-Produktmanagement	6	-	6	0	SoSe 22	PL	1	4.0	BE / - / - / -
14 MIB 10046	Thesis Seminar	6	-	6	2	WiSe 22/23	SL	1	-	BE / - / - / -
14 MIB 20999	Bachelorarbeit	12	-	12	0	WiSe 22/23	PL	1	2.1	BE / - / - / -

### Wahlpflichtfächer:

Prüfungs-Nr.:	Bezeichnung	Bonus	Malus	ECTS	SWS	PSem	Art*	VS	Note	Status / Anerk. / Rück. / Verm.**
10 FH 26118	Gamedesign Workshop	6	-	6	4	SoSe 22	PL	1	1.7	BE / - / - / -
10 FH 26137	Studienarbeit	6	-	6	0	WiSe 22/23	PL	1	1.0	BE / - / - / -
10 FH 26666	English - Technology (B1.2)	-	3	3	2	SoSe 22	PL	1	5.0	NB / - / - / -
10 FH 26666	English - Technology (B1.2)	3	-	3	2	WiSe 22/23	PL	2	1.7	BE / - / - / -
10 FH 26675	English - Health Care (B1.2)	3	-	3	2	WiSe 22/23	PL	1	1.7	BE / - / - / -
10 FH 26723	Prototyping interaktiver Medien - Apps und Games	6	-	6	4	SoSe 21	PL	1	1.0	BE / - / - / -
10 FH 28573	Computerspielanalyse	3	-	3	2	WiSe 22/23	PL	1	1.0	BE / - / - / -
10 FH 28612	Narration in Games	3	-	3	2	WiSe 22/23	PL	1	1.0	BE / - / - / -
10 FH 26564	Introduction to Deep Learning, practical part	3	-	3	1	WiSe 21/22	PL	1	1.0	BE / - / - / -
10 FH 26565	Introduction to Deep Learning, theoretical part	3	-	3	2	WiSe 21/22	PL	1	2.0	BE / - / - / -
10 FH 26575	Echtzeit - Computergrafik, Theorie	3	-	3	2	SoSe 22	PL	1	1.3	BE / - / - / -
10 FH 26618	Echtzeit - Computergrafik, Praktikum	3	-	3	2	SoSe 22	PL	1	1.3	BE / - / - / -

#### \*) Art

PL = Prüfungsleistung  
 SL = Studienleistung  
 VL = Prüfungsvorleistung  
 P = Prüfung  
 G = Generierte Prüfung  
 KO = Konto

#### \*\*) Status

AN = angemeldet  
 BE = bestanden  
 NB = nicht bestanden

#### Anerkennung

A = Anerk. ausl. HS  
 H = HS-interne Anerk.  
 J = Anerkannte Prüf.  
 n.z. = nicht zutreffend

#### Rücktritt

RT = Rücktritt

#### Vermerk

GR = genehmigter Rücktritt  
 K = Krankheit  
 SA = Studium abgebrochen  
 U = unentschuldigter Rücktritt  
 V = Verlängerung

\*\*\*) Für die zur Prüfung zugelassenen Studierenden werden für die erbrachten Leistungen Bonuspunktekonto und für die erbrachten Fehlleistungen Maluspunktekonto separat jeweils für das Grundstudium und das Hauptstudium in den Akten des Prüfungsamts eingerichtet. Im Falle des Bestehens eines Moduls oder Teilmoduls werden deren Leistungspunkte dem jeweiligen Bonuspunktekonto gutgeschrieben. Im Falle des Nichtbestehens einer Prüfungs- oder Studienleistung werden deren Leistungspunkte als Maluspunkte dem jeweiligen Maluspunktekonto zugerechnet. Das Bonuspunktekonto entspricht dem Studienfortschritt, während das Maluspunktekonto die nicht geschafften Prüfungsleistungen widerspiegelt (vgl. § 7 Abs. 3,4 SPO).

Die Zulassung zum Hauptstudium erfordert mindestens 54 Leistungspunkte aus den Modulen des Grundstudiums. Ausnahmen von dieser Regel kann beim Fehlen von Modulen des Grundstudiums im Umfang von bis zu 16 Leistungspunkten der Studiendekan des betreffenden Studiengangs der Fakultät genehmigen. Bei jährlich beginnenden Studiengängen kann der Studiendekan auf Antrag Abweichungen von den hier genannten Regelungen genehmigen. Ist das 1. Lehrplansemester des Hauptstudiums ein Praktisches Studiensemester, so kann dies ohne Zulassung zum Hauptstudium aufgenommen werden. Liegen in diesem Fall am Ende des Praktischen Studiensemesters keine Zulassungsvoraussetzungen für das Hauptstudium vor, so erfolgt eine Einstufung in das 2. Lehrplansemester. Studierende, die nicht zum Hauptstudium zugelassen wurden, können beim Studiendekan des betreffenden Studiengangs das Vorziehen von Modulen aus dem ersten Lehrplansemester des Hauptstudiums (in der Regel das dritte Lehrplansemester) im Umfang von bis zu 12 Leistungspunkten beantragen (vgl. § 6, Abs 3 - SPO).

Ein Praktisches Studiensemester in einem höheren als dem 4. Lehrplansemester kann nur begonnen werden, wenn das Grundstudium erfolgreich erbracht wurde. Ausnahme (nur wenn das Praktische Studiensemester im 5. Lehrplansemester stattfindet): Studierende, die nur noch ein Fach aus dem Grundstudium offen haben, können einen Antrag auf Zulassung zum Praktischen Studiensemester beim Dekan stellen. Die ggf. erteilte Genehmigung gilt vorbehaltlich der Entscheidung über die Fristüberschreitung (§ 5 Abs. 3) durch den Prüfungsamtsleiter (vgl. § 3, Abs. 6 - SPO).

Hat das Maluskonto des Studierenden den Wert 48 Leistungspunkte im Grundstudium, bzw. den Wert 96 Leistungspunkte im Hauptstudium überschritten, verliert der Studierende den Prüfungsanspruch im jeweiligen Studiengang und wird exmatrikuliert (vgl. § 21, Abs. 1 Nr. 1 und § 23, Abs. 1 Nr. 2 - SPO). Wenn ein Student 50% der Maluspunktehöchstgrenze erreicht hat, soll eine Beratung durch den Studiendekan stattfinden (vgl. ZPA-Protokoll vom 02.11.2011).