**PROPOSAL PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA**



**JUDUL PROGRAM  
Satpam  
(Sahabat Aplikasi Keamanan Pelacak Lokasi)  
BIDANG KEGIATAN:  
PKM KARYA CIPTA**

Diusulkan oleh:

Dicky Christian (141110248) / angkatan 2014  
 William Karno (141112052) / angkatan 2014  
 Calvin (14111) / angkatan 2014

**STMIK - STIE MIKROSKILL**

**MEDAN**

**2016**

Daftar Isi

[Ringkasan 3](#_Toc463089153)

[Bab 1 PENDAHULUAN 4](#_Toc463089154)

[1.1. Latar Belakang 4](#_Toc463089155)

[1.2. Perumusan Masalah 4](#_Toc463089156)

[1.3. Tujuan 4](#_Toc463089157)

[1.4. Aplikasi yang sejenis 4](#_Toc463089158)

[1.5. Solusi yang Ditawarkan 4](#_Toc463089159)

[1.6. Luaran yang Diharapkan 5](#_Toc463089160)

[1.7. Biaya 5](#_Toc463089161)

# Ringkasan

Tujuan usulan ini dibuat adalah untuk meningkatkan keamanan masyarakat Indonesia ketika berpergian keluar rumah. Tujuan ini dicapai dengan menciptakan aplikasi tombol darurat berbasis web dan mobile.

Aplikasi ini dibuat untuk masyarakat dan pihak keamanan. Target khusus kami adalah membangun aplikasi web dan mobile yang lokasi pemakai tersinkronisasi langsung ke jaringan internet.

Dalam pembuatan aplikasi ini kami akan menggunakan metode waterfall yang memiliki tahapan seperti berikut:

1. Analisa Kebutuhan  
   Kami akan membuat sebuah daftar kebutuhan user atau fitur-fitur (user stories)
2. Desain Sistem

Kami akan membuat desain system dalam bentuk flowchart, desain prototype, use case diagram.

1. Implementasi  
   Melakukan *coding* terhadap hasil desain.
2. Integrasi dan Pengujian  
   Kami akan melakukan testing terhadap aplikasi yang sudah dibuat.
3. Deploy  
   Aplikasi kami siap dipakai secara umum.
4. Pemeliharaan  
   Memperbaiki bug-bug yang muncul setelah aplikasi diluncurkan.

# Bab 1 PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Di Indonesia sampai saat ini tidak terlepas dari masalah keamanan seperti pencurian, pembegalan. Masyarakat Indonesia kebanyakan ketika menjadi korban kejahatan tidak bisa melakukan panggilan ke keluarga, teman terdekat, polisi untuk datang menolong.

Kebanyakan orang sudah memakai handphone yang memiliki akses terhadap internet dan memiliki fitur untuk menentukan lokasi. Melihat kondisi tersebut kami ingin merancang sebuah aplikasi tombol darurat berbasis web dan mobile yang terintegrasi secara real time.

Kekurangan dari ketiga aplikasi ini adalah mereka hanya memantau lokasi sejak tombol tersebut ditekan, jadi kami akan menambahkan beberapa fitur baru seperti. Anggota yang ditambahkan dengan menggunakan email akan dapat melihat lokasi satu sama lain melalui aplikasi mobile atau web kami.

## Perumusan Masalah

Sulitnya orang yang sedang berada dalam bahaya untuk menghubungi atau memberitahu orang terdekat atau pihak kepolisian. Menyebabkan kerugian materi sampai non materi.Kami ingin mengatasi masalah ini dengan merancang sebuah aplikasi tombol darurat yang akan membantu orang dalam memberitahu orang terdekat atau pihak kepolisian mengenai keadaan mereka.

## Tujuan

Tujuan dari program ini adalah kami ingin merancang sebuah aplikasi tombol darurat berbasis web dan mobile yang terintegrasi secara real time. Aplikasi ini bisa dimasukkan beberapa kontak dari keluarga atau teman terdekat.

## Aplikasi yang sejenis

Aplikasi seperti ini sudah ada yang membuatnya.Untuk di Indonesia khususnya kota Bandung sudah aplikasi tombol darurat yang dikembangkan seperti www.x-igent.com , www.safetrekapp.com , [www.panibutton.io](http://www.panibutton.io).

## Solusi yang Ditawarkan

Dikarenakan dari hasil pencarian ditemukan 3 aplikasi yang sejenis maka kami akan menambah fitur lagi yaitu fitur setiap anggota yang tergabung dalam suatu grup dapat melihat lokasi satu sama lain dan keadaannya.Diberikan juga fitur chatting.

## Luaran yang Diharapkan

Aplikasi yang memiliki tombol darurat yang bisa diaktifkan dan akan dikirimkan informasi lokasi dari pengguna kepada informasi kontak yang telah disimpan dan juga kepada pihak kepolisian. Pihak kepolisian dan keluarga yang terdaftar dapat melihat informasi tersebut melalui notifikasi pesan singkat yang diterima dan melalui email. Sebuah website untuk melakukan registrasi dan tampilan depan yang berfungsi sebagai informasi mengenai aplikasi, dan juga memiliki sebuah panel untuk melihat keadaan dan keberadaan anggota yang terdaftar.

## Biaya

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **QTY** | **Nama** | **Biaya (Dalam satuan Rupiah)** |
| 1x | Web Hosting | 1.200.000 |
| 1x | Biaya transportasi | 500.000 |
| 3x | RAM 4Gb | 900.000 |
| 3x | Flash Disk 8 Gb | 420.000 |
| 1x | Kuota Internet 20 Gb | 175.000 |
| 1x | Buku “*Belajar Otodidak Framework Codeigniter + Cd”* | 90.000 |
| 1x | Buku “*Jquery Belajar Dari Studi Kasus + Cd”* | 120.000 |
| 1x | Buku “*Pemrograman Stored Procedure Pada Mysql+Cd*” | 185.000 |
| 1x | Nexmo sms API (500 x sms) | 151.000 |
| Total Biaya | | 3.741.000 |

## 