

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
DAFTAR GAMBAR	ii
DAFTAR TABEL	iii
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan	2
1.4. Manfaat	2
1.5. Luaran	3
BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 Karakteristik Pelapor Benar	3
2.2 Karakteristik Laporan Benar	3
BAB 3. TAHAP PELAKSANAAN	4
3.1 Pengumpulan Data	4
3.1.1 Persiapan Sampel Laporan oleh Manusia	4
3.1.2 Persiapan Sampel Laporan oleh AI	4
3.1.3 Evaluasi Model AI <i>Text/Report Detector</i>	4
3.1.4 Penentuan Aturan/Persyaratan Laporan Kriminal	4
3.1.5 Evaluasi Mutu Laporan	4
3.2 Perancangan Sistem	5
3.2.1 Perancangan <i>Wireframe</i> dan <i>Mockup</i>	5
3.2.2 Perancangan <i>Front-End Website</i>	6
3.2.3 Perancangan <i>Back-End Website</i>	6
3.2.4 Perancangan Model AI Text Classification	6
BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN	7
4.1 Anggaran Biaya	7
4.2 Jadwal Kegiatan	8
DAFTAR PUSTAKA	9
LAMPIRAN	11
Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, serta Dosen Pendamping	11
Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan	17
Lampiran 3. Susunan Tim Pengusul dan Pembagian Tugas	17
Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pengusul	19
Lampiran 5. Gambaran Teknologi yang akan Dikembangkan	20
Lampiran 5.1. Rancangan UI Website CrimiTech Login Page	20
Lampiran 5.2. Rancangan UI Website CrimiTech Sign-Up Page	20
Lampiran 5.3. Rancangan UI Website CrimiTech Home Page	21
Lampiran 6. Panduan Penggunaan Prototype	21

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Jumlah Kejahatan Selama 8 Tahun di Indonesia.....	1
Gambar 2. Perancangan <i>Wireframe CrimiTech</i>	5
Gambar 3. Perancangan <i>Mockup CrimiTech</i>	6

DAFTAR TABEL

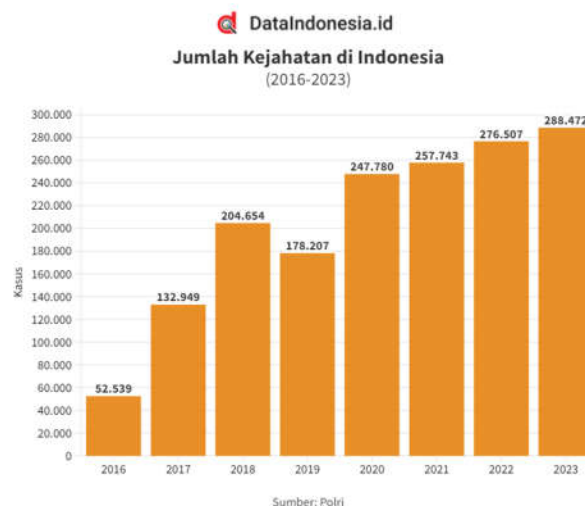
Tabel 4.1. Anggaran Biaya.....	7
Tabel 4.2. Jadwal Kegiatan.....	8

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kriminalitas adalah suatu masalah sosial yang signifikan sehingga banyak mempengaruhi stabilitas dan keamanan masyarakat sekitar. Setiap tahun, tingkat kriminalitas di Indonesia terus meningkat. Pengangguran yang disebabkan oleh kurangnya lapangan pekerjaan merupakan salah satu faktor utama yang memicu tindakan kriminal. Kondisi ini menciptakan keadaan semakin mendesak, mendorong mereka untuk mencari jalan keluar dengan berbagai cara, bahkan jika itu melanggar hukum.

Alasan utama orang-orang atau masyarakat menjadi korban dari sebuah tindakan kriminal itu datang dari ketidakwaspadaan mereka terhadap wilayah-wilayah yang tingkat kriminalitasnya tinggi. Masyarakat yang sudah terbiasa tinggal di daerah yang aman dan memiliki tingkat kriminalitas rendah akan merasa aman dan menjadi kurang waspada terhadap wilayah-wilayah lain yang tingkat kriminalitasnya tinggi.



Gambar 1. Jumlah Kejahatan di Indonesia

Dari banyaknya tindakan kriminal yang telah dilaporkan, masih banyak juga masyarakat yang enggan untuk melapor kepada polisi. Sejak tahun 2012 hingga tahun 2022, persentase penduduk Indonesia yang mengalami kejadian kejahatan lalu kemudian melaporkan ke polisi tidak lebih dari 25 persen.

Dengan tingkat kriminalitas yang semakin meningkat, peran masyarakat juga cukup penting untuk menjaga keamanan bersama. Salah satu cara yang dapat dilakukan oleh masyarakat adalah dengan saling berbagi informasi tentang tindakan-tindakan kriminal yang mereka saksikan ataupun hal-hal mencurigakan yang mereka rasakan di sekitar mereka. Dengan berbagi informasi tersebut, masyarakat bisa semakin waspada sehingga dapat menjaga keamanan dan kedamaian di lingkungan sekitar mereka.

Website merupakan salah satu teknologi yang sangat sering digunakan di era digitalisasi ini. *Website* adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet, umumnya digunakan untuk mendapatkan informasi-informasi penting seperti berita, sebagai alat edukasi, media sosial, dan sebagainya. Penggunaan website dan internet sangatlah fleksibel seperti aplikasi Google LLC yang dapat digunakan di *Operating System* (OS) baik *desktop* atau *mobile device* seperti Android, iOS atau MacOS, Windows, dan Linux. *Website* atau halaman informasi ini dapat diakses dengan sangat mudah oleh masyarakat.

Dengan adanya perkembangan teknologi berupa *website*, kami ingin membuat sebuah platform berbasis *web* yang memungkinkan masyarakat untuk bisa melaporkan dan saling berbagi informasi tentang tindakan kriminal yang mereka saksikan atau kejadian-kejadian mencurigakan yang dapat berpotensi merugikan masyarakat sekitar. Dengan adanya *website* ini, diharapkan masyarakat dapat bekerja sama untuk menjadi lebih waspada, dan membantu satu sama lain dalam upaya menciptakan lingkungan yang aman dan tentram.

Prototipe *CrimiTech* yang akan dibuat akan memiliki *home page* dimana pengguna (*user*) dapat memilih suatu wilayah tertentu dan dapat melihat berbagai laporan kriminal yang ada di wilayah tersebut. *User* bisa mengakses bagian forum/*comment* untuk memberikan *rating* atau *reply* mengenai laporan dari *user* lain. Selain itu, ada juga bagian *report* yang berfungsi sebagai tempat bagi *user* untuk menambahkan laporan kriminal di wilayah tertentu.

1.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana cara memastikan laporan kriminal atau informasi yang diunggah merupakan informasi yang *valid*?
2. Bagaimana cara memastikan identitas pelapor *valid*?
3. Mengapa masyarakat harus menggunakan *website* ini dibanding melakukan laporan langsung ke polisi/pihak yang berwenang?

1.3. Tujuan

Tujuan dari proyek PKM-KC ini adalah untuk membuat prototipe *website* yang berfungsi sebagai tempat/wadah bagi masyarakat untuk melaporkan tindakan kriminal atau hal-hal mencurigakan di wilayah mereka, dimana laporan ini juga bisa diberikan *rating* atau ditanggapi oleh pengguna lainnya melalui forum *comment*.

1.4. Manfaat

CrimiTech dirancang agar masyarakat bisa mengakses *website* ini untuk memberi laporan tentang tindakan kriminal atau hal mencurigakan yang mereka saksikan beserta dengan bukti yang *valid*. *CrimiTech* juga diharapkan dapat membuat masyarakat menjadi lebih waspada di wilayah-wilayah tertentu yang memiliki tingkat kriminalitas yang tinggi.

1.5. Luaran

Luaran yang dihasilkan di PKM-KC ini mencakup laporan kemajuan, laporan akhir, akun media sosial, dan prototipe dengan harga Rp 10.882.600,00.

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Karakteristik Pelapor Benar

Salah satu tantangan utama dalam sebuah laporan kriminal adalah memastikan informasi dari orang-orang yang melaporkan dapat dipercaya atau tidak. Maka dari itu, pengguna perlu untuk mengisi data pribadi dengan lengkap terlebih dahulu sebelum mempunyai akses untuk melaporkan aktivitas kriminal. Pengumpulan dan penyimpanan data pribadi seperti Kartu Tanda Penduduk (KTP) dan data identitas lainnya harus mengikuti regulasi yang berlaku. Studi oleh Yuniarti (2019), mengatakan bahwa konsep privasi sebagai suatu hak asasi manusia yang harus dilindungi dan diakui seperti dalam Pasal 12 Deklarasi Umum Hak Asasi Manusia (1948). Maka dari itu, penyimpanan dan pengelolaan data harus dipastikan memenuhi standar keamanan yang telah ditetapkan.

2.2 Karakteristik Laporan Benar

Umumnya laporan mengenai tindakan kriminal yang benar adalah laporan yang kronologis peristiwa / kejadian yang dialami atau disaksikan itu jelas. Laporan dengan kronologis yang jelas adalah laporan yang memiliki detail waktu, tempat, dan kejadian yang terjadi. Laporan yang benar juga disertakan dengan bukti dokumen asli / fotokopi legalisir sebagai bukti pendukung laporan. Bukti yang diberikan juga dapat berupa bukti fisik, foto, rekaman video, dan lain-lain. Laporan yang benar juga bersifat objektif dan berdasarkan fakta yang ada. Informasi yang diberikan dalam sebuah laporan kriminal tidak boleh ditambah-tambah dengan asumsi atau spekulasi dari diri sendiri maupun orang lain.

2.3 Pemanfaatan *Website* Sebagai Komunitas Keamanan

Keberadaan *website* dapat mempermudah masyarakat untuk mengakses sebuah halaman. Kemudahan dari *website* ini membuka peluang sebagai alat untuk mengunggah informasi kejahatan atau aktivitas kriminal yang terjadi di lingkungan sekitar. Siswanto, dkk.(2012) sistem aplikasi pencatatan tindakan kejahatan pada polsek yang menggunakan HTML(*HyperText Markup Language*) sebagai struktur halaman *website*, dan CSS(*Cascading Style Sheets*) digunakan untuk desain visual agar tampilan *website* lebih menarik. PHP(*Hypertext Preprocessor*) berfungsi sebagai bahasa pemrograman *server-side* dan digunakan untuk mengelola data. Lalu, MySQL berperan sebagai tempat penyimpanan data yang menyimpan dan mengelola informasi tentang kejahatan yang dilaporkan.

BAB 3. TAHAP PELAKSANAAN

3.1 Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan dengan mengumpulkan data dari masyarakat umum serta dari majalah/internet untuk mendapatkan sampel laporan dan aturan/syarat untuk membuat sebuah laporan kriminal. Data yang dikumpulkan ini kemudian akan dipakai untuk melatih model AI serta menetapkan aturan untuk membuat sebuah laporan kriminal.

3.1.1 Persiapan Sampel Laporan oleh Manusia

Sampel laporan oleh manusia akan didapatkan dengan cara membagikan forum kepada masyarakat umum untuk menuliskan sebuah laporan kriminal mengenai suatu kasus kriminal yang akan mereka laporkan. Sampel laporan yang telah dibuat sesuai dengan aturan dan syarat yang berlaku akan dikumpulkan sebagai sampel laporan yang valid.

3.1.2 Persiapan Sampel Laporan oleh AI

Sampel laporan oleh AI(*Artificial Intelligence*) akan dibuat menggunakan LLM(*Large Language Models*) sebagai bahasa untuk menghasilkan sebuah teks. Model LLM yang akan dipakai juga akan beragam seperti GPT-3, GPT-4, BERT, dan lain-lain. Sampel laporan tersebut akan dibuat dengan memberikan deskripsi mengenai sebuah kasus kriminal dan memerintahkan model AI tersebut untuk membuatkan laporan kriminal dari deskripsi yang telah diberikan.

3.1.3 Evaluasi Model AI *Text/Report Detector*

Sampel laporan oleh manusia dan AI yang telah dikumpulkan akan digunakan sebagai *datasets* untuk melatih model AI tersebut agar dapat membedakan sebuah laporan yang dihasilkan oleh AI dan laporan yang ditulis oleh manusia. Hasil dari pelatihan model AI ini akan dicatat dan di analisa tingkat keakuratannya dalam membedakan laporan AI dengan laporan manusia.

3.1.4 Penentuan Aturan/Persyaratan Laporan Kriminal

Identitas pelapor perlu untuk dipastikan kebenarannya agar tidak menyalahgunakan *website* ini. Oleh karena itu, dokumen identitas pengguna seperti KTP, nama, alamat, dan lainnya harus memenuhi aturan dan syarat yang telah ditentukan. Data mengenai aturan yang harus dipatuhi dalam melaporkan suatu tindakan kriminal juga akan didapatkan melalui majalah/internet ataupun dari pihak yang berwenang.

3.1.5 Evaluasi Mutu Laporan

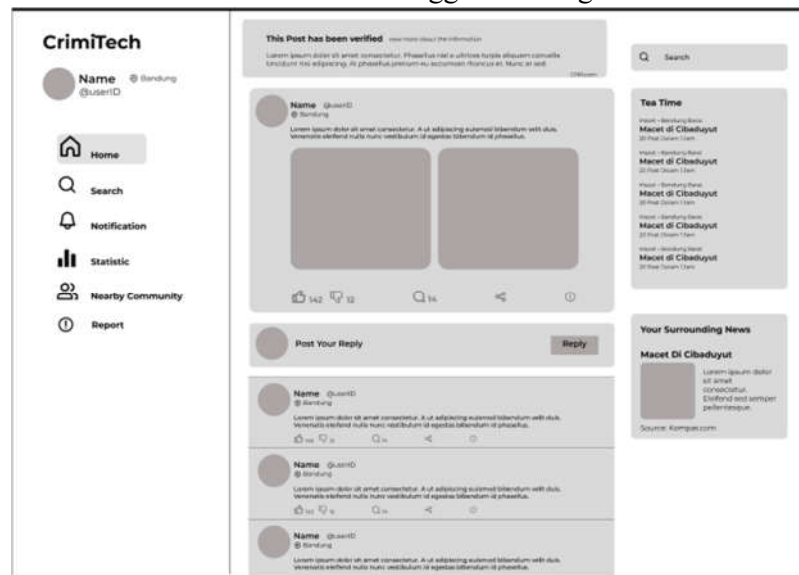
Sampel laporan akan dikumpulkan dan dilaporkan menggunakan *CrimiTech*. *CrimiTech* kemudian akan memberikan nilai atas validitas sebuah

laporan tersebut dari data pelapor, originalitas laporan yang dibuat, serta aturan/syarat yang harus dipenuhi untuk membuat sebuah laporan kriminal. Nilai validitas bagi setiap laporan yang dikumpulkan kemudian akan dicatat dan dianalisis untuk mengetahui keakuratan dari *CrimiTech*.

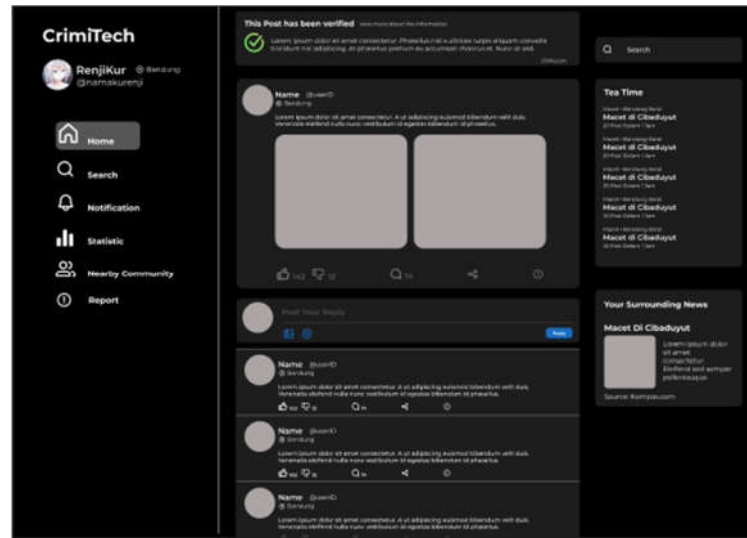
3.2 Perancangan Sistem

3.2.1 Perancangan *Wireframe* dan *Mockup*

Wireframe adalah representasi visual sederhana dari *website* yang akan kami buat yang hanya fokus pada letak, posisi, ukuran, dan fungsionalitas dari sebuah elemen tanpa menambahkan detail seperti warna, gambar, dan lain-lain. Berbeda dengan *wireframe*, *mockup* adalah representasi visual dari *website* yang sudah memiliki desain UI yang detail hingga warna elemen, gambar, dan tipografi yang akan digunakan pada *website CrimiTech* ini. Desain untuk *wireframe* dan *mockup* dari *CrimiTech* akan didesain menggunakan Figma.



Gambar 2. Perancangan *Wireframe* *CrimiTech*



Gambar 3. Perancangan Mockup CrimiTech

3.2.2 Perancangan *Front-End Website*

Front-End merupakan tampilan depan dari sebuah halaman *website* yang dapat dilihat dan dapat berinteraksi dengan pengguna. *Front-End* dari *CrimiTech* akan dibuat dengan menggunakan HTML sebagai struktur utama dari halaman *website*, dan akan ditambah dengan CSS Framework yaitu Tailwind CSS untuk mempercepat dan mempermudah proses *styling* atau desain sebuah *website*. *Front-End* dari *CrimiTech* juga akan dibuat berdasarkan desain *wireframe* dan *mockup website* yang telah dibuat menggunakan Figma.

3.2.3 Perancangan *Back-End Website*

Back-End adalah salah satu tugas developer yang pada umumnya bertanggung jawab untuk menyimpan dan mengolah data di balik layar dalam sebuah *website*. Developer *Back-End* juga harus memastikan bahwa *Front-End* sebuah *website* dapat berjalan dengan sempurna. *Back-End* dari *CrimiTech* akan dirancang menggunakan PHP untuk mengatasi *back-end* serta MySQL sebagai database untuk menyimpan data pengguna atau data laporan yang telah dilaporkan melalui *website CrimiTech*.

3.2.4 Perancangan Model AI Text Classification

Untuk merancang model AI yang dapat membedakan antara laporan kriminal yang dihasilkan AI dengan laporan kriminal yang ditulis manusia, kita akan menggunakan data sampel yang telah dikumpulkan untuk melatih model AI. Model pelatihan yang akan kita gunakan untuk melatih AI ini adalah *Neural network*. *Neural network* memiliki kemampuan untuk mengidentifikasi pola secara lebih kompleks, mereka dapat memahami konteks dari data/informasi yang ada, serta dapat memahami struktur kalimat/hubungan antar kata pada sebuah kalimat.

Bahasa pemrograman yang akan kita gunakan untuk melakukan pelatihan AI adalah Python. Python sangat mendukung pelatihan model AI *neural network* karena memiliki *library* seperti TensorFlow atau PyTorch yang bisa digunakan untuk membuat model dengan *neural network*.

BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

4.1 Anggaran Biaya

No	Jenis Pengeluaran	Sumber Dana	Besaran Dana (Rp)
1	Bahan habis pakai (contoh: ATK, kertas, bahan, dan lain lain) maksimum 60% dari jumlah dana yang diusulkan	Belmawa	5.400.000,00
		Perguruan Tinggi	1.074.000,00
		Instansi Lain (Jika ada)	0
2	Sewa dan jasa (sewa/jasa alat; jasa pembuatan produk pihak ketiga, dan lain lain), maksimum 15% dari jumlah dana yang diusulkan	Belmawa	1.300.000,00
		Perguruan Tinggi	267.600,00
		Instansi Lain (Jika ada)	0
3	Transportasi lokal maksimum 30% dari jumlah dana yang diusulkan	Belmawa	1.318.000,00
		Perguruan Tinggi	223.000,00
		Instansi Lain (Jika ada)	0
4	Lain-lain (contoh: biaya komunikasi, biaya bayar akses publikasi, biaya adsense media sosial, dan lain lain) maksimum 15% dari jumlah dana yang diusulkan	Belmawa	1.030.000,00
		Perguruan Tinggi	270.000,00
		Instansi Lain (Jika ada)	0
Jumlah			
Rekap Sumber Dana		Belmawa	9.048.000,00
		Perguruan Tinggi	1.834.600,00
		Instansi Lain (Jika ada)	0
		Jumlah	10.882.600,00

Tabel 4.1 Rekapitulasi Rencana Anggaran Biaya

4.2 Jadwal Kegiatan

No	Jenis Kegiatan	Bulan				Person Penanggung Jawab
		1	2	3	4	
1	Konsultasi dengan dosen pembimbing					Calvin Andreas, Damien Herlnata, Joevan Philbert Morrow Yohansha, Tristan Nafi Agung, Renji Earl Kurniawan
2	Studi Literatur					Damien Herlnata, Joevan Philbert Morrow Yohansha, Renji Earl Kurniawan
3	Pembelian Bahan dan Peralatan					Joevan Philbert Morrow Yohansha, Renji Earl Kurniawan
4	Pembuatan Akun Media Sosial					Tristan Nafi Agung Kurniawan
5	Pengiklanan Media Sosial					Tristan Nafi Agung Kurniawan
6	Perancangan <i>low fidelity prototype</i>					Tristan Nafi Agung Kurniawan
7	Perancangan <i>front end website</i>					Renji Earl Kurniawan
8	Perancangan <i>database & back end website</i>					Calvin Andreas,

						Damien Herlnata
9	Pembuatan Laporan Kemajuan					Joevan Philbert Morrow Yohansha
10	Audit keamanan <i>website</i> di BRIN					Calvin Andreas
11	Pengujian Kelayakan <i>Website</i>					Calvin Andreas, Renji Earl Kurniawan, Damien Herlnata
12	Pembuatan Laporan Akhir					Joevan Philbert Morrow Yohansha, Damien Herlnata

Tabel 4.2 Jadwal Kegiatan

DAFTAR PUSTAKA

- Putra, D. A. 2024. *Pengangguran Tinggi di Indonesia Buka Jalan untuk Kejahatan*. URL:<https://tirto.id/pengangguran-tinggi-di-indonesia-buka-jalan-untuk-kejahatan-gZE7>. Diakses tanggal 12 Oktober 2024.
- Garnesia, I. 2022. *Masyarakat Enggan Lapori Polisi*. URL:<https://tirto.id/masyarakat-enggan-lapor-polisi-gwnz>. Diakses tanggal 12 Oktober 2024.
- Polres Kota Batu. n.d. URL:<https://sippn.menpan.go.id/pelayanan-publik/7955141/polres-kota-batu/laporan-polisi>. Diakses tanggal 12 Oktober 2024.
- Siswanto, B., Rochim, A.F., dan Somantri, M. 2012. Sistem Aplikasi Pencatatan Tindak Kejahatan pada Polsek Tegal Selatan Berbasis Web. *Transient: Jurnal Ilmiah Teknik Elektro*. 1(3):52-57. URL:<https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/transient/article/view/16/1805>. Diakses tanggal 12 Oktober 2024.

- Yuniarti, S. 2019. Perlindungan Hukum Data Pribadi di Indonesia. *Business Economic, Communication, and Social Sciences Journal (Becoss)*. 1(1):147-154.
URL:<https://journal.binus.ac.id/index.php/BECOSS/article/view/6030>.
Diakses tanggal 12 Oktober 2024.
- Tafar. 2024. *How to Build a Machine Learning Model to Identify AI-Generated Text*. URL:https://medium.com/@tafar_m/how-to-build-a-machine-learning-model-to-identify-ai-generated-text-520a895df201. Diakses tanggal 15 Oktober 2024.
- Fauzan. 2024. *Front-end dan Back-end, Apa Perbedaan Keduanya?*.
URL:<https://surabaya.telkomuniversity.ac.id/front-end-dan-back-end-apa-perbedaannya/>. Diakses tanggal 15 Oktober 2024.
- Amalia, D.Z., and Pratiwi, F.S. 2024. *Data Persentase Penduduk Korban Kejahatan yang Mengajukan Laporan ke Polisi (2012-2022)*.
URL:<https://dataindonesia.id/varia/detail/data-persentase-penduduk-korban-kejahatan-yang-mengajukan-laporan-ke-polisi-20122022>. Diakses tanggal 12 Oktober 2024.
- Pratiwi, F.S. 2023. *Data Jumlah Kejahatan di Indonesia pada 2023*.
URL:<https://dataindonesia.id/varia/detail/data-jumlah-kejahatan-di-indonesia-pada-2023>. Diakses tanggal 12 Oktober 2024.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, serta Dosen Pendamping

Biodata Ketua

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Joevan Philbert Morrow Yohansha
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Program Studi	Computer Science
4	NIM	2702280421
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Bandung, 5 April 2004
6	Alamat Email	joevan.yohansha@binus.ac.id
7	Nomor Telepon/HP	08112221766

B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1			
2			
3			

C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1			
2			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Bandung, 03 Februari 2025

Ketua Tim



(Joevan Philbert Morrow Yohansha)

Biodata Anggota I

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Damien Herlnata
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Program Studi	<i>Computer Science</i>
4	NIM	2702327684
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Medan, 11 Januari 2006
6	Alamat Email	damien.herlnata@binus.ac.id
7	Nomor Telepon/HP	082273702165

B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1	DV Saddhu	Event Leader	2024 (Alun-Alun Cicendo)
2	HIMTI Summer Class	Lecturer	2024 (online)

C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1			
2			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Bandung, 03 Februari 2025
Anggota Tim I



(Damien Herlnata)

Biodata Anggota 2

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Calvin Andreas
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Program Studi	Computer Science
4	NIM	2702319051
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Pontianak, 15 September 2005
6	Alamat Email	calvin.andreas@binus.ac.id
7	Nomor Telepon/HP	081346576736

B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1			
2			
3			

C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1			
2			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Bandung, 03 Februari 2025
Anggota Tim 2



(Calvin Andreas)

Biodata Anggota 3

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Renji Earl Kurniawan
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Program Studi	Computer Science
4	NIM	2702252134
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Banjar, 26 November 2006
6	Alamat Email	renji.kurniawan@binus.ac.id
7	Nomor Telepon/HP	081223501775

B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1			
2			
3			

C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1			
2			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Bandung, 03 Februari 2025
Anggota Tim 2



(Renji Earl Kurniawan)

Biodata Anggota 4

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Tristan Nafi Agung Kurniawan
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Program Studi	Computer Science
4	NIM	2702260306
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Denpasar, 27 Desember 2005
6	Alamat Email	tristan.kurniawan@binus.ac.id
7	Nomor Telepon/HP	087835347721

B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1			
2			
3			

C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1			
2			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Bandung, 03 Februari 2025

Anggota Tim 2



(Tristan Nafi Agung Kurniawan)

Biodata Dosen Pendamping

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap (dengan gelar)	
2	Jenis Kelamin	Laki-laki / Perempuan
3	Program Studi	
4	NIP/NIDN	
5	Tempat dan Tanggal Lahir	
6	Alamat Email	
7	Nomor Telepon/HP	

B. Riwayat Pendidikan

No	Jenjang	Bidang Ilmu	Institusi	Tahun Lulus
1	Sarjana (S1)			
2	Magister (S2)			
3	Doktor (S3)			

C. Rekam Jejak Tri Dharma PT

Pendidikan/Pengajaran

No	Nama Mata Kuliah	Wajib/Pilihan	sks
1.			
2.			

Penelitian

No	Judul Penelitian	Penyandang Dana	Tahun
1.			
2.			

KPengabdian Kepada Masyarakat

No	Judul Pengabdian kepada Masyarakat	Penyandang Dana	Tahun
1.			
2.			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Bandung, 03 Februari 2025

Dosen Pendamping

TTD

(Nama Lengkap)

Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan

No,	Jenis Pengeluaran	Volume	Harga Satuan (Rp)	Nilai (Rp)
1	Belanja Bahan (maks. 60%)			
	Nama domain	1 tahun	250.000,00/tahun	250.000,00
	<i>Cloud hosting</i>	12 bulan	432.000,00/bulan	5.184.000,00
	Sertifikat SSL	1 tahun	800.000,00/tahun	800.000,00
	<i>Email hosting</i>	12 bulan	20.000,00/bulan	240.000,00
	SUBTOTAL		-	6.474.000,00
2	Belanja Sewa (maks. 15%)			
	Sewa <i>website builder</i>	4 bulan	100.000,00/bulan	400.000,00
	Sewa server <i>training AI</i>	7 hari	112.800,00/hari	789.600,00
	Sewa <i>maintenance website</i>	1 tahun	378.000,00/tahun	378.000,00
	SUBTOTAL		-	1.567.600,00
3	Perjalanan lokal (maks. 30 %)			
	Perjalanan ke kampus BINUS	2 PP	250.000,00/PP	500.000,00
	Perjalanan ke BRIN	1 PP	300.000,00/PP	300.000,00
	Biaya penginapan	3 kali	247.000,00/malam	741.000,00
	SUBTOTAL		-	1.541.000,00
4	Lain-lain (maks. 15 %)			
	Kuota internet	4 bulan	200.000,00/bulan	800.000,00
	Pemasaran/promosi <i>wesbite</i>	1 bulan	500.000,00/bulan	500.000,00
	SUBTOTAL		-	1.300.000,00
	GRAND TOTAL		-	10.882.600,00
GRAND TOTAL (Terbilang Sepuluh Juta Delapan Ratus Delapan Puluh Dua Ribu Enam Ratus Rupiah)				

Lampiran 3. Susunan Tim Pengusul dan Pembagian Tugas

No	Nama/NIM	Program Studi	Bidang Ilmu	Alokasi Waktu (jam/minggu)	Uraian Tugas
----	----------	---------------	-------------	----------------------------	--------------

1	Calvin Andreas/27 02319051	<i>Computer Science</i>		6	Perancangan <i>database</i> dan pemrograman <i>back-end</i> , audit keamanan <i>website</i> pada BRIN, pengujian <i>website</i> .
2	Damien Herlnata/27 02327684	<i>Computer Science</i>		6	Perancangan <i>database</i> dan pemrograman <i>back-end</i> , pengujian <i>website</i> , pembuatan laporan akhir.
3	Joevan Philbert Morrow Yoahansha/ 270228042 1	<i>Computer Science</i>		6	Pembelian alat dan bahan, pembuatan laporan kemajuan, pembuatan laporan akhir.
4	Renji Earl Kurniawan/ 270225213 4	<i>Computer Science</i>		6	Pembelian alat dan bahan, perancangan <i>front-end website</i> , pengujian <i>website</i> .
5	Tristan Nafi Agung Kurniawan/ 270226030 6	<i>Computer Science</i>		6	Pembuatan akun media sosial, pengiklanan akun media sosial, perancangan UI/UX <i>website</i> .

Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pengusul

SURAT PERNYATAAN KETUA TIM PENGUSUL

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Ketua Tim	:	Joevan Philbert Morrow Yohansha
Nomor Induk Mahasiswa	:	2702280421
Program Studi	:	Computer Science
Nama Dosen Pendamping	:	Riccosan
Perguruan Tinggi	:	Universitas Bina Nusantara

Dengan ini menyatakan bahwa proposal PKM-KC saya dengan judul “Perancangan *Website* Seputar Informasi Kriminalitas” yang diusulkan untuk tahun anggaran 2024 adalah:

1. Asli karya kami, belum pernah dibiayai oleh lembaga atau sumber dana lain, dan tidak dibuat dengan menggunakan kecerdasan buatan/artificial intelligence (AI).
2. Kami berkomitmen untuk menjalankan kegiatan PKM secara sungguh-sungguh hingga selesai.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya yang sudah diterima ke kas Negara.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan sebenar – benarnya.

Bandung, 03 Februari 2025

Yang menyatakan,

Meterai senilai Rp. 10.000

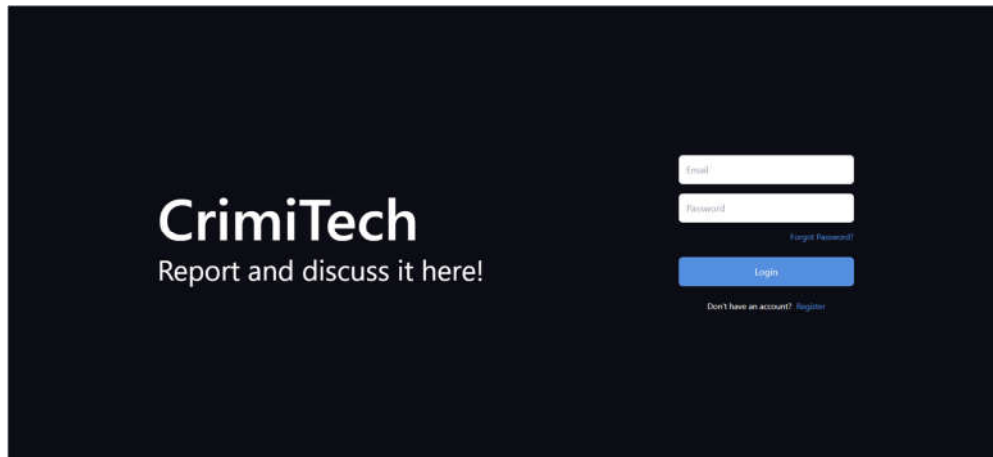
Tanda tangan (asli TT
basah*)

(Nama Lengkap)

NIM.

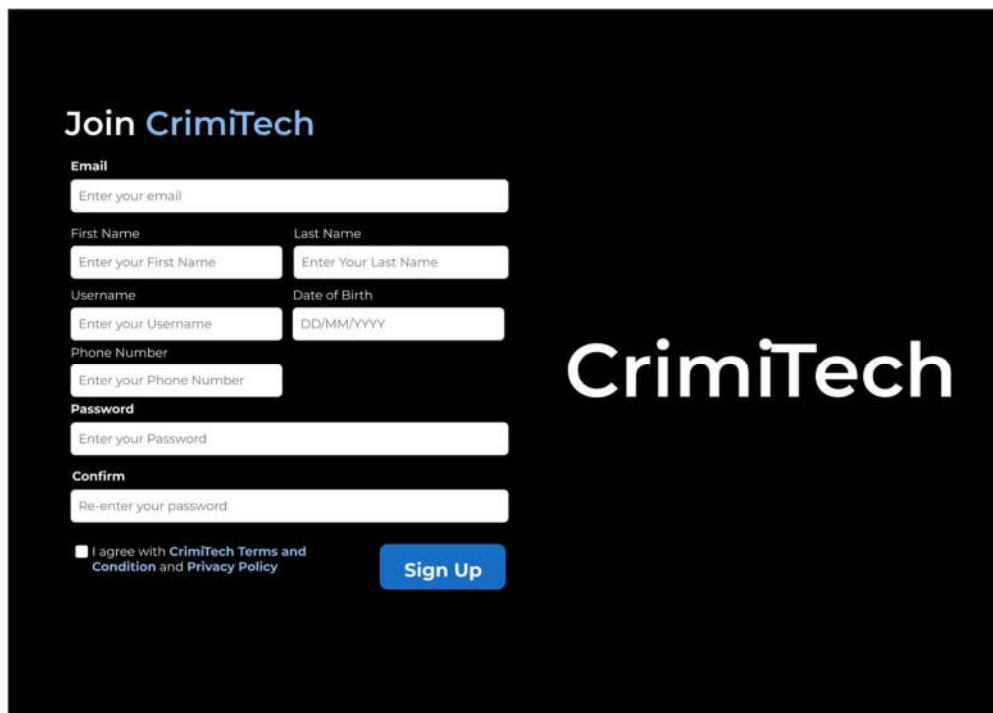
Lampiran 5. Gambaran Teknologi yang akan Dikembangkan

Lampiran 5.1. Rancangan UI Website CrimiTech Login Page



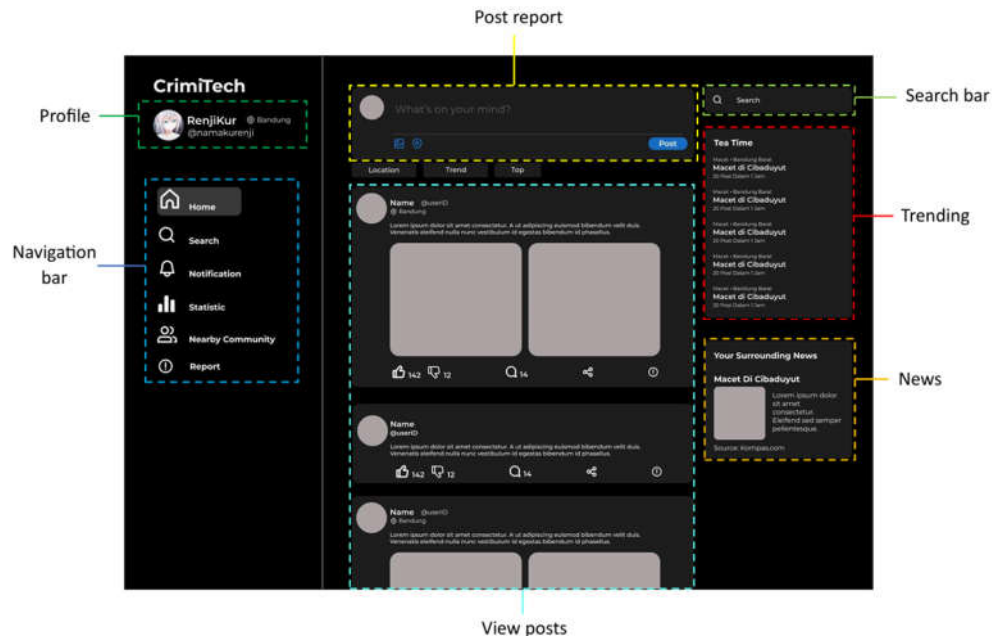
The login page features a dark blue background. On the left, the CrimiTech logo is displayed in white, with the tagline "Report and discuss it here!" below it. On the right, there is a login form with two input fields: "Email" and "Password". Below the password field is a link that says "Forgot Password?". A blue "Login" button is positioned below the form. At the bottom of the form area, there is a link that says "Don't have an account? Register".

Lampiran 5.2. Rancangan UI Website CrimiTech Sign-Up Page



The sign-up page has a dark blue background. On the left, the text "Join CrimiTech" is displayed in white. Below this, there are several input fields: "Email" (with placeholder "Enter your email"), "First Name" (with placeholder "Enter your First Name"), "Last Name" (with placeholder "Enter Your Last Name"), "Username" (with placeholder "Enter your Username"), "Date of Birth" (with placeholder "DD/MM/YYYY"), "Phone Number" (with placeholder "Enter your Phone Number"), "Password" (with placeholder "Enter your Password"), and "Confirm" (with placeholder "Re-enter your password"). Below the "Confirm" field is a checkbox labeled "I agree with CrimiTech Terms and Condition and Privacy Policy". A blue "Sign Up" button is located at the bottom right of the form area. On the right side of the page, the CrimiTech logo is displayed in white.

Lampiran 5.3. Rancangan UI Website CrimiTech Home Page



Lampiran 6. Panduan Penggunaan Prototype

Untuk menjalankan *website CrimiTech*, pertama-tama pastikan terlebih dahulu untuk men-*download* Visual Studio Code dan juga node.js melalui *website* <https://code.visualstudio.com/download> dan <https://nodejs.org/en>, pastikan node js sudah terinstal, gunakan *prompt* “node -v” dan “npm -v” di *command prompt* untuk memeriksa apakah node js dan juga npm sudah terinstal, jika mengeluarkan *output* berupa versi dari node dan npm nya, berarti sudah terinstal.

```
C:\Users\ >node -v
v20.15.0

C:\Users\ >npm -v
10.7.0
```

Namun, apabila node js belum terinstal, lakukan penginstalan ulang, dan apabila npm belum terinstal, masukan *prompt* “npm install” di *command prompt*.

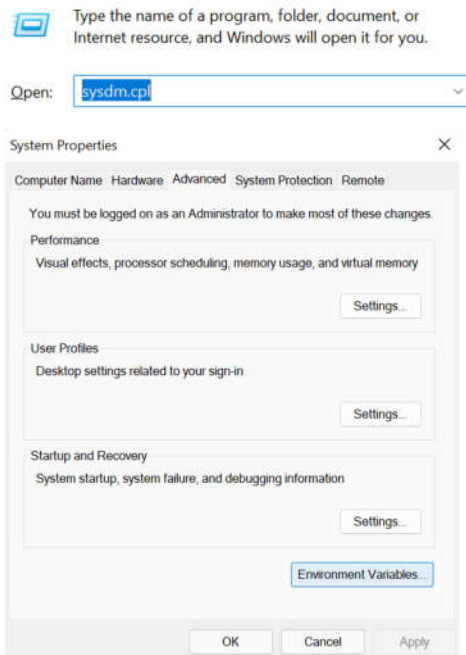
Kemudian, pastikan juga untuk men-*download* *php binaries* melalui *website official* <https://www.php.net/downloads>. Setelah itu, lakukan *extract* terhadap *file zip* yang sudah di-*download*.

Setelah itu, pastikan *directory* php.exe dimasukkan kedalam *environment* PATH. Dibawah adalah panduan untuk memasukkan *environment* PATH.

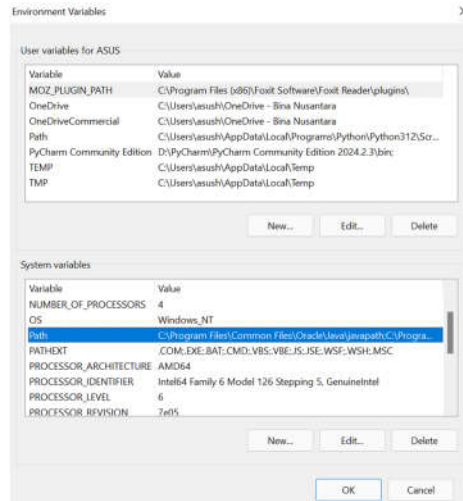
Untuk mencari *directory* *php* bisa melalui *command prompt* “where php”.

```
C:\Users\asush>where php
C:\xampp\php\php.exe
```

Untuk memasukkan *directory* ke *environment* PATH bisa dengan menekan Windows + R lalu ketikkan sysdm.cpl. Kemudian tekan bagian Advanced dan kemudian Environment Variables.



Setelah di bagian Environment Variables, *double click* bagian Path dalam System variables.



Setelah itu, tekan tombol New dan masukkan *directory php* yang telah ditemukan diatas pada bagian *output* dari where php.

C:\xampp\php

NB: *Directory* tiap orang berbeda-beda, pastikan anda memasukkan *directory* sesuai *output* dari where php.

Setelah itu, pastikan semua *setup* dari PHP sudah selesai dengan mengetikkan “php -v” kedalam *command prompt*.

```
C:\Users\asush>php -v
PHP 8.2.4 (cli) (built: Mar 14 2023 17:54:25) (ZTS Visual C++ 2019 x64)
Copyright (c) The PHP Group
Zend Engine v4.2.4, Copyright (c) Zend Technologies
```

Jika instalasi node, npm dan php sudah selesai, maka bisa dilanjutkan dengan meng-*extract file* prototypePKM.zip, lalu buka folder tersebut di vscode. Setelah itu, buka terminal di vscode dan pastikan direktori file nya sudah berada di folder prototype pkm kc, lalu jalankan “npm run dev”

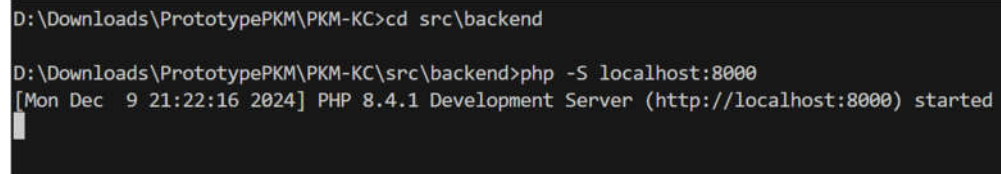
```
D:\Downloads\PrototypePKM\PKM-KC>npm run dev

> my-project@0.0.0 dev
> vite

VITE v6.0.3 ready in 161 ms

→ Local:   http://localhost:5173/
→ Network: use --host to expose
→ press h + enter to show help
```

Kemudian buka terminal baru tanpa menutup terminal yang sebelumnya, dan ubah direktori ke backend dengan cara menggunakan *prompt* “cd src\backend”. Setelah itu jalankan *prompt* “php -S localhost:8000”

A screenshot of a terminal window with a black background and white text. The first line shows the command 'D:\Downloads\PrototypePKM\PKM-KC>cd src\backend'. The second line shows the command 'D:\Downloads\PrototypePKM\PKM-KC\src\backend>php -S localhost:8000'. The third line shows the output '[Mon Dec 9 21:22:16 2024] PHP 8.4.1 Development Server (http://localhost:8000) started' followed by a cursor on a new line.

```
D:\Downloads\PrototypePKM\PKM-KC>cd src\backend  
  
D:\Downloads\PrototypePKM\PKM-KC\src\backend>php -S localhost:8000  
[Mon Dec 9 21:22:16 2024] PHP 8.4.1 Development Server (http://localhost:8000) started  
█
```

lalu buka website melalui localhost yang muncul saat menjalankan “npm run dev”.