

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

Unidad Profesional Interdisciplinaria de Ingeniería y Ciencias Sociales y Administrativas

Fecha de entrega:

Presenta:

12 - 06 - 24

Calzada Guerrero

Daniel Sebastian

Programa Académico:

Licenciatura en Ciencias de la Informática

Materia:

Diseño de Ambientes Ubicuos

Docente:

Lic. Daniel Oswaldo Rico Aragón

Grupo/Secuencia:

6CM60

Descripción:

Presentación - Proyecto Final - Charge Link



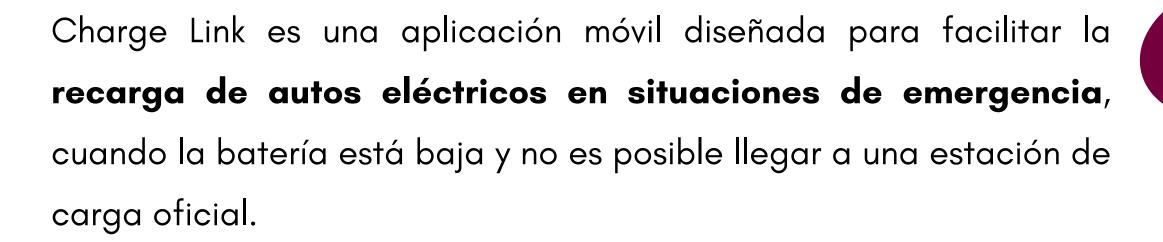


1. PLANTEAMIENTO DEL CASO

- Propuesta basada en cómputo ubicuo
- Análisis de requerimientos
- Enfoque de mercado
- Diseñar su modelo conceptual

PROPUESTA







La aplicación conecta a los conductores de autos eléctricos que necesitan cargar sus vehículos con aquellos que pueden ofrecer su cargador doméstico.

• Crear una red colaborativa de usuarios de autos eléctricos que maximice la eficiencia y disponibilidad de puntos de carga

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

• Registro y Autenticación:

Los usuarios deben poder registrarse utilizando su correo electrónico, Google, o redes sociales.

• Geolocalización:

La aplicación debe acceder a la ubicación en tiempo real del usuario para mostrar los puntos de carga cercanos.

Monitoreo de Batería:

La aplicación debe conectarse con el sistema del vehículo para monitorear el nivel de batería en tiempo real.

Conexión entre Usuarios:

Los usuarios deben poder buscar y contactar a otros usuarios que ofrezcan cargadores. (Sistema de mensajeria)

Reseñas y Calificaciones:

Los usuarios deben poder dejar reseñas y calificaciones para los anfitriones después de usar su servicio.

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

• Escalabilidad:

La aplicación debe manejar muchos usuarios sin degradar el rendimiento.

Debe estar preparada para integraciones futuras con más funcionalidades y servicios.

• Disponibilidad:

La aplicación debe tener alta disponibilidad y mínimo tiempo de inactividad.

Debe proporcionar soporte y asistencia técnica a los usuarios en caso de problemas.

Seguridad:

La aplicación debe asegurar la protección de los datos personales y financieros de los usuarios.

• Usabilidad:

La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de usar.

ENFOQUE DE MERCADO

Propietarios de Autos Eléctricos:

- Usuarios que suelen viajar largos y pueden encontrarse en situaciones de baja batería.
- Conductores urbanos que no tienen acceso constante a estaciones de carga oficiales y dependen de soluciones alternativas.
- Personas conscientes del medio ambiente que prefieren utilizar servicios que promuevan la sostenibilidad y la cooperación comunitaria.

Propietarios de Cargadores Domésticos:

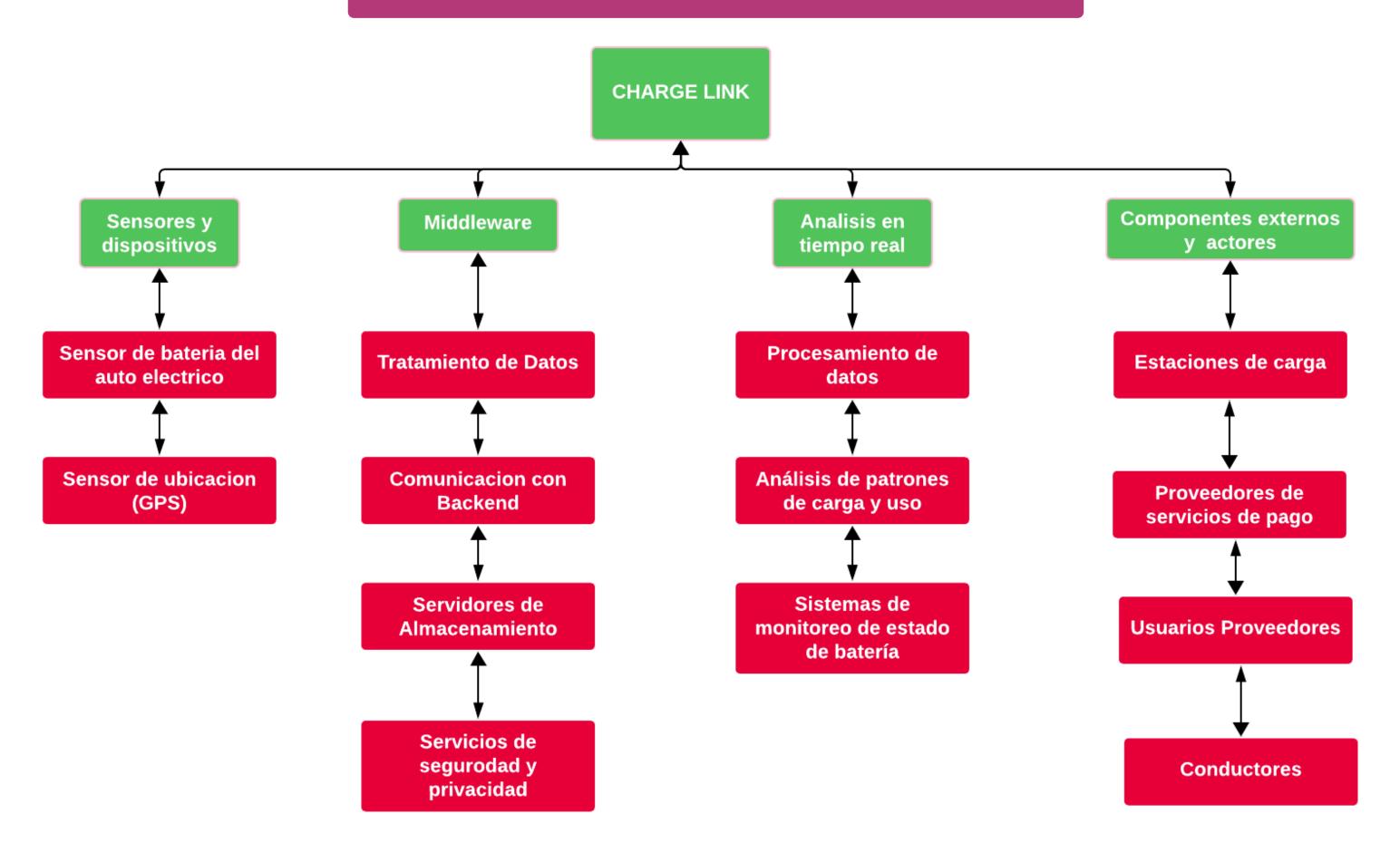
- Individuos que poseen cargadores en sus hogares y desean monetizar su uso.
- Usuarios interesados en ayudar a otros y en fomentar una comunidad de autos eléctricos.

ENFOQUE DE MERCADO

Análisis de Competencia

- *PlugShare:* Una aplicación que muestra estaciones de carga y permite a los usuarios compartir sus puntos de carga. E-Charge Connect puede diferenciarse al enfocarse específicamente en la conexión entre usuarios particulares.
- *ChargePoint*: Proporciona información sobre estaciones de carga oficiales y permite pagar por el servicio. La diferenciación aquí es la inclusión de cargadores domésticos y la economía colaborativa.
- *Tesla Supercharger Network:* Red exclusiva para autos Tesla, muestra una oportunidad para E-Charge Connect de atender una gama más amplia de vehículos eléctricos.

MODELO CONCEPTUAL

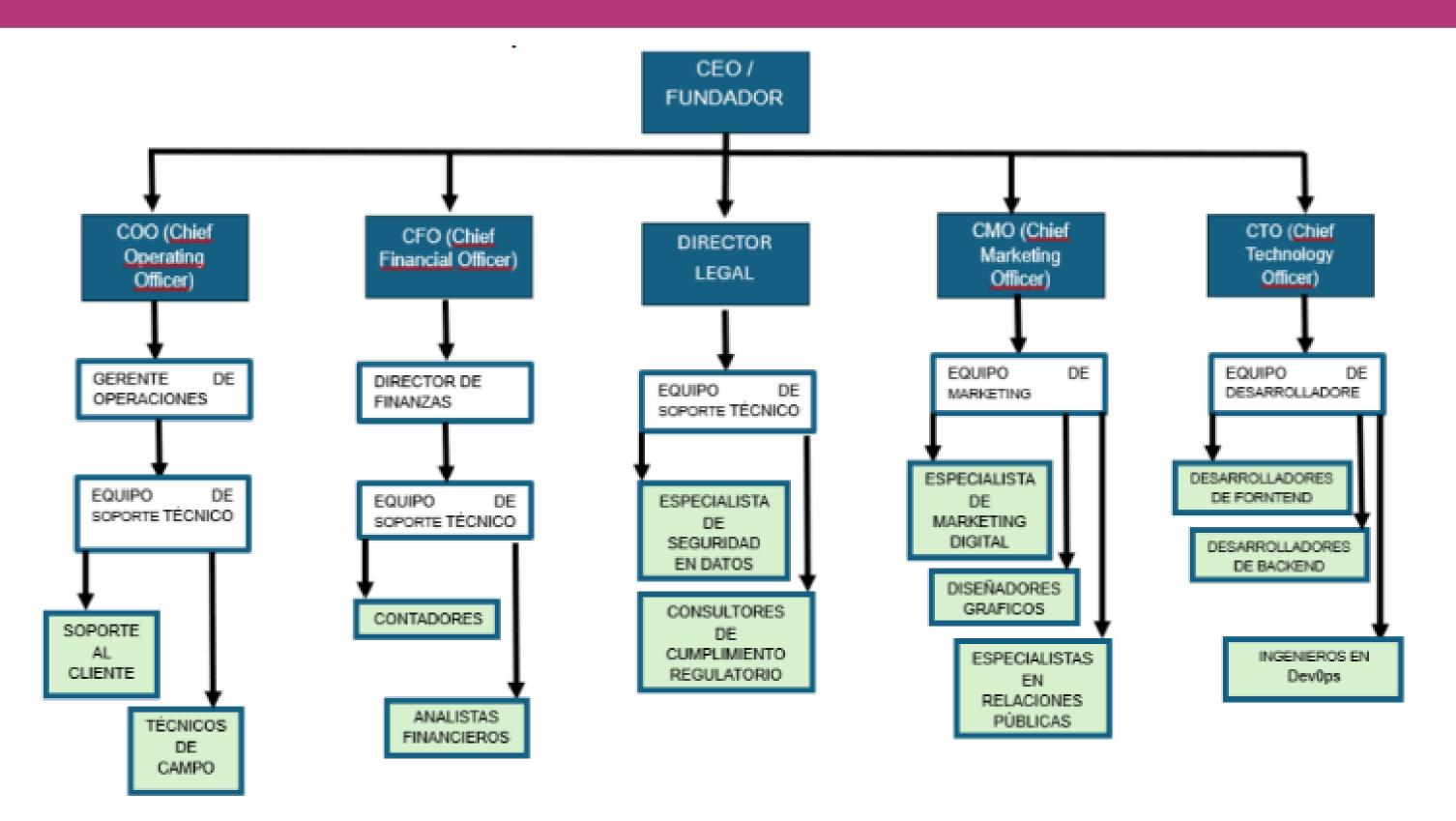




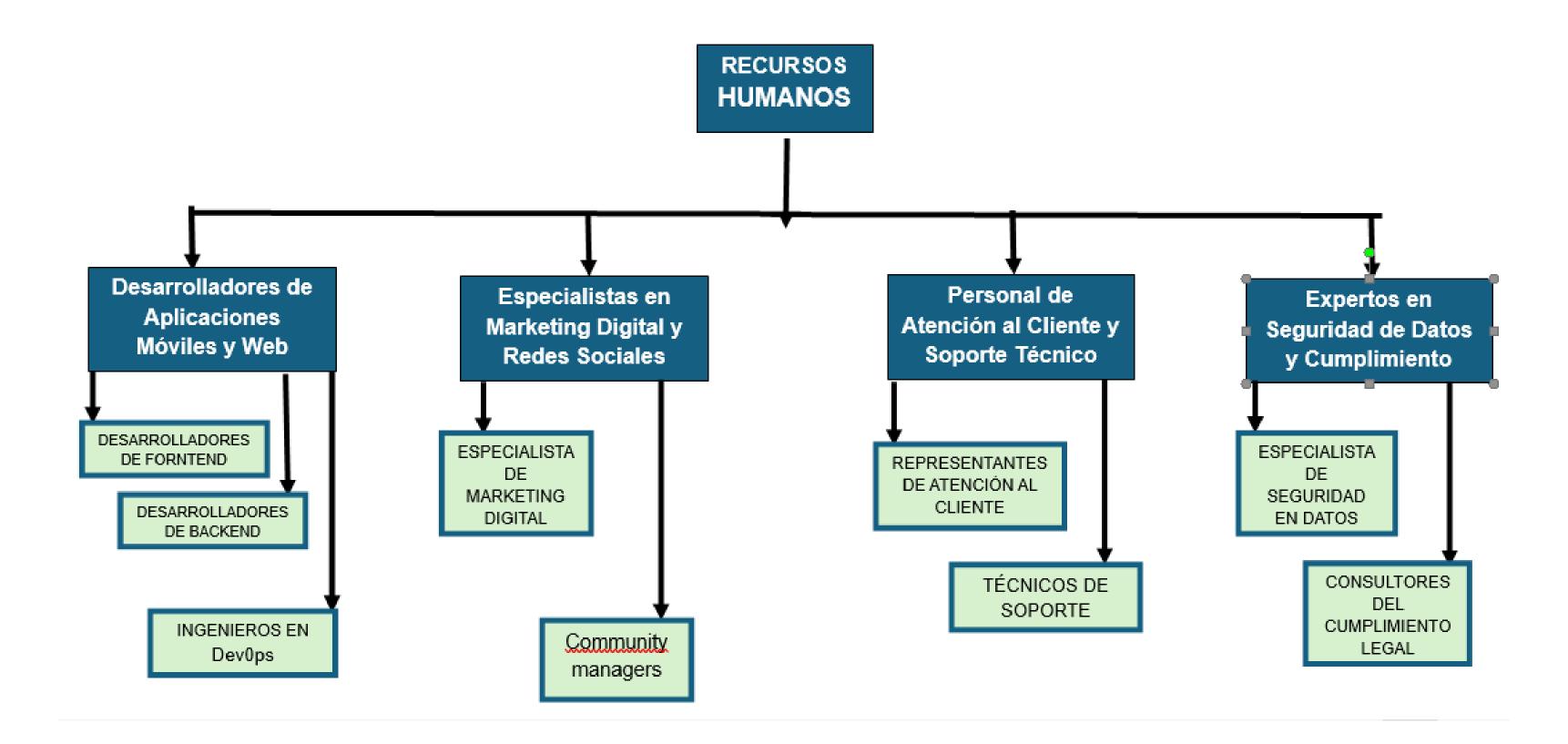
MODELO DE NEGOCIO

- Estructura organizacional
- Recursos humanos a involucrar
- Relaciones con servicios externos requeridos para la logística operacional
- Descripción de funciones y flujos de operación
- Propuesta de inversión

ESTRUCTURA ORGANIZACIONAL



RECURSOS HUMANOS A INVOLUCRAR



RELACIONES CON SERVICIOS EXTERNOS REQUERIDOS PARA LA LOGÍSTICA OPERACIONAL

2.4.1 Proveedores de Servicios de Pago

Posibles Proveedores:

- Stripe: Conocido por su facilidad de integración y robustez en seguridad.
- PayPal: Amplia aceptación y confianza por parte de los usuarios.
- Square: Ofrece soluciones versátiles para pagos tanto en línea como móviles.
- Stripe: Tarifas de transacción del 2.9% + MXN 2.50 por transacción.
- PayPal: Tarifas de transacción del 3.49% + tarifa fija.
- Square: Tarifas de transacción del 2.9% + MXN 2.50 por transacción.

2.4.2 Servicios de Alojamiento Web

Posibles Proveedores:

- Amazon Web Services (AWS): Amplia gama de servicios, alta escalabilidad y seguridad.
- Google Cloud Platform (GCP): Integración con servicios de Google, fiabilidad y rendimiento.
- Microsoft Azure: Seguridad robusta y soporte empresarial.
- AWS: Aproximadamente MXN 300,000 MXN 500,000 (dependiendo del uso).
- GCP: Aproximadamente MXN 300,000 MXN 500,000 (dependiendo del uso).
- Azure: Aproximadamente MXN 300,000 MXN 500,000 (dependiendo del uso).

RELACIONES CON SERVICIOS EXTERNOS REQUERIDOS PARA LA LOGÍSTICA OPERACIONAL

2.4.3 Proveedores de Servicios de Geolocalización

Posibles Proveedores:

- Google Maps API: Ofrece geolocalización precisa y es ampliamente utilizado.
- Mapbox: Proporciona personalización avanzada y datos de ubicación detallados.
- Here Technologies: Especializado en servicios de ubicación y mapas interactivos.

Cantidad de personas: 1 especialista en integración de APIs

Costo anual:

- Google Maps API: Aproximadamente MXN 250,000 MXN 400,000 (dependiendo del uso).
- Mapbox: Aproximadamente MXN 200,000 MXN 350,000 (dependiendo del uso).
- Here Technologies: Aproximadamente MXN 200,000 MXN 350,000 (dependiendo del uso).

RELACIONES CON SERVICIOS EXTERNOS REQUERIDOS PARA LA LOGÍSTICA OPERACIONAL

2.4.3 Proveedores de Servicios de Geolocalización

Posibles Proveedores:

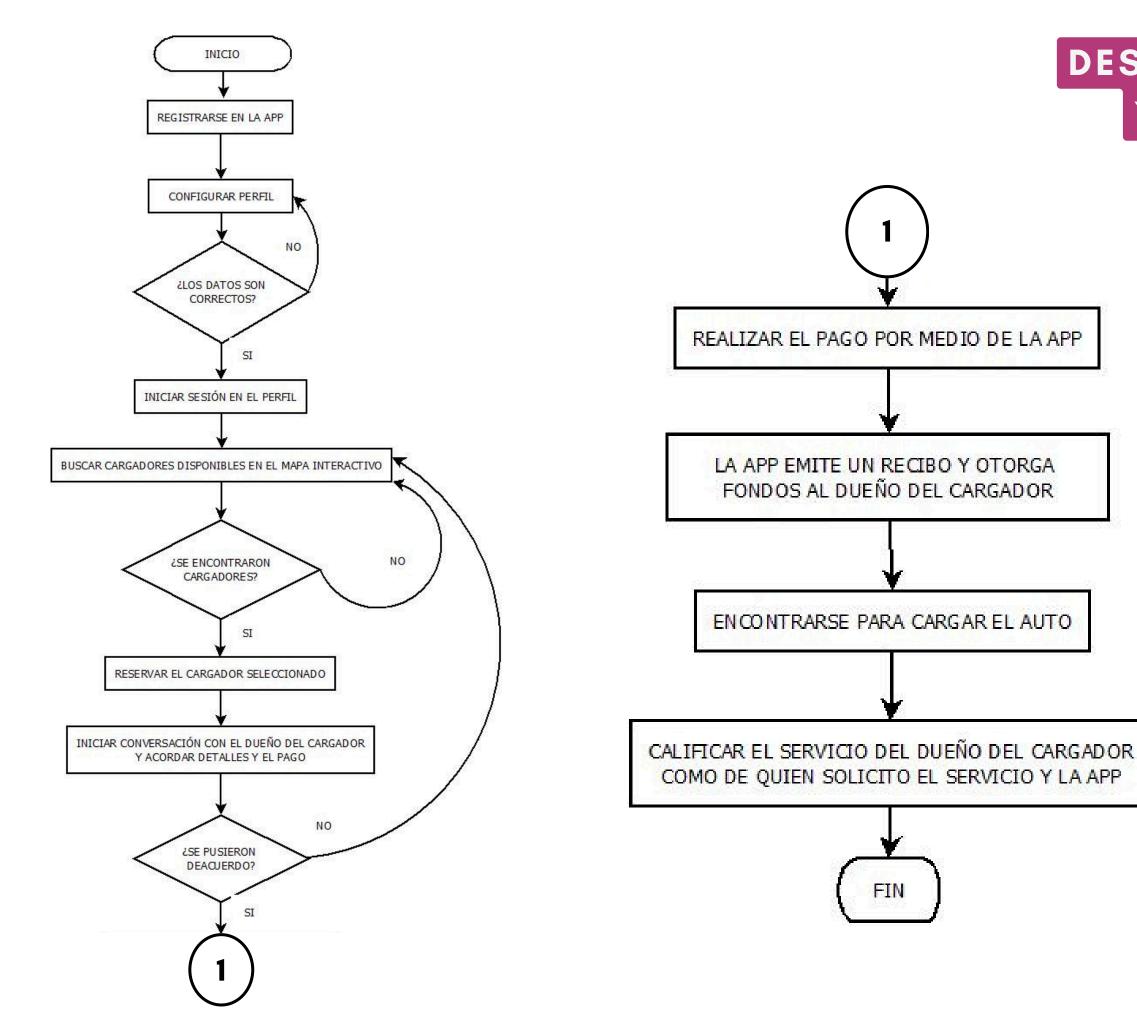
- Google Maps API: Ofrece geolocalización precisa y es ampliamente utilizado.
- Mapbox: Proporciona personalización avanzada y datos de ubicación detallados.
- Here Technologies: Especializado en servicios de ubicación y mapas interactivos.

Cantidad de personas: 1 especialista en integración de APIs

Costo anual:

- Google Maps API: Aproximadamente MXN 250,000 MXN 400,000 (dependiendo del uso).
- Mapbox: Aproximadamente MXN 200,000 MXN 350,000 (dependiendo del uso).
- Here Technologies: Aproximadamente MXN 200,000 MXN 350,000 (dependiendo del uso).

DESCRIPCIÓN DE FUNCIONES Y FLUJOS DE OPERACIÓN





1. Costos de Desarrollo:

1.1. Desarrollo de Aplicaciones Móviles y Web:

- Costo estimado: MXN 3,500,000
- Este presupuesto cubrirá los honorarios del equipo de desarrolladores, la adquisición de herramientas y recursos necesarios para la creación de la aplicación y la plataforma web.

1.2. Infraestructura Tecnológica:

- Costo estimado: MXN 1,500,000
- Incluye los gastos asociados con el alojamiento web, servidores, seguridad de datos y licencias de software necesarias para mantener la operatividad y seguridad de la plataforma.

2. Costos de Marketing y Publicidad:

2.1. Estrategias de Marketing Digital:

- Costo estimado: MXN 1,000,000
- Se destinará a campañas publicitarias en redes sociales, motores de búsqueda y otras plataformas digitales para promover la aplicación y captar usuarios potenciales.

2.2. Colaboraciones y Eventos de Lanzamiento:

- Costo estimado: MXN 500,000
- Se utilizará para asociaciones con fabricantes de autos eléctricos, eventos de lanzamiento y ferias tecnológicas para aumentar la visibilidad y credibilidad del proyecto.

3. Costos Operativos y Administrativos:

3.1. Gastos Generales:

- Costo estimado: MXN 800,000
- Cubrirá los gastos administrativos, de oficina y otros costos operativos necesarios para el funcionamiento diario del proyecto.

3.2. Cumplimiento Legal y Seguridad de Datos:

- Costo estimado: MXN 600,000
- Incluirá honorarios legales, seguro de responsabilidad civil y medidas de seguridad de datos para garantizar el cumplimiento de las regulaciones y proteger la integridad de la información de los usuarios.

4. Fianzas y Prorrateos:

4.1. Fianzas y Garantías:

- Costo estimado: MXN 300,000
- Se destinará a fianzas y garantías requeridas por proveedores de servicios externos, contratos y obligaciones legales.

4.2. Prorrateo de Costos Compartidos:

- Costo estimado: MXN 200,000
- Cubrirá los costos compartidos entre diferentes aspectos del proyecto, como el uso compartido de recursos tecnológicos y espacios de trabajo.

Total de Inversión Estimada: MXN 9,400,000

PROVEEDORES



Razones por las cuales elegimos Amazon Web Services como nuestro principal proveedor web:

- 1. Amplia gama de servicios: AWS ofrece una amplia variedad de servicios de alojamiento web que pueden adaptarse a las necesidades específicas del proyecto, desde servidores web hasta bases de datos y servicios de almacenamiento.
- 2. Escalabilidad y fiabilidad: AWS es conocido por su alta escalabilidad, lo que significa que la infraestructura puede crecer junto con el proyecto a medida que aumenta la demanda de usuarios. Además, AWS cuenta con una excelente reputación en cuanto a fiabilidad y disponibilidad.
- **3. Seguridad robusta:** AWS proporciona medidas de seguridad avanzadas para proteger los datos y la integridad de la plataforma. Esto incluye cifrado de datos, firewalls y controles de acceso avanzados.

PROVEEDORES



Razones para elegir Google Maps API:

- **1. Precisión y fiabilidad:** Google Maps API es conocido por su precisión y fiabilidad en la geolocalización, lo que garantiza una experiencia de usuario óptima al mostrar puntos de carga cercanos y facilitar la navegación.
- **2. Facilidad de integración:** Google Maps API ofrece una API fácil de usar y bien documentada, lo que simplifica el proceso de integración con la aplicación y la plataforma web.
- **3. Amplia aceptación:** Google Maps es ampliamente utilizado y conocido, lo que puede generar confianza entre los usuarios y mejorar la adopción de la plataforma.

PROVEEDORES



Razones para elegir Stripe como proveedor para realizar pagos:

- 1. Facilidad de integración: Stripe es conocido por su facilidad de integración, lo que significa que el proceso de implementación en la aplicación y plataforma web será más rápido y eficiente. Esto reduce los costos asociados con el desarrollo y la integración de la pasarela de pago.
- **2. Seguridad robusta:** Stripe ofrece robustas medidas de seguridad, incluyendo encriptación de datos y cumplimiento con normas PCI-DSS. Esto es crucial para garantizar la protección de los datos financieros de los usuarios y la integridad de las transacciones.
- **3. Tarifas competitivas:** Con una tarifa de transacción del 2.9% + MXN 2.50 por transacción, las tarifas de Stripe están en línea con las de otros proveedores como Square, pero ofrece una mayor versatilidad y funcionalidad en términos de integración y soporte.



3. ESTRUCTURA E INFRAESTRUCTURA TECNOLÓGICA

- Tecnologica (Frontend, Middleware y Backend)
- De operacion (Hardware, Software, Humanware)
- Internas y externas

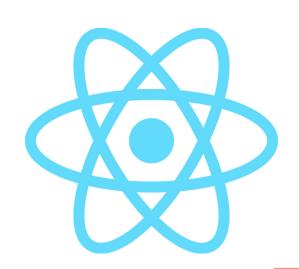
FRONTEND

Tecnologías

- Frameworks/Lenguajes:
 - React Native.
 - HTML5, CSS3, JavaScript.

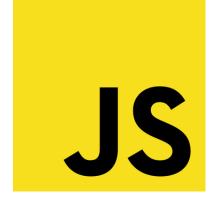


- Redux.
- Axios.
- Material-UI.











FRONTEND

Infraestructura:

• Hardware:

- o Dispositivos móviles para pruebas en iOS y Android.
- o Estaciones de trabajo para el desarrollo, como PCs y Macs.

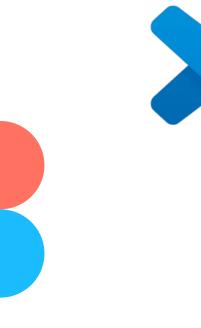
• Software:

- o IDEs (Entornos de Desarrollo Integrados "Visual studio code").
- Herramientas de diseño UI/UX.(FIGMA).
- o Emuladores/simuladores móviles(Android studio).

• Humanware:

- o Desarrolladores frontend.
- Diseñadores UI/UX.
- Testers de QA.





MIDDLEWARE

Tecnologías

- Lenguajes:
 - Node.js
 - Express.js
 - WebSocket.
- Servicios adicionales:
 - Autenticación.
 - Servicios de notificaciones push.



MIDDLEWARE

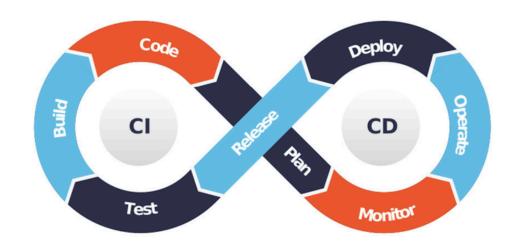
Infraestructura

• Hardware:

o Servidores virtuales o físicos para ejecutar el middleware.

• Software:

- Docker.
- o CI/CD.



• Humanware:

- o Desarrolladores de middleware.
- Arquitectos de software.

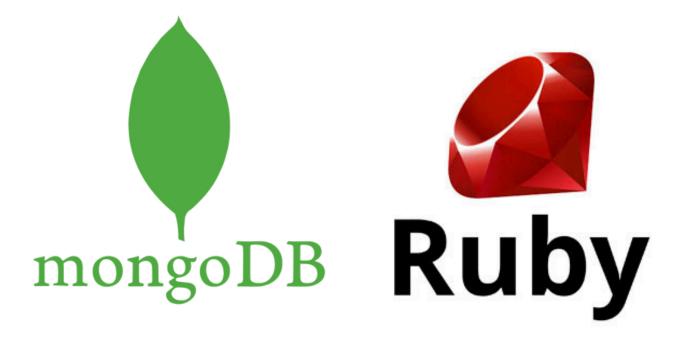


BACKEND

Tecnologías

- Lenguajes:
 - Python (Django).
 - Ruby (Rails).
 - Java (Spring Boot).
- Bases de Datos:
 - PostgreSQL.
 - MongoDB.
- Servicios en la nube:
 - AWS, Azure, GCP.





BACKEND

Infraestructura

• Hardware:

 Servidores en la nube o locales según las necesidades de la aplicación.

• Software:

- Servidores de bases de datos y aplicaciones.
- o Herramientas de monitoreo: Prometheus y Grafana

• Humanware:

- o Desarrolladores backend.
- o Administradores de bases de datos.
- Expertos en seguridad.







4. PROTOTIPO DE LA APLICACION MOVIL

- Diseño conceptual
- Mockups
- Esquema operacional de la App (DFD)

DISEÑO CONCEPTUAL

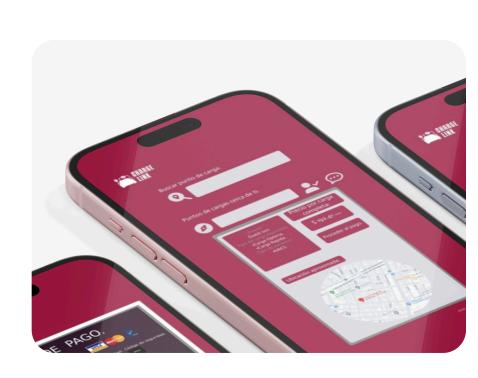
El diseño conceptual de la app móvil de Charge Link se centra en la experiencia del usuario, facilitando el acceso a información y servicios relacionados con la carga de vehículos eléctricos.

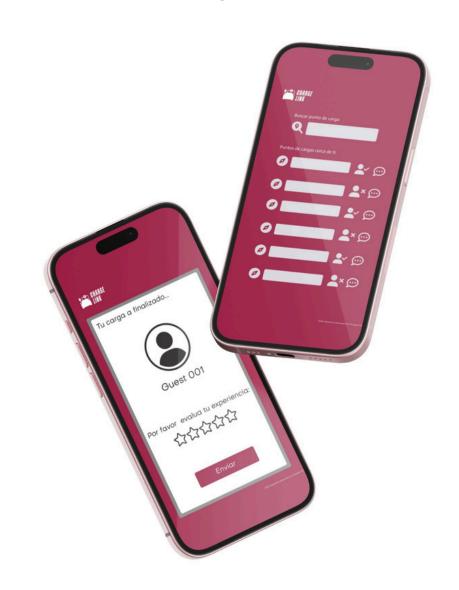
Se pretende atender las emergencias inesperadas por la ausencia de energía en las baterías de automóviles eléctricos expandiendo la disponibilidad de carga en varias zonas geográficas a nivel nacional.

MOCKUPS



Como bien se sabe, en esta etapa implica diseñar las interfaces visuales que representarán las diferentes pantallas de la aplicación.







INICIO DE SESION Y REGISTRO

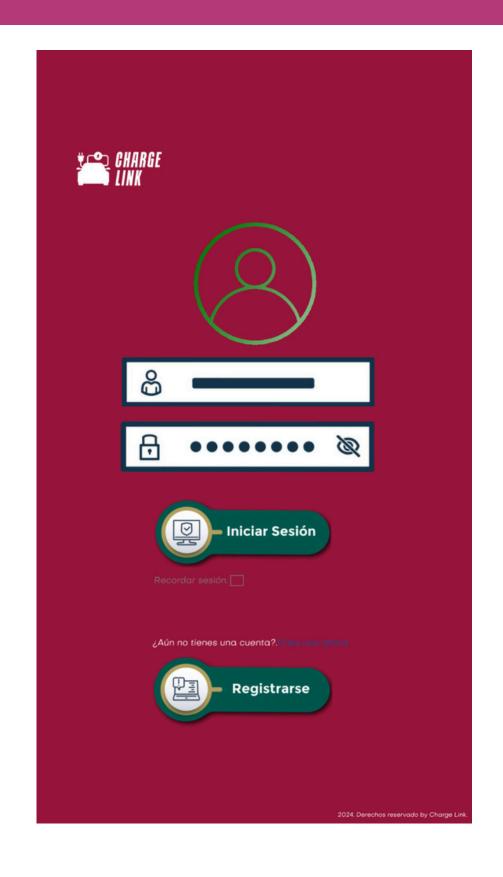
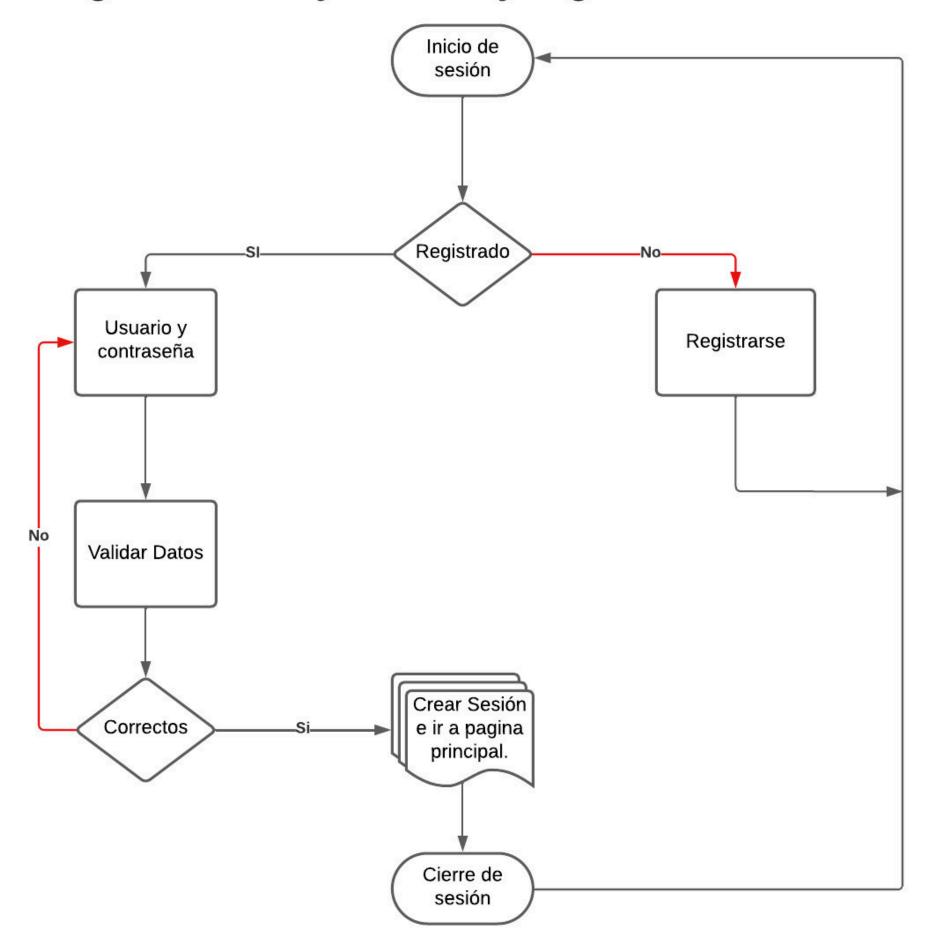




Diagrama de flujo:"Inicio y registro"



PAGINA PRINCIPAL

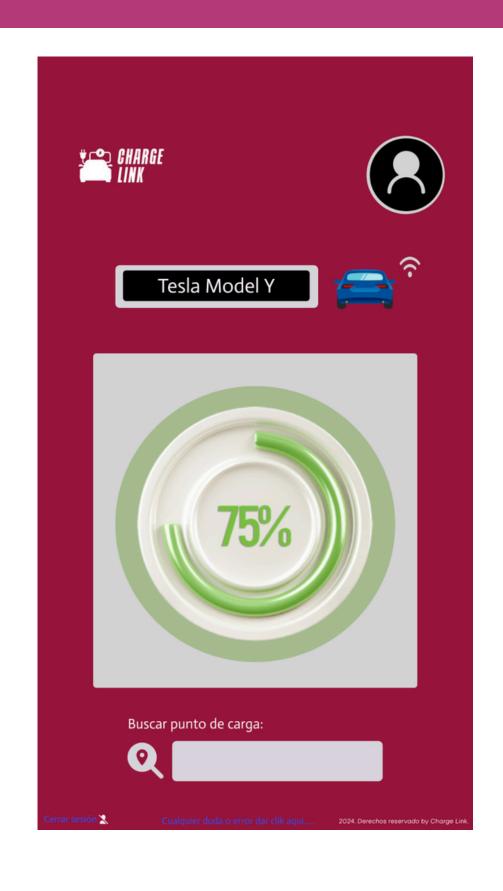
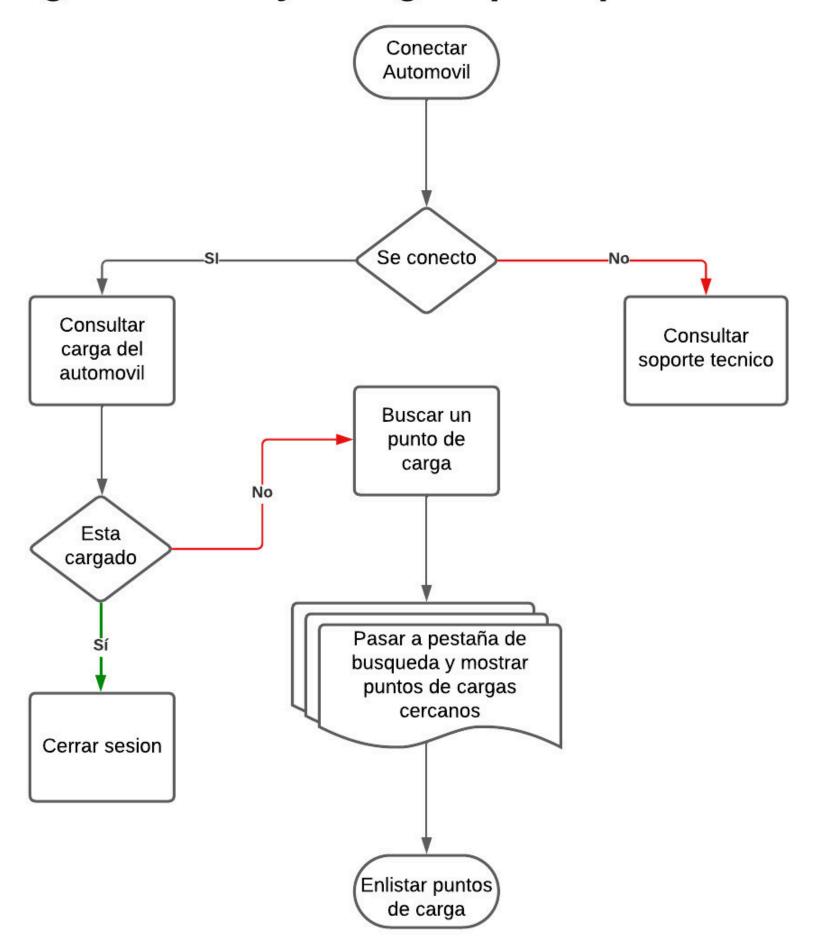


Diagrama de flujo:"Pagina principal"



BUSQUEDA DE PUNTOS DE CARGA





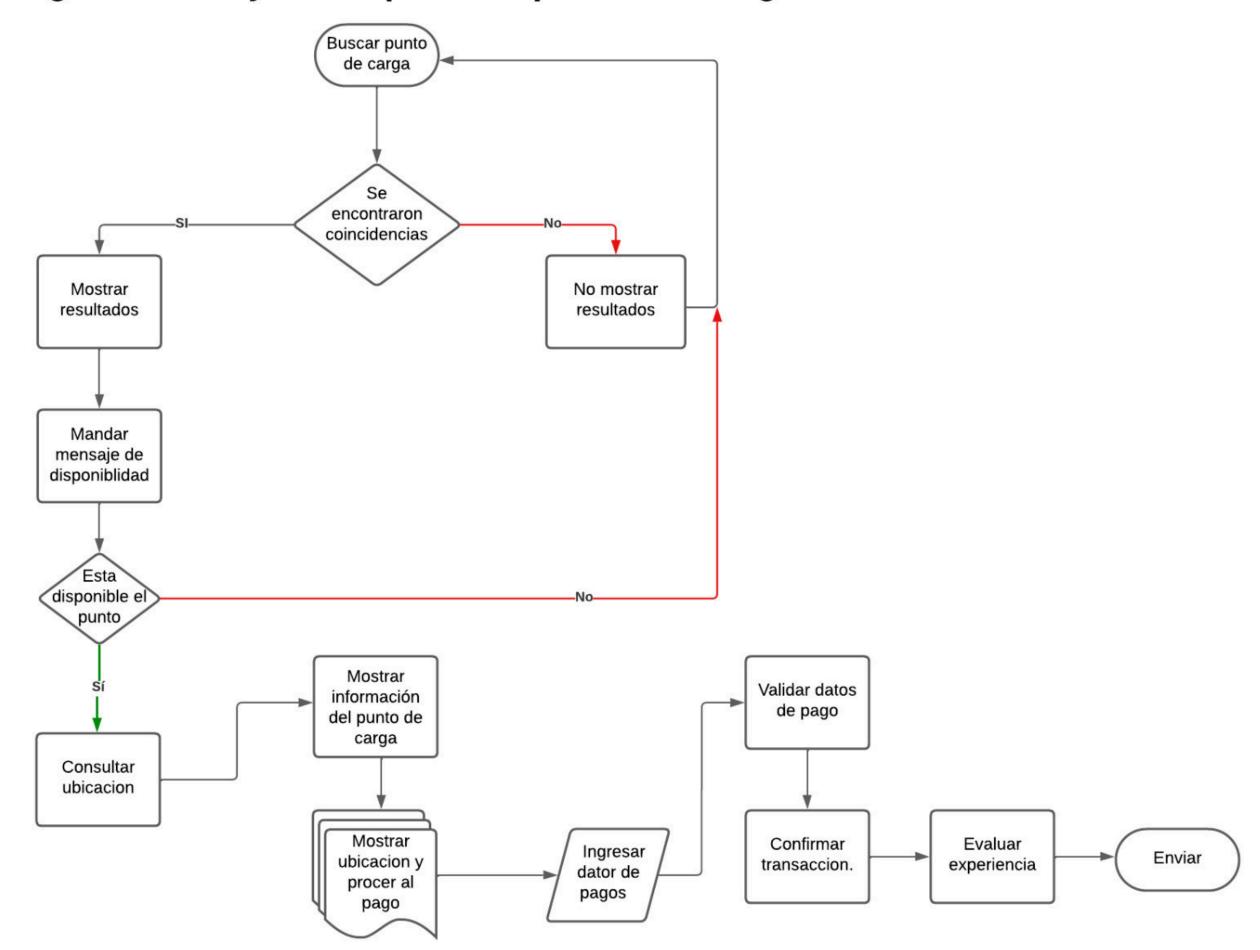








Diagrama de flujo: "Busqueda de puntos de carga"





5. ESQUEMA OPERACIONAL DEL AMBIENTE UBICUO

- Lógica operativa del modelo de negocios
- Flujos de operación y de información

