

# ATIVIDADE AVALIATIVA DA N2

## PROGRESSO DO SPRINT

Integrantes: Anderson Maia Santos, Antonio Abner Soares Jeronimo, Camila Brauna Tavares e Leticia Vitoria Pereira Gomes

Dias de Sprint: 18/11, 21/11, 23/11, 28/11

### Reunião Diária - Dia 18/11

Como primeiro dia do Sprint, não fazia muito sentido realizar perguntas como o que tinha dado certo ou errado anteriormente, então seguimos um roteiro um pouco diferente:

#### 1 - Análise do Sprint Backlog

Iniciando às 16:06, nós analisamos o nosso Sprint Backlog para ver se estava tudo coerente conforme os comentários da aula anterior. Foram realizadas poucas mudanças, somente a troca de algumas tarefas

#### 2 - Meta Diária

Após entrarmos em total concordância com o Sprint Backlog, dialogamos um pouco sobre o que cada um planejava fazer durante as próximas duas horas:

**Camila:** Encontrar alguma maneira de registrar o nome do pet sem utilizar banco de dados.

**Leticia:** Escolher o design do pinguim

**Anderson:** Desenhar tudo o que estivesse relacionado à opção de limpeza do pinguinho e fazer o método que se refere a ela.

**Abner:** fazer parte do código relacionada à escolha de diálogos.

A reunião encerrou-se às 16:30.

## Reunião Diária - Dia 21/11

Reunião iniciada às 16:48.

### 1 - O que deu certo no dia de trabalho anterior?

**Anderson:** Fazer os desenhos dos objetos relacionados ao campo de limpeza do Pinguinho, e parte da criação do método de limpar o pet.

**Abner:** Criação do Sistema de Escolha de Diálogos

**Camila:** Encontrar maneira de registrar o nome do pet sem utilizar Banco de Dados

**Leticia:** Encontrar a imagem do Pinguinho.

### 2 - Quais foram as maiores complicações no dia de trabalho anterior?

**Anderson:** Dificuldade em recordar o uso da linguagem JavaScript.

**Abner:** Dificuldade em recordar o uso da linguagem JavaScript.

**Camila:** Problemas com a Navegação e deixar informações salvas entre as páginas

**Leticia:** A ideia de tempo ficou consideravelmente distinta do que realmente se decorreu, sendo menos tempo do que planejado.

### 3 - O que pretendem fazer hoje?

**Anderson:** Fazer interface da área de banho

**Abner:** Elaborar os Diálogos e parte do sistema de alimentação.

**Camila:** Continuar a interface.

**Leticia:** Fazer a barra de fome.

Reunião finalizada às 16:59.

## Reunião Diária - Dia 23/11

Reunião iniciada às 15:02.

### 1 - O que deu certo no dia de trabalho anterior?

Anderson: Estou recordando e entendendo melhor como aplicar o que a tarefa pede utilizando DOM.

Abner: Parte dos diálogos feita e sistema de alimentação.

Camila: Parte da Interface feita.

Leticia: Fazer o design da barra de fome.

### 2 - Quais foram as maiores complicações no dia de trabalho anterior?

Anderson: Dificuldade em recordar o uso da linguagem JavaScript.

Abner: Colocar Temporalidade no Sistema de Alimentação..

Camila: Ao continuar o trabalho em casa, o computador teve problemas.

Leticia: Tarefas com tempo menor do que o esperado.

### 3 - O que pretendem fazer hoje?

Anderson: Continuar a fazer interface da área de banho

Abner: Continuar a elaboração dos Diálogos.

Camila: Continuar a interface assim que der.

Leticia: Criação de documento sobre o pinguim

Reunião finalizada às 15:15.

## Reunião Diária - Dia 28/11

Reunião iniciada às 12:06.

### 1 - O que deu certo no dia de trabalho anterior?

Anderson: Finalizar um layout básico da parte de banho..

Abner: Boa parte dos diálogos foi escrita.

Camila: Montar interface e estilizar parte do nome.

Leticia: Realização de Documento sobre pinguins para posterior uso na criação dos diálogos

### 2 - Quais foram as maiores complicações no dia de trabalho anterior?

Anderson: Problemas de Posicionamento.

Abner: Dificuldades em fazer um layout para ver se funções desejadas estavam funcionando.

Camila: Problemas de posicionamento.

Leticia: Encontrar mais conteúdos interessantes para os diálogos

### 3 - O que pretendem fazer hoje?

**Anderson:** Criar função básica de aumentar nível e planejar a aplicação do tema Aquecimento Global.

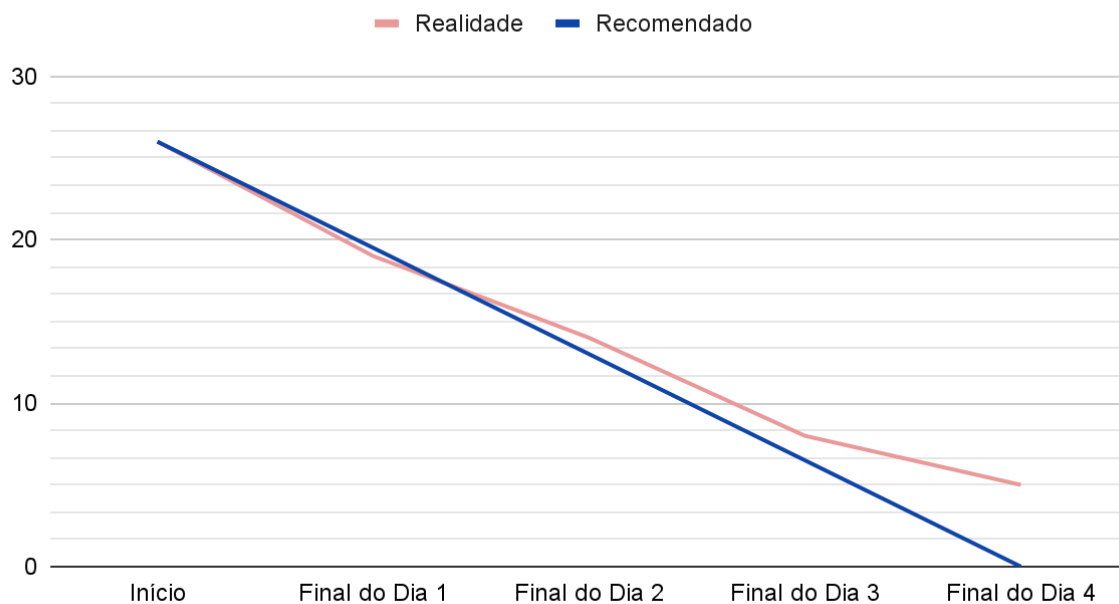
**Abner:** Finalizar os Diálogos e dar temporalidade ao sistema de fome.

**Camila:** Continuar a interface com estilização da mensagem de boas-vindas.

**Leticia:** Encontrar as imagens dos alimentos.

Reunião finalizada às 12:15.

### Gráfico de BurnUp/Down



## Sprint Retrospective

Pontos que deram certo	Pontos a dar mais atenção	Pontos a Melhorar
<ul style="list-style-type: none"><li>- Encontrar maneira de registrar informações sem banco de dados.</li><li>- Utilizar imagens feitas a partir de IA.</li><li>- Manter a cooperatividade do trabalho em equipe.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Estudar e ter mais contato com a linguagem JavaScript.</li><li>- Ter um cuidado maior na hora de fazer os registros das reuniões.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Organização das Reuniões, fazer com que elas sigam um roteiro de forma mais à risca.</li><li>- Ter versatilidade em encontrar planos em função de eventos externos, como problemas no computador de um membro ou falta de tempo de um deles.</li></ul>