



## FORMATION EN ALTERNANCE

### CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS

Avec l'Ecole O'clock, intégrez dans vos équipes un.e alternant.e en développement web et observez sa montée en compétences tout au long de la formation, grâce à un format d'alternance vous permettant de l'impliquer au maximum dans votre activité !



#### CERTIFICATION PRÉPARÉE

Titre Professionnel de niveau 6 (équivalent bac+3/4) "Concepteur Développeur d'Applications"

Référence: **RNCP31678**

Code(s) NSF : 326t : Programmation, mise en place de logiciels



#### DURÉE

Durée totale : 16 mois (+ possibilité de prolonger de 1 ou 2 mois supplémentaires en fin de contrat)

- **13 mois d'alternance** formation/entreprise,
- **3 mois 100% en entreprise** : vous avez la possibilité de répartir ces 3 mois à temps plein en entreprise avant le début de la formation ou à la fin, comme bon vous semble !



#### RYTHME D'ALTERNANCE

Le rythme hebdomadaire est de **2 jours en formation** (lundi et mardi) et de **3 jours en entreprise** (mercredi, jeudi et vendredi)



#### TYPE DE CONTRAT

Cette formation en alternance peut être suivie via un **contrat de professionnalisation** ou un **contrat d'apprentissage**.



#### PUBLIC CIBLE & PRÉREQUIS

Les apprenants intégrant cette formation ont a minima un niveau de formation équivalent à un **bac+2 en développement web**, et ont donc d'ores et déjà des **bases solides en HTML/CSS et un langage de programmation serveur**.



## FORMATION CDA



## COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

### 1. Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité

- Maquetter une application.
- Développer une interface utilisateur de type desktop
- Développer des composants d'accès aux données
- Développer la partie front-end d'une interface utilisateur web
- Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web

### 2. Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité

- Concevoir une base de données
- Mettre en place une base de données
- Développer des composants dans le langage d'une base de données

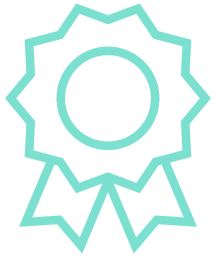
### 3. Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité

- Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement
- Concevoir une application
- Développer des composants métier
- Construire une application organisée en couches
- Développer une application mobile.
- Préparer et exécuter les plans de tests d'une application
- Préparer et exécuter le déploiement d'une application



#### MÉTIERS CIBLES

- Concepteur développeur, concepteur d'applications informatiques.
- Développeur d'applications, développeur informatique.
- Développeur web, développeur back-end.
- Développeur d'applications mobiles, développeur web mobile.
- Ingénieur d'études et développement.



## DÉCOUVREZ LE PROGRAMME

### **ACCUEIL ET CONCEPTION:**

On découvre O'clock et l'alternance, on cherche à comprendre le métier de concepteur ("pas seulement" celui de développeur) et on (re)découvre l'UML.

Le principal atout d'un concepteur c'est de savoir choisir le bon "pattern" et la bonne techno au bon moment. Il est donc important d'avoir un éventail de technos le plus large possible, pour affiner ses choix en connaissance de cause.

### **ARCHITECTURE AVEC DU PHP:**

Petite piqueur de rappel sur le MVC, sur l'organisation d'un projet, puis sur les stratégies de gestion des données. On transitionne vers des architectures synchrones plus complexes (N-layers) en PHP, notamment grâce à l'utilisation d'un framework majeur du marché.

### **ARCHITECTURE AVANCÉE AVEC NODE.JS & REACT:**

On explore les subtilités de Javascript dans tous les contextes, avec NodeJS et React et on continue de complexifier nos projets avec des architectures asynchrones.

L'occasion aussi de se plonger dans les paradigmes fonctionnels et impératifs, de se frotter à de nouveaux "design pattern" et de découvrir les protocoles de communication modernes (websockets, AMQP).



### **SÉCURITÉ ET APPLICATIONS:**

On (re)découvre les référentiels de sécurité, qui deviendront nos nouveaux livres de chevet, puis on s'attaque à la mise en place d'applications multiplateformes (web, mobile, desktop) avec un nouveau langage: Java. Et comme une application se doit d'être sécurisée et maintenue, on parlera stratégies d'authentification, DevOps, et Cloud Computing (Serverless, Firebase, ...)

### **PROJET CDA:**

C'est déjà la dernière ligne droite de la formation ! Les étudiants réalisent un projet de leur choix (validé par l'équipe pédagogique) en petites équipes, de la conception à la livraison "clefs en main" d'une application multiplateformes, tout en rédigeant un "dossier de projet" qui respecte le formalisme du Titre Professionnel.

En clair, on reprend depuis le début et on recommence pour bien tout assimiler !



## RÉPARTITION:

Le programme de l'alternance comprend **721 heures de formation avec l'école O'clock**, en téléprésentiel (à distance et en direct).

Voici la répartition des heures consacrées à chacune des compétences suivantes:

### Conception et architecture: (168 heures)

- Gestion de projet
- Conception, design patterns, UML
- Sécurité

### Développement Web: (259 heures)

- PHP + Framework
- NodeJS
- React + redux
- Base de données avancées

### Développement d'applications: (105 heures)

- Applications mobile (React-native)
- Applications desktop (Java)
- Cross-platform (web + mobile + desktop)

### DevOps: (28 heures)

- Docker
- Cloud Computing (AWS, Serverless, Firebase)

### Projet professionnel tutoré: (161 heures)

## MÉTHODES PÉDAGOGIQUES MOBILISÉES



Formation en **téléprésentiel** avec un formateur en direct. Le formateur partage son écran et peut interagir avec les apprenants à l'écrit ou à l'oral.

L'apprentissage se fait principalement par la pratique avec des **exercices** en cours ou des **ateliers** en autonomie suivis d'une correction faite en cours.



**Vous êtes à la recherche d'une alternance pour devenir Concepteur développeur d'applications? Vous souhaitez vous inscrire en tant qu'apprenant?**

Contactez notre équipe admissions: [✉ admissions@oclock.io](mailto:admissions@oclock.io)

**Vous êtes une entreprise à la recherche d'un.e alternant.e?**

Notre équipe "Relations Entreprises" est à vos côtés pour trouver le bon profil:

[✉ entreprises@oclock.io](mailto:entreprises@oclock.io) [☎ 01.75.43.43.86](tel:0175434386)

