## Método de Euler para resolver una ecuación diferencial

## Camacho Guillen Humberto

## 1 Método de Euler

Una de las técnicas más simples para aproximar soluciones de una ecuación diferencial es el método de Euler, o de las rectas tangentes. Suponga que se desea aproximar la solución del problema de valor inicial.

$$\frac{dy}{dx} = f(x, y) \tag{1}$$

$$y(x_0) = y_0 \tag{2}$$

Observe en la figura 1 que la pendiente de la recta tangente a la curva y = f(x) está dada por  $f'(x_n)$  y es aproximadamente igual a la pendiente de la recta secante.

$$\frac{y_n + 1 - y_n}{x_n + h - x_n} = \frac{y_n + 1 - y_n}{h} \tag{3}$$

siempre y cuando h sea pequeño. De aquí obtenemos que

$$f(x_n) \approx \frac{y_n + 1 - y_n}{h} = y_n + 1 + hf(x_n)$$
 (4)

Con lo cual podemos usar el punto  $(x_0, y_0)$  para construir el siguiente punto  $(x_1, y_1)$  y así sucesivamente. De esta forma generamos la sucesión de puntos:

$$(x_0, y_0), (x_1, y_1), ..., (x_n, y_n)$$
 (5)

los cuales es de esperar que se encuentren cercanos a los puntos:

$$(x_0, y(x_0)), (x_1, y(x_1)), ..., (x_n, y(x_n))$$
 (6)

Al sustituir el valor aproximado de la derivada (3) en la ecuación diferencial del problema de valor inicial (1,2) obtenemos el método de Euler

$$y_n + 1 = y_n + hf(x_n, y_n) \tag{7}$$

$$x_n = x_0 + n * h \tag{8}$$

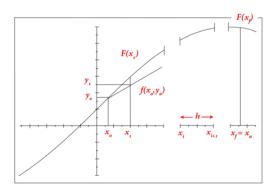


Figure 1: Figura 1

## 1.1 codigo programa

```
program main
real :: h, t, f, l
real,dimension(2) :: w,x
integer :: i
    print*,"Longitud pendulo"
    read*,1
    print*,"Angulo inicial << 1"</pre>
    read*,x(1)
    open(1,file='tabla.dat',status='unknown')
    t=0
    w(1)=0
    h=(2.0*3.1416*sqrt(1/9.81))/100
    do i = 1,100
       x(2)=x(1) + h*w(1)
       w(2)=w(1) + h*f(x(1),1)
       write(1,*) t,x(2)
       t = t + h
       x(1)=x(2)
       w(1)=w(2)
     end do
```

end program main

function f(x,1)
real, intent(in)::x, 1
f = -(9.81)\*x/1
end function f