Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey



Campus Querétaro

Laboratorio 28: Triggers

TC2005B Construcción de software y toma de decisiones

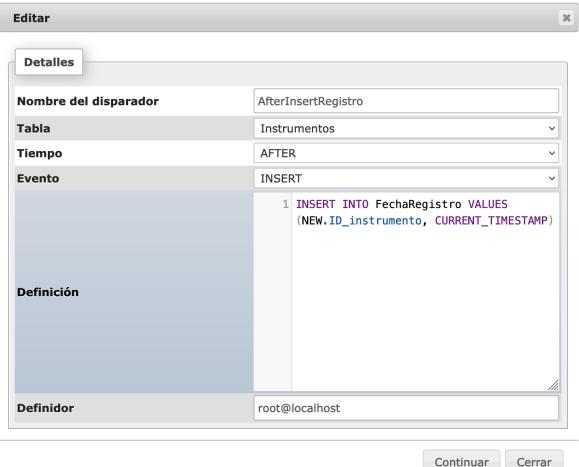
José Antonio López Coulon A01610805 Marco Antonio Camalich Pérez A01351725

Lab 28

Para este laboratorio se requería la creación de triggers, ya sea en nuestra página de laboratorios o directamente en nuestro proyecto. Dado a que existen tres básicas acciones de ejecución de triggers que insertan, actualizan y eliminan elementos respectivamente, ejecutamos tres que ejemplifican todas las previamente mencionadas categorías, los cuáles son:

Insert

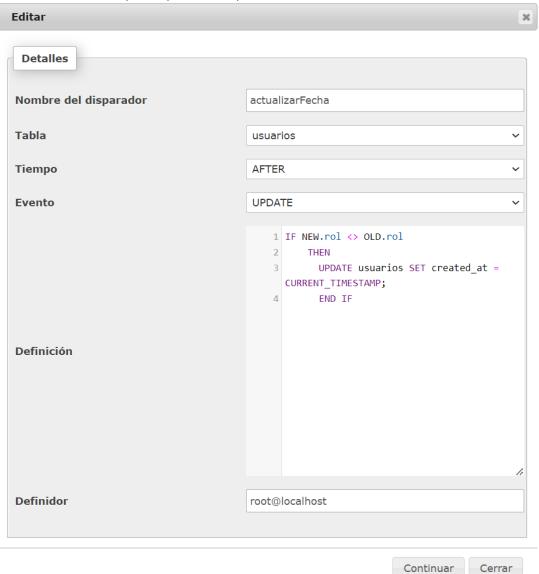
Decidimos implementar un caso simple dentro de un proyecto personal; un trigger que se ejecuta automáticamente después del registro de un nuevo instrumento, dicho trigger se encarga de registrar, en la tabla FechaRegistro, la fecha en que se registró dicho instrumento.



Cerrar

Update

Este trigger se ejecuta cuando se actualiza el rol de un usuario en el programa de los animales. Cuando detecta la actualización, posteriormente se cambia la fecha de creación, considerando que el cambio de usuario a administrador en la sencilla interfaz se considera como la creación de un participante completamente diferente.



Delete

El delete se ejecutó directamente en el proyecto; el eliminar los comentarios pertenecientes a un ticket que de igual manera será eliminado es algo necesario para mantener el correcto funcionamiento de la base.

