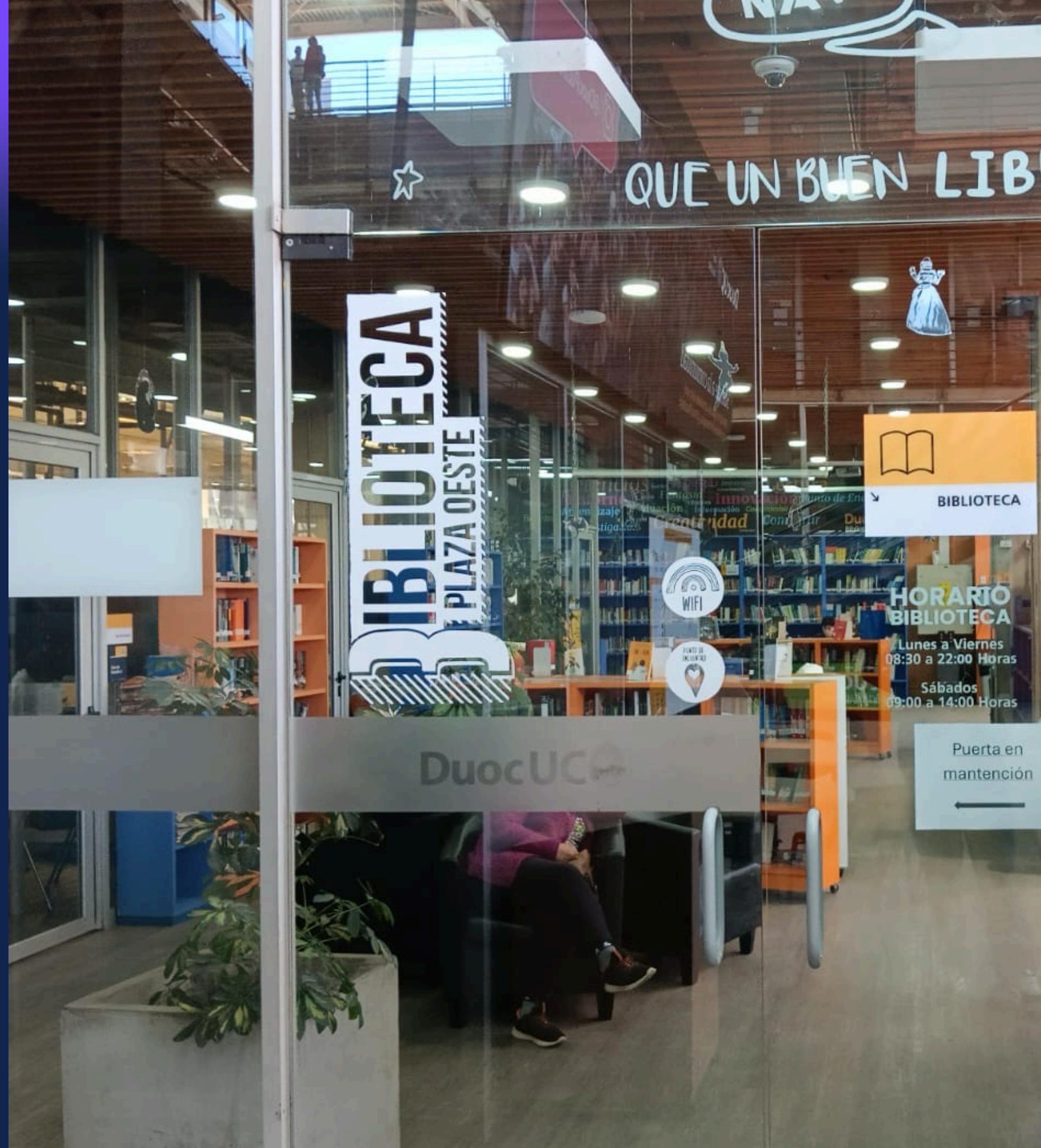
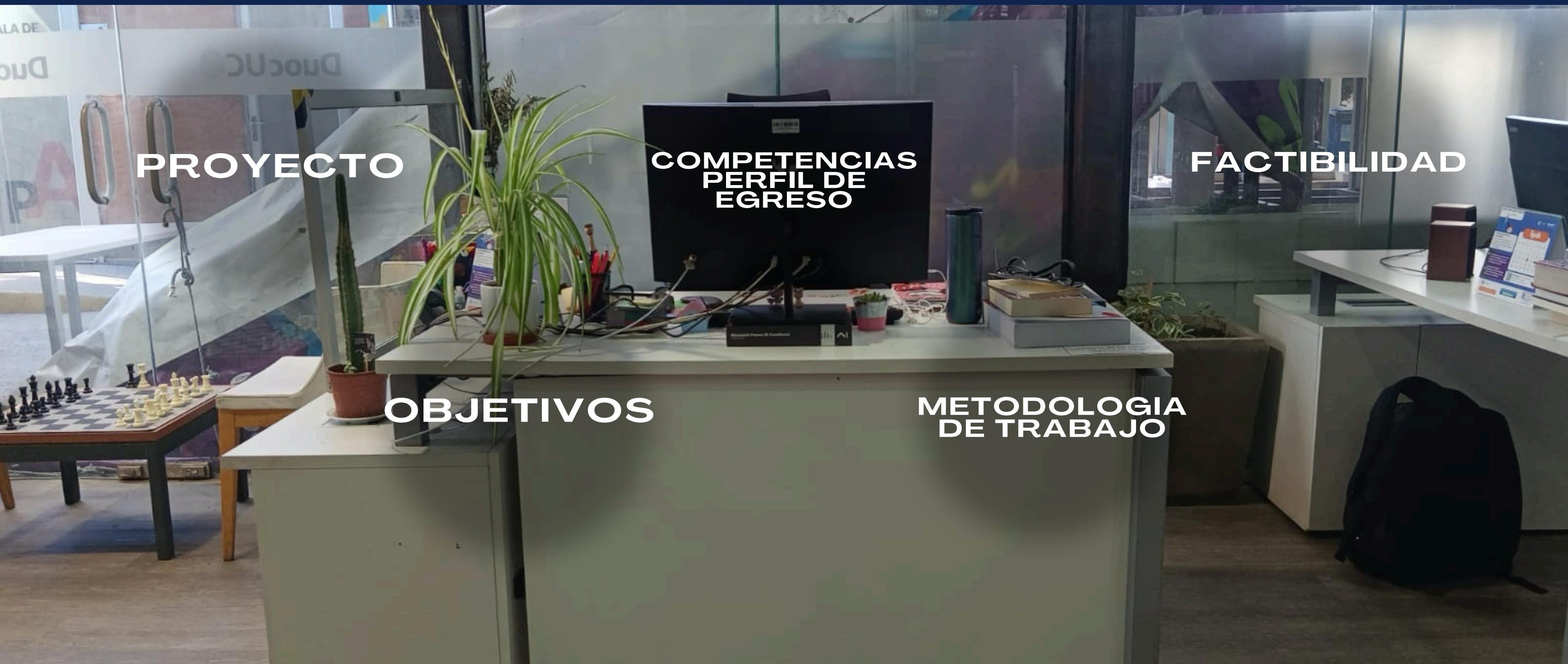


# CAPSTONE

## BIBLIODEUDAS

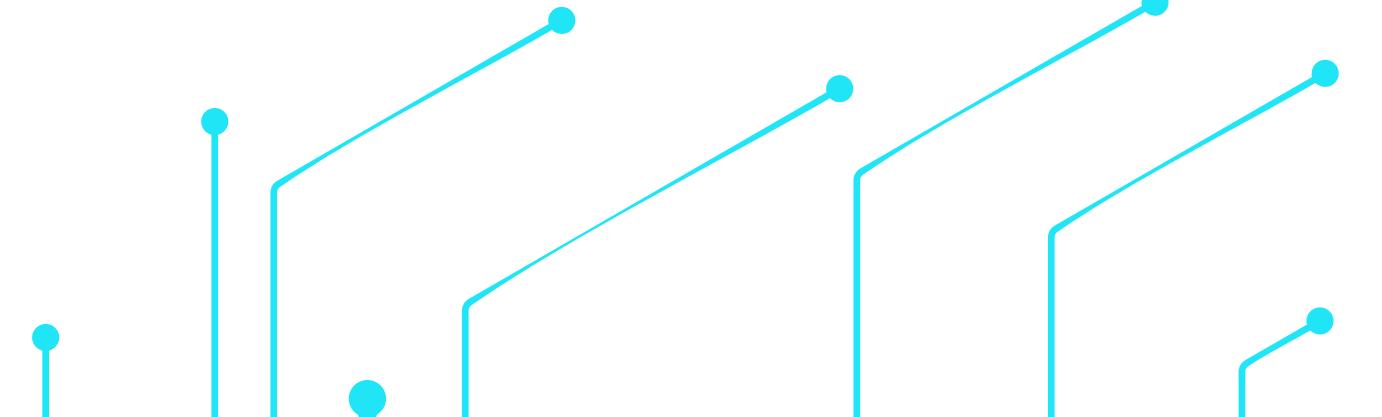


# CONTENIDO



# Contexto:

Nuestro proyecto consiste en el pago de deudas que afectan a la biblioteca los cuales por lo general se pagan en caja con un vale que da biblioteca el cual mediante un comprobante vuelve a biblioteca y se desbloquea el usuario del sistema para poder volver a tener los privilegios en biblioteca como pedir libros, computadores, etc. por lo cual se pide una solución informática para hacer un pago vía online.



## **DESARROLLO DE SOLUCION SOFTWARE**

utilizar técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.

## **CONSTRUCCION DE MODELO DE DATOS**

Para soporte de los requerimientos de acuerdo a un diseño definido y escalable con el tiempo

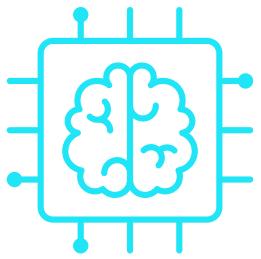
# **Competencias del perfil de egreso**

## **CALIDAD DEL PROYECTO**

Satisfacer la necesidad del cliente cumpliendo los requisitos propuestos

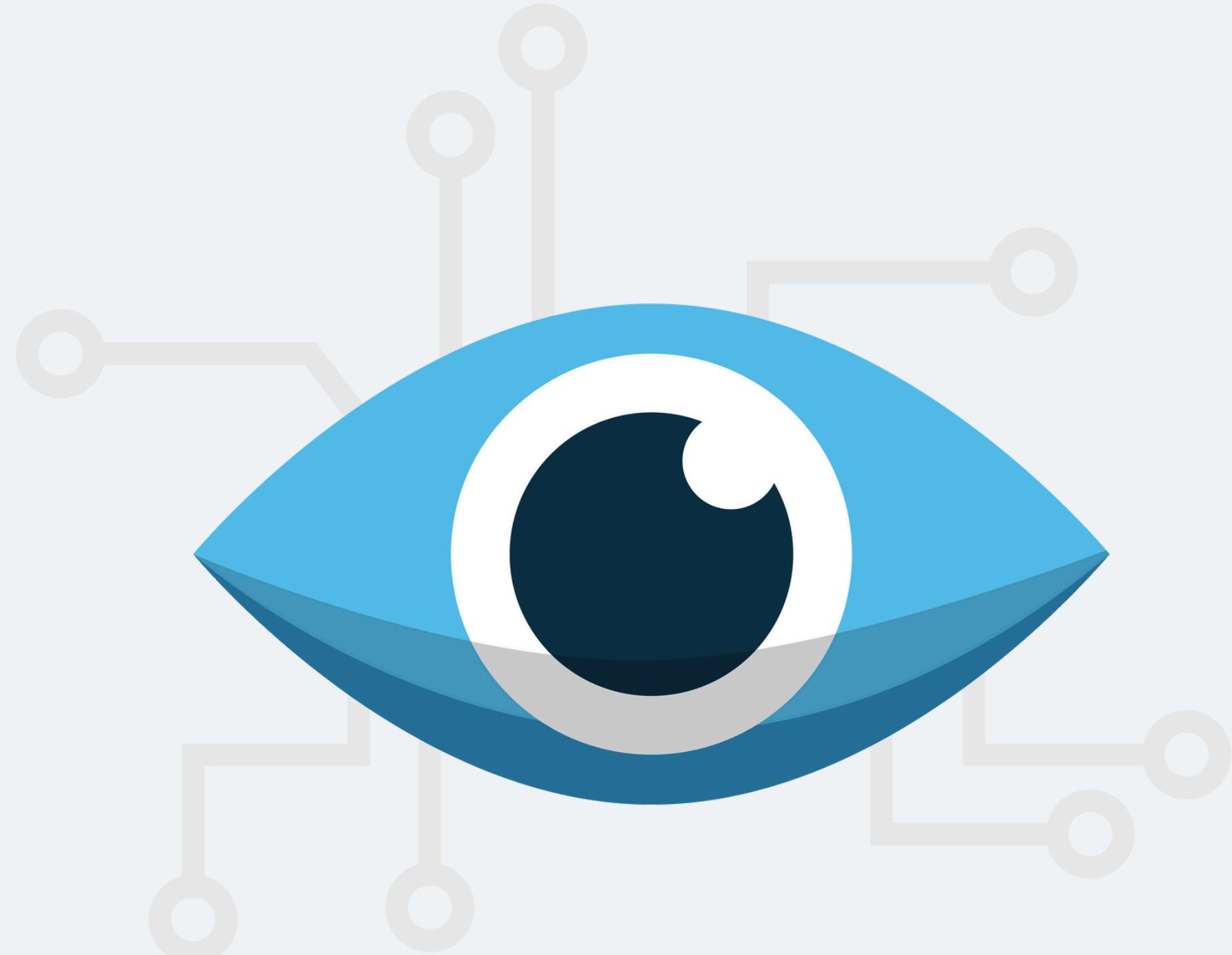
## **PROPUESTAS DE SOLUCION**

Análisis de forma integral con los procesos de acuerdo con los requerimientos de la organización.

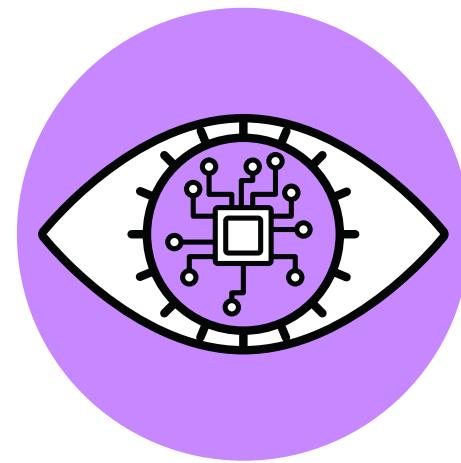


# Factibilidad

Si, es posible ya que hemos evaluados cada unos de los puntos que se han mencionado, y tenemos el tiempo para realizarlo, también cada uno de los materiales, tendremos que hacer unos pagos pero son accesibles.



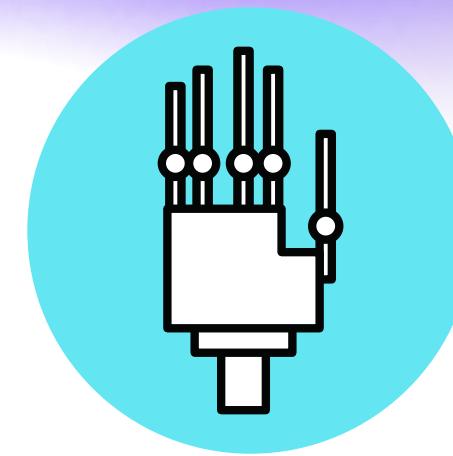
# Objetivos



## OBJETIVO GENERAL

SISTEMA DE PAGO EN LÍNEA  
QUE SEA EFICAZ Y  
EFICIENTE PARA TODOS LOS  
ALUMNOS

PERMITIENDO EL ACCESO AL  
SISTEMA DE PAGO EN  
CUALQUIER MOMENTO



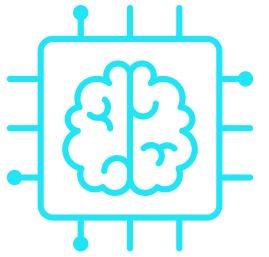
## OBJETIVO ESPECIFICOS

ENTENDER LAS NECESIDADES  
DE LOS ESTUDIANTES

DESARROLLAR E INTEGRAR EL  
SISTEMA

CONSTRUIR E IMPLEMENTAR  
PASARELA DE PAGO

ASEGURAR LA CALIDAD Y  
MEJORA CONTINUA  
MEDIANTE ANALISIS EN LA  
FASES DESARROLLADAS



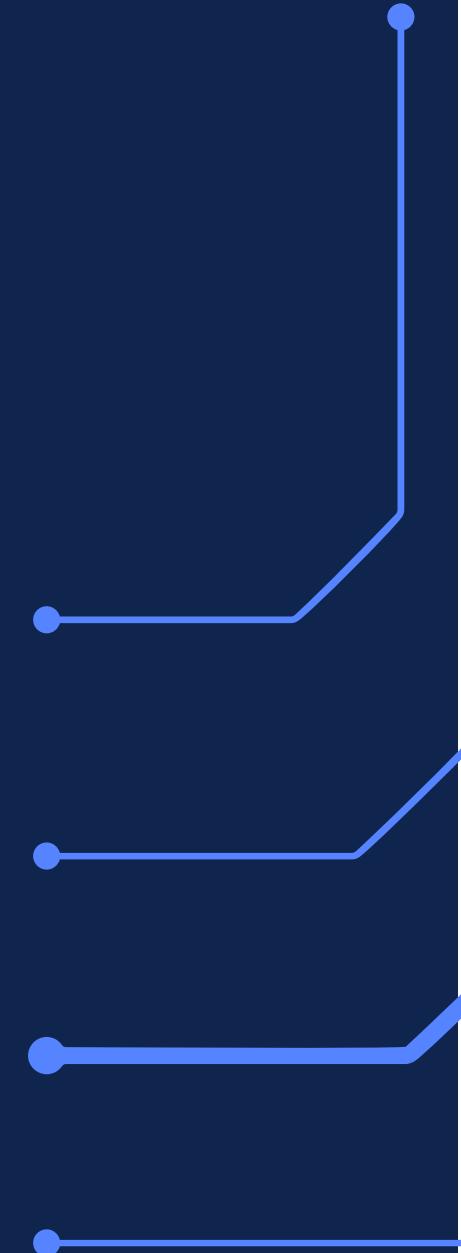
# Metodología de trabajo

Este enfoque, usaremos la metodología tradicional debido a que nos permite un seguimiento mas preciso y detallado del problema que hemos identificado ya que igualmente es mas simple de implementar en equipos pequeños de desarrolladores . Avanzando con cuidado en cada etapa, nos aseguramos de que el sistema final realmente satisfaga las expectativas y necesidades de los estudiantes de Duoc UC.



# Plan de trabajo

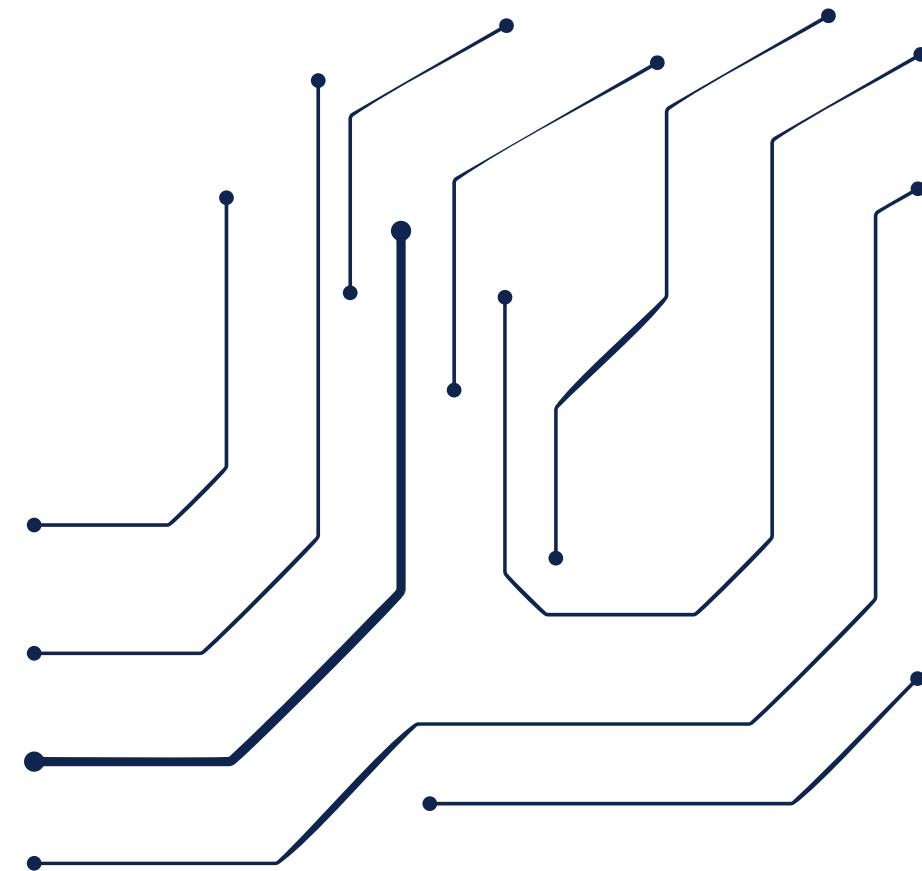
Actividad	Fase 1				Fase 2												Fase 3			
	S 1	S 2	S 3	S 4	S 5	S 6	S 7	S 8	S 9	S 10	S 11	S 12	S 13	S 14	S 15	S 16	S 17	S 18		
Definición del Proyecto	■																			
Reuniones con cliente		■																		
Documentación del proyecto			■	■																
Modelamiento de Base de Datos					■															
Desarrollo front end App Web						■	■	■												
Desarrollo back end App Web									■	■	■									
Configuración servidor												■								
integración pasarela de pagos												■	■							
pruebas													■							
Despliegue														■	■	■				



# Evidencias

- ACTA DE CONSTITUCIÓN
- CARTA GANTT
- DOCUMENTO DE ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS
- MOCKUPS
- DICCIONARIO DE DATOS
- PLAN DE CALIDAD

# Intereses Profesionales



- **O1** -Desarrollo de aplicaciones web
- **O2** -Desarrollo de aplicaciones Móviles
- **O3** -Construcción de bases de datos
- **O4** -Idear soluciones informáticas
- **O5** -Desarrollo de software

# Contacto

---



**BENJAMIN AEDO**

[be.aedo@duocuc.cl](mailto:be.aedo@duocuc.cl)



**CARLOS ARCE**

[carl.arce@duocuc.cl](mailto:carl.arce@duocuc.cl)



**DIEGO MIRANDA**

[dieg.miranda@duocuc.cl](mailto:dieg.miranda@duocuc.cl)