

Programa Nacional Mapa Educativo

Curso de capacitación
Introducción a los Sistemas de Información GeográficaCLASE 2
Material de lectura

Temas de esta clase:

Proyecciones
Medición de distancias y superficies
Herramientas de selección.
Exportar una capa

Referencias:

A lo largo del documento encontraremos íconos y recuadros que requieren de una especial atención de los lectores:



ACTIVIDADES: son consignas de actividades para realizar la práctica con gvSIG acompañando la lectura. En la presente clase hay 5 actividades para resolver.



¡IMPORTANTE! Indica una actividad que no debe omitirse para poder desarrollar correctamente la práctica con gvSIG.

1 Proyecciones cartográficas

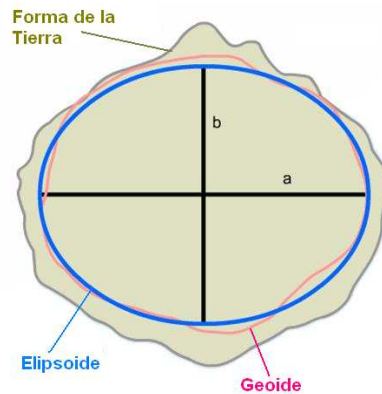
1.1 La forma de la tierra

La Tierra no es una esfera perfecta. Desde las primeras mediciones se han ido encontrando indicios de la irregularidad de su forma que dieron lugar a la adopción de nuevos elementos para representarla.

La *geodesia* se ocupa de la determinación de la forma y dimensiones de la Tierra, y la caracterizó como un elipsoide achatado o de revolución. Esto significa que la Tierra es más ancha en su diámetro ecuatorial que en el polar. La forma de describir un elipsoide es a través de las medidas del semieje mayor y del achatamiento polar. A través del tiempo se fue precisando la medición de estos dos elementos, lo cual dio origen de distintos elipsoides.

Tiempo después, los geodestas, profesionales de la geodesia, determinaron que la mejor forma de describir a la Tierra es a partir de un geoide. Un geoide es la superficie del campo de gravedad terrestre que coincide sensiblemente con el nivel del mar, tanto en los océanos, como extendido de manera imaginaria hacia los continentes. Por lo tanto, puede imaginarse al geoide como un cuerpo con una superficie ondulada de forma irregular.

Figura 1. Elipsoide y geoide.



1.2 Coordenadas geográficas

En la clase anterior, vimos que una de las características de los Sistemas de Información Geográfica era la de permitir manipular información georreferenciada o relacionada con el territorio. Dicha georreferenciación se materializa en las coordenadas que poseen los elementos de las capas, tanto en el caso de los elementos de las capas vectoriales (puntos, líneas y polígonos) como en los píxeles de las capas raster.

Una coordenada es un par de números denominados latitud y longitud que expresan mediciones angulares (ángulos) sobre la superficie de la Tierra. Para especificar estas coordenadas se indica primero la latitud y luego la longitud; las latitudes sólo pueden ser Norte o Sur (N o S) y las longitudes Este u Oeste (E u O).

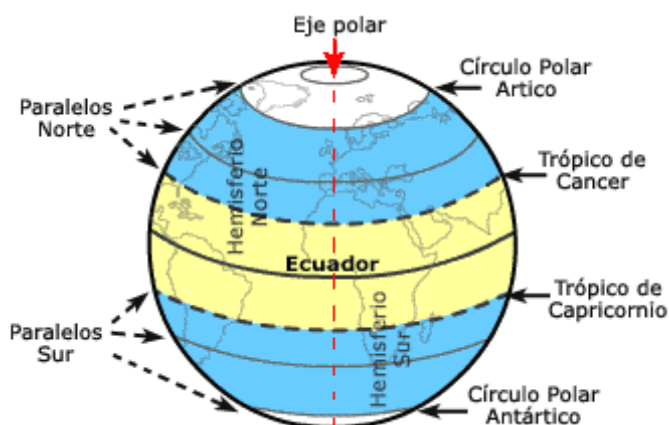
Antes de entrar a desarrollar los conceptos de latitud y longitud veremos qué son los paralelos y los meridianos.

Paralelos y Meridianos

Veamos un momento algunas características geométricas de una esfera: Si una esfera es dividida a la mitad por un plano, la intersección de este plano con la esfera es un círculo máximo, ya que es el mayor círculo que puede trazarse. El Ecuador es el círculo máximo perpendicular al eje de rotación de la Tierra.

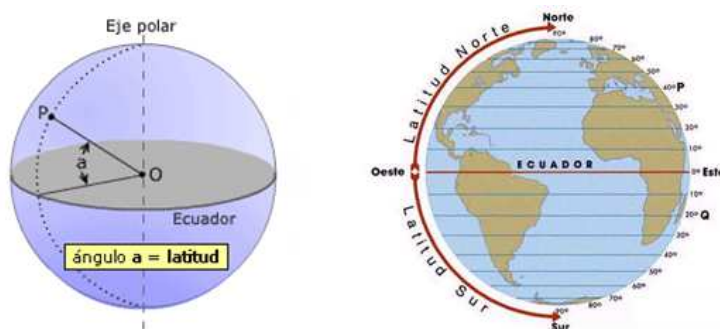
Al norte y al sur del Ecuador, y de forma paralela al mismo, se pueden trazar una sucesión de círculos menores que se hacen más pequeños a medida que se acercan a los polos. Estos círculos menores (también así el Ecuador) reciben el nombre de **paralelos**.

Figura 2. Paralelos.



Los **paralelos**, como dijimos anteriormente, también se denominan por su distancia angular respecto al Ecuador; es decir, por la **latitud**. Asimismo para ser aún más precisos, los paralelos se identifican como paralelos Norte o paralelos Sur, según se encuentren al norte o al sur del Ecuador (paralelo 0°).

Figura 3. Latitud.



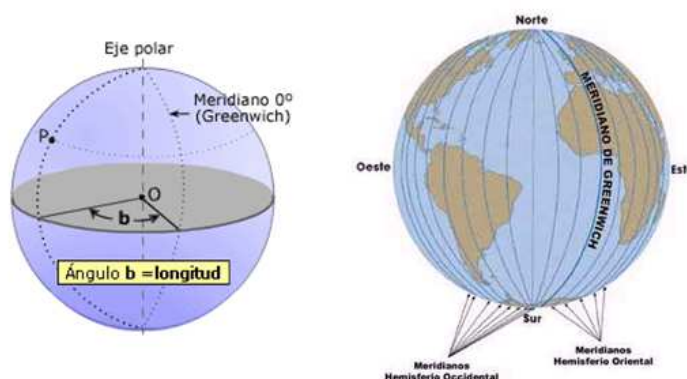
Por su parte, los **meridianos** son semicírculos que pasan por los polos y son perpendiculares al Ecuador. Cada **meridiano** está compuesto por dos semicírculos, uno que contiene al meridiano considerado y otro al meridiano opuesto (antimeridiano). Un meridiano "especial" es el de *Greenwich*, el cual divide la tierra en dos hemisferios: **Este** u oriental situado al este de dicho meridiano y hemisferio **Oeste** u occidental, al oeste.

Figura 4. Meridianos.



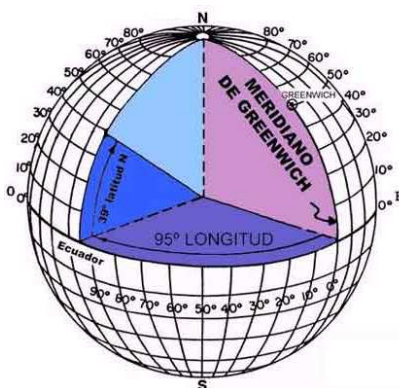
Los **meridianos** se denominan de manera similar a los paralelos, por su distancia angular o **longitud** respecto al meridiano de *Greenwich*; para evitar imprecisiones se denominan meridianos Este u Oeste, según estén al este o al oeste de aquel meridiano.

Figura 5. Longitud.



De cualquier punto ubicado en la superficie terrestre puede obtenerse una coordenada que describe su localización utilizando los **paralelos** y **meridianos**.

Figura 6. Coordenadas geográficas.



1.3 Sistemas geodésicos de referencia

Un sistema geodésico de referencia es un recurso matemático que permite asignar coordenadas a puntos sobre la superficie terrestre dado que la tierra no es una esfera perfecta. Existen distintos sistemas de referencia, y cada uno de ellos se encuentra asociado a un determinado *elipsoide de revolución*.

Dentro de los sistemas de referencia se encuentran los **locales** y los **globales**.

En la actualidad el sistema de referencia WGS84 (World Geodetic System - Sistema Geodésico Mundial) es el más utilizado. Fue desarrollado por la DMA (Defense Mapping Agency - Agencia de Mapeo del Departamento de Defensa de los Estados Unidos) en el año 1984 para apoyo de su cartografía. La mayor parte de los organismos nacionales y de todo el mundo que producen cartografía utilizan este sistema de referencia global. También los navegadores GPS traen configurado WGS84 por defecto.

En cuanto a los sistemas de referencia locales, en Argentina utilizamos la Red Geodésica Nacional POSGAR 2007¹ (Posiciones Geodésicas Argentinas) desarrollada por el IGN, Instituto Geográfico Nacional. Este sistema de referencia a su vez se vincula a nivel continental con el Proyecto SIRGAS (Sistema de Referencia Geocéntrico para las Américas), como así también a nivel intercontinental con el Marco ITRF 2005 (International Terrestrial Reference Frame).

1.4 Sistemas de proyección cartográfica


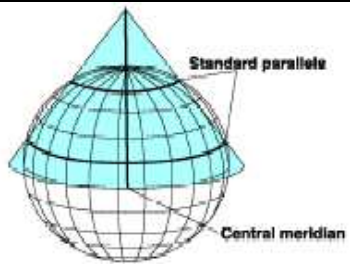

Ante todo, debemos saber que no es posible pasar de una esfera a un plano sin que se produzcan distorsiones, básicamente porque existen deformaciones que podrían afectar los ángulos o las distancias o las superficies. Es por esto que para construir un mapa y pasar de la superficie casi esférica de la Tierra a una superficie plana, se utilizan cuerpos geométricos que constituyen lo que denominamos **sistemas de proyección cartográfica**.

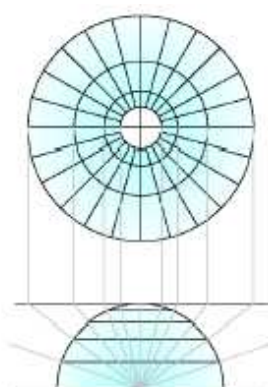
En primer lugar, debemos resaltar que de acuerdo con la característica o propiedad que la proyección mantenga (ángulos, distancias o superficies), las mismas se clasifican en los siguientes grupos:

- **Conformes:** Mantienen la forma real, los contornos y los **ángulos**, aunque varían la escala de un punto a otro; es decir, que deforman distancias y superficies.
- **Equivalentes:** Respetan las relaciones entre **superficies**, aunque no mantienen las formas de manera fiel. Preservan el tamaño original.
- **Equidistantes:** Conservan la relación entre las **distancias**, aunque no mantienen la forma ni la relación entre las superficies. La distancia entre puntos es preservada de manera correcta.

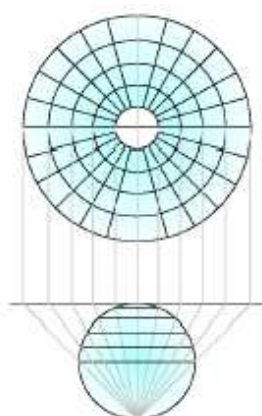
Por otro lado, las proyecciones también pueden clasificarse según la forma o figura geométrica sobre la cual se basen:

¹ <http://www.ign.gob.ar/proyectos/posgar2007/introduccion>

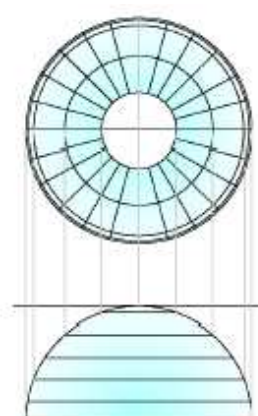
<i>Proyecciones cilíndricas</i>	<i>Proyecciones cónicas</i>	<i>Proyecciones acimutales o planas</i>
 <p>Normal</p>		



Gnomonic



Stereographic

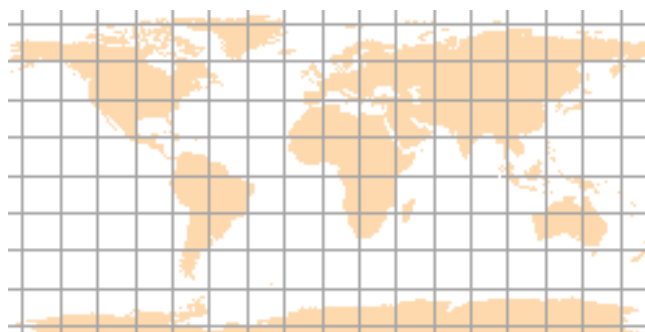


Orthographic

1.5 Proyección conforme Gauss Krüger

Junto a la proyección cilíndrica denominada Mercator, nuestro país a través del entonces Instituto Geográfico Militar, decidió establecer otro sistema de proyección, también cilíndrico. Sin embargo, en lugar de apoyar el cilindro de proyección sobre el Ecuador, la proyección conforme Gauss Krüger (adoptada por la Argentina) lo hace sobre un meridiano, obedeciendo, de esta manera, a la extensión meridional (norte – sur) de nuestro territorio nacional.

Figura 7. Proyección de Mercator y Transversal de Mercator.





La proyección conforme Gauss – Krüger es una variación de la conocida proyección **UTM** (Universal Transverse Mercator) que mantiene las propiedades de conformidad de ésta (ángulos).

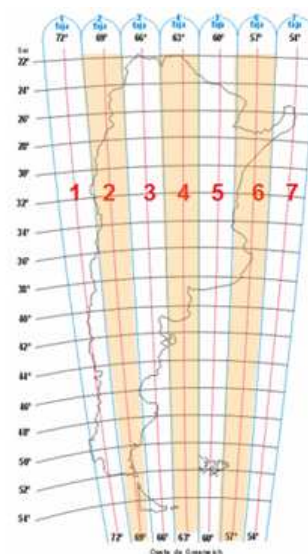
Esta proyección divide a la República Argentina (sector continental e Islas Malvinas) en 7 fajas meridianas numeradas de oeste a este. Cada faja de la grilla Gauss-Krüger mide 3° de ancho (longitud) por 34° de largo (latitud). Cada una de ellas tiene como origen a la intersección del Polo Sur con el meridiano central de cada faja.

Asimismo, con el objeto de evitar coordenadas negativas a la hora de ubicar un punto dentro de una faja, se le asigna al meridiano central de cada faja el valor arbitrario de 500.000 metros, y al Polo Sur el valor cero metros.

Figura 8. Fajas del sistema Gauss Kruger Argentina.

Estas fajas se numeran de acuerdo al siguiente cuadro:

FAJA	Meridiano Central de Faja (MCF)
Faja 1	72° W
Faja 2	69° W
Faja 3	66° W
Faja 4	63° W
Faja 5	60° W
Faja 6	57° W
Faja 7	54° W



Gauss Krüger – Ejes cartesianos

El sistema Gauss Kruger posee ejes cartesianos como modo de representación de las coordenadas, los mismos son proyectados al plano para generar un X, Y de Gauss - Kruger.

Eje X: Representa el eje **Norte** de la proyección (al revés de los ejes cartesianos matemáticos), y su origen o valor 0 (cero) se encuentra en el Polo Sur (Latitud 90° Sur). De esta manera la coordenada X de un punto expresado en Gauss - Kruger indicará la distancia en metros entre ese punto y el Polo Sur.

Eje Y: Representa el eje **Este** de la proyección y su origen está dado por cada MCF (meridiano central de faja). En este eje, el valor que adopta la coordenada Y es 500.000 (expresado en metros). Este valor arbitrario distinto de 0 (cero) se adoptó simplemente para evitar los valores negativos en las coordenadas, por ejemplo, en el caso de un punto ubicado al oeste del meridiano central de faja.

Pensemos por un momento qué pasaría si viéramos expresado un punto (Ciudad de Santiago del Estero) con sus coordenadas Gauss - Kruger de acuerdo a lo dicho:

$$X = 6.925.8484$$

$$Y = 375.586$$

Sabríamos que X corresponde a la cantidad de metros a la que se encuentra el punto sobre el eje X ó Norte medido desde el Polo Sur (en el ejemplo a 6.925.8484 m); y sabríamos que estamos a 124.414 m del Meridiano Central de Faja (que arbitrariamente es fijado a 500.000 metros). Pero ¿de qué Faja? Podría ser cualquiera de las 7 fajas del sistema. Entonces, para evitar este tipo de dudas se le antepone a las coordenadas Y como cifra de millón, el número de Faja al cual corresponde el punto. Sería expresado de la siguiente forma:

$$X = 6.925.8484$$

$$Y = 4.375.586$$

Indicando que la Faja en la que está proyectado ese punto es la **Faja 4** correspondiente al MCF de 63° W (longitud Oeste). De esta manera:

Tabla de coordenadas Y de Gauss Kruger		
FAJAS	MCF	Valor "Y" MCF*
Faja 1	72° W	1.500.000
Faja 2	69° W	2.500.000
Faja 3	66° W	3.500.000
Faja 4	63° W	4.500.000
Faja 5	60° W	5.500.000
Faja 6	57° W	6.500.000
Faja 7	54° W	7.500.000
*valores en metros		

Cada provincia o región del país utiliza el sistema de referencia que le conviene, en función de su cercanía a cada uno de los meridianos centrales de faja.

Sistema de Referencia por provincia

Faja 2: San Juan, Mendoza, Neuquén, Río Negro, Chubut, Santa Cruz y Tierra del Fuego, Antártida e Islas del Atlántico Sur.

Faja 3: Jujuy, Salta, Tucumán, Catamarca, La Rioja, San Luis, La Pampa, Río Negro y Chubut.

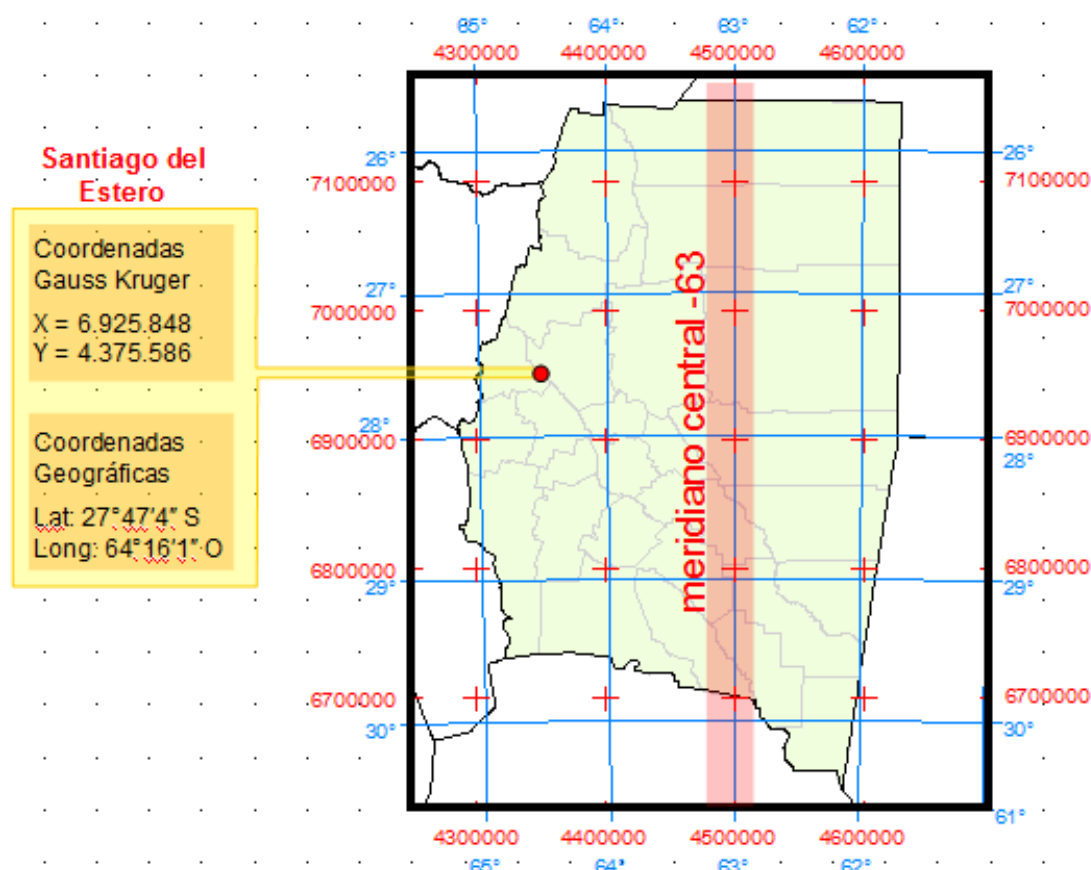
Faja 4: Santiago del Estero y Córdoba.

Faja 5: Formosa, Chaco, Santa Fe, Entre Ríos, Buenos Aires y las Islas Malvinas.

Faja 6: Corrientes.

Faja 7: Misiones

Figura 9. Ejemplo de coordenadas geográficas y planas.



Como vemos, las **coordenadas geográficas** se diferencian de las planas en cuanto a las unidades en que se expresan. En el caso de las coordenadas geográficas son grados, minutos y segundos o grados decimales ($66^{\circ} 30' S$ ó $-66,5$), mientras que las **coordenadas planas** están expresadas en metros. Otra diferencia tiene que ver con que las coordenadas geográficas no pasan la centena (en Argentina), mientras que las planas se encuentran en el orden de la unidad de millón.

Una tercera diferencia es que las coordenadas geográficas siempre serán negativas cuando están expresadas en grados decimales, ya que nuestro país se encuentra al sur del Ecuador, y al Oeste del meridiano de Greenwich; mientras que las coordenadas planas están especialmente concebidas para no tener que utilizar valores negativos.

1.6 EPSG – Sistema de referencia

En el mundo existen muchos sistemas de referencia. Cada país o región define los propios, e incluso estos van siendo reemplazados por nuevos conforme adoptan nuevos elipsoides o ganan precisión las redes geodésicas que los componen.

Para poder identificarlos fácilmente, distintas instituciones que necesitaban manejar una gran diversidad de sistemas de referencia, generaron codificaciones que luego empezaron a ser utilizadas por el resto de la comunidad geográfica. Una de estas instituciones fue el EPSG², (European Petroleum Survey Group), una organización científica europea vinculada a la industria del petróleo.

EPSG compiló y difundió el conjunto de parámetros geodésicos EPSG, una base de datos ampliamente usada que contiene elipsoides, datums, sistemas de

² <http://www.epsg.org/>

coordenadas, proyecciones cartográficas, etc. En este curso optaremos por utilizar los códigos de EPSG por ser de los más difundidos en el ámbito de los SIG.


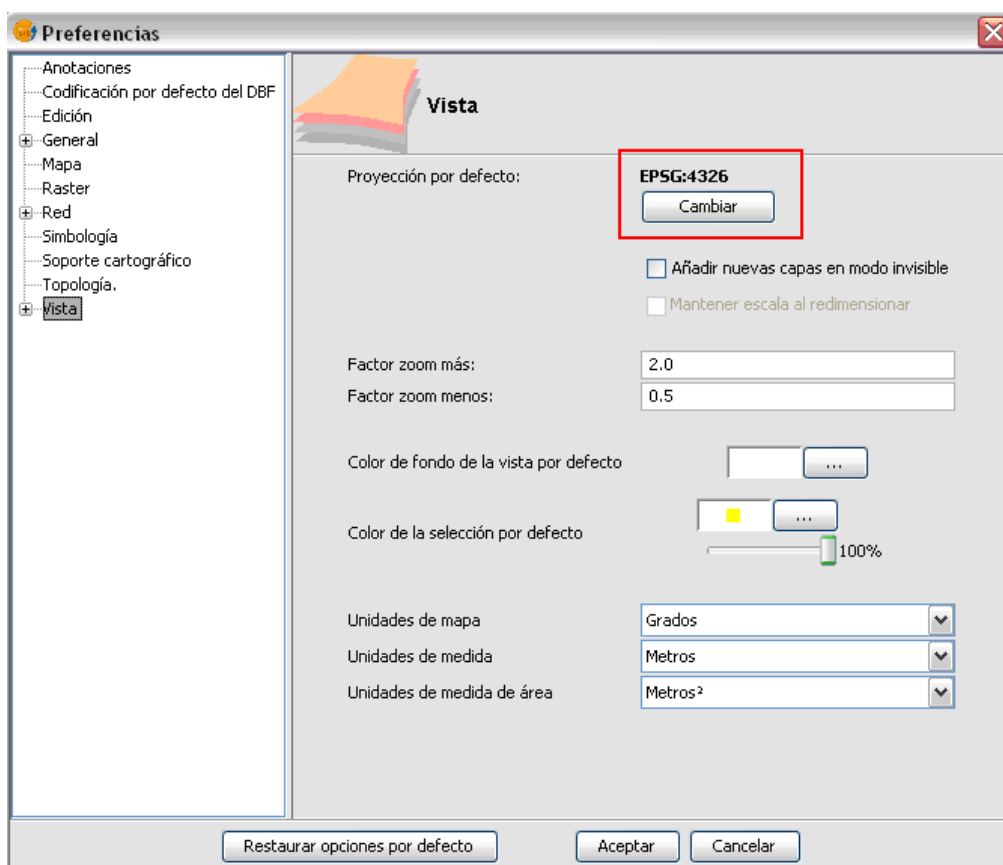
Si recordamos, uno de los primeros pasos de la clase anterior consistió en configurar el sistema de referencia por defecto que íbamos a utilizar. Este fue el **EPSG 4326** desde el botón  que nos abría una ventana con varias opciones en la cual debemos hacer clic en *Vista*.

Figura 10. Ventana Preferencias.




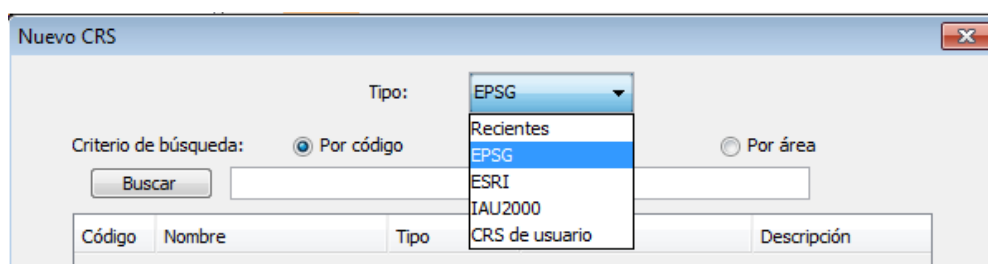
Si presionamos el botón  entraremos en la ventana *Nuevo CRS*. Cuando desplegamos el listado en Tipo, podemos ver que existen otras opciones, en este caso ESRI, IAU200 y CRS de usuario. Como dijimos, nosotros utilizaremos siempre EPSG.

Figura 11. Ventana Nuevo CRS.



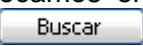
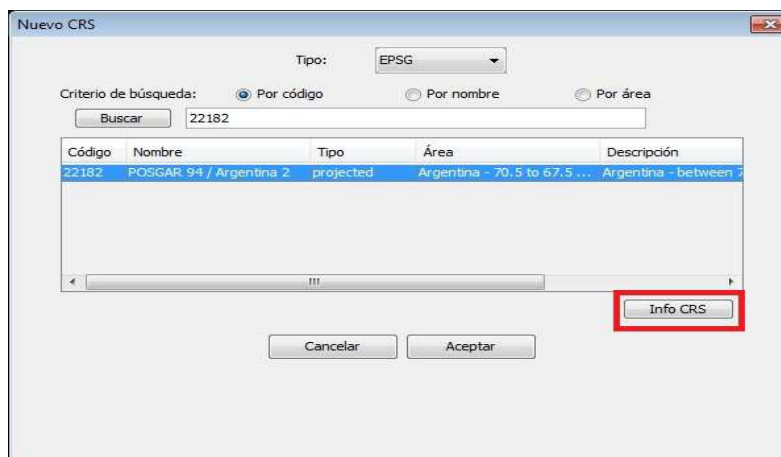
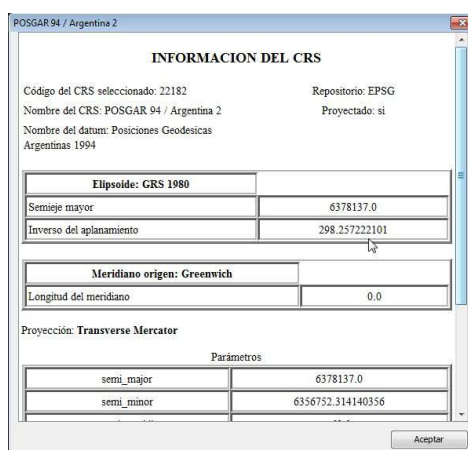
Debajo tenemos varias opciones de búsqueda para un mismo sistema de referencia: por código, por nombre y por área. Por ejemplo, si elegimos el criterio *código* y colocamos el código EPSG correspondiente en el recuadro, y finalmente presionamos , nos aparecerá el sistema de referencia asociado.

Figura 12. Sistemas de referencia.



Podemos seleccionar uno de ellos e indagar en sus propiedades (Info CRS).

Figura 13. Propiedades de un sistema de referencia.



Los códigos EPSG para las distintas fajas de Gaus-Krüger son:

Faja	EPSG
Faja 1	22181
Faja 2	22182
Faja 3	22183
Faja 4	22184
Faja 5	22185
Faja 6	22186
Faja 7	22187



ACTIVIDAD 1: Código EPSG por provincia

1. Buscar el código EPSG de su provincia
2. Indagar y obtener las propiedades del Sistema de Referencia correspondiente (Info CRS).
3. Realizar una impresión de pantalla y colocarla en la **plantilla de actividades**

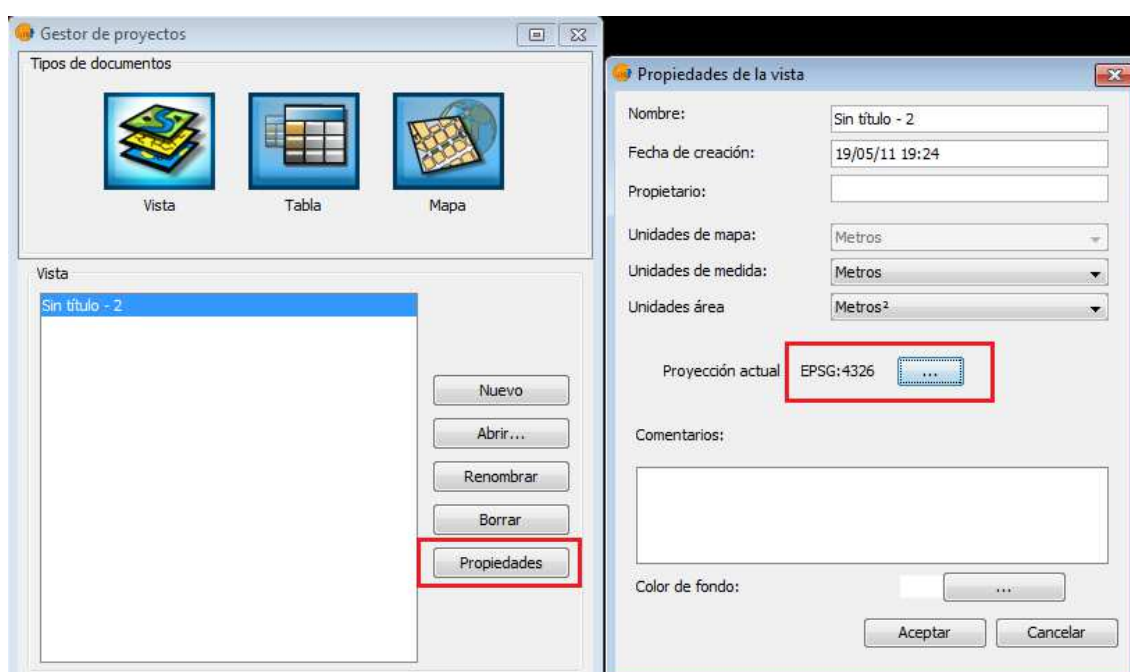
1.7 Proyectar una vista

gvSIG nos permite visualizar cartografía en un sistema de referencia diferente al que se utilizó para crearla. Esto podría ser útil, por ejemplo, si necesitáramos realizar mediciones de áreas o distancias en nuestro país y tenemos la información en una proyección como Mercator (EPSG 4326).

Esta proyección no sería la adecuada, ya que a estas latitudes, la deformación que sufre la cartografía es considerable y las mediciones de áreas o distancias no serían fieles. Por tal razón, nos convendría utilizar la proyección conforme **Gauss Kruger faja 3**.

Para ello, en primer lugar, deberemos crear una vista nueva desde la ventana principal de gvSIG y luego, en *Propiedades*, cambiar la proyección actual por la que deseamos (Gaus-Krüger faja 3).

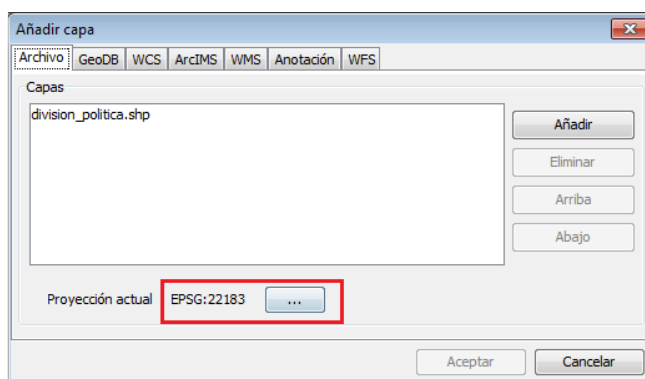
Figura 14. Propiedades de una nueva vista.



Ahora bien, en segundo lugar, para agregar la capa correctamente a nuestra vista ya proyectada, deberemos especificarle a gvSIG cuál es la proyección original de esta capa que estamos por añadir (que en este caso es EPSG 4326 – Mercator).

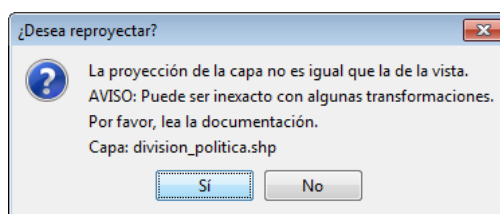
Para ello, deberemos hacer click en el botón que dice **EPSG:22183** de la ventana **Añadir capa** (ver debajo figura 18). Nos aparecerá un diálogo similar al que utilizamos para configurar anteriormente la proyección de la vista y, de esta manera, podremos ya especificar la proyección original de la capa que añadiremos. En este caso, sería EPSG 4326.

Figura 15. Ventana Añadir capa.



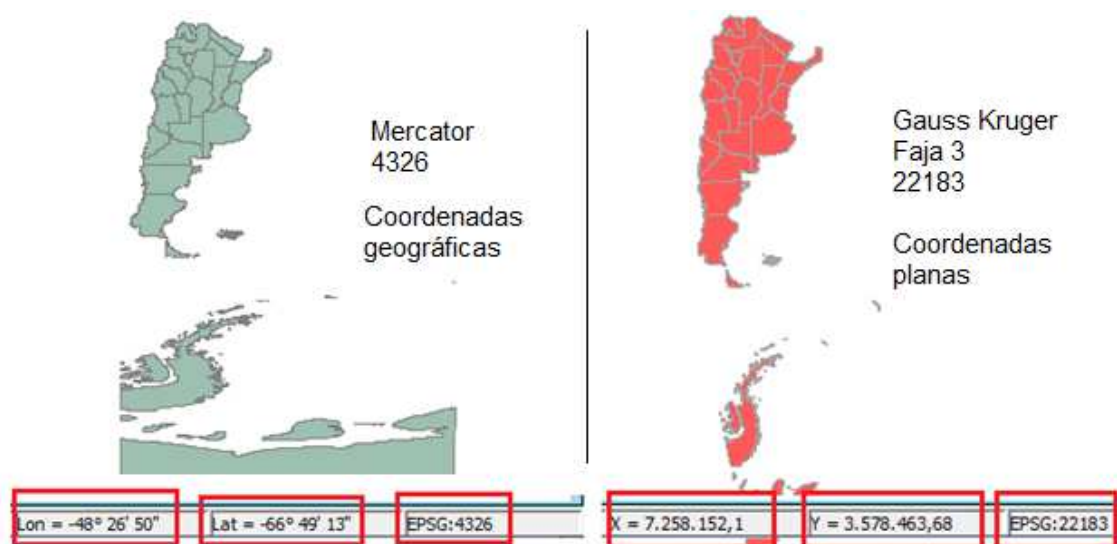
Luego de aceptar, volvemos a la vista y nos aparece un cartel que nos advierte que la proyección de la capa es diferente a la de la vista (la de la capa originalmente es EPSG 4326 y la de la vista ya es Gauss-Krüger Faja 3), y que, por lo tanto, deberá ser reproyectada. También nos advierte gvSIG que dicha reproyección puede no ser correcta. A esta advertencia respondemos **Sí** y continuamos.

Figura 16. Mensaje de advertencia de reproyección.



De esa manera comprobamos que la misma capa utilizada en otra oportunidad ahora se visualiza de manera diferente. En el ejemplo se utilizó la división política. Nótese la gran diferencia de la Patagonia y del sector antártico. Esto se debe a que la proyección de Mercator aumenta las deformaciones hacia los polos, mientras que Gauss Kruger, al apoyarse en el meridiano central de Argentina distribuye la deformación a lo largo de todo el territorio y muestra un mapa más parecido a lo que se puede ver en un globo terráqueo, que es la representación más fiel de la Tierra.

Figura 17. Comparación Mercator - Gauss Kruger faja 3.





**ACTIVIDAD 2: Proyecciones, Vistas y Capas**

1. Crear una vista en Mercator (EPSG 4326) y agregar la capa **calles_ushuaia.shp** (el Sistema de referencia de esta capa es EPSG 4326).
2. Realizar una impresión de pantalla de la vista en donde se vea la barra de estado con las coordenadas y colocarla en la **plantilla de tareas**.
3. Crear una nueva vista usando la proyección **Faja 2 de Gauss Kruger** (EPSG 22182) y agregar la capa **calles_ushuaia.shp**.
4. Realizar una impresión de pantalla igual a la anterior y colocarla también **plantilla de tareas**.


2. Medición de distancias y superficies

Las mediciones de distancias y de superficies son herramientas comunes de los sistemas de información geográfica, pero que las mediciones sean correctas depende de la proyección y de la porción de la tierra que estemos mapeando. Ahora que sabemos que Gauss Kruger al trabajar con coordenadas planas nos ofrece esa posibilidad, podemos trabajar con estas herramientas.

Se activan desde la vista con los botones  para la distancia y  para las superficies.

En el caso de la distancia, la forma de utilizarla es haciendo clics entre dos puntos, o sucesivos clics a lo largo de una ruta o polilínea. El resultado de la medición aparece en la barra de estado de la parte inferior de la vista. Cuando la medición incluye más de dos puntos, el total se acumula en la celda *Total*, mientras que las mediciones de cada segmento aparecen en *Dist*.

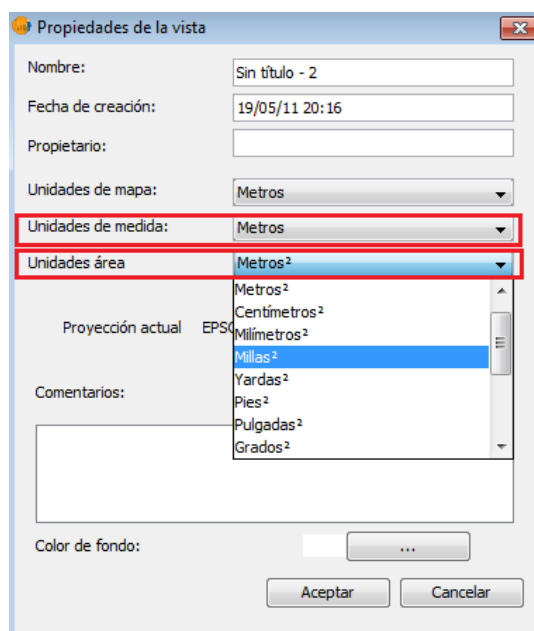
Dist:372,46	Total:1.403,66	m
-------------	----------------	---

Para medir superficies o áreas utilizamos  y realizamos al menos dos clics en distintos lugares para que se forme una figura geométrica. El resultado también se observa en la barra de tareas, pero obtenemos información adicional: la celda P nos muestra la longitud del perímetro de la figura que hemos dibujado, y la celda A, la superficie. La celda de la derecha también brinda información: se trata de la unidad utilizada para medir.

P:2.353,14	A:212.924,69	m ²
------------	--------------	----------------

Si queremos cambiar las unidades de medida de distancia o superficie nos dirigimos al menú Vista, Propiedades

Figura 18. Cambiar unidades de distancia y unidades de área



Allí encontraremos varias opciones para unidades de distancia y superficie que podremos seleccionar en función de nuestros objetivos. Por ejemplo, si queremos medir la distancia de una ruta entre dos ciudades, usaremos kilómetros; mientras que si necesitamos medir la longitud de un caño de agua que pasa por un barrio, nos conviene usar metros.



¡IMPORTANTE! Las unidades del mapa nunca deben ser modificadas. Éstas se refieren a la unidad en que están expresadas las coordenadas de los elementos de las capas.

Como vimos anteriormente las coordenadas corresponden a metros o grados decimales, según la proyección, y cambiarlas cuando no corresponde provoca errores en los diferentes procesos y cálculos que realizamos.

**ACTIVIDAD 3:** *Medición de distancias y superficies*

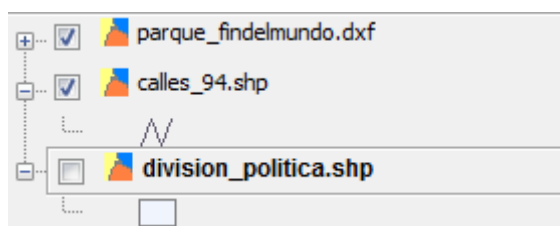
1. Crear una nueva vista y configurarla con la proyección en Gauss Kruger Faja 2.
2. Añadir a la vista la capa ***parque_findelmundo.dxf*** (formato vectorial DXF, utilizado en Autocad y dibujado en Gauss Kruger Faja 2)
3. Medir la superficie del polígono del parque y colocar la respuesta en la ***plantilla de tareas***
4. Calcular la distancia existente entre la cárcel de Ushuaia y el aeropuerto, en línea recta y siguiendo el camino que aparece en la figura posterior y luego colocar la respuesta en la ***plantilla de tareas***.



2 Herramientas de selección

Las herramientas de selección nos permiten determinar un elemento o conjunto de elementos que se utilizarán para ejecutar una acción determinada. Existen diferentes posibilidades a la hora de seleccionar elementos, pero lo más importante es cerciorarse de que la capa cuyos elementos planeamos seleccionar se encuentre activa, es decir resaltada dentro de la ToC.







Figura 19. Capa activa.



Las diferentes opciones para seleccionar elementos son:

Figura 20. Barra de herramientas de selección.



- *Seleccionar por punto* . Para seleccionar uno o más elementos. En el segundo caso se utiliza la tecla *Control* mientras se clikea sobre los elementos.
- *Seleccionar por rectángulo* . Para seleccionar a la vez todo lo que quede en contacto con el rectángulo.
- *Selección por polígonos* , con la que podremos delimitar un polígono cualquiera para hacer la selección.
- *Selección por polilínea*  para seleccionar todos los elementos que entren en contacto con la polilínea.
- *Selección por círculo*  para seleccionar todo lo que quede dentro del círculo.
- *Selección por área de influencia*  para la selección de todo lo esté a una cierta distancia (indicada por el usuario) del elemento o elementos seleccionados.

Esta última opción es quizá la más compleja, y por eso desarrollaremos la forma en que se utiliza.

En primer lugar, para usar esta selección, la vista obligatoriamente debe tener una proyección que tenga coordenadas planas. En el caso de Argentina deberá ser una proyección Gauss Kruger en cualquiera de sus fajas. También es necesario tener uno o varios elementos seleccionados en la capa previamente, porque es a partir de ellos que se calculará la distancia.

Como ejemplo, vamos a tomar las escuelas de la ciudad de Ushuaia. Una de sus escuelas necesita llevar adelante un proyecto educativo vinculándose con las


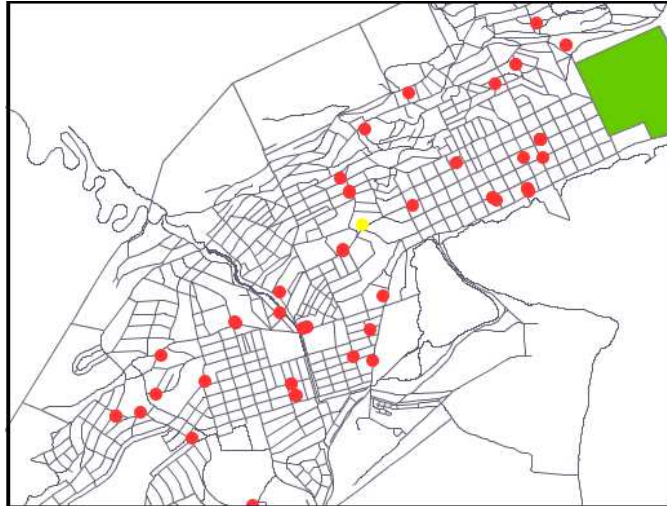
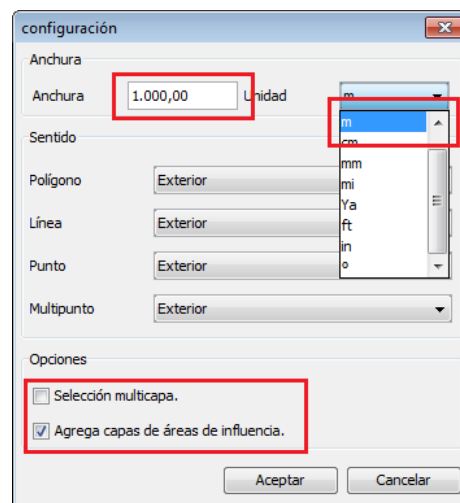
escuelas más cercanas. Los directivos determinan un área de influencia de 10 cuadras a la redonda para realizar la convocatoria. Para resolverlo con gvSIG, en primer lugar seleccionamos la escuela del proyecto, y luego apretamos el botón de la selección por área de influencia .

Figura 21. Selección de un elemento.



Este botón nos abre una ventana de *Configuración* donde determinamos la *anchura* del área de influencia y las unidades de esa distancia.

Figura 22. Configuración de selección por área de influencia.



También podemos optar por hacer la selección afectando los elementos de todas las capas de la vista, o solo los elementos de la capa activa con *Selección multicapa*. Y también podemos activar la opción *Agrega capa de áreas de influencia*.

Figura 23. Selección por área de influencia.

**ACTIVIDAD 4: Herramientas de selección**

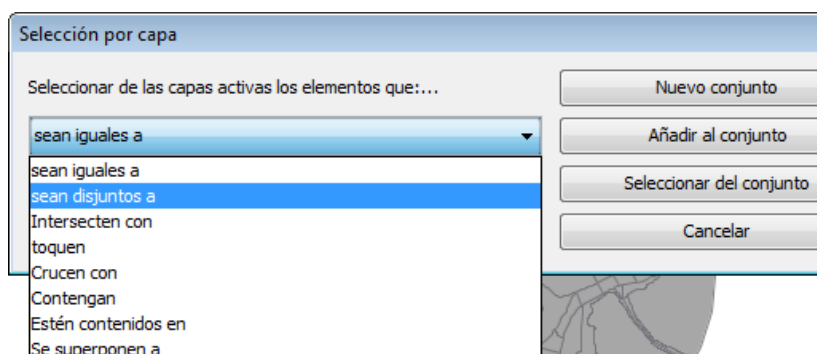
1. Crear una vista y proyectarla en faja 2 de Gaus-Kruger (EPSG 22182) y añadir la capa de **escuelas_ushuaia.shp** (proyección original Gaus-Krüger Faja 2 – EPSG 22182).
2. Seleccionar de esta capa, la escuela ubicada más al Sur de la ciudad.
3. Realizar una selección por área de influencia de las escuelas que se encuentren a 2000 metros de esta escuela (activar la opción **agregar capas de áreas de influencia**).
4. Realizar una impresión de pantalla y colocarla en la **plantilla de tareas**.

Una última herramienta que brinda gvSIG para seleccionar elementos es *Selección por capa*, la cual posibilita seleccionar elementos de una capa utilizando múltiples criterios basados en los elementos de otra capa.

Para acceder a esta herramienta utilizamos el menú *Vista, Selección, Selección por capa*. Esto nos abre una ventana donde se presentan tres grupos de opciones.

Por un lado, “*Seleccionar de las capas activas los elementos que...*” despliega una lista de criterios topológicos, es decir, relaciones entre los elementos basados en sus localizaciones, como: *estar adentro de, intersectarse, estar en contacto, cruzarse*, etc.

Figura 24. Selección por capa.



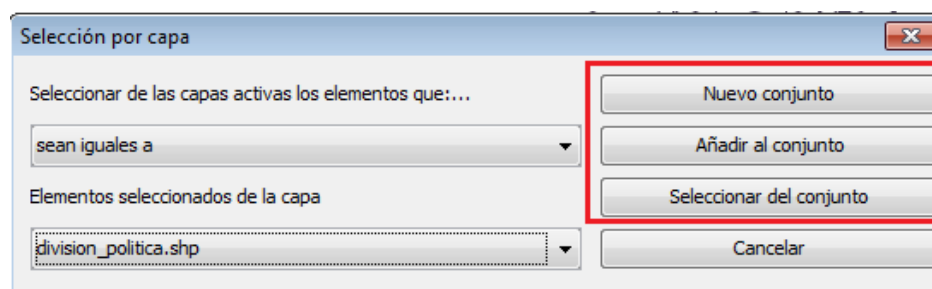
Más abajo la opción *Elementos seleccionados de la capa* despliega la lista de capas existentes en la vista. En este lugar seleccionamos la capa cuyos elementos utilizaremos como base para la selección.

Si por ejemplo necesitamos seleccionar todos los departamentos que se cruzan con un río, en primer lugar seleccionamos los ríos en la capa correspondiente, luego hacemos activa la capa de departamentos y después entramos a la *selección por capa*. Una vez allí, en el criterio seleccionamos “*Intersecten con*”, y en *Elementos seleccionados de la capa*, optamos por la capa de ríos.

Cuando configuramos el criterio y la capa, nos toca optar entre:

- Crear un nuevo conjunto de elementos seleccionados
- Agregar los elementos que produzca esta selección al conjunto de elementos existentes
- Aplicar este criterio de selección sólo a los elementos que pertenecen al conjunto existente.

Figura 25. Selección por capa.



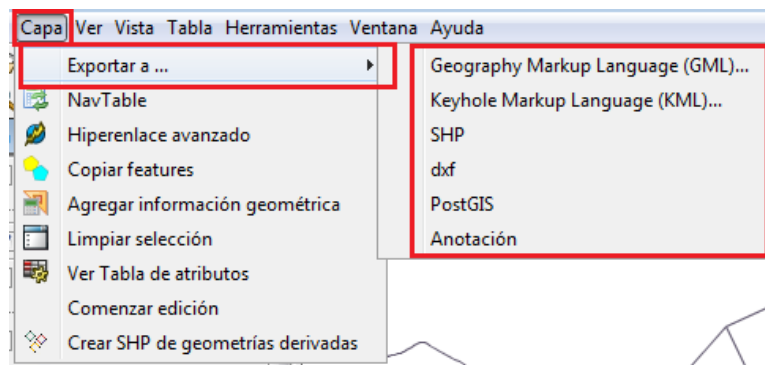
La selección resultante para cualquiera de las herramientas de selección que recorrimos, se visualiza a través de los elementos que aparecen pintados en amarillo en la vista.

3 Exportar una capa

Ahora que sabemos cómo seleccionar un subconjunto de elementos de una capa, vamos a ver una función de gvSIG que nos permite crear una nueva capa en diferentes formatos. Cuando tenemos seleccionado un conjunto de elementos, la exportación se realiza sólo con esos elementos, mientras que si no existen elementos seleccionados en la capa, la exportación se produce con todos los elementos.

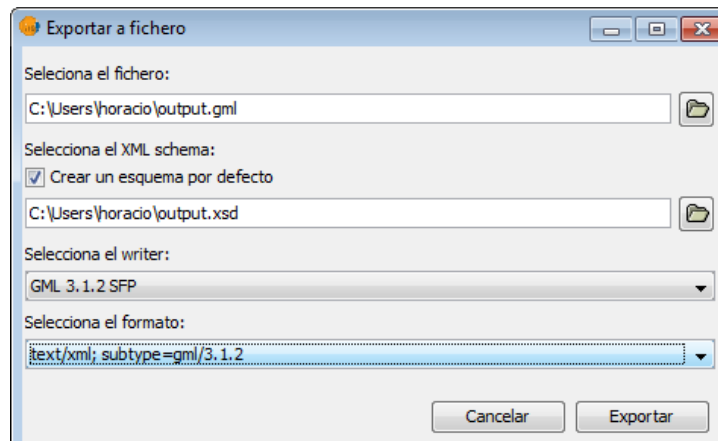
Para exportar una capa, ésta debe estar activa. Luego se accede al menú *Capa, Exportar a...* que nos despliega varias opciones de formato:

Figura 26. Formatos de exportación de capas.



- Geography Markup Language (GML). Lenguaje de Marcado Geográfico es un sublenguaje de XML descrito como una gramática en XML Schema para el modelaje, transporte y almacenamiento de información geográfica. Su importancia radica en que a nivel informático se constituye como una *lengua franca* para el manejo y trasvase de información entre los diferentes software que hacen uso de este tipo de datos, como los Sistemas de Información Geográfica.
- Keyhole Markup Language (KML) es un lenguaje de marcado basado en XML para representar datos geográficos en tres dimensiones. Fue desarrollado para ser manejado con Keyhole LT, el antecesor de Google Earth. En su gramática es muy similar al GML.
- SHP. Son los archivos shapefile (archivos de forma) nacidos en el seno de la corporación geomática ESRI. Es el formato de los archivos que más frecuentemente utilizamos en este curso.
- DXF (Drawing Exchange Format) es un formato de CAD empleado por la empresa AutoDesk.
- PostGIS es el módulo de datos geoespaciales del motor de bases de datos PostgreSQL. En realidad es una tabla de una base de datos con una columna especial que almacena los datos geométricos de los elementos.
- Anotación. Es un tipo de capa que tiene como finalidad la libre manipulación de las etiquetas pertenecientes a los elementos de una capa, o etiquetas libres sobre el mapa.

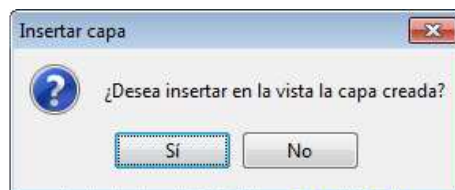
Figura 27. Diálogo de exportación de capas.



Luego de seleccionar un formato, dependiendo del formato que elegimos, nos aparecen distintas opciones para configurar, por lo general referidas a la versión del formato, o a alguna otra característica especial. En todos los casos también nos solicita gvSIG que establezcamos un directorio y un nombre para el nuevo archivo (en el caso de postgres es diferente por tratarse de una base de datos).

Finalmente, gvSIG nos da la oportunidad de insertar la nueva capa creada en la vista.

Figura 28. Mensaje para insertar capa exportada.



ACTIVIDAD 5: Exportar Capas

1. Exportar como archivo **GML** la selección de escuelas realizada en la *actividad 4* (activar previamente para poder exportar).
2. Agregar la capa nueva a la vista
3. Configurar una simbología llamativa para esta capa nueva
4. Realizar una impresión de pantalla y colocarla en la **plantilla de tareas**.

4 Bibliografía y recursos

4.1 Bibliografía

BOSQUES SENDRA, Joaquín. (2000). *Sistemas de Información Geográfica*. Segunda edición corregida. Editorial RIALP S. A. Madrid.

CONSELLERIA DE INFRAESTRUCTURAS Y TRANSPORTE. GENERALITAT DE LA COMUNITAT VALENCIANA. (2009). *gvSIG 1.9. Manual de usuario. Nuevas Funcionalidades*. (Versión 1). Valencia.

<http://www.gvsig.org/web/docusr/new-functionalities-gvsig-1-9>

CONSELLERIA DE INFRAESTRUCTURAS Y TRANSPORTE. GENERALITAT DE LA COMUNITAT VALENCIANA. (2010). Curso de gvSIG 1.9. Valencia.

http://gvsig-desktop.forge.osor.eu/downloads/pub/documents/learning/gvsig-courses/gvsig_des_1.9_u_2/Course_gvSIG_1.9-es.pdf

OLAYA, Víctor. (2011). *Sistemas de Información Geográfica*. Versión 1.0, Rev. 24 de marzo de 2011. Proyecto "Libro Libre SIG".

http://forge.osor.eu/docman/view.php/13/577/Libro_SIG.zip

STRAHLER, Arthur. (1974). *Geografía Física*. Ediciones Omega. Barcelona.

4.2 Sitios recomendados para esta clase

Atlas Ambiental de Buenos Aires

Es un atlas interactivo desarrollado por el CONICET, el Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires, la Facultad de Arquitectura de la UBA, el Museo Nacional de Ciencias Naturales y la Agencia Nacional de Promoción Científica y Tecnológica.

El objetivo del AABA es brindar el conocimiento más actualizado y significativo de esta metrópolis latinoamericana que, con más de 12 millones de habitantes (un tercio del total de la población de la Argentina) es una de las más pobladas del mundo.

<http://www.atlasdebuenosaires.gov.ar>

Atlas del desarrollo Global del Banco Mundial

Es una sofisticada herramienta interactiva que permite crear mapas y gráficos de más 175 indicadores de desarrollo de la base de datos de la institución.

El atlas, elaborado en colaboración con Harper Collins, permite a los usuarios presentar y comparar datos de países y regiones con rapidez y facilidad. Los mapas y gráficos resultantes pueden ser exportados ulteriormente, en color, para su posterior intercambio y uso.

<http://www.app.collinsindicate.com/worldbankatlas-global/en>

Iconoclasistas. Cartografías críticas y Talleres de mapeo colectivo

Es un laboratorio de comunicación y recursos contrahegemónicos de libre circulación. Cartografías críticas es una colección de mapas que evidencian situaciones de injusticia y atropello a los derechos humanos. Talleres de mapeo colectivo son experiencias y materiales para reproducir dichas experiencias en las comunidades locales en donde se contruye el territorio en forma colectiva con diversos actores.

Cartografías crítica

<http://iconoclasistas.com.ar/category/10/>

Talleres de mapeo colectivo

<http://iconoclasistas.com.ar/category/talleres-de-mapeo-colectivo/>

Índice

1	PROYECCIONES CARTOGRÁFICAS.....	1
1.1	LA FORMA DE LA TIERRA	1
1.2	COORDENADAS GEOGRÁFICAS.	2
1.3	SISTEMAS DE GEODÉSICOS DE PROYECCIÓN.	5
1.4	SISTEMAS DE PROYECCION CARTOGRAFICA	5
1.5	PROYECCIÓN CONFORME GAUSS KRÜGER.	6
1.6	EPSG	9
1.7	PROYECTAR UNA VISTA.....	12
2	MEDICIÓN DE DISTANCIAS Y SUPERFICIES.	14
3	HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN.....	17
4	EXPORTAR UNA CAPA.....	21
5	BIBLIOGRAFÍA Y RECURSOS	23
5.1	BIBLIOGRAFÍA.....	23
5.2	SITIOS RECOMENDADOS PARA ESTA CLASE	24

Índice de ilustraciones

Figura 1. Elipsoide y geoide.....	2
Figura 2. Paralelos.....	3
Figura 3. Latitud.....	3
Figura 4. Meridianos.	4
Figura 6. Coordenadas geográficas.	4
Figura 7. Proyecciones cilíndricas.....	¡Error! Marcador no definido.
Figura 8. Proyecciones cónicas.	¡Error! Marcador no definido.
Figura 9. Proyecciones acimutales.	¡Error! Marcador no definido.
Figura 10. Proyección de Mercator y Transversal de Mercator.	6
Figura 11. Fajas del sistema Gauss Kruger Argentina.	7
Figura 12. Ejemplo de coordenadas geográficas y planas.	9
Figura 13. Ventana Preferencias.....	10
Figura 14. Ventana Nuevo CRS.....	10
Figura 15. Sistemas de referencia de Argentina.	11
Figura 16. Propiedades de un sistema de referencia.	11
Figura 17. Propiedades de una nueva vista.	12
Figura 18. Ventana Añadir capa.	13
Figura 19. Mensaje de advertencia de reproyección.....	13
Figura 20. Comparación Mercator - Gauss Kruger faja 3.	13
Figura 21. Cambiar unidades de distancia y unidades de área	14
Figura 22. Capa activa.....	17
Figura 23. Barra de herramientas de selección.....	17
Figura 24. Selección de un elemento.....	18
Figura 25. Configuración de selección por área de influencia.	18
Figura 26. Selección por área de influencia.	19
Figura 27. Selección por capa.	20
Figura 28. Selección por capa.	20
Figura 29. Formatos de exportación de capas.	21
Figura 30. Diálogo de exportación de capas.....	21
Figura 31. Mensaje para insertar capa exportada.....	22