

## Herramientas Computacionales Taller 7



Profesor: Felipe Gómez Fecha de Publicación: Septiembre 15 de 2015

## Instrucciones de Entrega

La solución a este taller debe subirse por SICUA antes de terminar el horario de clase. Primero debe crearse una carpeta de trabajo llamada NombreApellido\_hw7 dentro de la cual deben estar los archivos resorte.py y una gráfica. Una vez haya terminado de trabajar, comprimir la carpeta desde la consola con el comando:

## zip -r NombreApellido\_hw7.zip NombreApellido\_hw7

Enviar el archivo comprimido NombreApellido\_hw7.zip por SICUA. Es importante realizar estos pasos correctamente, ya que se calificará con un script que asigna la nota 0.0 si los archivos no están correctamente nombrados.

- 1. 50 pt Ley de Hooke I. En este ejercicio estudiaremos el movimiento armónico simple en un sistema masa-resorte. Para eso trabajaremos en el archivo llamado resorte.py donde crearán una clase de objetos llamada masa, esta masa debe tener los siguientes atributos:
  - Posición x
  - Velocidad  $V_x$
  - Aceleración  $a_x$
  - $\blacksquare$  Constante de resorte k

La clase masa debe tener los métodos:

- \_\_init\_\_: Carga las condiciones iniciales del objeto.
- $\blacksquare$  Calcula<br/>Fuerza: Utiliza la ley de Hooke para calcular la fuerza como una función que depende de <br/> x de la forma F=-kx
- Muevete: Utilizando el método de Euler, actualiza la posición y la velocidad en cada  $\Delta t$ .
- lacktriangle Imprime: Imprime el instante t y la posición x.
- 2. 50 pt Gráfica El script debe iniciarse con una masa de 0.200kg en la posición 0.01m, en reposo y un resorte con constante k=0.5N/m. Debe oscilar durante 5.0s. Los datos pueden redirigirse hacia un archivo trayectoria.dat y estos deben graficarse en un archivo trayectoria.png. También es válido (sólo por esta clase) trabajar en LibreOffice y entregar un archivo trayectoria.ods o trayectoria.xls