



## Herramientas Computacionales - Tarea 3 Semana 3 - Introducción a Python 2016-I

El ejercicio será implementar un código en Python que reciba un número del usuario a través de la terminal, luego determine si tal número es primo o no y finalmente imprima el resultado (si el número es o no primo). El código fuente debe subirse a Sicua plus con el nombre del estudiante en el formato NombreApellido\_hw3.py antes que termine la clase.

## 1. (1.0 points) Captar el número

Escriba un script que reciba el número que quiera estudiar el usuario desde la terminal y lo guarde en una variable. Puede suponer que el número será entero.

## 2. (3.0 points) Averiguar si es primo o no

En el mismo código, implemente una solución para saber si el número es primo o no. Por facilidad puede hacer las pruebas con números menores a 1000.

## 3. (1.0 points) Imprima su solución

Imprima la solución, i.e., si el número es primo o no.