

Herramientas Computacionales

Taller 4 - Python:



Operaciones aritméticas, listas, condicionales cadenas de caracteres y estructuras iterativas. Fecha de publicación: Febrero de 2015

Instrucciones de Entrega

Los scripts de solución de este taller deben ser presentados en un solo archivo con nombre NombreApellido_HW4.zip en sicuaplus.

En cada parte del ejercicio se entrega 1/3 de los puntos si el código propuesto es razonable, 1/3 si se puede ejecutar y 1/3 si entrega resultados correctos. El script debe llevar comentarios suficientes.

1. | 60 pt | Imprimiendo en Espiral

- (a) 40 pt Escriba un programa que imprima los números de 1 a n en una matriz cuadrada, $\overline{\text{de dimensiones } 7x7}$ en espiral en el sentido de las manecillas del reloj. El programa debe imprimir los números en pantalla, separados por un espacio. llamelo espiral_reloj.py
- (b) 20 pt | Escriba un programa que haga lo mismo en el sentido en contra de las manecillas $\overline{\text{del relo}}$ para una matriz cuadrada de 8x8.
- 2. 40 pt | Palíndromos en inglés Escriba un script llamado palindromo. py que encuentre todos los palíndromos de una palabra ¹. de la siguiente lista de palabras: http://www-01.sil.org/ linguistics/wordlists/english/wordlist/wordsEn.txt. Imprima la lista de palíndromos en un nuevo archivo de texto llamado palindromos.txt. Cuántos encontró?

¹Definición de Palíndromo: http://es.wikipedia.org/wiki/Palindromo