()) uniandes

Herramientas Computacionales

Taller 12 - Proyecto Final: Usando algorítmos para resolver problemas ${\it Mayo~de~2015}$



La solución de este taller debe ser presentada en un solo archivo .zip con nombre Nombre1Apellido1Nombre2Apellido2Nombre3Apellido3_HW12.zip. Puede trabajarse en grupos de máximo tres estudiantes.

- En este taller queremos ver cómo utilzar los métodos aprendidos durante el curso de Herramientas Computacionales para resolver problemas interesantes dentro de sus áreas de estudio. Ideas:
 - Crear un bash script que instale todas las librerias de python que han aprendido a utilizar.
 - Cómo usar python pandas para graficar datos de wikipedia?
 - Cómo resolver los experimentos de física experimental de forma computacional?
 - ...

Puede usar estos u otros métodos:

- Método de Bisección.
- Método de Newton-Rhapson.
- Distribuciones Estadísticas.
- Ajustes polinomiales y no-polinomiales.
- Álgebra Lineal.
- ..

Recuerde el flujo de análisis de datos

- Lectura de datos: Su proyecto debe basarse en datos de alguna fuente (e.g. open data, proyectos de investigación ó mediciones suyas). Si quiere presentar datos simulados, debe justificar y explicar en detalle el proceso de simulación.
- 2. Limpieza de datos: Qué tamaño tienen sus datos? Cuál es su formato? Qué tratamiento le hizo a los datos antes de analizarlos? Eliminó datos faltantes? Tuvo que hacer alguna transformación? Explique.
- 3. Exploración de datos: Para saber que tipo de herramientas usar, es importante tener una idea de cómo se ven los datos. Puede presentar una combinación de visualizaciones de datos y mediciones estadísticas (media, mediana, percentiles, etc...).
- 4. Análisis de datos: Cuál herramienta va a utilizar? Qué resultado espera? Comente al respecto.
- 5. Observaciones y Resultados: Qué encontró?
- 6. Siguientes pasos: Si tuviera presupuesto (económico, tiempo y otros recursos) para continuar este proyecto, cuál sería el siguiente paso? Se le ocurre una aplicación de investigación? comercial? sin ánimo de lucro? elabore.

IMPORTANTE: Los 5 mejores proyectos globales serán publicados en el repositorio del curso de Herramientas Computacionales http://computocienciasuniandes.github.io/.