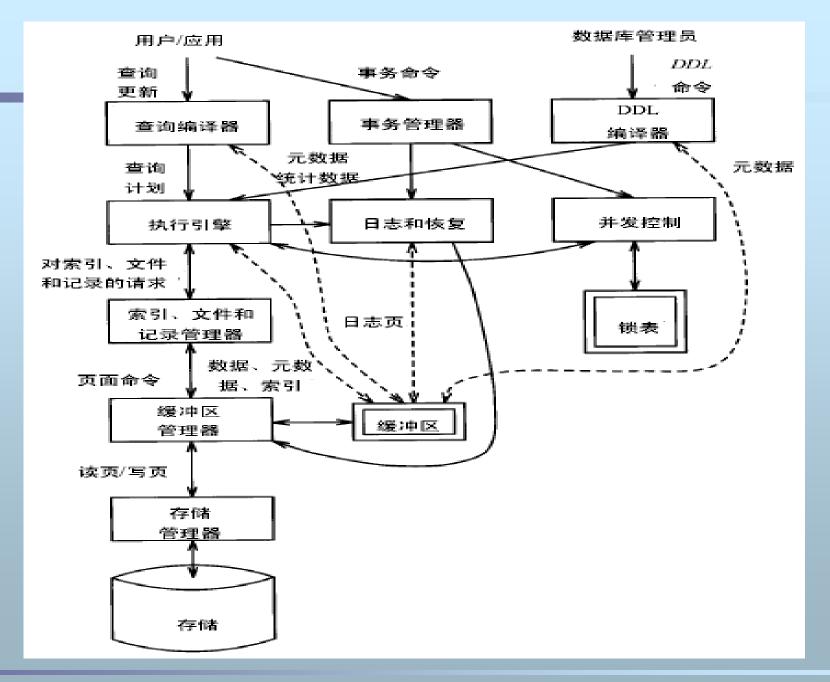
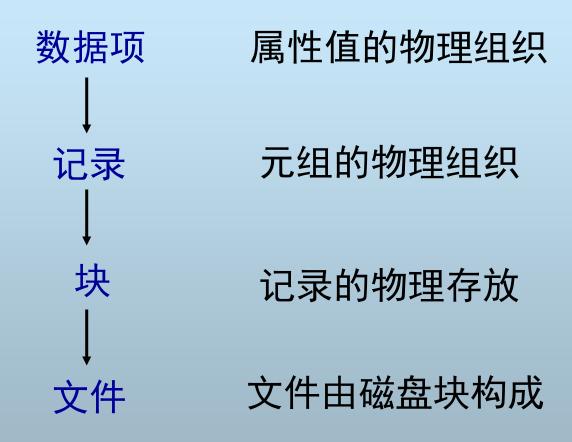
Data Representation



主要内容

- 数据项的表示(Data Items)
- 记录的表示(Records)
- 记录在块中的组织(Block)
- ■记录的修改
- 块在文件中的组织

数据元素的表示层次



一、数据项的表示

- ■数据项
 - 字节序列
 - 表示关系数据库中元组的属性值

1、数据项表示的内容

- 表示什么?
 - 姓名
 - 年龄
 - ●出生日期
 - 照片
 - **9**
- 用什么表示?
 - Bytes

- Integer (short)
 - 2 bytes
 - 例如, 35 表示为

00000000

00100011

- Real, Float
 - 4 bytes (32 bits)
 - N bits表示小数,M bits表示指数

- Char(n) 或 Character(n) 定长字符串
 - 小于n时使用特殊填充符
 - 例如,若属性类型为Char(5),则属性值'cat' 表示为
- Varchar(n) 变长字符串 c a t ⊥ ⊥
 - NULL终止符,例 Varchar(5) c a t
 - 帯长度3 c a t
 - 定长表示, n+1 bytesVarchar(4): c a t ⊥ ⊥

Boolean

- TRUE 1111 1111
- FALSE 0000 0000
- 枚举类型
 - {RED,GREEN,YELLOW}
 - 整数表示
 - \bullet RED \leftrightarrow 1, GREEN \leftrightarrow 2, YELLOW \leftrightarrow 3
 - ◆若用两个字节的短整型来表示,则可以表示 216 个不同值

Date

- 10字符(SQL92): 'YYYY-MM-DD'字符串表示
- ●8字符: 'YYYYMMDD'
- 7字符: 'YYYYDDD', NOT 'YYMMDD'!
- Integer, 自1900-01-01以来的天数

Time

- 8字符(SQL92): 'HH:NN:SS' ——整数秒
- Varchar(n): 'HH:NN:SS.FF'——带小数秒
- Integer, 自00:00:00以来的秒数

Bit

• 带长度的二进制位串

• 按字节表示,例如 010111110011

01011111 00110000

3、两种不同的数据项表示

- 定长数据项
- 变长数据项
 - 带长度 (常用!)
 - Null Terminated

数据项表示总结

类 型	表示方法			
整数和实数	字节串			
定长字符串	n字节的数组			
变长字符串	用 <i>n</i> + 1字节			
VARCHAR(n)	长度加内容	空值-终止字符串		
日期和时间	某种格式的定长字符	等串	变长值	整数
二进制位序列	长度加内容	字节表示		
枚举类型	使用整数编码表示一个枚举类型的值			

Where are we?



二、记录的组织

■记录

• 数据项 [字段, Fields] 的集合

```
E.g.: Employee record:

name field,

salary field,

date-of-hire field, ...
```

1、记录的类型

- 固定格式 vs. 可变格式 Fixed Format vs. Variable Format
- 定长 vs. 变长 Fixed Length vs. Variable Length

2、固定格式定长记录

- 所有记录具有相同的逻辑结构(模式)
- 记录的模式(Schema)
 - # fields
 - Name of each field
 - Type of each field
 - Order in record
 - Offset of each field in the record

E.g. 固定格式定长记录

Employee record

- (1) E#, 2 byte integer
- (2) Ename, 10 char.
- (3) Dept, 2 byte code

55 s m i t h 02

83 jones 01

Schema

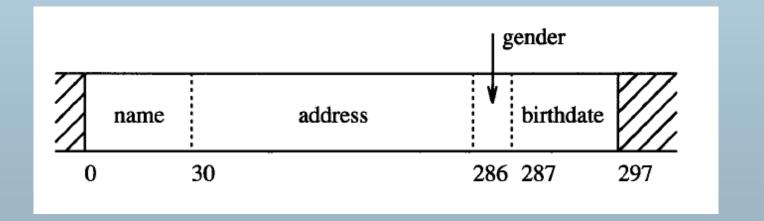
Records

2、固定格式定长记录

■ 构造

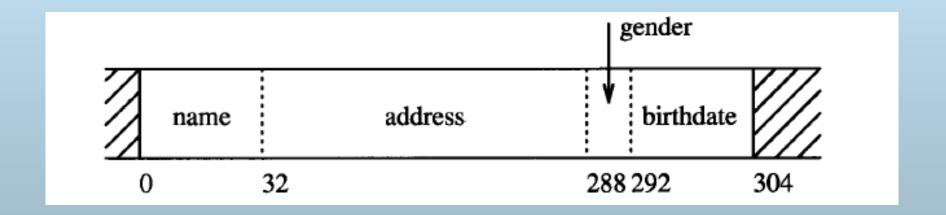
```
CREATE TABLE MovieStar(
name CHAR(30) PRIMARY KEY,
address VARCHAR(255),
gender CHAR(1),
birthdate DATE
);
```

■ 不考虑寻址特点



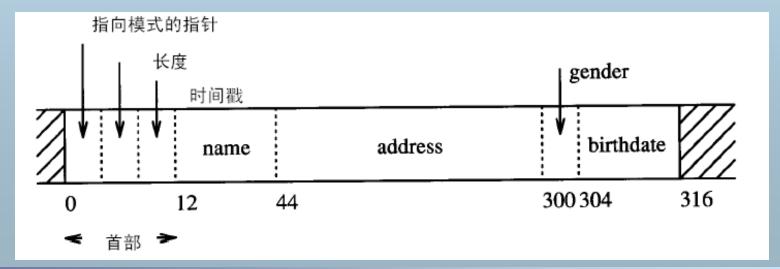
2、固定格式定长记录

- ■考虑寻址特点
 - 假设记录和字段的开始地址必须按4的倍数对齐



3、记录首部

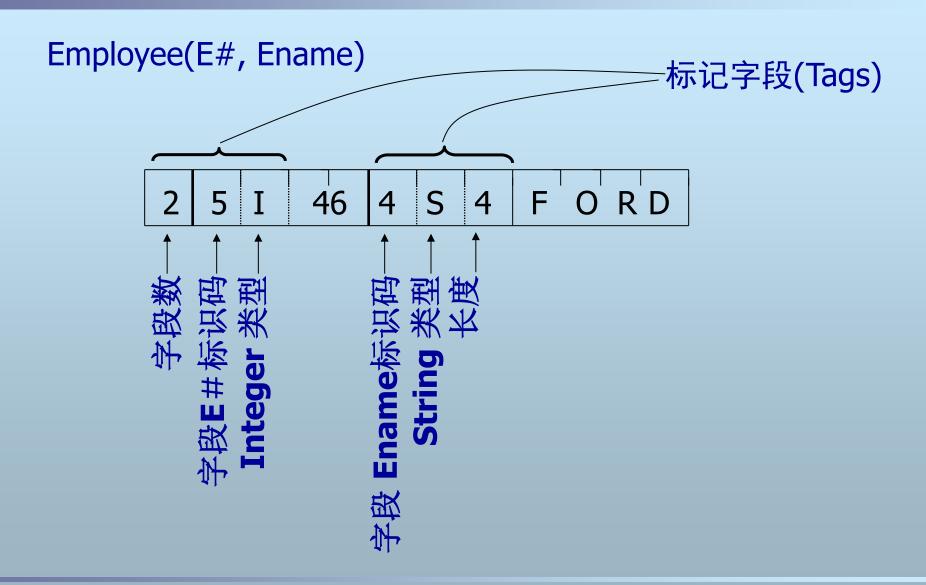
- 在记录首部(Head)的描述记录的信息
 - 记录类型(模式信息)
 - 记录长度
 - 时间戳
 - 其它信息



4、可变格式记录

- 每个记录的格式不同
- ■记录的格式存储于记录中

E.g. 可变格式变长记录表示



E.g. 可变格式变长记录表示

- Key-Value
- 记录都以 "KEY+VALUE"方式表示
- KEY与VALUE都以字节流(byte string)存储,如下:

```
typedef struct {
    void *data; //字节流指针
    int size; //字节流长度
} DBT;
```

- BerkeleyDB
- Memcached
- Redis
- LevelDB
- RocksDB
- 数据类型没有限制
- 应用与数据库之间不需转换数据格式
- 不提供KEY和VALUE的内容和结构信息
- 应用必须知道所用的VALUE的含义

4、可变格式记录

■ 好处

- 灵活的记录格式,适合"松散"记录
 - ◆尽管一个记录可能有大量字段,但某个记录通常只有有限的几个字段
 - ◆例如,病人的检验结果
- 适合处理重复字段
- 适合记录格式演变

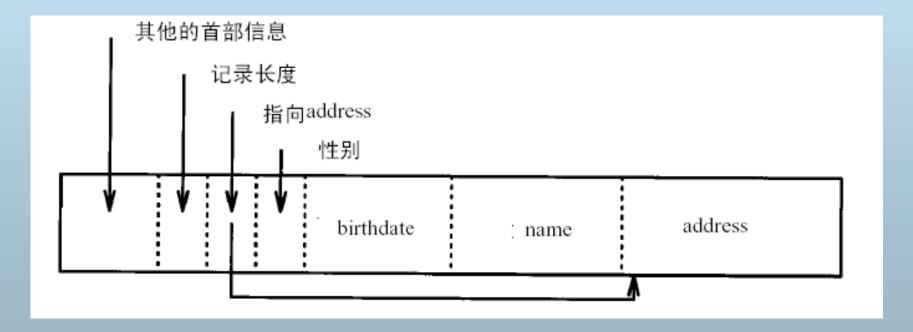
■缺点

标记存储方式空间代价高,KV方式难以支持复杂查询、应用负担重 而且事务处理等实现困难

6、变长记录表示

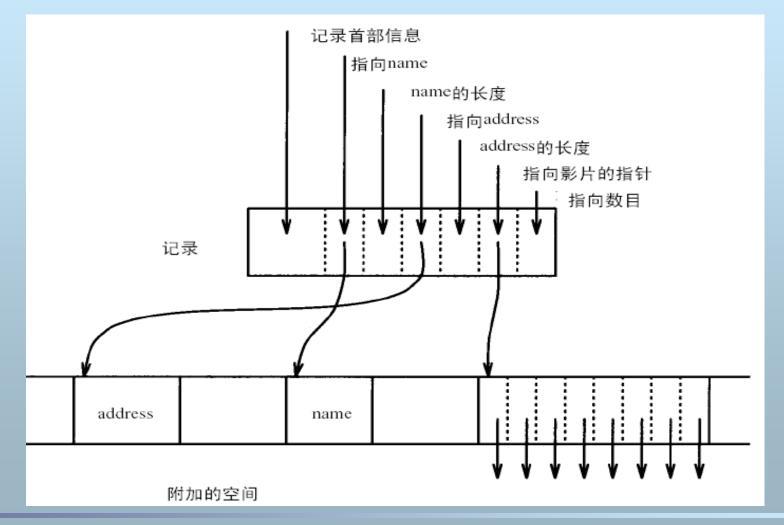
■首部指针法

• 定长字段在前,变长字段在后 name、address变长



6、变长记录表示

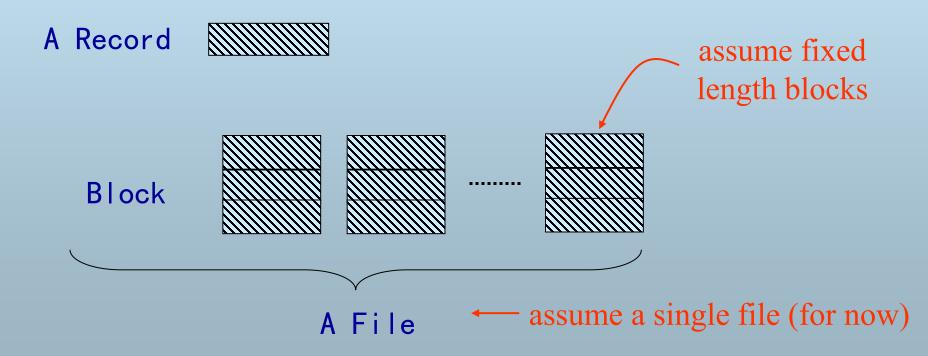
■ 混合格式: 定长记录+变长记录



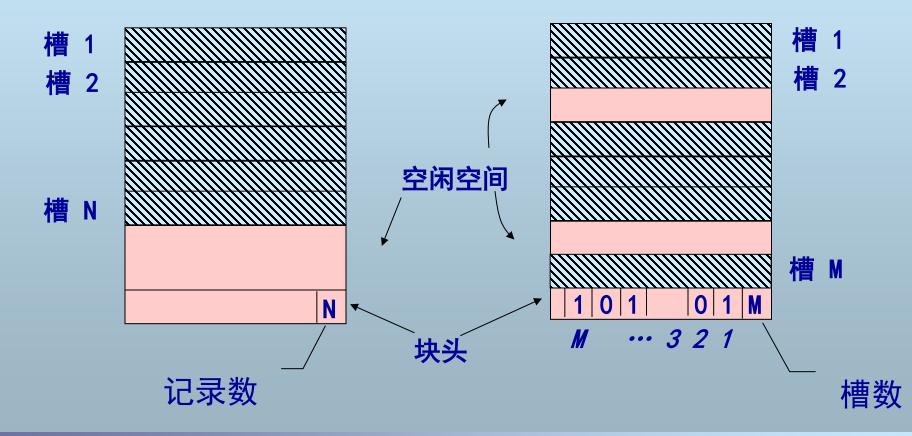
Where are we?



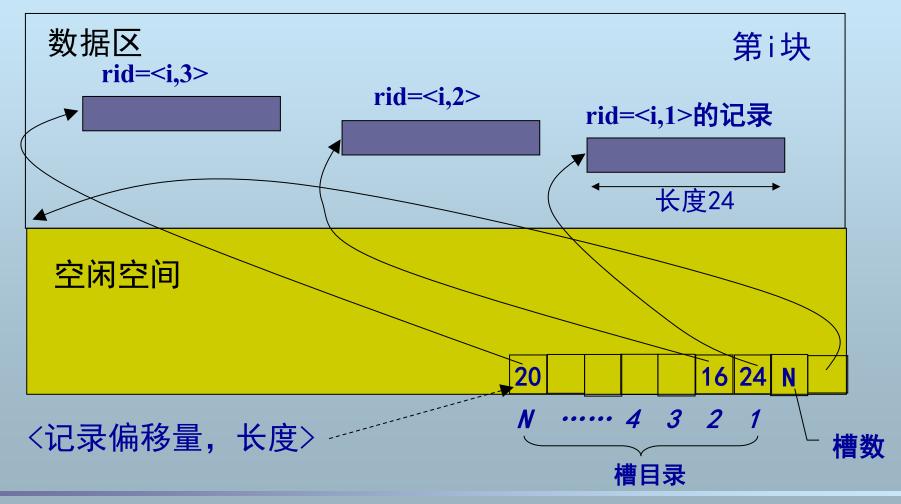
- 假设
 - 块的大小固定
 - 记录组织成单个文件



- 定长记录的两种块内组织
 - 记录地址rid通常使用 < 块号,槽号>表示



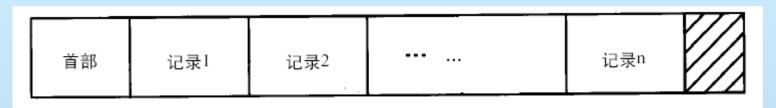
■ 变长记录在块内的组织



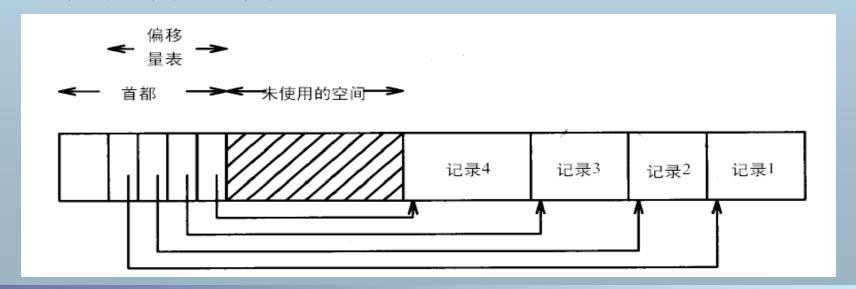
■ 其他问题

- 记录在块中的分隔 (separating records)
- 记录跨块 vs.记录不跨块 (spanned vs. unspanned)
- 不同类型的记录聚簇 (mixed record types – clustering)
- 按序组织 (sequencing)
- 记录的分裂 (split records)
- 记录地址 (record address)
- 记录的修改

1、记录在块内的分隔



- 定长记录:不需分隔
- 使用特殊标记
- 通过块内偏移量



2、跨块 vs. 不跨块

■Unspanned: 记录必须在一个块中存储

 block 1
 block 2

 R1
 R2

 R3
 R4

 R5

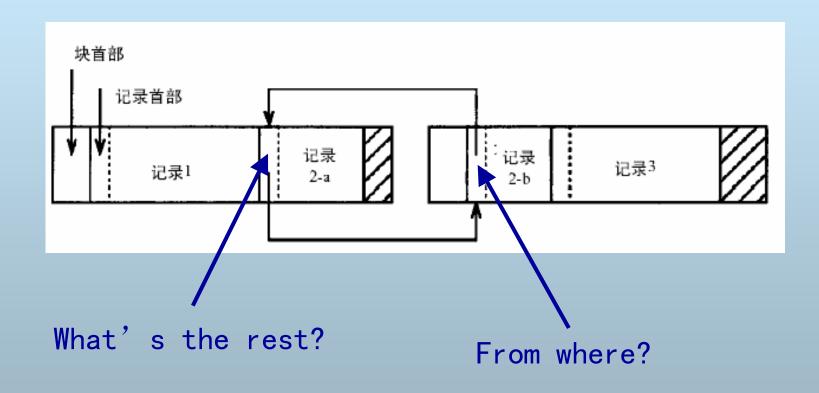
■Spanned: 记录可跨块存储

block 1 block 2

R1 R2 R3 R3 R4 R5 R6 R7 (a)

2、跨块 vs. 不跨块

■ 跨块



2、跨块 vs. 不可跨块

- ■比较
 - unspanned: 实现简单, 但空间浪费
 - spanned: 有效利用空间,实现更复杂
- But
 - If record size > block size, MUST be spanned

3、不同类型的记录聚簇

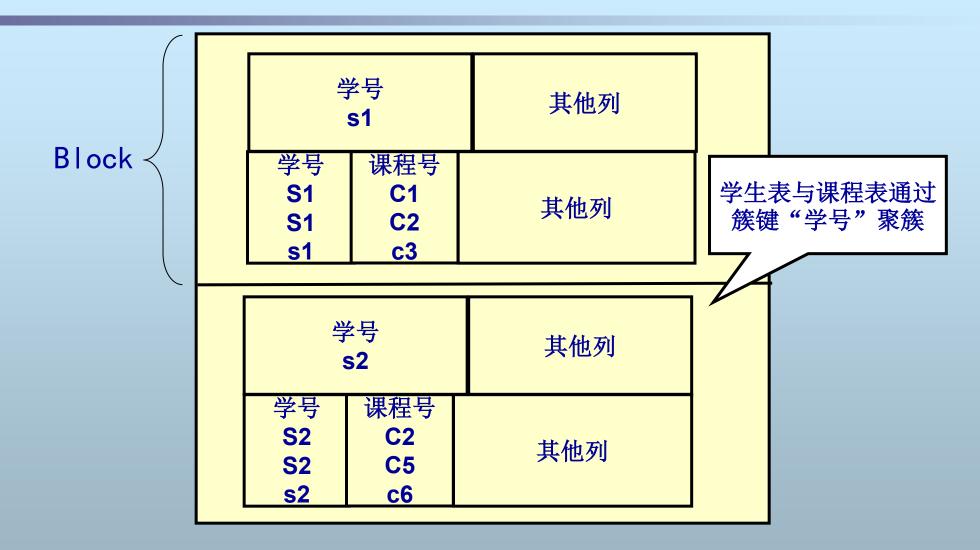
■ 一个块中存储不同类型的记录 (对于RDB: 多关系上的聚簇)

A Dept Record A Employee Record A Employee Record

A Block

- 好处——聚簇 (clustering)
 - 经常一起访问的记录存储在同一块或连续块中

3、不同类型的记录聚簇



3、不同类型的记录聚簇

STUDENT (s#, sname, age)

SC(s#, cname, score)

Q1: select student.s#,sc.cname from student s,sc where s.s# = sc.s#

Q2: select * from student

- 如果Q1经常被查询,则聚簇非常有效
- 若Q2经常被查询,则聚簇反而降低了效率

4、在块中按序存储记录

- 另一种聚簇 (对于RDB: 单关系上的聚簇)
 - 将记录按某个字段顺序排列在块中
- 好处
 - 加快按排序字段查询记录时的效率
 - 利于归并联接 (will be discussed later)

4、在块中按序存储记录

按Dept顺序组织的Student记录

化学系 化学系 化学系 物理系 物理系 物理系 中文系

无序组织的Student记录

化学系	
物理系	
物理系	
化学系	
中文系	
化学系	
物理系	
化学系	

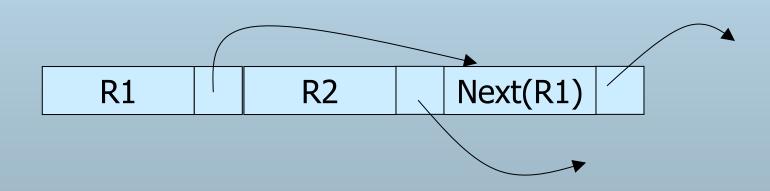
假设一个磁盘块2条定长记录

4、在块中按序存储记录

■物理连续

R1 Next (R1)

■ 指针连接



5、记录的分裂

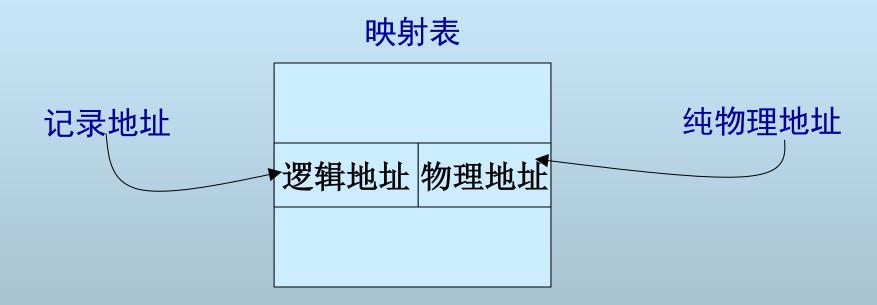
- 适合于变长记录的混合格式表示
 - 定长部分存储于某个块中
 - 变长部分存储于另一个块中
 - 与spanned存储类似

- ■物理地址
- 逻辑地址(间接地址)

- 记录的纯物理地址
 - 主机标识
 - 磁盘或其他设备标识
 - 柱面号
 - 磁头号(盘面号)
 - 块号
 - 块内的偏移量

块地址

■记录的纯逻辑地址

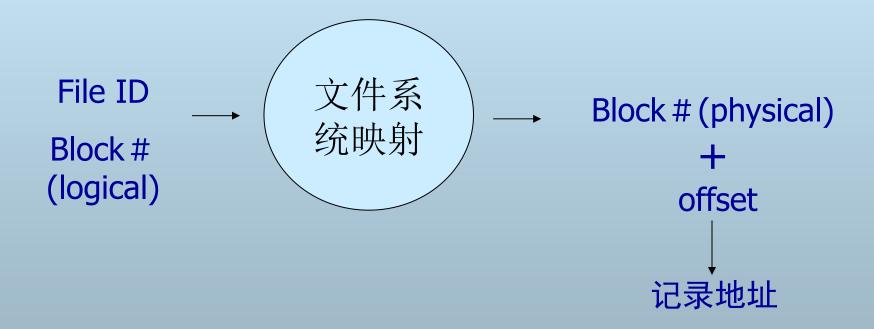


缺点一一访问代价增加:映射表占存储空间;需要地址转换

好处一一灵活性: 删除或移动记录时只要改变映射表项



- ■借助文件系统的逻辑块地址
 - 文件号+逻辑块地址+块内偏移



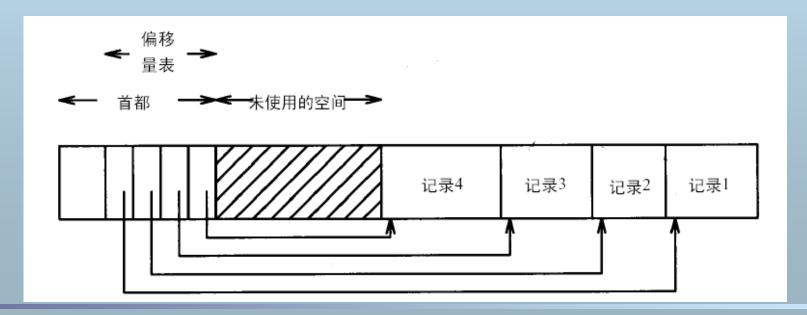
四、记录的修改

- ■插入
- ■删除

1、插入

■记录无序

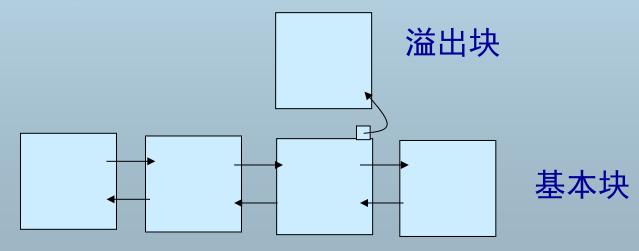
- 插入到任意块的空闲空间中
- 或申请一个新块(当所有块都已满时)
- 记录变长时,可使用偏移量表



1、插入

■ 记录有序

- 找到记录应该放置的块
- 如果有空间,放入并调节记录顺序即可,否则有两种方法:
 - ◆在"邻近块"中找空间
 - ◆创建溢出块



2、删除

- 立即回收空间
 - 例如,加到可用空间列表中
- ■删除记录时处理溢出块
 - 若删除的记录位于溢出块链上,则删除记录后可对整个链进行重新组织以去除溢出块

2、删除

■ 使用删除标记

- 若使用偏移表,则可以修改偏移表项指针,将其置空
- 若使用逻辑一物理地址映射表,则可以将物理地址置空
- 可以在记录首部预留一开始位: 0一未删除, 1一已删除

1 记录1 0 记录2

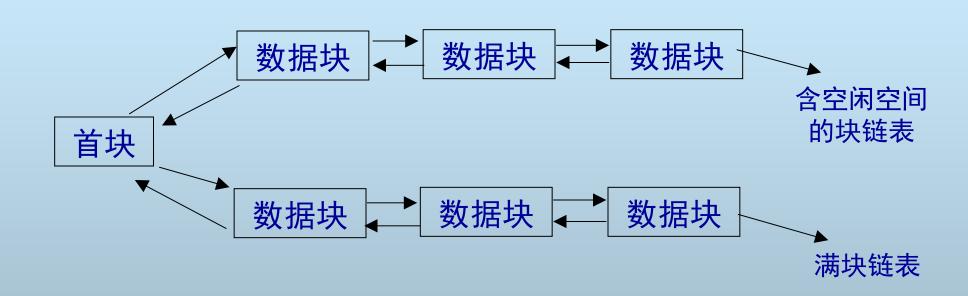
Where are we?



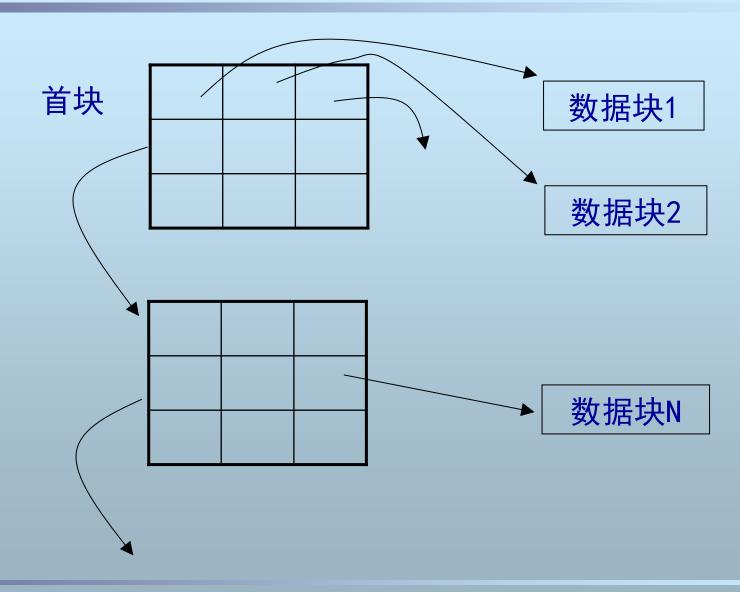
五、块在文件中的组织

- 堆文件(Heap File)
 - 最基本、最简单的文件结构
 - 记录不以任何顺序排序
 - 记录可能存放在物理不邻接的块上
- 插入容易,但查找和删除代价高

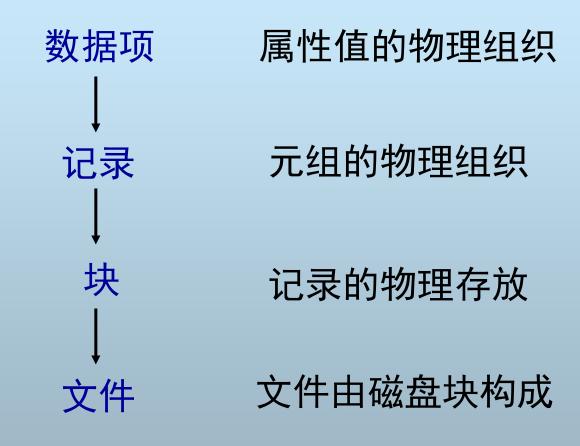
1、链表式堆文件组织



2、目录式堆文件组织



回顾:数据元素的表示层次



考虑

- 如何衡量数据组织方法的好坏?
 - 性能 (performance)
 - 灵活性 (flexibility)
 - 复杂程度 (complexity)
 - 空间利用率 (space utilization)

本章小结

- ■数据项的表示
- ■记录的表示
- ■记录在块中的组织
- ■记录的修改
- 块在文件中的组织