Taller mayo Análisis Numérico

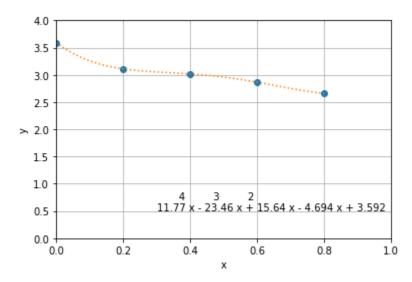
7.5 De una función f, conocemos la siguiente información

\boldsymbol{x}	f(x)
0	3.592
0.2	3.110
0.4	3.017
0.6	2.865
0.8	2.658

Tabla 7.5

- a.) Aproximar $\int_0^{0.8} f(x) dx$ usando regla del Trapecio.
- b.) Aproximar $\int_0^{0.8} f(x) dx$ usando regla del Simpson.
- c.) Aproximar $\int_0^{0.8} f(x) dx$ usando Romberg (interpolar con polinomios de grado 2).

```
x: [0. 0.2 0.4 0.6 0.8]
y: [3.592 3.11 3.017 2.865 2.658]
El polinomio es:
4 3 2
11.77 x - 23.46 x + 15.64 x - 4.694 x + 3.592
```



A) Método de trapecios hasta tener 20

- 1 2.5000000000000009
- 2 2.4568000000000065
- 3 2.4329272976680447
- 4 2.423400000000006
- 5 2.418784512000006
- 6 2.4162227709190733
- 7 2.414659558517291
- 8 2.4136375000000063
- 9 2.412933380751585
- 10 2.4124280320000056
- 11 2.412053220408448
- 12 2.411767626886151
- 13 2.411545057946156
- 14 2.411368263223663
- 15 2.4112255097503494
- 16 2.411108593750006
- 17 2.411011640186306
- 18 2.410930352757885
- 19 2.410861531142339
- 20 2.4108027520000057

B) Método de Simpson hasta con 20 trazos

- 1 1.666666666666723
- 2 2.4424000000000063
- 3 2.1672318244170143
- 4 2.4122666666666728
- 5 2.2659810986666717
- 6 2.410654595336083
- 7 2.3077049007358097
- 8 2.4103833333333387

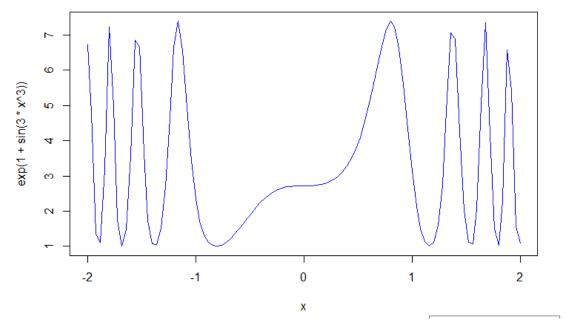
- 9 2.3307154668157004
- 10 2.410309205333339
- 11 2.3452937549803123
- 12 2.4102825788751776
- 13 2.3553565024567353
- 14 2.4102711647924533
- 15 2.362720183659814
- 16 2.4102656250000063
- 17 2.368342250052887
- 18 2.410262676759985
- 19 2.372775207884128
- 20 2.4102609920000058

C) Romberg con grado 2 de interpolación:

2.41025777777784

Derivando bajo el signo integral obtenemos
$$\frac{d}{dx}J_0(x)=\frac{1}{\pi}\int_0^\pi\frac{d}{dx}[\cos(x\sin t)]\ dt$$

-Se evalúa la función con el método del trapecio en el intervalo de [-1,1] aumentando la secuencia en 0.1 obtenemos como resultado final 2, con un error de 4.4408 y la siguiente grafica del cálculo por áreas de trapecios.



Para el caso de la ley de Simpson, se evalúa directamente con la fórmula:

$$(h/3) * (f(x0) + 4 * f(x1) + f(x2))$$

Donde h=(b-a)/2

Obtenemos como resultado 2.

```
Integral trapecio: 2
Error trapecio: 4.440892e-16
> simpsons.rule <- function(f, a, b) {
    aux=0
    if (is.function(f) == FALSE) {
      stop('f must be a function with one parameter (variable)')
    h \leftarrow (b - a) / 2
    x0 <- a
    x1 <- a + h
    x2 <- b
    s \leftarrow (h / 3) * (f(x0) + 4 * f(x1) + f(x2))
    cat("Integral Sipson:\n")
    return(s)
+ }
> simpsons.rule(f, -1, 1)
Integral Sipson:
[1] 2
```