



# Multi-User-Applikationen objektorientiert realisieren

## Unit Testing und TDD

25.11.24

# Handlungsnotwendige Kenntnisse

- 4.1 Kennt relevante Aspekte, welche bei der Testspezifikation einer Multi-User-Applikation zu berücksichtigen sind.
- 4.2 Kennt ein Vorgehen, um nicht-funktionale Anforderungen zu testen.

# Ziele

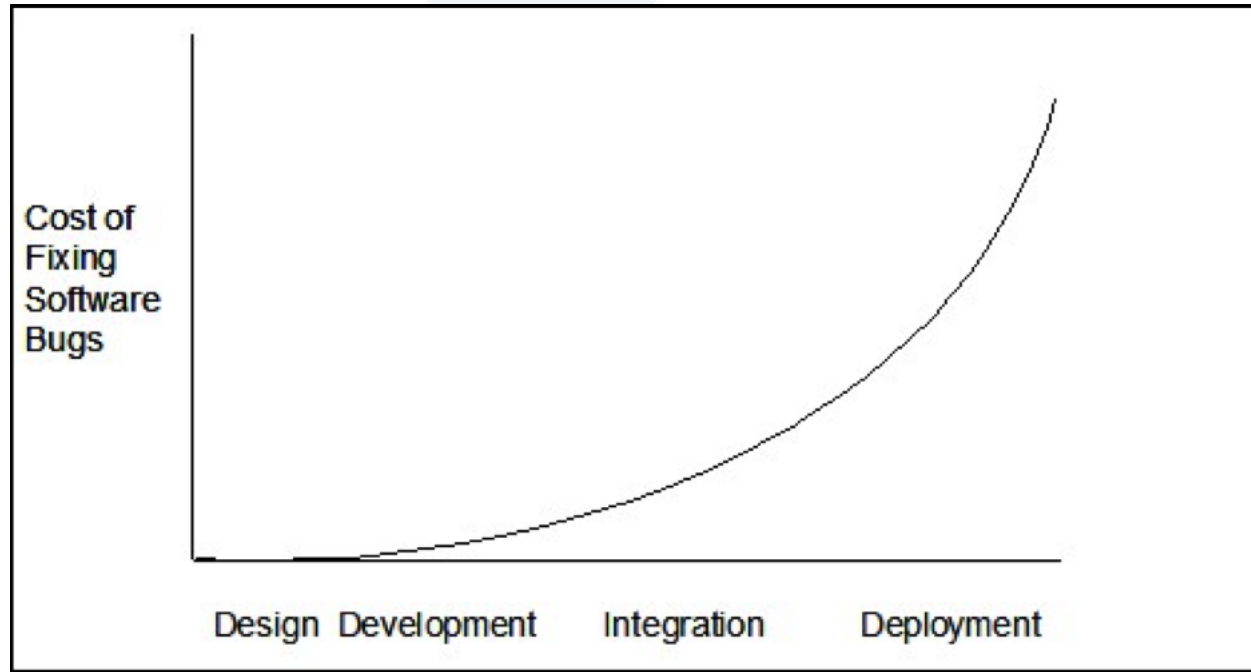
- Du erinnerst dich an die verschiedenen Testarten.
- Du erinnerst dich an die Prinzipien des Unit-Testing.
- Du weißt, was Test Driven Development (TDD) ist.

# Testing Refresher

- **An deine Webapplikation wurden Anforderungen gestellt ...**
  - Funktionalitäten
  - Geschwindigkeit
  - Benutzerfreundlichkeit
  - Sicherheit...
  - **... diese Anforderungen müssen geprüft werden!**
- Je später Fehler entdeckt werden, desto aufwändiger (teurer) ist ihre Behebung
- Tests die häufig wiederholt werden, sollten automatisiert werden

# Wann teste ich?

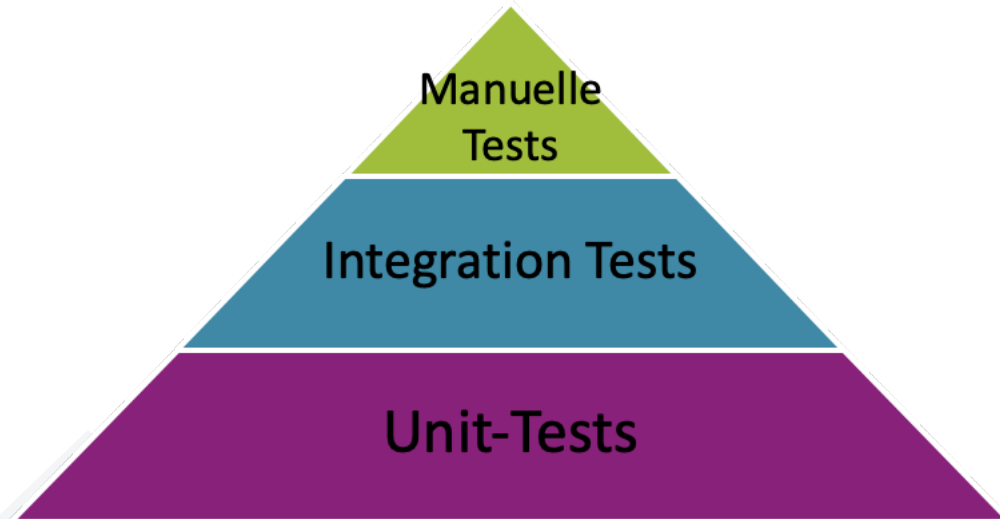
## So früh wie möglich



# Testarten

## Refresher

- Unit-Tests sind langfristig Kosteneffizient
- Integration Tests kombinieren mehrere Units mit Abhängigkeiten
- Manuelle Tests gelten als Abnahmetest für den Kunden



# Unit-Tests

## FIRST

**Zweck:** Automatisiertes Testen von einzelnen Methoden **ohne Abhängigkeiten**

Fast	<ul style="list-style-type: none"><li>- Werden vor jedem Check-In ausgeführt</li><li>- Entwickler sollte nicht zögern, sie auszuführen</li></ul>
Isolated	<ul style="list-style-type: none"><li>- Dürfen sich gegenseitig nicht beeinflussen</li></ul>
Repeatable	<ul style="list-style-type: none"><li>- Resultat bleibt immer das Gleiche</li><li>- Testdaten werden gesetzt und nach dem Test gelöscht</li></ul>
Self-Validating	<ul style="list-style-type: none"><li>- Das Resultat ist Rot oder Grün, keine Interpretation</li><li>- Pro Test existiert ein Grund zum Fehlschlagen</li></ul>
Thorough & Timely	<ul style="list-style-type: none"><li>- Werden konsequent eingesetzt</li><li>- Werden zum richtigen Zeitpunkt geschrieben</li></ul>

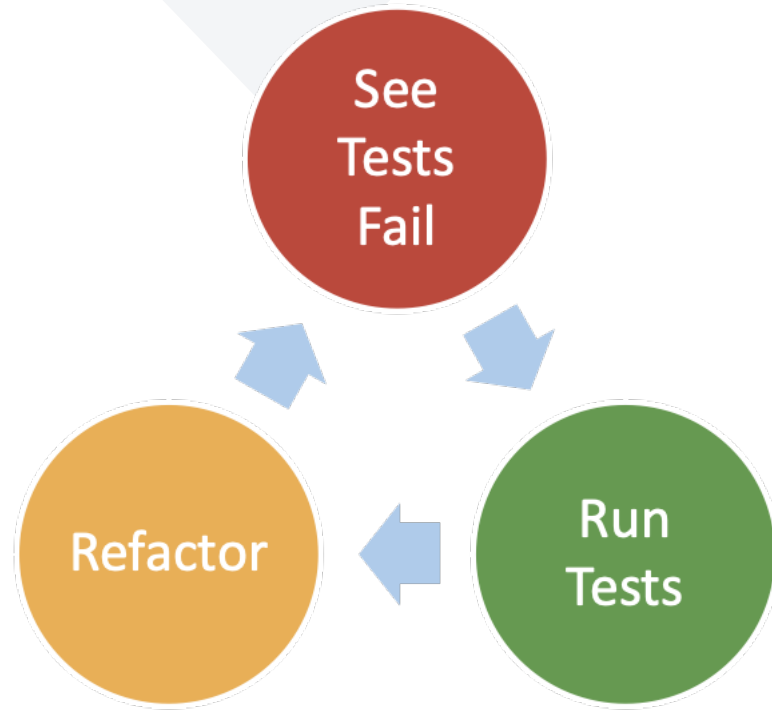
# Test Driven Development (TDD)

- Bestandteil von verschiedenen agilen Entwicklungsmethoden.
- Tests vor Logik
- Bessere Konzeption des Codes
- Tests werden nicht aussen vorgelassen
- Höhere Wartbarkeit



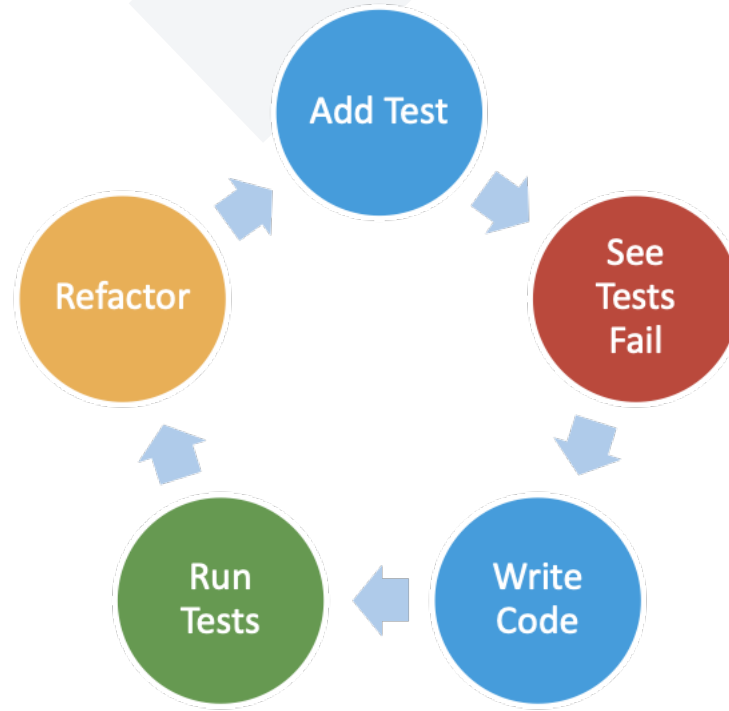
# Test Driven Development

## Red – Green – Refactor

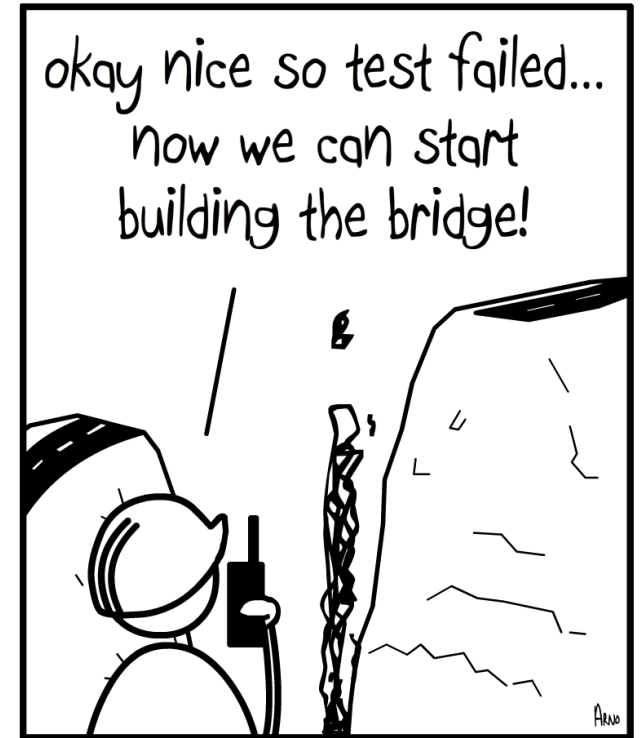
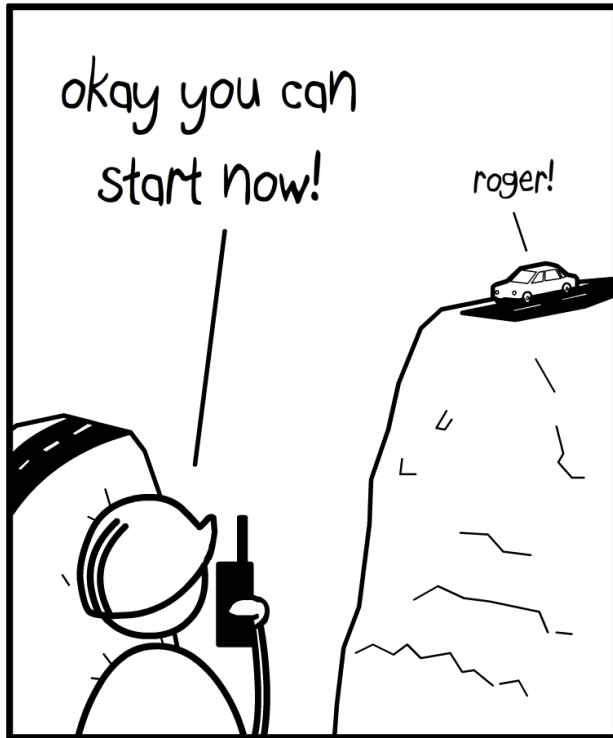


# Test Driven Development

## Genauer..



# Test Driven Development





**Fragen?**