Лабораторная работа №5

«Метод Гаусса-Зейделя»

выполнил Пажитных Иван, 2-й курс, 1-я группа

1) Постановка задачи

Необходимо найти решение системы линейных алгебраических уравнений вида Ax = b, где A- квадратная матрица n-ого порядка, x и b – столбцы размеров $n \times 1$.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} \mid b_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & \mid b_2 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \cdots & a_{nn} \mid b_n \end{bmatrix}$$

Предполагается, что det $A=|A|\neq 0$. Тогда решение системы существует и оно единственно. Метод Гаусса-Зейделя состоит в последовательном вычислении значения вектора x^k , до тех пор, пока не выполнится условие:

$$||(A, x^k) - b|| \le \varepsilon$$

2)Алгоритм решения

Найдём начальное приближение x^0 и запишем матрицу (L+D):

$$(L+D) = \begin{bmatrix} a_{11} & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ a_{21} & a_{22} & 0 & \cdots & \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} a_{n3} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} \qquad x^0 = \begin{bmatrix} \frac{b_{11}}{a_{11}} \\ \frac{b_{22}}{a_{22}} \\ \vdots \\ \frac{b_{nn}}{a_{nn}} \end{bmatrix}$$

Далее будем вычислять следующее значение х, как:

$$x^{k+1} = -(L+D)^{-1}Ux^k + (L+D)^{-1}b$$
, где U – матрица-верхний треугольник А Или $x_i^{k+1} = -\sum_{j=1}^{i-1} \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_j^{k+1} - \sum_{j=i+1}^{n} \frac{a_{ij}}{a_{ji}} x_j^k + \frac{b_i}{a_{ii}}$ $i = \overline{1,n}$

3) Листинг программы

```
E = identity(n)
eps = 10 ** (-5)
a, b = array(A), array(f).transpose()
D = diag(a)
                                                                           # диагональные ел-ты А
xk, x = array(b / D), zeros(n)
                                                                           # начальное приближение
k = 0
while True:
                                                                     # итерационный процесс
   for i in range(n):
      x[i] = b[i] / a[i][i] - sum([x[j] * a[i][j] / a[i][i] for j in range(i)]) - sum(
            [xk[j] * a[i][j] / a[i][i] for j in range(i + 1, n))
   r = dot(A, x) - f
                                                                     # находим вектор невязки
   if abs(norm(xk, 1) - norm(x, 1)) < eps:
                                                                     # условие окончания итерации
      break
  xk = array(x)
  k += 1
r = dot(A, x) - f
                                                               # находим вектор невязки
```

4) Результат и его анализ

```
Матрица коэффициентов А:
     [[ 0.6897 -0.0908  0.0182  0.0363  0.1271]
     [ 0.0944 1.0799 0. -0.0726 0.0726]
     [ 0.0545 0. 0.8676 -0.2541 0.1452]
     [-0.1089 0.2287 0. 0.8531 -0.0363]
     [ 0.4538 0.
                 0.1634 0.0182 1.0164]]
Столбец свободных членов b:
     [4.2108 4.6174 - 5.877 2.7842 0.2178]
Вектор x^{\theta}:
     [6.10526316 4.27576627 -6.77385892 3.26362677 0.21428571]
Матрица (L + D)^{-1}:
     [[ 1.44990576 0.
                                0.
                                       0.
                         0.
                                             1
     [-0.12674424 0.92601167 0.
                                     0.
                                            0.
                                                  1
                        1.15260489 0.
     [-0.09107868 0.
                                           0.
     [ 0.21906124 -0.24824624 0.
                                    1.17219552 0.
     [-0.63663114 0.00444518 -0.18529677 -0.02098973 0.98386462]]
Норма ||(L+D)^{-1}U||:
     0.461892763393
Вектор решений x:
      [7.00098463 3.99994592 -6.00022767 2.99988044 -2.00059765]
Вектор невязки r:
     [-4.35478811e-07 -1.66717357e-07 -2.63176632e-07 1.06778041e-07
 6.66133815e-16]
Hорма ||r||:
     9.72150841383e-07
Количество итераций k:
Эпсилон \varepsilon:
     1e-05
```

Метод Гаусса-Зейделя сходится по достаточному условию (норма $(L+D)^{-1}U<1$). Точность решения и скорость сходимости зависят от эпсилона. Сравнивая с МПИ метод Гаусса-Зейделя даёт чуть лучшую точность (невязка порядка 10^{-7} против 10^{-6}) при большей скорости сходимости (6 итераций против 10). Для увеличения точности решения необходимо задать эпсилон.