

Proyecto Prueba

*Diseño & Front-end
Tecnologías Web*

Enviado por:

Oscar Fernando Aristizábal Cardona
Experto Nacional Colombia



Contenido

Contenido.....	3
Introducción.....	4
Descripción del Proyecto y Tareas a Realizar.....	4
Glosario.....	4
Pantallas – Diseño	5
Instrucciones para el Competidor	6
Esquema de Puntuación	7

Introducción

«**Tu mejor amigo en casa**» es una organización encargada de recoger mascotas que han sido abandonadas, en su gran mayoría perros y gatos, «**Tu mejor amigo en casa**» se encarga de darles un nuevo hogar transitorio con todas las comodidades como refugio, alimentación y cuidados veterinarios, esta organización requiere servicios de desarrollador **front-end** para maquetar una aplicación móvil donde las personas puedan buscar y adoptar estas mascotas.

El diseño de la aplicación móvil ya fue desarrollado por el equipo de diseño, este ya fue aprobado por los directivos. Todos los archivos de diseño que incluyen imágenes, tipografía y colores serán proporcionados para realizar dicha tarea, se busca que el maquetado final en HTML, CSS y JS sea idéntico o lo más fiel posible al diseño proporcionado.

Descripción del Proyecto y Tareas a Realizar

Esta tarea se completará en 1 hora. El resultado deberá funcionar en los navegadores modernos y se probará en Google Chrome. Deberá prestar mucha atención a los detalles, tamaño y peso de los textos, distancias horizontales y verticales entre elementos, eventos y transiciones.

La organización entiende que esta es una tarea voluminosa para realizarse en una sola hora, por lo que se proporcionará un video con el prototipo funcional de dicha aplicación.

Glosario

- **Maquetado:** La maquetación web es el proceso en el que el prototipo gráfico también denominado «layout» pasa a transformarse en código HTML, CSS y JS (estándares web) para que los navegadores puedan interpretarlo correctamente.
- **Eventos:** Los eventos representan las acciones en respuesta a los gestos del usuario (click, dblclick, mouseover, etc).
- **Transiciones:** Es la forma de animar los cambios de las propiedades de forma gradual de un estado inicial a un estado final.

Pantallas – Diseños

Inicio

El usuario podrá intercambiar la imagen presionando uno de los puntos en la parte superior, también podrá ingresar a buscar mascotas por medio del botón circular en la parte inferior.



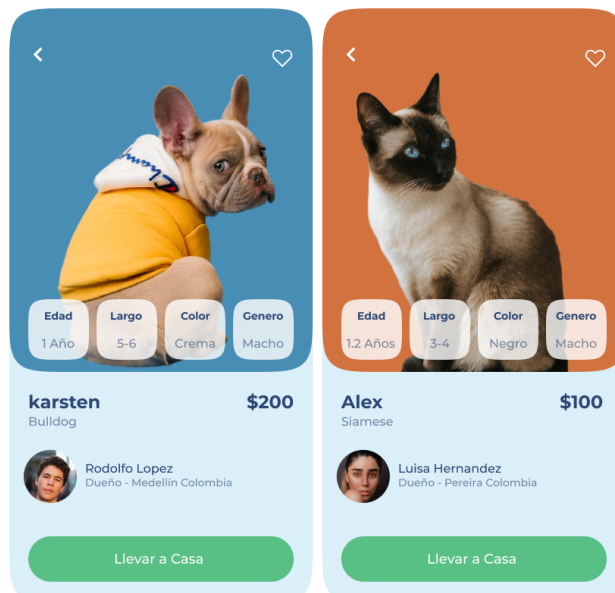
Buscar

El usuario podrá buscar por medio de un campo de texto, también podrá cambiar entre las categorías perros y gatos, y en el caso de dar click en una mascota podrá visualizar sus datos completos.



Visualizar

El usuario podrá ver las características de la mascota y si es el caso llevarla a casa.



Instrucciones para el Competidor

Siga las siguientes instrucciones para entregar su trabajo.

1. Los recursos multimedia están disponibles en el archivo comprimido "01-front-end.zip". Puede modificar los archivos suministrados y crear nuevos archivos multimedia para garantizar su correcta funcionalidad y lograr un maquetado lo más cercano a los diseños y prototipo.
2. Guarde y trabaje la maquetación en un directorio en el escritorio llamado "01-XYZ-front-end". Asegúrese de que su archivo principal se llame index.html, XYZ es el nombre de la regional que representa.
3. Al finalizar este módulo copie el directorio local "01-XYZ-front-end/" donde esta todo su trabajo y súbalo al directorio de su regional en el DRIVE proporcionado.
4. Si al finalizar este módulo no es posible subir los archivos al directorio de DRIVE que se le proporciono debe comprimir todo su trabajo en un archivo llamado "01-XYZ-front-end.zip", este archivo debe ser enviado al correo ofac@misena.edu.co.
5. Si al finalizar las 2 horas de la prueba de preselección no ha subido o enviado los archivos, no se tendrán en cuenta para su posterior revisión.

Esquema de Puntuación

SECCIÓN	CRITERIO	JUZGAMIENTO	MEDICIÓN	TOTAL
A1	Página Inicio	0	10	10
A2	Página Buscar Perros	0	10	10
A3	Página Buscar Gatos	0	10	10
A4	Página Ver Perro	0	10	10
A5	Página Ver Gato	0	10	10